НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ "КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ ІМЕНІ ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО"

Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра обчислювальної техніки

Лабораторна робота №2 з дисципліни

"Програмування мобільних систем / Розроблення клієнтських додатків для мобільних платформ"

Виконав: студент групи IB-83 ЗК IB-8328 Чорноморець Влад

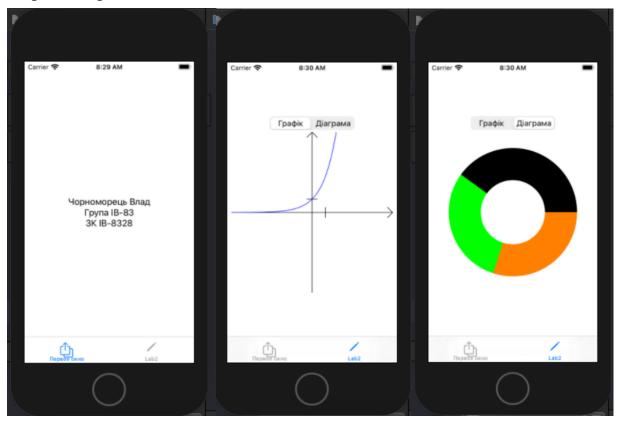
Варіант: 1

```
>>> 8328%6 + 1
1
```

Варіант 1

- а. Функція $y = e^x$ на проміжку $x \in [-6, 6]$;
- Кільце кругової діаграми із секторами, що займають відповідний відсоток кола та мають відповідний колір: 30% (помаранчевий), 30% (зелений), 40% (чорний).

Скріншот роботи додатка



Лістинг коду

GraphView.swift

```
import
Foundation
             import UIKit
             class GraphView: UIView {
                 override func draw(_ rect: CGRect) {
                     let centerOfAxis = (x: bounds.width/2, y: bounds.height/2)
                     let cursor = UIBezierPath()
                     cursor.move(to: CGPoint(x: 0, y: centerOfAxis.y))
                     cursor.addLine(to: CGPoint(x: bounds.width, y: centerOfAxis.y))
                     cursor.close()
                     cursor.move(to: CGPoint(x: centerOfAxis.x, y: 0))
                     cursor.addLine(to: CGPoint(x: centerOfAxis.x, y: bounds.height))
                     cursor.close()
                     cursor.move(to: CGPoint(x: centerOfAxis.x - 10, y: 10))
                     cursor.addLine(to: CGPoint(x: centerOfAxis.x, y: 0))
                     cursor.move(to: CGPoint(x: centerOfAxis.x, y: 0))
                     cursor.addLine(to: CGPoint(x: centerOfAxis.x + 10, y: 10))
                     cursor.close()
                     cursor.move(to: CGPoint(x: bounds.width - 10, y: centerOfAxis.y - 10))
                     cursor.addLine(to: CGPoint(x: bounds.width, y: centerOfAxis.y))
                     cursor.move(to: CGPoint(x:bounds.width, y: centerOfAxis.y))
                     cursor.addLine(to: CGPoint(x: bounds.width - 10, y: centerOfAxis.y + 10))
                     cursor.close()
                     cursor.move(to: CGPoint(x: centerOfAxis.x + centerOfAxis.x/6, y:
             centerOfAxis.y - 10))
                     cursor.addLine(to: CGPoint(x: centerOfAxis.x + centerOfAxis.x/6, y:
             centerOfAxis.y + 10))
                     cursor.close()
                     cursor.move(to: CGPoint(x: centerOfAxis.x - 10, y: centerOfAxis.y -
             centerOfAxis.y/6))
                     cursor.addLine(to: CGPoint(x: centerOfAxis.x + 10, y: centerOfAxis.y -
             centerOfAxis.y/6))
                     cursor.close()
                     var color = UIColor.black
                     color.setStroke()
                     cursor.stroke()
```

cursor.lineWidth = 1

```
let cursorOfGraph = UIBezierPath()
                      let part = centerOfAxis.x/6;
                      cursorOfGraph.move(to: CGPoint(x: 0, y: centerOfAxis.y))
                      for i in stride (from: -6, to: 6, by: 0.01){
                          let funcValue = pow(M E,i)
                          cursorOfGraph.addLine(to: CGPoint(x: centerOfAxis.x + part *
              CGFloat(i), y: centerOfAxis.y - part * CGFloat(funcValue)))
                          cursorOfGraph.move(to: CGPoint(x: centerOfAxis.x + part * CGFloat(i),
              y: centerOfAxis.y - part * CGFloat(funcValue)))
                      }
                      cursorOfGraph.close()
                      color = UIColor.blue
                      color.setStroke()
                      cursorOfGraph.stroke()
                      cursorOfGraph.lineWidth = 1
                  }
              }
DiagramView.swift
 import
 UIKit
          class DiagramView: UIView {
              override func draw(_ rect: CGRect) {
                  let values = [(value: 0.3, color: UIColor.orange),
                             (value: 0.3, color: UIColor.green),
                             (value: 0.4, color: UIColor.black)]
                  let center = CGPoint(x: bounds.width/2, y: bounds.height/2)
                  var currAngle:CGFloat = 0
                  for i in values {
                      let cursor = UIBezierPath()
                      cursor.move(to: center)
```

```
cursor.addArc(withCenter: center, radius: bounds.width/2.5, startAngle:
currAngle, endAngle: currAngle + (CGFloat.pi * 2 * CGFloat(i.value)), clockwise:
true)
            currAngle = currAngle + (CGFloat.pi * 2 * CGFloat(i.value))
            cursor.close()
            let color = i.color
            color.setFill()
            cursor.fill()
        }
        let cursor2 = UIBezierPath()
        cursor2.addArc(withCenter: center, radius: bounds.width/5, startAngle: 0,
endAngle: CGFloat.pi*2, clockwise: true)
        let color = UIColor.white
        color.setFill()
        cursor2.fill()
   }
}
```

Висновок:

В цій лабораторній роботі була доповнена робота 1.1, а саме створена нова вкладка, в якій малюються діаграма та графік. Малювання діаграми та графіку реалізовано в класах DiagramView.swift та GraphView.swift.