

ПРИЛОЖЕНИЕ КАЛЬКУЛЯТОР



ВВЕДЕНИЕ

- В современном мире мобильные приложения стали неотъемлемой частью повседневной жизни людей, предоставляя им широкий спектр возможностей и удобств. Одним из наиболее популярных и полезных приложений является калькулятор.



ЦЕЛЕВАЯ АУДИТОРИЯ И ЕЕ РАЗМЕР



Школьники и студенты



Предприниматели и фрилансеры



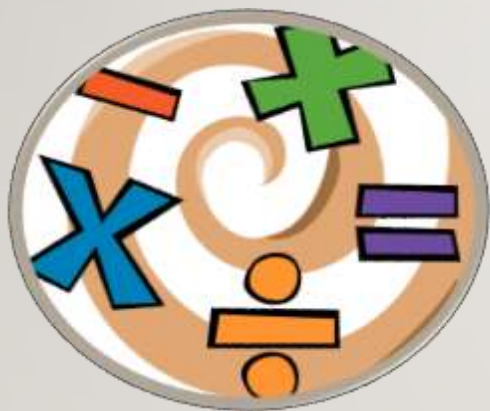
Пожилые люди

СУЩЕСТВУЮЩИЕ АНАЛОГИ

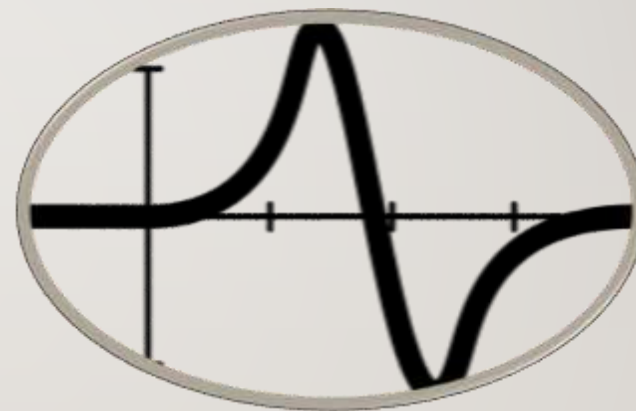
У разрабатываемого приложения имеются следующие аналоги:

- Simple Calculator
- Samsung Calculator

ЗАДАЧИ, КОТОРЫЕ РЕШАЕТ ПРОЕКТ

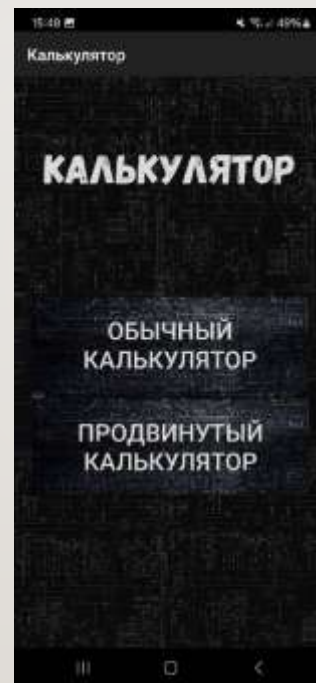
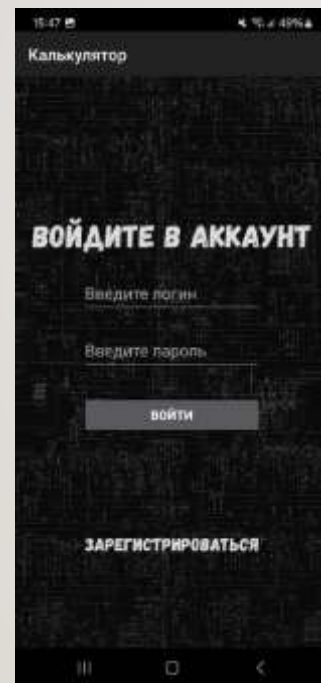
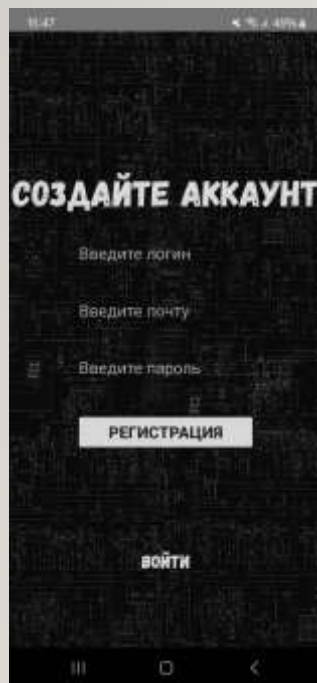


Арифметические операции



Тригонометрические функции

СКРИНШОТЫ ПРИЛОЖЕНИЯ



ССЫЛКА НА ВИДЕОРОЛИК С ДЕМОНСТРАЦИЕЙ РАБОТЫ ПРИЛОЖЕНИЯ

- <https://clck.ru/3AjWJ6>

ОПИСАНИЕ РЕАЛИЗАЦИИ – АРХИТЕКТУРА ПРОЕКТА

Файл `AndroidManifest.xml`: Этот файл содержит информацию о приложении, такую как разрешения, компоненты приложения (**Activity**, **Service**, **Receiver**), фильтры намерений и другие настройки.

Классы `AuthActivity`, `DbHelp`, `MainActivity`, `MainActivity2`, `MainActivity3`, `MainActivityStart`, `User`: Это классы, отвечающие за различные активности и функционал приложения, такие как авторизация, работа с базой данных, основные экраны калькулятора и другие.

Папка `values` и `xml`: В этих папках могут содержаться ресурсы, такие как строки, цвета, стили, а также **XML**-файлы с дополнительными настройками приложения.

ОБОСНОВАНИЕ ПРИНЯТЫХ РЕШЕНИЙ ПО ВЫБОРУ ТЕХНОЛОГИЙ И БИБЛИОТЕК, ИНТЕРФЕЙСЫ МЕЖДУ ПОДСИСТЕМАМИ

1. Выбор технологий и библиотек:

- Использование языков программирования **Kotlin** обусловлено удобством их использования для создания **Android**-приложений.
- Для работы с базой данных в проекте используется **SQLite**.
- Для работы с математическими функциями используется библиотека **“exp4j-0.4.8”**.

2. Интерфейсы между подсистемами:

- Классы **MainActivity**, **MainActivity2**, **MainActivity3** и другие представляют различные экраны и функционал калькулятора. Взаимодействие между этими классами может осуществляться через передачу данных через **Intent**.
- Классы **AuthActivity** и **User** отвечают за авторизацию и управление данными пользователя, взаимодействие с ними происходит через методы и интерфейсы.

ЗАКЛЮЧЕНИЕ: ПЛАНЫ ПО РАЗВИТИЮ И ПРОДВИЖЕНИЮ

- Добавление большего количества операций
- Добавление истории запросов
- Создание новых версий приложения