

2. Лице на триъгълник

Напишете програма, която чете от конзолата **страна** и **височина** на **триъгълник** и пресмята неговото лице.

Използвайте **формулата** за лице на триъгълник: $area = a * h / 2$. Форматирате изхода до втория знак след десетичната запетая.

Примерен вход и изход

вход	изход
20 30	300.00
15 35	262.50
7.75 8.45	32.74
1.23456 4.56789	2.82