

8. Отключване на тайната врата

В града има тайна врата, за която всички знаят, но никой не е успявал да я отключи и да види какво има зад нея. За да бъде отключена трябва да се въведе трицифрен код.

Напишете програма, която генерира комбинации спрямо въведени числа – предположения от потребителя. От конзолата се въвеждат **три цифри**. Тези цифри ще бъдат **горната граница**, до която ние искаме да получим всички **трицифрени** числа, на които всяка една цифра отговаря на следните условия:

- Цифрата на **единиците** и цифрата на **стотиците** трябва да бъде четна
- Цифрата на **десетиците** да бъде **просто число** в диапазона (2...7).

Това ще са възможните комбинации според въведените предположения от потребителя, с които ще може евентуално да се отключи вратата.

Вход

От конзолата се четат **3** реда:

- **Горната граница на стотиците** - цяло число в диапазона (1-9)
- **Горната граница на десетиците** - цяло число в диапазона (1-9)
- **Горната граница на единиците** - цяло число в диапазона (1-9)

Изход

Да се отпечата на конзолата всички **трицифрени числа**, за които всяка една част отговаря на **условията** по-горе.

Примерен вход и изход

Вход	Изход	Обяснения
3	2 2 2	Първото въведено число е 3 , отговарящо за максималната стойност на стотиците .
5	2 2 4	Второто въведено число е 5 , отговарящо за максималната стойност на десетиците .
5	2 3 2	Третото въведено число е 5 , отговарящо за максималната стойността на единиците .
	2 3 4	Във всички комбинации, които сме получили стотицата ни е 2 , защото това е единственото четно число .
	2 5 2	
	2 5 4	При десетиците важи друго правило. Там трябва да подберем всички прости числа в диапазона от 2 до 7 . В нашия случай тези числа са както следва 2, 2, 3, 3, 5, 5 .
		При единиците важи правилото за четните числа и ако го следваме, получаваме, че резултатът ни е: 2, 4, 2, 4, 2, 4 .
8	2 2 2	
2	2 2 4	
8	2 2 6	
	2 2 8	
	4 2 2	
	4 2 4	
	4 2 6	
	4 2 8	
	6 2 2	
	6 2 4	
	6 2 6	
	6 2 8	
	8 2 2	
	8 2 4	
	8 2 6	
	8 2 8	

