

хЛабораторная работа №6
“Улучшение UX”



© Клэр Белтон

Команда: Котики

Задание на работу:

1. Оценить разрабатываемое ПО по атрибутам
2. Выбрать пути улучшения UX, обосновать необходимость
3. Провести улучшения
4. Привести картинки/описания “до” vs. “после”

1-ый пункт

Атрибуты:

1. Распознаваемость соответствия
 2. Обучаемость
 3. Используемость (операбельность)
 4. Защита от ошибок пользователя
 5. Эстетика GUI
 6. Доступность
-
1. Пользователь сразу поймёт нужно ему это приложение или нет.
 2. Приложение является интуитивно понятным и чтобы изучить весь функционал достаточно его использовать несколько минут.
 3. Функционал данного приложения не является исчерпывающим, и некоторые полезные функции пока не добавлены, например, графики погоды, время заката/рассвета и так далее.
 4. В приложении пользователь не может совершить каких-либо критических ошибок, но в будущем будет добавлена возможность добавление того или иного города посредством поиска, и там будет “подсвеченно”, если пользователь ввел его название некорректно.

5. В данном приложении мы придерживались минимализма, но интерфейс в “эстетическом” плане ещё нуждается в некоторой доработке.
6. Одним из критериев в техническом долге была возможность добраться до любой функции в два “движения” и в данном приложении на данный момент все так и обстоит.

2-ой пункт

Пути улучшения UX:

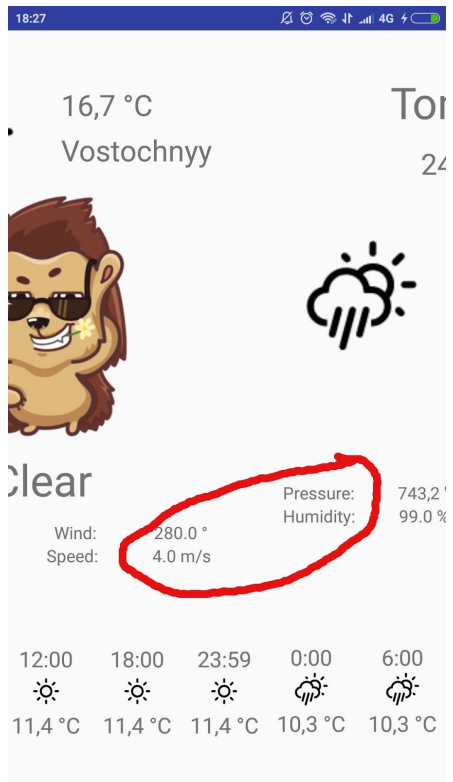
1. Локализация. Необходимость поддерживать как минимум английский язык для возможности использования приложения множеством людей из разных регионов.
2. Сделать возможность изменить цвет фона, ибо не для всех людей устраивает исконно белый цвет, который к тому же на большой яркости может и глазки помозолить. (особенно спросонья)
3. Оповещения будут приходить в определённое время в “меню” и не будут мешать пользователю использовать какие-либо другие приложения. (также возможно будет интересная возможность добавить оповещения ориентируясь на тот или иной “будильник”, ибо оповещение о погоде очень необходимо получить, когда просыпаешься и собираешься идти на работу / учебу)
4. Убрать некоторые несоответствия в интерфейсе. (о каких именно будет ясно на скриншотах “Before” и “After”)

3-ий пункт

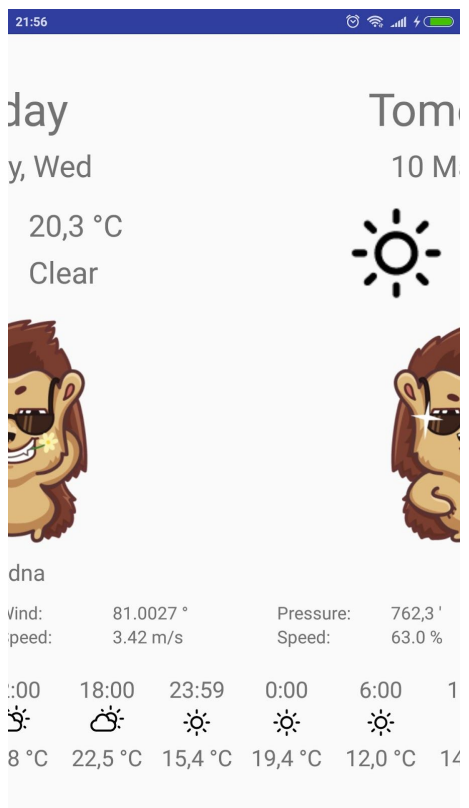
Надеемся на улучшение UX после 3-го спринта (так как пока не все основные задачи выполнены), а пока задачи будут добавлены как “Незапланированные”.

(Скриншоты на следующих листах)

4-ый пункт
До



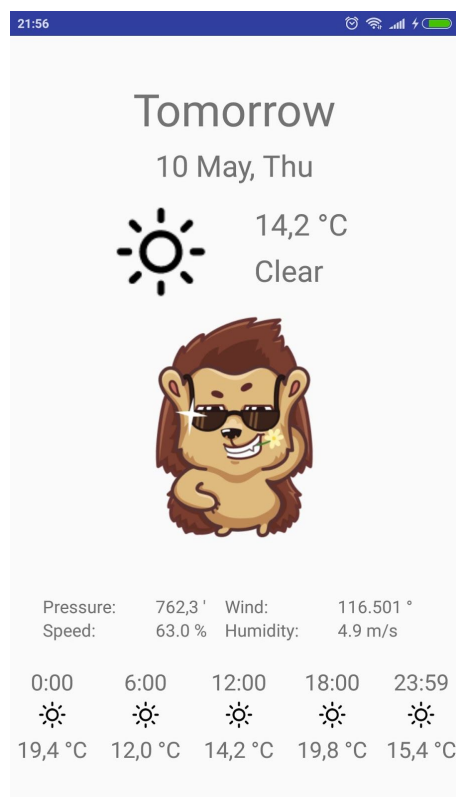
После



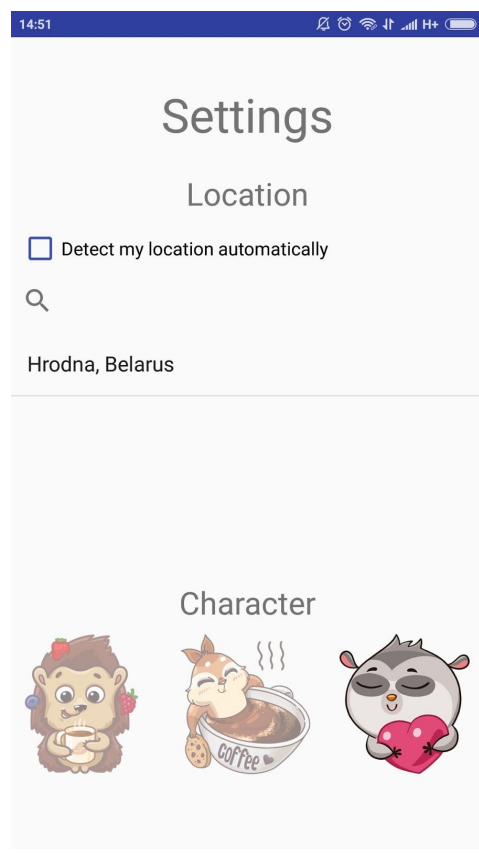
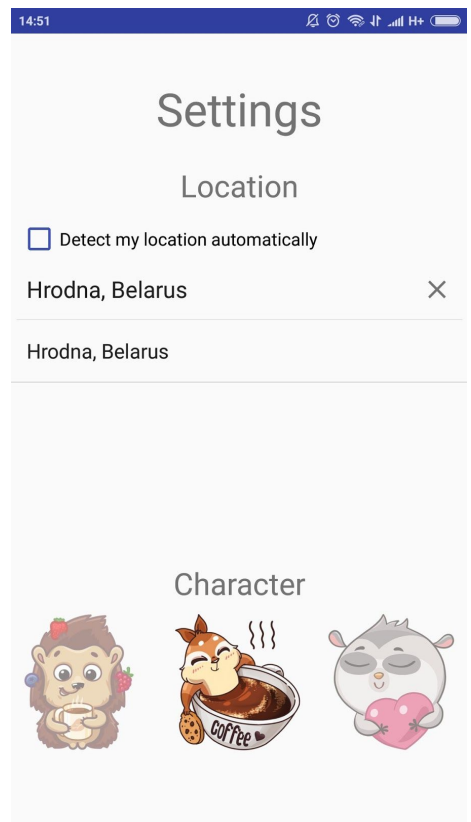
До



После



После добавление расширенного выбора персонажей в “Settings”



14:51



Settings

Location

☐ Detect my location automatically

Hrodna, Belarus



Hrodna, Belarus

Character

