

Super rezolucija slika korišćenjem konvolutivnih neuronskih mreža

Vladimir Mandić
mi18465

SRCNN je duboka konvolutivna neuronska mreža koja uči mapiranje od jednog do drugog kraja (od slike sa niskom rezolucijom do slike sa visokom rezolucijom). Rezultat je taj da se ova mreža može upotrebiti radi poboljšanja kvaliteta slike.

Za računanje performansi mreže korišćene su sledeće metrike:

- 1) Peak to signal noise ratio (PSNR)
- 2) Mean squared error (MSE)
- 3) Structural similarity (SSIM) index

Korišćen je modul OpenCV radi pre/post procesiranja slika

Peak signal to noise ration (PSNR) – vrednost koja predstavlja logaritamski odnos snage signala ekvivalentnog kvadratu moguće vrednosti elementa slike i snage šuma ekvivalentne iznosu srednje kvadratne greške MSE. Želimo da ova vrednost bude što je moguće veća, zato što želimo da šum bude što manji.

MSE (Mean squared error) – što je veća vrednost ovog parametra to je manja rezolucija slike

Structural similarity(SSIM) index – metoda za merenje sličnosti između 2 slike. SSIM je metoda napravljena kako bi se poboljšale tradicionalne metode za određivanje kvaliteta kao što su PSNR i MSE. Glavni zadatak ove metode je da se što više približi ljudskoj percepciji. Zavisnost između piksela je veća što su oni međusobno bliži i to je informacija koja opisuje strukturu objekta na slici. Ovaj parameter se kreće u intervalu od 0.0 do 1.0 i prikazuje sličnost između originalne i odgovarajuće slike.

Metodologija u izradi projekta

1. Priprema degradiranih slika menjanjem veličine slike na dole, pa na gore. Nove slike imaju istu rezoluciju kao i početne. Kada smanjimo veličinu slike, mi informacije o originalnim pikselima skladištimo na manjem prostoru, tako da mi gubimo te informacije kada povećamo veličinu slike. Ovo je urađeno korišćenjem modula OpenCV

2. Konstrukcija modela: konstruisao sam tri modela sa sledećim parametrima:

- 1) Prvi model se sastoji od 3 konvolutivna sloja, broj filtera je redom 9, 3 i 5. Korišćena je aktivaciona funkcija relu i prilikom dodavanja prvog sloja navedeno je da je ulaz dimenzije (128, 128, 3) jer su slike 3D, a veličine (128, 128).

- 2) Drugi model se sastoji od 4 sloja konvolucije, broj filtera po slojevima je redom 64,32,16 i 3, a veličine filtera su 9,1,1 i 5. Korišćena je aktivaciona funkcija gelu. Dimenzija input-a prosleđena prvom sloju je ista kao i u slučaju prethodnog modela
- 3) Treći model se sastoji od 3 sloja konvolucije, broj filtera po slojevima je redom 64,32,3 a filteri su veličine 9,1 i 5 respektivno. Korišćena je aktivaciona funkcija elu. Input je istih dimenzija kao u prethodna 2 modela, ovo je zato što smo modele obučavali nad skupom General-100 čije su slike u boji i odgovarajuće veličine.

3. Učitavanje SRCNN mreže: Najpre su učitane slike iz skupa General-100 koje su korišćene za treniranje modela, zatim su podešavani parametri za kompiliranje modela, za funkciju gubitka je odabran Adam, a metrike koje su praćene u toku obučavanja modela su psnr i ssim koje su prethodno implementirane. Samo obučavanje modela se vrši u 200 epoha, a paketi su veličine 32.

4. Testiranje modela – nakon treniranja mreže, mi možemo da primenimo super rezoluciju na svim ulaznim slikama. Nakon obrade možemo izračunati PSNR, MSE i SSIM na slikama koje proizvodimo.

Na narednim slajdovima prikazaću rezultate (koristeći prethodno pomenute metrike) na slikama na koje su primenjene bilinearna interpolacija, bikubična interpolacija kao i SRCNN.

Bilinearna interpolacija

Bilinearna interpolacija je algoritam gde se koeficijenti interpolacijeračunaju na osnovu udaljenosti tačaka iz osnovnog rastera od interpolacione tačke

$$w(1,1) = (1-y)*(1-x) \quad w(1,2) = (1-y)*x$$

$$w(2,1) = y*(1-x) \quad w(2,2) = y*x$$

Na narednom slajdu ću prikazati rezultate primene bilinearne interpolacije 2 slike iz skupa Set5

Referentna slika



**Interpolirana slika
(bilinearna interpolacija)**



file:butterfly_GT.bmp
PSNR:22.006520728495104
MSE:1228.9933776855469
SSIM:0.797964951530857

Referentna slika



**Interpolirana slika
(bilinearna interpolacija)**



file:bird_GT.bmp
PSNR:29.79135363470666
MSE:204.6756847993827
SSIM:0.9128571831791062

Na osnovu ova 2 para slika (1 par čine referentna slika i slika koja je rezultat primene bilinearne interpolacije) možemo zaključiti sledeće:
Interpolirana slika drugog para ima veću vrednost parametra PSNR od slike prvog para što znači da ima manji šum u odnosu na referentnu sliku, takođe vrednost parametra MSE je značajno veća za prvu interpoliranu sliku što nam ukazuje da ona ima manju rezoluciju u odnosu na referentnu sliku. Poslednji parametar tj. SSIM je veći u slučaju druge interpolirane slike što govori da je ona sličnija svojoj referentnoj slici.

Bikubična interpolacija

Bikubična interpolacija daje bolji kvalitet interpolirane slike u odnosu na bilinearnu interpolaciju, a na račun povećane složenosti izračunavanja. Pri interpolaciji koristi se 16 piksela iz originalnog rastera (4 x 4 okolina) i vrednosti piksela koji su bliži interpoliranom pikselu imaju veći uticaj na interpoliranu vrednost.

Na narednom slajdu ću prikazati rezultate primene bikubične interpolacije na 2 slike iz skupa Set5

Referentna slika



**Interpolirana slika
(bikubična interpolacija)**

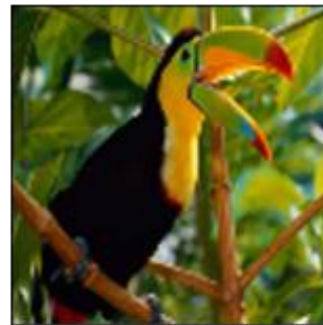


**file:butterfly_GT.bmp
PSNR:22.09154321148541
MSE:1205.1671752929688
SSIM:0.7958508964040826**

Referentna slika



**Interpolirana slika
(bikubična interpolacija)**



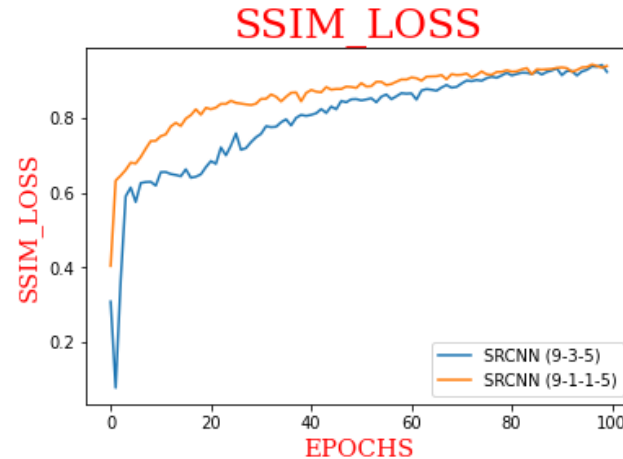
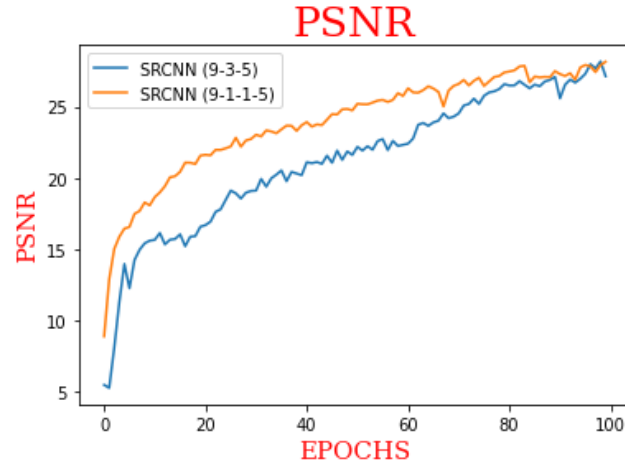
**file:bird_GT.bmp
PSNR:30.424177442611704
MSE:176.92282744984567
SSIM:0.921593878409173**

Na osnovu ova 2 para slika(1 par čine referentna slika i slika koja je rezultat primene bikubične interpolacije) možemo zaključiti sledeće: Interpolirana slika drugog para ima veću vrednost parametra PSNR od slike prvog para što znači da ima manji šum u odnosu na referentnu sliku, takođe vrednost parametra MSE je značajno veća za prvu interpoliranu sliku što nam ukazuje da ona ima manju rezoluciju u odnosu na referentnu sliku. Poslednji parametar tj. SSIM je veći u slučaju druge interpolirane slike što govori da je ona sličnija svojoj referentnoj slici.

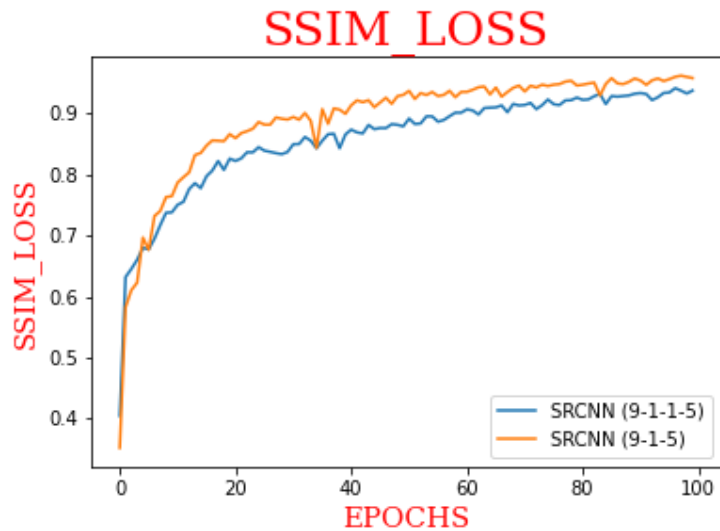
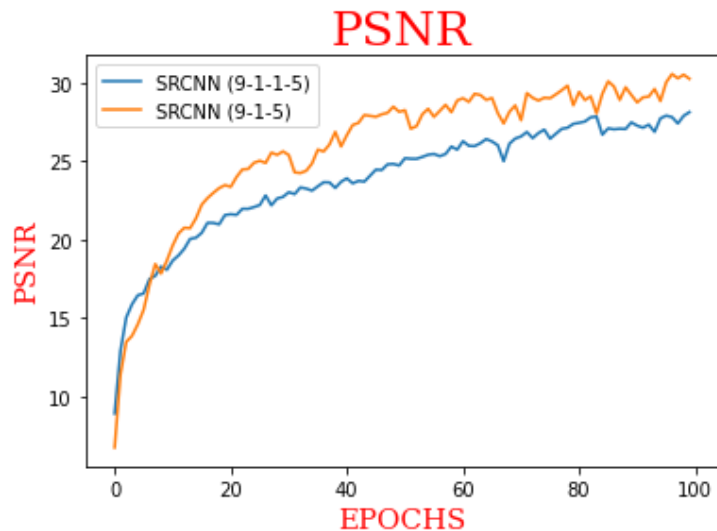
SRCNN

SRCNN je duboka konvolutivna neuronska mreža koja uči mapiranje od jednog do drugog kraja (od slike sa niskom rezolucijom do slike sa visokom rezolucijom). Rezultat je taj da se ova mreža može upotrebiti radi poboljšanja kvaliteta slike.

Prilikom obučavanja modela SRCNN(9-3-5) i SRCNN(9-1-1-5) nad slikama iz skupa General-100 dobijeni su rezultati prikazani na slikama.



Prilikom obučavanja modela SRCNN(9-1-1-5) i SRCNN(9-1-5) nad slikama iz skupa General-100 dobijeni su rezultati prikazani na slikama.



Testiranje je izvršeno na slikama iz skupa Set5. Korišćene su metrike PSNR i SSIM

SRCNN(9-3-5)

Referentna slika



SRCNN(9-3-5) slika Slika velicine(64,64,3)



PSNR:73.426
SSIM:0.92



PSNR:68.459
SSIM:0.917

Referentna slika



SRCNN(9-3-5) slika Slika velicine(64,64,3)



PSNR:75.616
SSIM:0.909



PSNR:71.929
SSIM:0.887

SRCNN(9-1-1-5)

Referentna slika



SRCNN(9-1-1-5) slika Slika velicine(64,64,3)



PSNR:74.784
SSIM:0.947



PSNR:69.467
SSIM:0.922

Referentna slika



SRCNN(9-1-1-5) slika Slika velicine(64,64,3)



PSNR:76.59
SSIM:0.928



PSNR:72.18
SSIM:0.887

Za sliku leptira dobijamo da model SRCNN(9-1-1-5) ima bolje performanse od modela SRCNN(9-3-5) jer ima manji šum (veću vrednost parametra PSNR-a), a takođe je i sličnija referentnoj slici jer ima veću vrednost parametra SSIM. Za sliku ptice važi isto.

SRCNN(9-1-5)

Referentna slika



SRCNN(9-1-5) slika Slika velicine(64,64,3)



PSNR:74.4
SSIM:0.95



PSNR:70.262
SSIM:0.938

Referentna slika



SRCNN(9-1-5) slika Slika velicine(64,64,3)



PSNR:77.561
SSIM:0.933



PSNR:73.566
SSIM:0.921

Prilikom poređenja rezultata dobijenih primenom modela SRCNN(9-1-5) i SRCNN(9-1-1-5) na slike leptira i ptice iz skupa Set5 dolazimo do sledećeg zaključka:

Za sliku leptira SRCNN(9-1-1-5) ima veću PSNR vrednost od modela SRCNN(9-1-5), znači ima i manji šum, ali je za model SRCNN(9-1-1-5) manja vrednost parametra SSIM te je manja sličnost sa referentnom slikom.

Za sliku ptice model SRCNN(9-1-5) ima bolje performanse po pitanju oba parametra.