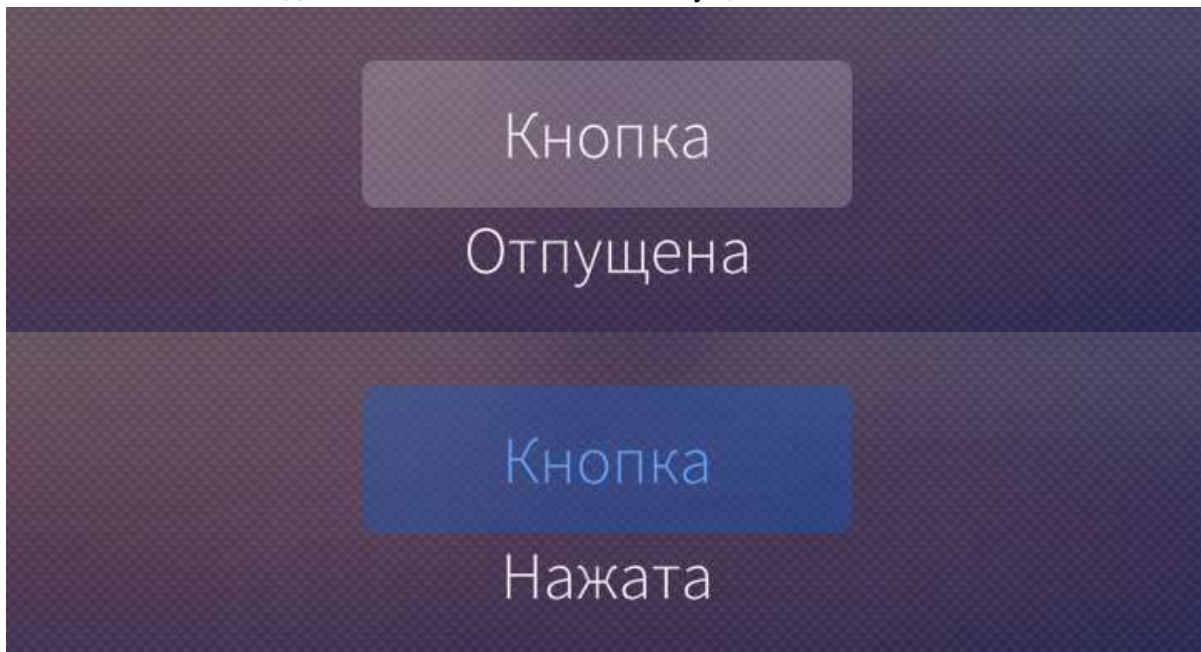


Практическое задание для лекции №4

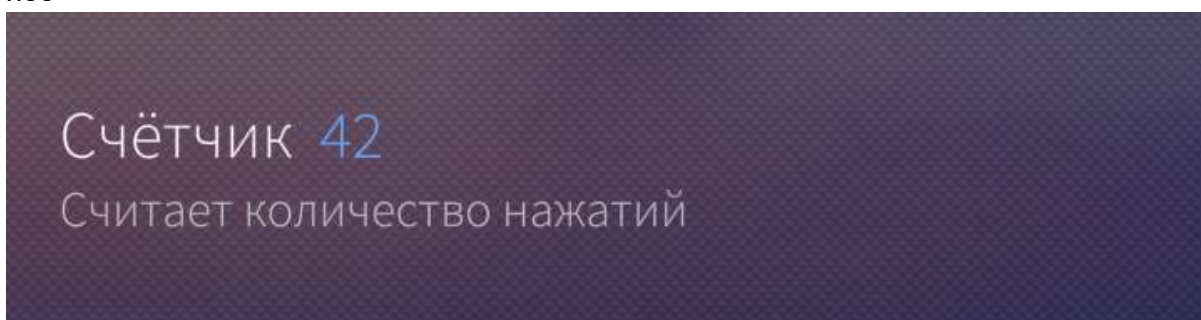
Цель: научиться применять типовые элементы интерфейса Sailfish OS

Шаги:

- 1) создать текстовое поле для ввода числа с заголовком и подсказкой
- 2) создать кнопку, которая будет сохранять визуально нажатое состояние, после того, как пользователь нажал на неё один раз
- 3) создать кнопку и поле с текстом. Поле с текстом должно отображать нажата ли кнопка или нет выводом текста “Нажата” или “Отпущена”



- 4) создать кнопку со значением, которая будет отображать количество нажатий на неё



- 5) создать селектор даты, который будет отображать выбранную дату в консоли
- 6) создать селектор времени, который будет отображать выбранное время в консоли
- 7) создать поле с выпадающим списком, позволяющее выбрать строку из списка. Результат выбора отобразить в консоли
- 8) создать переключатель с текстом, в тексте отобразить состояние переключателя “Включен” или “Выключен”

- 9) создать ползунок и поле с текстом. Поле с текстом должно отображать текущее значение ползунка

