

1. Отлична оценка

Първата задача от тази тема е да се напише **конзолна програма**, която **чете оценка** (дробно число), въведена от потребителя и отпечатва **"Excellent!"**, ако оценката е **5.50** или по-висока.

вход	изход
6	Excellent!

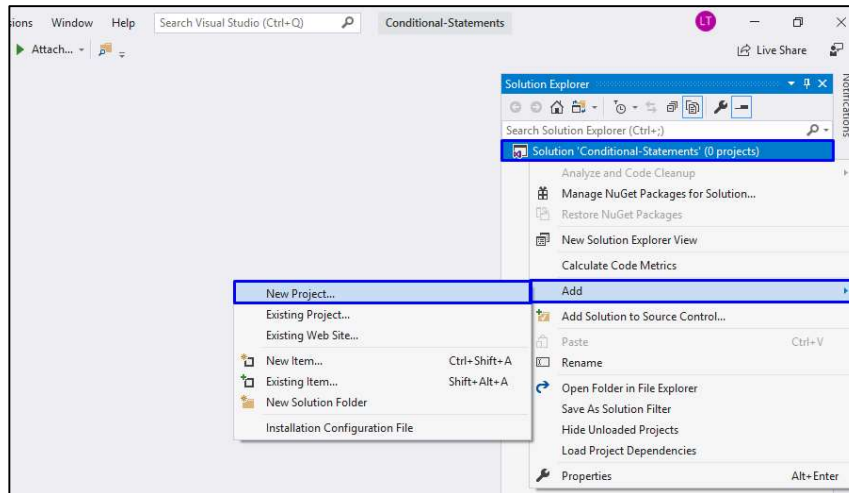
вход	изход
5	(няма изход)

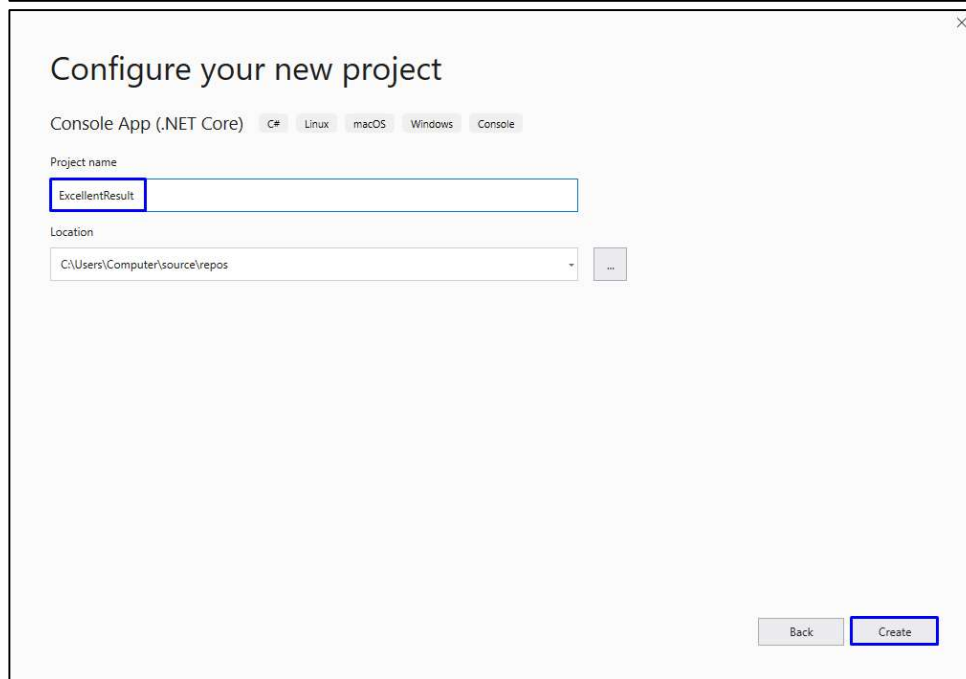
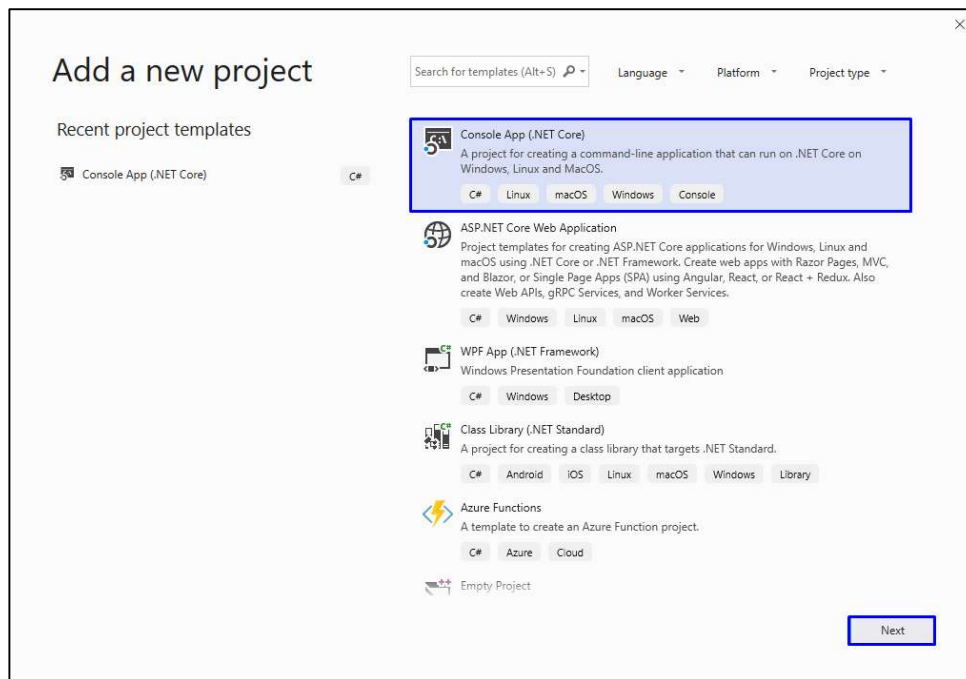
вход	изход
5.50	Excellent!

вход	изход
5.49	(няма изход)

Насоки:

1. Създайте нов **C# конзолен проект** с име **"ExcellentResult"** като натиснем с десен бутон на мишката върху **Solution ... -> add -> New Project...**





2. Вече имате създаден клас със **Main** метод

```
namespace ExcellentResult
{
    0 references
    class Program
    {
        0 references
        static void Main(string[] args)
        {
        }
    }
}
```


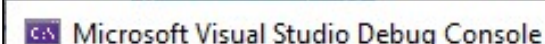
3. Отидете в тялото на метода `Main(string[] args)` (между къдравите скоби). Създайте една променлива, в която да запазите **реално число** – оценката, което ще прочетете от конзолата:

```
namespace ExcellentResult
{
    0 references
    class Program
    {
        0 references
        static void Main(string[] args)
        {
            double grade = double.Parse(Console.ReadLine());
        }
    }
}
```

4. Направете проверка за стойността на оценката. Ако тя е по-голяма или равна на 5.50 отпечатайте изхода по условие:

```
static void Main(string[] args)
{
    double grade = double.Parse(Console.ReadLine());
    if (grade >= 5.50)
    {
        Console.WriteLine("Excellent!");
    }
}
```

5. Стартирайте програмата с **Ctrl + F5** и я **тествайте** с различни входни стойности:

 5.50 Excellent! C:\Program Files\dotnet\dotnet Press any key to close this wi	 5.49 C:\Program Files\dotnet\dotnet Press any key to close this wi
---	--