



delegation-1

Aula4-Prin...n-Closed-1

Aula5-Prin...bstitution







Preciso que me ajude a estudar para a prova a partir desses pdfs



Análise ▼

Claro! Vamos estudar os princípios de design de software (SOLID) com base nos PDFs que você forneceu.

### Princípio da Responsabilidade Única (Single Responsibility Principle - SRP)

- **Definição:** Uma classe deve ter apenas uma razão para mudar. Isso significa que ela deve ter uma única responsabilidade.    

- **Conceito de Responsabilidade:** Uma "razão para mudar". Se uma classe tem mais de um motivo para ser modificada, ela tem mais de uma responsabilidade. 
- **Problemas causados pela violação do SRP:**
  - **Acoplamento:** Se uma classe tem várias responsabilidades, mudanças em uma delas podem exigir a recompilação e redistribuição de partes do sistema que não estão diretamente relacionadas à mudança, mas que dependem dessa classe.



crie questões que podem cair na prova

tab



Deep Research



Canvas





Gemini

2.5 Flash ▼

O Gemini pode cometer erros. Por isso, é l



Fazer upgrade

