

5. Поздрав по име

Да се напише програма, която **чете от конзолата текст (име на човек)** и отпечатва **"Hello, <name>!"**, където **<name>** е въведеното име от конзолата.

Насоки

1. Създайте променливата **name** от тип **string** и запазете в нея името, което получавате от конзолата.

```
class Program
{
    0 references
    static void Main(string[] args)
    {
        string name = Console.ReadLine();
    }
}
```

2. Изведете изхода на конзолата като използвате конкатенация (долепяне на текстове):

```
class Program
{
    0 references
    static void Main(string[] args)
    {
        string name = Console.ReadLine();

        Console.WriteLine("Hello, " + name + "!");
    }
}
```

3. Стартирайте програмата с **Ctrl + F5** и тествайте с различни входни примери.

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe
Niki
Hello, Niki!
Press any key to continue . . .
```