1. Расписать в текстовом документе зачем нужны интерфейсы и их отличие от классов

С помощью интерфейсов можно записать в класс поведение из нескольких источников,

Так как в C# не поддерживает множественное наследование классов, это очень важно.

Класс или структура может использовать несколько интерфейсов, класс может наследовать только от одного класса.

Любой класс производный от базового класса, использующего интерфейс, наследует его реализацию.