

## 4. Стъпки

Габи иска да започне здравословен начин на живот и си е поставила за цел да върви **10 000 стъпки всеки ден**. Някои дни обаче е много уморена от работа и ще иска да се прибере преди да постигне целта си. Напишете програма, която **чете от конзолата по колко стъпки изминава** тя всеки път като излиза през деня и **когато постигне целта си да се изписва "Goal reached! Good job!"** и колко стъпки повече е извървяла **"{разликата между стъпките} steps over the goal!"**

Ако иска да се **прибере преди това**, тя ще въведе командата **"Going home"** и **ще въведе стъпките, които е извървяла докато се прибира**. След което, ако не е успяла да постигне целта си, на конзолата трябва да се изпише: **"{разликата между стъпките} more steps to reach goal."**

### Примерен вход и изход

Вход	Изход	Вход	Изход
1000 1500 2000 6500	Goal reached! Good job! 1000 steps over the goal!	1500 300 2500 3000 Going home 200	2500 more steps to reach goal.
Вход	Изход	Вход	Изход
1500 3000 250 1548 2000 Going home 2000	Goal reached! Good job! 298 steps over the goal!	125 250 4000 30 2678 4682	Goal reached! Good job! 1765 steps over the goal!