

8. Точка върху страната на правоъгълник

Напишете програма, която проверява дали **точка** $\{x, y\}$ се намира **върху** **някоя** от **страните** на **правоъгълник** $\{x_1, y_1\} - \{x_2, y_2\}$. Входните данни се четат от конзолата и се състоят от 6 реда въведени от потребителя: десетичните числа x_1, y_1, x_2, y_2, x и y (като се гарантира, че $x_1 < x_2$ и $y_1 < y_2$). Да се отпечата "Border" (точката лежи на някоя от страните) или "Inside / Outside" (в противен случай).

Примерен вход и изход

вход	изход	визуализация
2 -3 12 3 8 -1	Inside / Outside	

вход	изход	визуализация
2 -3 12 3 12 -1	Border	

* **Подсказка:** използвайте една или няколко условни **if** проверки с логически операции. Точка $\{x, y\}$ лежи върху **някоя** от **страните** на **правоъгълник** $\{x_1, y_1\} - \{x_2, y_2\}$, ако е изпълнено едно от следните условия:

- x съвпада с x_1 или x_2 и същевременно y е между y_1 и y_2
- y съвпада с y_1 или y_2 и същевременно x е между x_1 и x_2

Можете да проверите горните условия с една по-сложна **if-else** конструкция или с няколко по-прости проверки или с **вложени if-else** проверки.