3. Почивка

Джеси е решила да събира пари за екскурзия и иска от вас да ѝ помогнете да разбере дали ще успее да събере необходимата сума. Тя спестява или харчи част от парите си всеки ден. Ако иска да похарчи повече от наличните си пари, то тя ще похарчи колкото има и ще ѝ останат 0 лева.

Вход

От конзолата се четат:

- Пари нужни за екскурзията реално число в интервала [1.00...25000.00]
- Налични пари реално число в интервала [0.00...25000.00]

След това многократно се четат по два реда:

- Вид действие текст с възможности "spend" и "save"
- Сумата, която ще спести / похарчи реално число в интервала [0.01... 25000.00]

Изход

Програмата трябва да приключи при следните случаи:

- Ако 5 последователни дни Джеси само харчи, на конзолата да се изпише:
 - "You can't save the money."
 - "{Общ брой изминали дни}"
- Ако Джеси събере парите за почивката на конзолата се изписва:
 - o "You saved the money for {общ брой изминали дни} days."

Примерен вход и изход

Вход	Изход	Обяснения
2000 1000 spend 1200 save 2000	You saved the money for 2 days.	Пари, нужни за екскурзията: 2000 Налични пари: 1000 spend - изваждаме от парите следващото число
110 60 spend 10 spend 10 spend 10 spend 10 spend 10 spend 10	You can't save the money. 5	Пари, нужни за екскурзията: 110 Налични пари: 60 spend — изваждаме от парите следващото число (60 - 10 = 50)

		~ последователни дни, в които харчи = 5 - общо дни : 5 5 последователни дни харчи => налични пари: 10 Наличните пари (10) < Пари, нужни за екскурзията (110)
250 150 spend 50 spend 50 save 100 save	You saved the money for 4 days.	Пари, нужни за екскурзията: 250 Налични пари: 150 spend - изваждаме от парите следващото число (150 - 50 = 100)

Насоки

1. Прочетете входните данни от конзолата:

```
double neededMoney = double.Parse(Console.ReadLine());
double ownedMoney = double.Parse(Console.ReadLine());
```

2. Направете **две помощни променливи** в началото, които да следят **броя изминали дни и броя последователни дни, в които Джеси харчи пари**. Нека и двете променливи да бъдат с първоначална **стойност нула**:

```
int daysCounter = 0;
int spendingCounter = 0;
```

Създайте **while** цикъл, който продължава, докато парите на Джеси са по-малко от парите, които са ѝ нужни за екскурзията и броячът за последователните дни е по-малък от 5. При **всяко повторение на цикъла** четете от конзолата **два реда** - първият ред е текст - **spend** или **save**, а вторият – парите, които Джеси е спестила или похарчила. Също така увеличете брояча за дни с 1:

```
while (ownedMoney < neededMoney && spendingCounter < 5)
{
    string command = Console.ReadLine();
    double money = double.Parse(Console.ReadLine());
    daysCounter++;
}</pre>
```

- 3. Направете проверка дали Джеси харчи или спестява за дадения ден:
 - а. ако спестява, прибавете спестените пари към нейните и нулирайте брояча за поредните дни;
 - b. ако **харчи**, извадете от нейните пари сумата която е похарчила и **увеличете брояча за поредните дни**, в които харчи. Проверете дали парите на Джеси са станали **по-малко от нула** и ако е така, то тя е останала без пари и има нула лева

4. След цикъла проверете дали Джеси е харчила пари в **пет последователни дни** и принтирайте съобщението. Също така проверете дали Джеси е **събрала парите** и, ако е успяла, принтирайте съответното съобщение:

```
if (spendingCounter == 5)
{
    Console.WriteLine("You can't save the money.");
    Console.WriteLine(daysCounter);
}
if (ownedMoney >= neededMoney)
{
    Console.WriteLine($"You saved the money for {daysCounter} days.");
}
```