

5. Квадратна рамка

Напишете програма, която чете цяло положително число **n**, въведено от потребителя, и чертае на конзолата **квадратна рамка** с размер **n * n** като в примерите по-долу:

Примерен вход и изход

| ВХОД | ИЗХОД |
|------|-------------------------|
| 3 | + - + - + - + |

| ВХОД | ИЗХОД |
|------|--|
| 4 | + - - + - - - - + - - + |

| ВХОД | ИЗХОД |
|------|---|
| 5 | + - - - + - - - - - - - - - + - - - + |

| ВХОД | ИЗХОД |
|------|--|
| 6 | + - - - - + - - - - - - - - - - - - - - - - + - - - - + |

Подсказки:

- Отпечатайте горната част: знак "+", n-2 пъти знак "-", знак "+".
- Отпечатайте средната част: в цикъл n-2 пъти печатайте знак "|", n-2 пъти знак "-", знак "|".
- Отпечатайте долната част: знак "+", n-2 пъти знак "-", знак "+".