1. \*\*Реализовать 3 функции каждая из которых принимает вещественное число и возвращает вещественное число. Первая функция вычисляет квадратный корень числа, вторая – куб числа, третья – синус числа. В главной функции создайте массив из 3-х указателей на эти функции. Добавьте меню, в котором пользователь может выбрать желаемую операцию. Напишите программу без использования операторов if и switch.
2. \*\*\*Напишите 2 функции, каждая из которых принимает вещественный параметр и возвращает вещественное значение. Пусть первая функция вычисляет y = x2 , а вторая – y = x\*2+4, где x – входной параметр y – возвращаемое значение. Затем напишите функцию, которая принимает указатель на одну из этих функций, а также диапазон значений (от a до b) и выводит на экран 10 точек (координаты x и y) для этого диапазона. Напишите меню, которое иллюстрирует работу этих функций