ИНТЕРФЕЙСЫ

1. `iPurchaseService`:  
   - Методы:  
     - `void orderTickets(int clientID, List<Ticket> tickets)` - заказывает билеты для указанного клиента  
     - `void returnTickets(int clientID, List<Ticket> tickets)` - возвращает билеты указанного клиента  
  
2. `iCustomerChat`:  
   - Методы:  
     - `void addToChat(int ticketID)` - добавляет билет в корзину клиента  
     - `void removeFromChat(int ticketID)` - удаляет билет из корзины клиента  
     - `void clearChat()` - очищает корзину клиента  
     - `List<Ticket> getChat()` - возвращает список билетов из корзины клиента  
  
3. `iSearchTickets`:  
   - Методы:  
     - `List<Ticket> searchTickets(SearchData searchData)` - ищет билеты на основе указанных данных поиска  
  
4. `iTicketsReserve`:  
   - Методы:  
     - `void reserveTickets(int ticketID)` - резервирует указанный билет  
     - `void unreserveTickets(int ticketID)` - снимает резервацию с указанного билета  
  
5. `iPaymentService`:  
   - Методы:  
     - `int makePayment(int customerID, double amount)` - производит оплату указанной суммы для указанного клиента  
     - `int cancelPayment(int customerID, int paymentID)` - отменяет оплату по указанному идентификатору платежа для указанного клиента

USERINTERFACE

Класс UserInterface представляет собой пользовательский интерфейс для взаимодействия с клиентом.  
  
Поля:  
- private PurchaseService purchaseService: поле для работы с сервисом покупки билетов.  
- private TicketsService ticketsService: поле для работы с сервисом билетов.  
- private Customer customer: поле для хранения информации о клиенте.  
- private ArrayList<Ticket> customerChat: поле для хранения чата клиента.  
- private String login: поле для хранения логина клиента.  
- private String password: поле для хранения пароля клиента.  
  
Зависимости:  
- Класс UserInterface зависит от класса PurchaseService для работы с сервисом покупки билетов.  
- Класс UserInterface зависит от класса TicketsService для работы с сервисом билетов.  
- Класс UserInterface создает экземпляр класса CustomerService для получения информации о клиенте.  
  
Класс UserInterface предоставляет пользователю функциональности покупки, возврата и поиска билетов, а также взаимодействия с корзиной клиента. Он хранит экземпляры PurchaseService и TicketsService для работы с соответствующими сервисами. При создании экземпляра класса UserInterface необходимо передать логин и пароль клиента из внешнего источника. Затем UserInterface использует эти данные для создания экземпляра класса Customer с помощью класса CustomerService, чтобы получить информацию о клиенте.