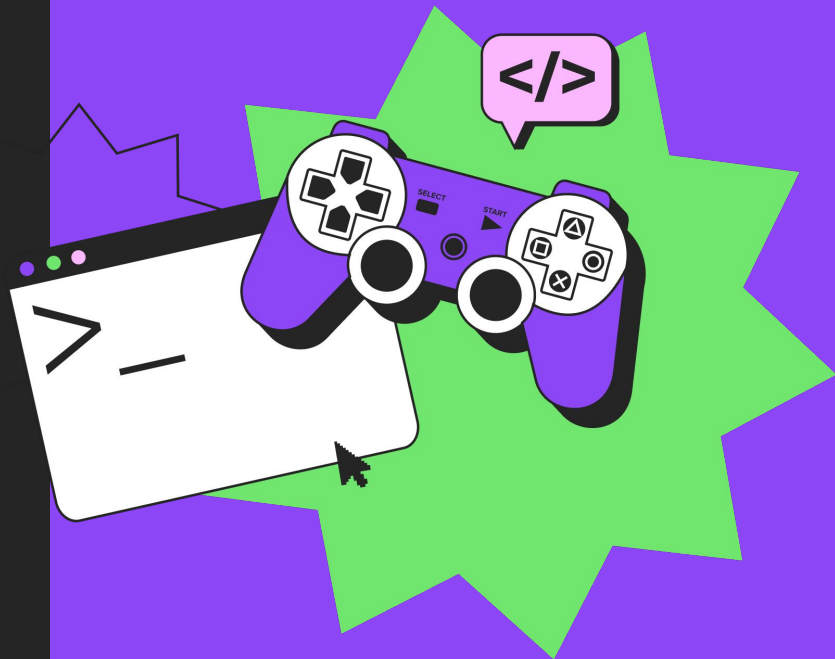


# ОСНОВЫ JavaScript для начинающих разработчиков

Семинар 3

Знакомство с веб-технологиями





## Знакомство с веб-технологиями

1

Лекция 1.  
Веб-технологии: вчера,  
сегодня, завтра

2

Семинар 1: Веб-  
технологии: вчера,  
сегодня, завтра

3

Лекция 2.  
CSS и HTML – что за звери?

4

Семинар 2.  
CSS и HTML – что за звери?

5

Лекция 3. Основы  
JavaScript для начинающих  
разработчиков

6

Семинар 3. Основы  
JavaScript для начинающих  
разработчиков

7

Лекция 4. Основы бэкенда:  
PHP и MySQL

8

Семинар 4. Основы  
бэкенда: PHP и MySQL

9

Лекция 5. JSON и XML

10

Семинар 5. JSON и XML



Вопросы?

Вопросы?



Вопросы?





# Викторина



**Если файл `script.js` разместить в папке `script` и обратиться к нему, используя следующий синтаксис, будет ли он работать?**

```
1 <script src="/scripts/script.js"></script>
```

1. Да, все нормально
2. Нет, папка должна называться `scripts`
3. Да, это абсолютная адресация, название папки не имеет значение



**Если файл `script.js` разместить в папке `script` и обратиться к нему, используя следующий синтаксис, будет ли он работать?**

```
1 <script src="/scripts/script.js"></script>
```

1. Да, все нормально
2. Нет, папка должна называться `scriptS`
3. Да, это абсолютная адресация, название папки не имеет значение



## Есть ли в JS строчный тип данных?

1. Да, есть string, number, bigInt, boolean, null, undefined, object
2. Нет, есть только символьный тип
3. Нет, есть целочисленный

TypeScript

```
let age: number = 15;
```



## Есть ли в JS строчный тип данных?

1. Да, есть
2. Нет, есть только символьный тип
3. Нет, есть целочисленный





## Функция `prompt` отображает модальное окно с текстом вопроса `question` и двумя кнопками: ОК и Отмена?

1. Да
2. Нет, это делает `confirm`
3. Нет, это делает `alert`



## Функция `prompt` отображает модальное окно с текстом вопроса `question` и двумя кнопками: ОК и Отмена?

1. Да
2. Нет, это делает `confirm`
3. Нет, это делает `alert`



**Что выведется на экран в результате работы кода, если пользователь введет цифру «4»?**

```
1 let number = parseInt(prompt("Введите число"));  
2 alert(number+1);
```

1. Выведется сообщение об ошибке
2. Выведется «5» Number(...), +(prompt("..."));
3. Выведется «41»



**Что выведется на экран в результате работы кода, если пользователь введет цифру «4»?**

```
1 let number = parseInt(prompt("Введите число"));  
2 alert(number+1);
```

1. Выведется сообщение об ошибке
2. Выведется «5»
3. Выведется «41»



Вопросы?

Вопросы?



Вопросы?





# Практика



## Задание 1

**Задача:** создать всплывающее диалоговое окно с произвольным текстом, например, “Привет, Мир!” с помощью JavaScript.

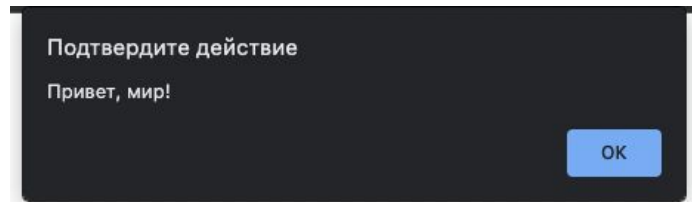
A large teal circle containing the text "5 минут" in white, indicating a 5-minute time limit for the task.

5 минут

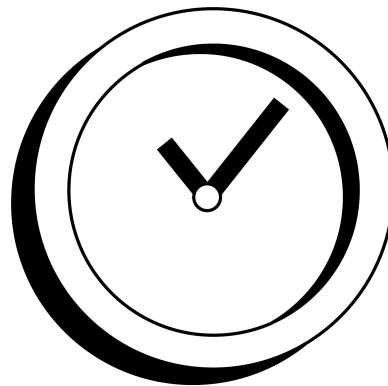


## Задание 1

**Задача:** создать всплывающее диалоговое окно с произвольным текстом, например, “Привет, Мир!” с помощью JavaScript.



<<05:00-







## Задание 1

**Задача:** создать всплывающее диалоговое окно с произвольным текстом, например, "Привет, Мир!" с помощью JavaScript.

Пример, на вашем экране →

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3
4 <head>
5   <meta charset="utf-8">
6 </head>
7
8 <body>
9   <p>Это обычный HTML документ</p>
10
11   <script language="JavaScript">
12     alert("Привет, мир!");
13   </script>
14
15 </body>
16
17 </html>
```



## Задание 2

**Задача:** вычислить результат  $158+2$   
и вывести значение выражения  
в диалоговое окно.

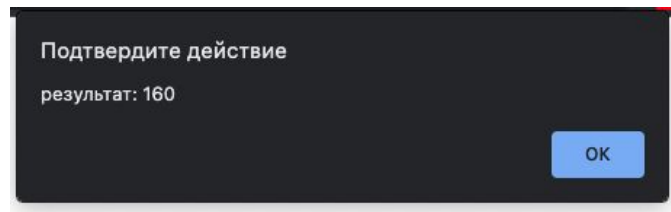
A large teal circle containing the text "5 минут" in white, indicating a 5-minute time limit for the task.

5 минут

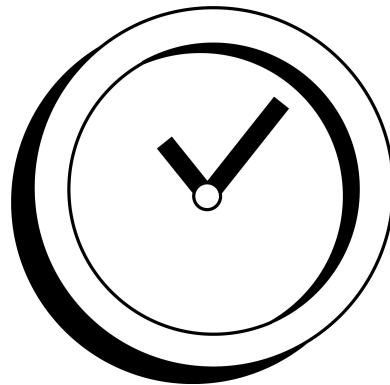


## Задание 2

**Задача:** вычислить результат  $158+2$   
и вывести значение выражения  
в диалоговое окно.



<<05:00-





## Задание 2

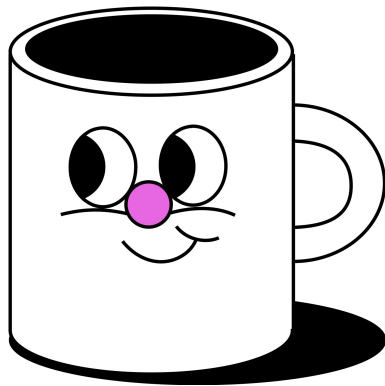
**Задача:** вычислить результат  $158+2$   
и вывести значение выражения  
в диалоговое окно.

Пример, на вашем экране →

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3
4 <head>
5     <meta charset="utf-8">
6 </head>
7
8 <body>
9
10    <script language="JavaScript">
11
12        // Вставим выражение
13        alert( `результат: ${158 + 2}` ); // результат: 160
14
15    </script>
16
17 </body>
18
19 </html>
```



## Перерыв



<<5:00->>



## Задание 3

**Задача:** передать строковый параметр в диалоговое окно.

Например, вывести “Привет, Алевтина!”,  
где имя - это передаваемый параметр.

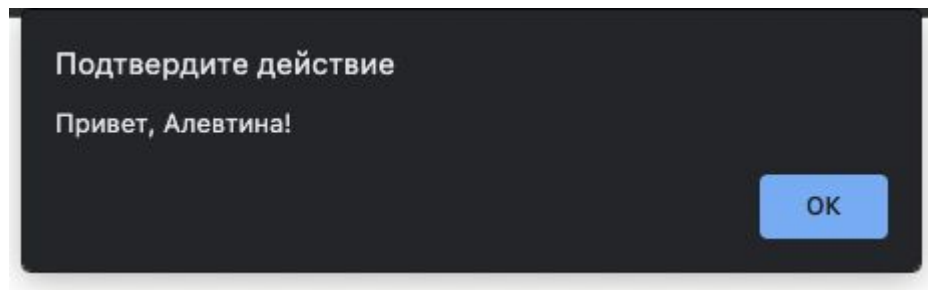


10 минут

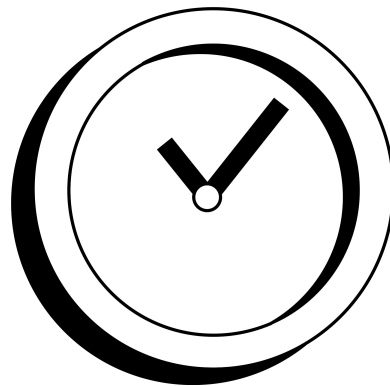


## Задание 3

**Задача:** передать строковый параметр в диалоговое окно. Например, вывести “Привет, Алевтина!”, где имя - это передаваемый параметр.



<<10:00-





## Задание 3

**Задача:** передать строковый параметр в диалоговое окно.

Например, вывести “Привет, Алевтина!”, где имя - это передаваемый параметр.

Пример, на вашем экране →

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3
4 <head>
5     <meta charset="utf-8">
6 </head>
7
8 <body>
9
10     <script language="JavaScript">
11         let name = "Алевтина";
12
13         // Вставим переменную
14         alert(`Привет, ${name}!`); // Привет, Алевтина!
15     </script>
16
17 </body>
18
19 </html>
```





## Задание 4

**Задача:** вызвать диалоговое окно с заголовком “Как вас зовут?” и подсказкой в поле ввода “Имя”.  
А затем вывести имя, которое ввели в поле ввода.

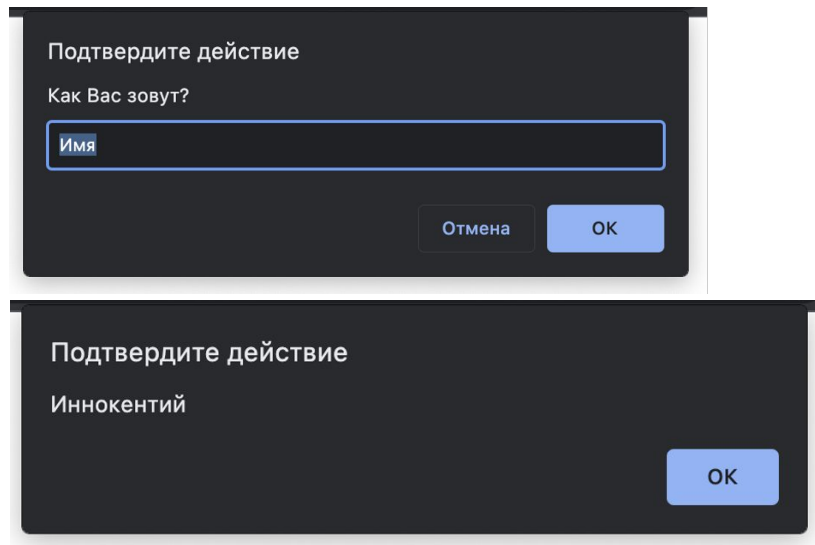


10 минут

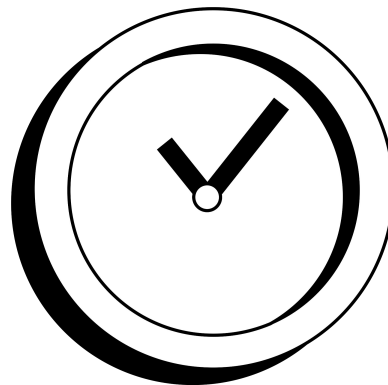


## Задание 4

**Задача:** вызвать диалоговое окно с заголовком “Как вас зовут?” и подсказкой в поле ввода “Имя”.  
А затем вывести имя, которое ввели в поле ввода.



<<10:00-





## Задание 4

**Задача:** вызвать диалоговое окно с заголовком “Как вас зовут?” и подсказкой в поле ввода “Имя”.

А затем вывести имя, которое ввели в поле ввода.

Пример, на вашем экране →

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3
4 <head>
5   <meta charset="utf-8">
6 </head>
7
8 <body>
9
10  <script language="JavaScript">
11
12      let test = prompt("Как Вас зовут?", "Имя");
13      alert( test );
14
15  </script>
16
17 </body>
18
19 </html>
```



## Задание 5

**Задача:** написать функцию выводящую в диалоговом окне текст и переменную.

Например, “Привет, Алевтина”.

Где имя “Алевтина” это внешняя переменная.



10 минут

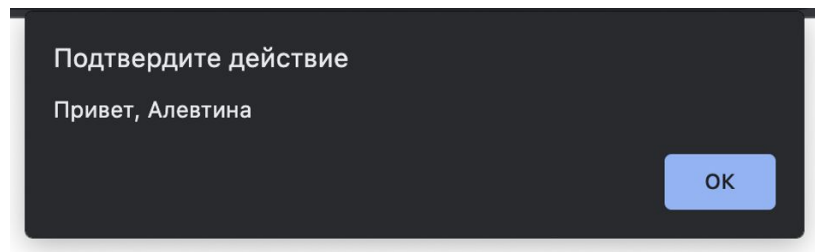


## Задание 5

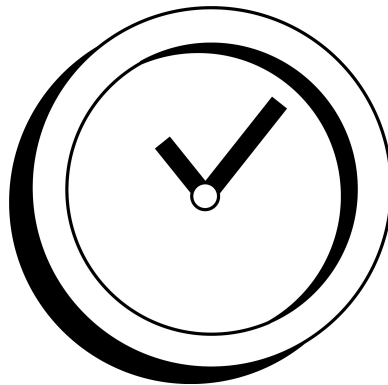
**Задача:** написать функцию выводящую в диалоговом окне текст и переменную.

Например, “Привет, Алевтина”.

Где имя “Алевтина” это внешняя переменная.



<<10:00-





## Задание 5

**Задача:** написать функцию выводящую в диалоговом окне текст и переменную.

Например, “Привет, Алевтина”.

Где имя “Алевтина” это внешняя переменная.

Пример, на вашем экране →

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3
4 <head>
5   <meta charset="utf-8">
6 </head>
7
8 <body>
9
10   <script language="JavaScript">
11
12     let userName = 'Алевтина';
13
14     function showMessage() {
15       let message = 'Привет, ' + userName;
16       alert(message);
17     }
18
19     showMessage(); // Привет, Алевтина
20
21   </script>
22
23 </body>
24
25 </html>
```



## Задание 6\*

**Задача:** вывести на экран в диалоговом окне текст с сообщением: “Вы уверены?” и кнопками «ОК» , «Отмена».

- При нажатии на кнопку “**ОК**” вывести в диалоговом окне текст с сообщением “Мы рады, что Вы уверены!”.
- При нажатии на кнопку “**Отмена**” вывести в диалоговом окне текст с сообщением “Жаль, что Вы не уверены...”.



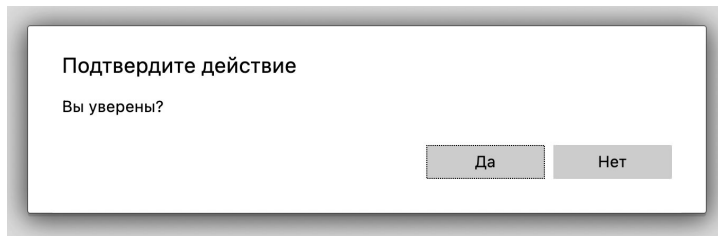
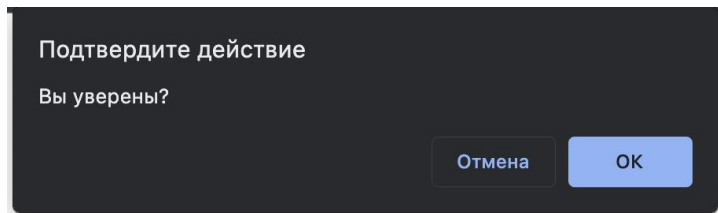
10 минут



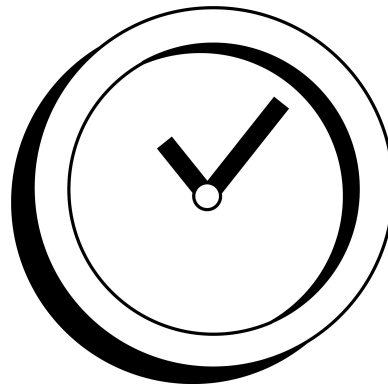
## Задание 6\*

**Задача:** вывести на экран в диалоговом окне текст с сообщением: “Вы уверены?” и кнопками «ОК» , «Отмена».

- При нажатии на кнопку “**ОК**” вывести в диалоговом окне текст с сообщением “Мы рады, что Вы уверены!”.
- При нажатии на кнопку “**Отмена**” вывести в диалоговом окне текст с сообщением “Жаль, что Вы не уверены...”.



<<10:00-







## Задание 6\*

**Задача:** вывести на экран в диалоговом окне текст с сообщением: “Вы уверены?” и кнопками «ОК» , «Отмена».

- При нажатии на кнопку “ОК” вывести в диалоговом окне текст с сообщением “Мы рады, что Вы уверены!”.
- При нажатии на кнопку “Отмена” вывести в диалоговом окне текст с сообщением “Жаль, что Вы не уверены...”.

Пример, на вашем экране →

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3
4  <head>
5      <meta charset="utf-8">
6      <title>Ок или Отмена?</title>
7  </head>
8
9  <body>
10
11      <script language="JavaScript">
12          if (confirm("Вы уверены?")) {
13              alert("Мы рады, что Вы уверены!");
14          } else {
15              alert("Жаль, что Вы не уверены...");
16          }
17      </script>
18
19  </body>
20
21  </html>
```



## Задание 7\*

**Задача:** перепишите код, используя конструкцию `switch-case`, запрашивая возраст пользователя через диалоговое окно.

```
<script>
  let age = 101;

  if (age == 18) {
    alert('Вы совершеннолетний, все можно!');
  } else if (age == 10) {
    alert('Вам надо учить уроки!');
  } else if (age == 30) {
    alert('Ложитесь спать, завтра на работу');
  } else {
    alert('Мы не знаем что Вам делать');
  }
</script>
```



10 минут



## Задание 7\*

**Задача:** перепишите код, используя конструкцию `switch-case`, запрашивая возраст пользователя через диалоговое окно. `Number(...)`

```
<script>
  let age = 101;

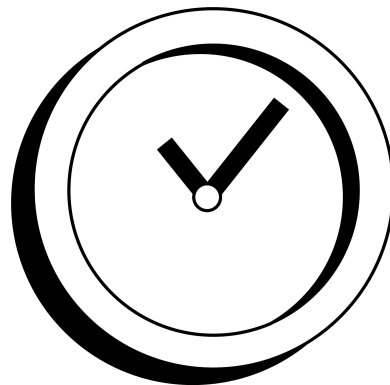
  if (age == 18) {
    alert('Вы совершеннолетний, все можно!');
  } else if (age == 10) {
    alert('Вам надо учить уроки!');
  } else if (age == 30) {
    alert('Ложитесь спать, завтра на работу');
  } else {
    alert('Мы не знаем что Вам делать');
  }
</script>
```

Подтвердите действие

Сколько Вам лет?

Отмена OK

# <<10:00-





Вопросы?

Вопросы?



Вопросы?





# Домашнее задание

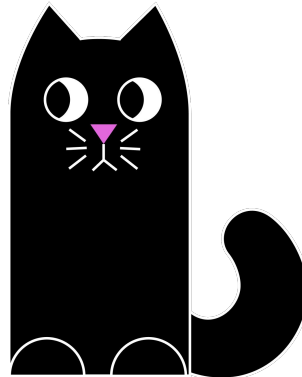
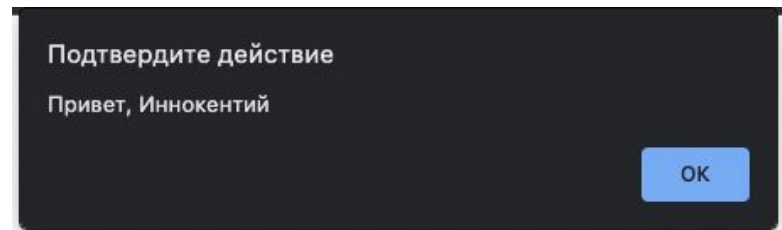
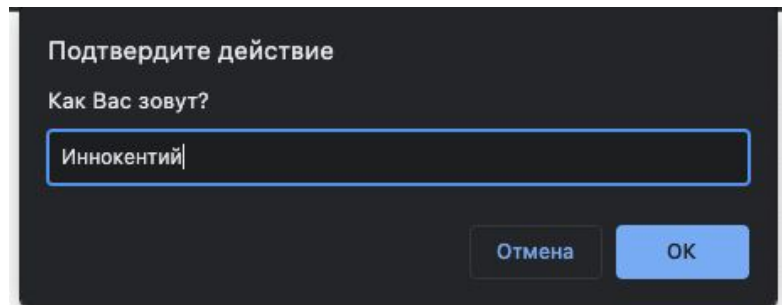


## Домашнее задание

### Задача:

создать страницу, которая спрашивает имя у пользователя и выводит его с помощью функции.

```
let name = prompt("..."); alert('Привет, ' + name);
```





Спасибо за внимание!