

10. Умножение по 2

Напишете програма, която да **умножава положителни числа по 2**. От конзолата се четат **поредица от реални числа, всяко на нов ред, докато не се въведе отрицателно**. След всяко умножено число на нов ред да се отпечата **"Result: {резултата от умножението}"**. Резултата от умножението да бъде форматиран до втория знак след десетичния разделител. При получаване на негативно число, на конзолата да се отпечата **"Negative number!"** и програмата да приключи изпълнение.

Примерен вход и изход

Вход	Изход
12	Result: 24.00
43.2144	Result: 86.43
12.3	Result: 24.60
543.23	Result: 1086.46
-20	Negative number!
23.43	Result: 46.86
12.3245	Result: 24.65
0	Result: 0.00
65.23432	Result: 130.47
23	Result: 46.00
65	Result: 130.00
-12	Negative number!
-123	Negative number!