1. Написать функцию, которая получает матрицу и номер столбца и меняет знак элементов этого столбца на противоположный. Использовать функцию для преобразования некоторой действительной матрицы размером 4х5.
2. Написать функции и протестировать их в основной программе. Функции печатают фигуры и используют параметры по умолчанию. Параметры по умолчанию определяют, каким символом печатается фигура и является ли она заполненной или печатается только рамка фигуры.

