

## PROGRAMACIÓN II - PARCIAL BIMESTRAL

Lea cuidadosamente, determine su caso de estudio y realice un diagrama de caso de uso, diagrama de clase (mínimo 2 atributos o métodos relevantes) y desarrollar el código para crear una aplicación que se ejecute en la terminal.



**ANTBOT** **CLASSIFIED**  
workshop scrum

The Russian Federation - KGD

La KGD - Rusia, busca un equipo capaz de lograr construir antbots para la destrucción de Ucrania.

El proyecto ANTBOT se inspira en las hormigas guerreras rusas para construir un ciberbot. La hormiga rusa (Formica rufa) es una especie de insecto himenóptero de la familia Formicidae que se encuentra comúnmente en la mayor parte de Europa, especialmente en los bosques de coníferas y de árboles frondosos, así como en los parques arbolados.

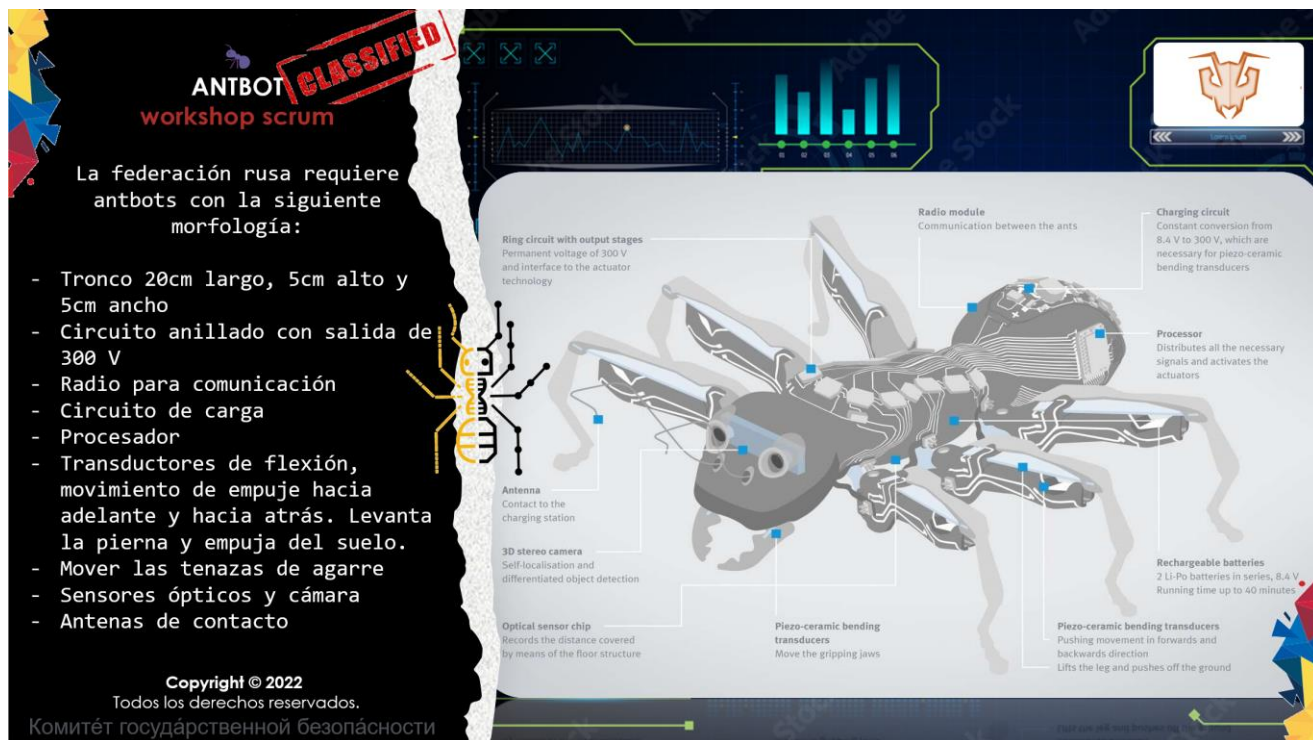
Copyright © 2022  
Todos los derechos reservados.  
Комитет государственной безопасности



Identified

16% 00% 90%

Patricio Michael Paccha Angamarca  
MAGISTER EN INGENIERÍA DE SOFTWARE  
ESCUELA POLITÉCNICA NACIONAL



El AntBot se deriva del sistema matriz con inteligencia artificial llamado IABOT. Al derivar de una IABOT le permite comunicarse con otras AntBot e implementa la capacidad para comunicarse en inglés y español. Para aprender el idioma técnico se requiere de entrenadores en idioma inglés y español técnico que le transfieran léxico, gramática y fonética para entender a otros soldados.

Se requiere crear un sistema informático de simulación del escenario propuesto. Se requiere que se garantice disponer de una colonia de 10 AntBot. Validar cada una de las funciones de los AntBot descritas en este documento.

### OBLIGATORIO

- Crear un proyecto/solución e incluir a su proyecto/solución la presente rúbrica y subirla al teams y al github.
- El estándar para codificación de su ampliación será **camelCase**. Usar el prefijo con la primera letra/vocal de su apellido y nombre para **variables globales, locales, paquetes, Clases, atributos y métodos**.

Por ejemplo, si el alumno se llama: Pepe Lucho Pérez Suarez

librería:	./lib/PPColor.java
	./lib/PPUtil.java
métodos:	void <b>pp</b> SetColor() {...}
	int <b>pp</b> GetNumber() {...}
variables:	int <b>pp</b> Suma;
atributos:	public int <b>pp</b> Nombre;

- Se calificará únicamente los exámenes entregados dentro del tiempo definido y cualquier intento de copia anula su examen.

### NOTA:

Si la aplicación tiene algún tipo de **crash**: **-0.5 puntos por crash**

No cumplir las instrucciones del presente: **-0.5 puntos por ítem**