1. Создать функцию, вставляющую столбец в двумерный динамический массив в указанную позицию.
2. Написать программу, которая поэлементно суммирует два динамических двумерных массива, заполненных случайными числами и сохраняет результат в третьем массиве. Размеры исходных массивов задаются пользователем.