

### 3. Четно или нечетно

Да се напише програма, която чете **цяло число**, въведено от потребителя, и печата дали е **четно** или **нечетно**.

Ако е **четно** отпечатайте "even", ако е нечетно "odd".

#### Примерен вход и изход

вход	изход
2	even

вход	изход
3	odd

вход	изход
25	odd

вход	изход
1024	even

#### Насоки:

1. Първо добавете **нов конзолен проект** към съществуващия проект
2. Прочетете едно цяло число от конзолата:

```
class Program
{
    0 references
    static void Main(string[] args)
    {
        int num = int.Parse(Console.ReadLine());
    }
}
```

3. Проверете, дали числото е четно, като използвате модуло оператора с 2 и проверите, дали има остатък от целочисленото деление. Отпечатайте изхода по условие – текста "even":

```
static void Main(string[] args)
{
    int num = int.Parse(Console.ReadLine());
    if (num % 2 == 0)
    {
        Console.WriteLine("even");
    }
}
```

4. В противен случай отпечатайте "odd":

```
static void Main(string[] args)
{
    int num = int.Parse(Console.ReadLine());
    if (num % 2 == 0)
    {
        Console.WriteLine("even");
    }
    else
    {
        Console.WriteLine("odd");
    }
}
```

