

Промежуточная аттестация

Информация о проекте

Необходимо написать проект, для розыгрыша в магазине игрушек. Функционал должен содержать добавление новых игрушек и задания веса для выпадения игрушек.

Как сдавать проект

Для сдачи проекта необходимо создать отдельный общедоступный репозиторий(Github, gitlab, или Bitbucket). Разработку вести в этом репозитории, использовать пул реквесты на изменения. Программа должна запускаться и работать, ошибок при выполнении программы быть не должно. Программа, может использоваться в различных системах, поэтому необходимо разработать класс в виде конструктора

Задание

- 1) Используйте команду `cat` операционной системы Linux и создайте две директории файла Игрушки для школьников, заполнив директорию роботы, конструктор, настольные игры и Игрушки для дошколят заполнив директорию мягкими игрушками, куклами, машинками,
- 2) Объединить директории да директории имя игрушки. Просмотреть содержимое созданного файла.
- 3) Переименовать директорию, дав ему новое имя (Игрушки).
- 4) Установить и удалить `snar`-пакет.
- 5) Добавить задачу для выполнения каждые 3 минуты (запись во все файлы).
- 6) Создать файл призы минимум 3 строк содержащих `id`, текстовое, названия и частоту выпадение игрушки(веса)

- 7) Напишите класс-конструктор у которого принимает минимум 3 строки, содержащие три поля id игрушки, текстовое название и частоту выпадения игрушки
- 8) Из принятой строки id и частоты выпадения(веса) заполнить минимум три массива.
- 9) Используя API коллекцию: `java.util.PriorityQueue` добавить элементы в коллекцию
- 10) Организовать общую очередь
- 11) Вызвать `Get` 10 раз и записать результат в файл

Подсказка:

В метод `put` передаете последовательно несколько строк

1 2 конструктор;

2 2 робот;

3 6 кукла.

Метод `Get` должен случайно вернуть либо “2”, либо “3” и соответствии с весом.

В 20% случаях выходит единица

В 20% двойка

И в 60% тройка.

Критерии оценки

Приложение должно запускаться, записывать значения в файл.