**Артефакты модулей. Интерфейсы взаимодействия между модулями**

**1. Артефакты модулей**

1. Ввод:

* Игрок;
* Пользователь;
* Камера.

1. Обработка:

* Луч;
* Система.

1. Хранение:

* Массив объектов;
* Объект.

1. Вывод:

* Спрайт

**2. Интерфейсы взаимодействия между модулями**

Модуль 1 взаимодействует с модулем 2 через изменение текущего местоположения камеры;

Модуль 2 взаимодействует с модулем 3 через лучи, исходящие из текущего местоположения камеры;

Модуль 3 взаимодействует с модулем 4 через объекты, хранящиеся в массиве объектов;

Модуль 4 взаимодействует с модулем 1 через прорисовку и отображение спрайтов видимых объектов.