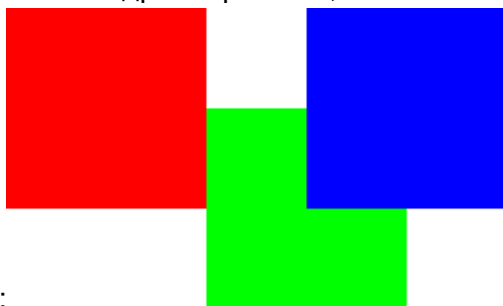


Практическое задание для лекции №3

Цель: освоить базовые навыки построения пользовательских интерфейсов, позиционирования, отрисовки и перемещения элементов. Научиться анимировать элементы. Научиться создавать диалоги и взаимодействовать с ними.

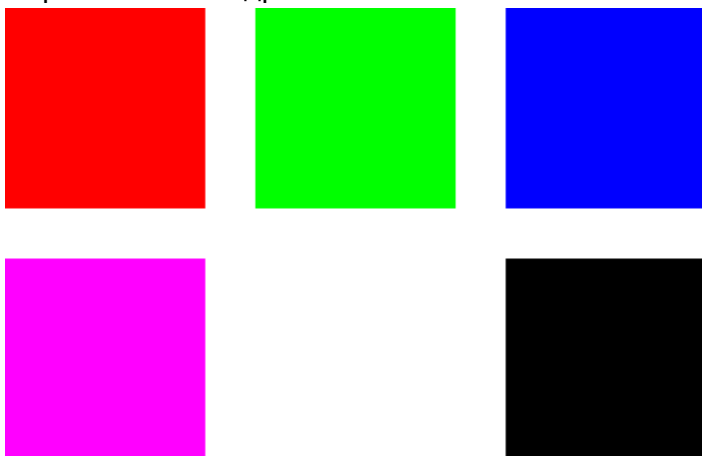
Шаги:

- 1) Создать новый проект со стандартной заготовкой приложения.
- 2) Нарисовать 3 квадрата красного, зелёного и синего цветов следующим

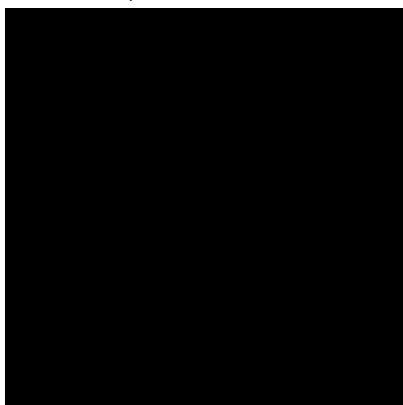


образом:

- 3) Поместить текст “Квадрат” белого цвета по центру синего квадрата.
- 4) Нарисовать 5 квадратов с использованием Column и Row следующим образом:



- 5) Нарисовать те же 5 квадратов с использованием Grid.
- 6) Сделать из квадрата “А” прямоугольник “В” с использованием объектов Translate, Scale и Rotation



A



B

- 7) Нарисовать квадрат и анимировать его перемещение вниз с увеличением его размера. Документация по анимации доступна по адресу <http://doc.qt.io/qt-5/qtquick-animation.html>.
- 8) Реализовать диалог с двумя текстовыми полями, в которые вводятся числа. После нажатия на кнопку “Подтвердить” в консоль выводится сумма чисел. Для преобразования строк к числам использовать функцию `parseInt("42")`. Валидацией и обработкой ошибок можно пренебречь.

