ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ МОСКОВСКИЙ АВИАЦИОННЫЙ ИНСТИТУТ (НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ)

ОТЧЕТ О ВЫПОЛНЕНИИ ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЫ №1 ПО ДИСЦИПЛИНЕ «ОСНОВЫ КОМПЬЮТЕРНОГО МОДЕЛИРОВАНИЯ ДИНАМИЧЕСКИХ СИСТЕМ» ВАРИАНТ ЗАДАНИЯ №20

Выполі	нил студент группы М8О-206Б-23
Сергеев Владимир Сергеевич	
	подпись, дата
	Проверил и принял
Ст. преп. каф. 802 Волков Е.В.	
	подпись, дата
с оценкой	

Вариант №20

Задание:

Построить заданную траекторию и анимацию движения точки, а также отобразить стрелки радиус-вектора, скорости и ускорения. Построить радиус кривизны траектории.

Закон движения точки:

$$r(t) = 1 + cost$$

$$\varphi(t) = 1.25t$$

Текст программы

Текст программы в приложении: «main.py».

Вариант 20, Сергеев Владимир

Вывод:

В ходе выполнения лабораторной работы была написана программа на языка Python, для симуляции и визуализации движения точечного тела в соответствии с заданными законами движения.