Список вопрос к экзамену по предмету «Язык программирования С++», январь 2019

- 1. Средство построения проектов GNU Make. Основы описания проектов: синтаксис, <mark>автоматические переменные, шаблоны, переменные.</mark> Дополнительные правила: цели, фальшивые цели, предусловия, задающие порядок. Примеры решения задач.
- 2. С<mark>истема построения проектов CMake</mark>. Основы описания проекта: сборка вне каталога, простой проект, проект с библиотекой, стандартные переменные. Основные команды: описание целей, присваивание переменных, проверка/установка свойств, управляющие конструкции. Дополнительные команды: работа с файлами, поиск пакетов, добавление цели установки, добавление фальшивой цели.
- 3. Структуры и классы. Структуры, методы, конструкторы и деструкторы, объекты и классы, модификаторы доступа, константность, конструктор копирования и оператор присваивания.
- 4. ООП. Наследование, перегрузка, виртуальные методы, таблица виртуальных методов, особенности наследования в языке, множественное наследование.
- 5. Дополнительные возможности: перегрузка операторов, правила переопределения операторов, умные указатели, ключевые слова static, inline, friend, преобразования в стиле C++, информация о типах времени выполнения, указатели на функции, методы и поля класса. Пространства имен. Шаблон проектирования Singleton.
- 6. Шаблоны. Шаблоны классов, шаблоны функций, специализация шаблонов, шаблоные параметры.
- 7. Нововведения стандартов C++11 и C++14. Семантика перемещения. std::move и std::forward. Variadic templates.
- 8. Стандартная библиотека шаблонов. Последовательные контейнеры, ассоциативные контейнеры, итераторы, алгоритмы.
- 9. Обработка ошибок. Исключения в деструкторах и конструкторах, спецификация исключений, гарантии безопасности исключений.
- 10. Unit-тестирование. Предназначение, правила написания, фреймворки, примеры использования.