

2. Подготовка за изпит

Напишете програма, в която Марин решава задачи от изпити **докато не получи** съобщение "Enough" от лектора си. При всяка решена задача той получава оценка. **Програмата трябва да приключи прочитането на данни при команда "Enough" или ако Марин получи определения брой незадоволителни оценки.** Незадоволителна е всяка оценка, която е по-малка или равна на 4.

Вход

- На първи ред - брой незадоволителни оценки - цяло число в интервала [1...5]
- След това многократно се четат по два реда:
 - Име на задача - текст (низ)
 - Оценка - цяло число в интервала [2...6]

Изход

- Ако Марин стигне до командата "Enough", отпечатайте на 3 реда:
 - "Average score: {средна оценка}"
 - "Number of problems: {броя на всички задачи}"
 - "Last problem: {името на последната задача}"
- Ако получи определения брой незадоволителни оценки:
 - "You need a break, {брой незадоволителни оценки} poor grades."

Средната оценка да бъде форматирана до втория знак след десетичната запетая.

Примерен вход и изход

Вход	Изход	Обяснения
3 Money 6 Story 4 Spring Time 5 Bus 6 Enough	Average score: 5.25 Number of problems: 4 Last problem: Bus	Броя на позволени незадоволителни оценки е 3. Първата задача се казва Money, оценката на Марин е 6. Втората задача е Story, оценката на Марин е 4. Третата задача е Spring Time, оценката на Марин е 5. Четвъртата задача е Bus, оценката на Марин е 6. Следващата команда е Enough, програмата приключва. Средна оценка: $21 / 4 = 5.25$ Брой решени задачи: 4 Последна задача: Bus
Вход	Изход	Обяснения
2 Income 3 Game Info 6 Best Player 4	You need a break, 2 poor grades.	Броят незадоволителни оценки е 2. Първата задача е Income, оценката на Марин е 3. Втората задача е Game Info, оценката на Марин е 6. Третата задача е Best Player, оценката на Марин е 4. Марин достигна допустимия брой незадоволителни оценки, време е за почивка.

Насоки

1. Прочетете входните данни от конзолата:

```
int failedThreshold = int.Parse(Console.ReadLine());
```

2. Направете четири помощни променливи в началото:

- a. брояч за незадоволителни оценки - с първоначална стойност 0

- b. брояч за решените упражнения - с първоначална стойност 0
- c. сумата на всички оценки - с първоначална стойност 0
- d. коя е последната задача - с първоначална стойност празен текст
- e. дали се е провалил или не

```
int failedTimes = 0;
int solvedProblemsCount = 0;
double gradesSum = 0;
string lastProblem = "";
bool isFailed = true;
```

3. Създайте **while** цикъл, който продължава докато **броя на незадоволителни оценки е по-малък от числото, което сте прочели от конзолата**. При **всяко** повторение на цикъла, прочетете **името на задачата и оценката за нея**.

```
while (failedTimes < failedThreshold)
{
    string problemName = Console.ReadLine();
    if ("Enough" == problemName)
    {
        isFailed = false;
        break;
    }
}
```

4. В случай, че получите команда **Enough** променете стойността на **isFailed** на **false** и **прекратете цикъла**.
5. При **всяко повторение на цикъла, прибавете** оценката на Марин към **сбора на всичките му оценки** и **увеличете брояча за оценките**. Ако оценката е **по-ниска или равна на 4** увеличете брояча за **незадоволителни оценки**. Презапишете името на **последната задача**.

```
while (failedTimes < failedThreshold)
{
    string problemName = Console.ReadLine();
    if ("Enough" == problemName)
    {
        isFailed = false;
        break;
    }
    int grade = int.Parse(Console.ReadLine());
    if (grade <= 4)
    {
        failedTimes++;
    }
    gradesSum += grade;
    solvedProblemsCount++;
    lastProblem = problemName;
}
```

6. След цикъла ако броя **незадоволителни оценки** е достигнал **максималните незадоволителни оценки**, **принтирайте** нужното съобщение:

```
if (isFailed)
{
    Console.WriteLine($"You need a break, {failedThreshold} poor grades.");
}
else
{
    Console.WriteLine($"Average score: {gradesSum / solvedProblemsCount:F2}");
    Console.WriteLine($"Number of problems: {solvedProblemsCount}");
    Console.WriteLine($"Last problem: {lastProblem}");
}
```