

## 11. Четни / нечетни позиции

Напишете програма, която чете **n**-на **брой числа**, въведени от потребителя, и пресмята **сумата**, **минимума** и **максимума** на числата на **четни** и **нечетни** позиции (броим от 1). Когато няма минимален / максимален елемент, отпечатайте **"No"**.

Изходът да се форматира в следния вид:

"OddSum=" + {сума на числата на нечетни позиции},

"OddMin=" + { минимална стойност на числата на нечетни позиции } / {"No"},

"OddMax=" + { максимална стойност на числата на нечетни позиции } / {"No"},

"EvenSum=" + { сума на числата на четни позиции },

"EvenMin=" + { минимална стойност на числата на четни позиции } / {"No"},

"EvenMax=" + { максимална стойност на числата на четни позиции } / {"No"}

Всяко число трябва да е форматирано до втория знак след десетичната запетая.

### Примерен вход и изход

вход	изход	вход	изход	вход	изход	вход	изход
6 2 3 5 4 2 1	OddSum=9.00, OddMin=2.00, OddMax=5.00, EvenSum=8.00, EvenMin=1.00, EvenMax=4.00	2 1.5 -2.5	OddSum=1.50, OddMin=1.50, OddMax=1.50, EvenSum=-2.50, EvenMin=-2.50, EvenMax=-2.50	1 1	OddSum=1.00, OddMin=1.00, OddMax=1.00, EvenSum=0.00, EvenMin=No, EvenMax=No	0	OddSum=0.00, OddMin=No, OddMax=No, EvenSum=0.00, EvenMin=No, EvenMax=No
5 3 -2 8 11 -3	OddSum=8.00, OddMin=-3.00, OddMax=8.00, EvenSum=9.00, EvenMin=-2.00, EvenMax=11.00	4 1.5 1.75 1.5 1.75	OddSum=3.00, OddMin=1.50, OddMax=1.50, EvenSum=3.50, EvenMin=1.75, EvenMax=1.75	1 -5	OddSum=-5.00, OddMin=-5.00, OddMax=-5.00, EvenSum=0.00, EvenMin=No, EvenMax=No	3 -1 -2 -3	OddSum=-4.00, OddMin=-3.00, OddMax=-1.00, EvenSum=-2.00, EvenMin=-2.00, EvenMax=-2.00

Задача обединява няколко предходни задачи: намиране на **минимум**, намиране на **максимум**, намиране на **сума** и обработка на елементите от **четни** и **нечетни позиции**. Припомнете си ги.

### Насоки

1. Работете с **реални числа** (не цели). Сумата, минимумът и максимумът също са реални числа.
2. Използвайте **неутрална начална стойност** при намиране на минимум / максимум, например **1000000000.0** и **-1000000000.0**. Ако получите накрая неутралната стойност, печатайте **"No"**.
3. Завъртете **for** цикъл до числото, което ви се въвежда като на всеки нов ред прочитате ново число **num**.
4. Проверете дали **позицията на числото** е **четна** или **нечетна**, като променливата инициализирана в цикъла **i** отговаря на **позицията на числото**.
5. Ако позицията на числото е **четно**, увеличете **сумата на четните числа** и проверете дали числото е **по-голямо** от **най-голямото четно**, и му презапишете стойността. Също така проверете дали числото е **по-малко** от **най-малкото четно число** и му презапишете стойността.
6. Аналогично направете същото и за **нечетните числа**.