

### 3. Клас животно

Напишете програма, която отпечатва класа на животното според неговото име, въведено от потребителя.

1. dog -> mammal
2. crocodile, tortoise, snake -> reptile
3. others -> unknown

#### Примерен вход и изход

Вход	Изход
dog	mammal
snake	reptile
cat	unknown

#### Насоки

1. Прочетете входните данни:

```
string animal = Console.ReadLine();
```

2. Проверете от какъв вид е животното. Ако то е невалидно, отпечатайте "unknown".

```
switch (animal)
{
    case "dog":
        Console.WriteLine("mammal");
        break;
    case "crocodile":
    case "tortoise":
    case "snake":
        Console.WriteLine("reptile");
        break;
    default:
        Console.WriteLine("unknown");
        break;
}
```