

10. Банкноти и монети

Имаме банкноти и монети по **1лв.**, по **2лв.** и по **5лв.** Да се напише програма, която прочита въведените от потребителя брой банкноти и монети и **сума**, и извежда на екран всички възможни начини по които сумата може да се изплати с наличните банкноти.

Вход

Входът се чете от **конзолата** и съдържа **точно 4 реда**:

1. Брой монети по **1лв.** - **цяло положително число**;
2. Брой монети по **2лв.** - **цяло положително число**;
3. Брой банкноти по **5лв.** - **цяло положително число**;
4. Сума - **цяло положително число** в интервала **[1...1000]**;

Изход

Да се отпечата на конзолата **всички комбинации от дадените номинали, образуващи сумата**, форматирани по следния начин:

- "{бр. 1лв.} * 1 лв. + {бр. 2лв.} * 2 лв. + {бр. 5лв.} * 5 лв. = {сума} лв."

Примерен вход и изход

Вход	Изход
3 2 3 10	0 * 1 лв. + 0 * 2 лв. + 2 * 5 лв. = 10 лв. 1 * 1 лв. + 2 * 2 лв. + 1 * 5 лв. = 10 лв. 3 * 1 лв. + 1 * 2 лв. + 1 * 5 лв. = 10 лв.
Вход	Изход
5 3 1 7	0 * 1 лв. + 1 * 2 лв. + 1 * 5 лв. = 7 лв. 1 * 1 лв. + 3 * 2 лв. + 0 * 5 лв. = 7 лв. 2 * 1 лв. + 0 * 2 лв. + 1 * 5 лв. = 7 лв. 3 * 1 лв. + 2 * 2 лв. + 0 * 5 лв. = 7 лв. 5 * 1 лв. + 1 * 2 лв. + 0 * 5 лв. = 7 лв.