

2. Лятно облекло

Лято е с много променливо време и Виктор има нужда от вашата помощ. Напишете програма която **спрямо времето от денонощието и градусите** да препоръча на Виктор какви дрехи да си облече. Вашия приятел има различни планове за всеки етап от деня, които изискват и различен външен вид, тях може да видите от таблицата.

От конзолата се четат точно два реда:

- Градусите - цяло число в интервала [10...42]
- Текст, време от денонощието - с възможности - "Morning", "Afternoon", "Evening"

Време от денонощието / градуси	Morning	Afternoon	Evening
10 <= градуси <= 18	Outfit = Sweatshirt Shoes = Sneakers	Outfit = Shirt Shoes = Moccasins	Outfit = Shirt Shoes = Moccasins
18 < градуси <= 24	Outfit = Shirt Shoes = Moccasins	Outfit = T-Shirt Shoes = Sandals	Outfit = Shirt Shoes = Moccasins
градуси >= 25	Outfit = T-Shirt Shoes = Sandals	Outfit = Swim Suit Shoes = Barefoot	Outfit = Shirt Shoes = Moccasins

Да се

отпечата на конзолата на един ред: "It's {градуси} degrees, get your {облекло} and {обувки}."

Примерен вход и изход

Вход	Изход	Обяснения	
16 Morning	It's 16 degrees, get your Sweatshirt and Sneakers.	Сутрин когато градусите са 16, Виктор си взима суичър и маратонки.	
Вход	Изход	Вход	Изход
22 Afternoon	It's 22 degrees, get your T-Shirt and Sandals.	28 Evening	It's 28 degrees, get your Shirt and Moccasins.

Насоки

1. Прочетете входните данни от конзолата и инициализирайте две променливи "outfit, shoes" от тип "string", с начална стойност "".

```
double degrees = double.Parse(Console.ReadLine());
string timeOfDay = Console.ReadLine();
string outfit = "";
string shoes = "";
```

2. Направете проверка за градусите използвайки логически оператор "и" – "&&" - "degrees >= 10 && degrees <= 18" и в тялото на проверката за градусите проверявайте за времето от деня "Morning, Afternoon, Evening", като за всеки етап от деня променяйте стойността на променливите "outfit, shoes".

```
if (degrees >= 10 && degrees <= 18)
{
    if (timeOfDay == "Morning")
    {
        outfit = "Sweatshift";
        shoes = "Sneakers";
    }
    else if (timeOfDay == "Afternoon" || timeOfDay == "Evening")
    {
        outfit = "Shirt";
        shoes = "Moccasins";
    }
}
```

3. Отпечатайте на конзолата крайния резултат във формата описан в условието на задачата.

```
Console.WriteLine($"It's {degrees} degrees, get your {outfit} and {shoes}.");
```