# КИЇВСЬКИЙ НАЦІОНАЛЬНИЙ УНІВЕРСИТЕТ ІМЕНІ ТАРАСА ШЕВЧЕНКА

# ФАКУЛЬТЕТ ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ

Кафедра інтелектуальних технологій

## Лабораторна робота №1

з дисципліни «Непроцедурне програмування»

Тема роботи: «Мова Haskell. Робота з інтерпретатором ghci»

Варіант 4

Виконав студент групи КН-31

Кучерук Владислав

#### Мета роботи

Ознайомитись з основними типами мови. Ознайомитись зі структурою та функціями Glasgow Haskell Compiller. Набути навичок роботи з інтерпретатором ghci та визначення найпростіших функцій.

#### Завдання

- 1. Наведіть приклади виразів вказаного типу. Кожен список має містити кілька елементів. Перегляньте тип прикладів, як їх визначає ghci. Прокоментуйте.
  - 1) [([Integer],[String])]
  - 2) [[(Integer, [Bool])]]
  - 3) [([Bool],[String],[Double])]
  - 4) ((String, Integer), Char, [Double])
  - 5) ([Char],[Double],[(Bool,Integer)])
  - 6) [(Integer, (Char, [Bool])]

Рисунок 1 – Завдання роботи

```
a :: [([Integer], [String])]
a = [([1, 2, 3], ["Hello", "World"])]
b :: [[(Integer, [Bool])]]
b = [[(1, [True, False, 1 == 1, 2 > 3])]]
c :: [([Bool], [String], [Double])]
c = [([1 < 2, False], ["Love JS"], [1.23, 5.234])]
d :: ((String, Integer), Char, [Double])
d = (("Santa", 1), 'g', [13.23, 42.234])
-- ([Char],[Double],[(Bool,Integer)])
e :: ([Char], [Double], [(Bool, Integer)])
e = (['b'], [3.222, 4.32234],[(True, 1)])
f :: [(Integer, (Char, [Bool]))]
f = [(1, ('a',[True, False]))]
```

Рисунок 2 – Результати до першого завдання

- 2. Визначте два варіанти вказаних далі функцій. Перший варіант з одним аргументом-кортежем, другий без використання кортежів чи списків.
  - 1) Функція приймає три числа і перевіряє, чи значення першого з них знаходиться між значеннями двох інших.

- 2) Функція за довжиною трьох відрізків визначає, чи можна на них побудувати прямокутний трикутник.
- 3) Функція приймає дві логічні величини (Bool) і повертає їх у формі впорядкованої за спаданням двійки (кортежа).
- 4) Функція приймає два рядки (String) і перевіряє, чи вони лексикографічно впорядковані.

#### Лістінг програми

```
checkIfBetween :: (Integer, Integer, Integer) -> Bool
checkIfBetween (x, y, z) = y \le x & x \le z
checkIfBetweenOrder:: Integer -> Integer -> Integer -> Bool
checkIfBetweenOrder x y z = y <= x && x <= z
checkIfCanBuildTriangle :: (Integer, Integer, Integer) -> Bool
checkIfCanBuildTriangle (x, y, z) = x + y > z & z + y > x & x + z > y
checkIfCanBuildTriangleOrder :: Integer -> Integer -> Integer -> Bool
checkIfCanBuildTriangleOrder x y z = x + y > z && z + y > x && x + z > y
sortLogic :: (Bool, Bool) -> (Bool, Bool)
sortLogic (x, y) = if x > y then (x, y) else (y, x)
sortLogicOrder :: Bool -> Bool -> (Bool, Bool)
sortLogicOrder x y = if x > y then (x, y) else (y, x)
checkIfLeksicalSorted :: (String, String) -> Ordering
checkIfLeksicalSorted (x, y) = compare x y
checkIfLeksicalSortedOrder :: String -> String -> Ordering
checkIfLeksicalSortedOrder = compare
```

Таблиця 1 – Результати роботи програми з другого завдання

Функція	Тестові дані	Результати
checkIfBetween	1, 0, 2	True
checkIfBetweenOrder	2, -1, 4	True
checkIfCanBuildTriangle	3, 4, 5	True
checkIfCanBuildTriangleOrder	3, 7, 2	False
sortLogic	True, False	(True, False)
sortLogicOrder	False, True	(False, True)
checkIfLeksicalSorted	"a", "b"	True (LT)
checkIfLeksicalSortedOrder	"b", "a"	False (GT)

### Висновок

На лабораторній роботі ми ознайомилися з основними типами даних мови Haskell, зі структурою, синтаксисом та деякими функціями Glasgow Haskell Compiller. Також ми набули навичок в роботі з інтерпретатором декі та далі запустили декілька визначених нами функцій: перевірка належності числа інтервалу, лексикографічний порядок і т. п.