

# Лекция 6.

## Амортизационный анализ



**Даниил Михайлович Берлизов**

Старший преподаватель Кафедры вычислительных систем СибГУТИ

**E-mail:** [sillyhat34@gmail.com](mailto:sillyhat34@gmail.com)

Курс «Структуры и алгоритмы обработки данных»  
Осенний семестр, 2021 г.

# Анализ вычислительной сложности алгоритмов

1. Определяем параметры алгоритма, от которых зависит время его выполнения

$n, m$

2. Выражаем количество операций, выполняемых алгоритмом, как функцию от его параметров (для худшего, среднего и лучшего случаев)

$$T(n, m) = 2n^2 + 4\log_2 m$$

3. Строим асимптотическую оценку вычислительной сложности алгоритма — переходим к асимптотическим обозначениям:  $O$ ,  $\Theta$ ,  $\Omega$

$$T(n, m) = O(2n^2 + 4\log_2 m) = O(\max\{n^2, \log_2 m\})$$

# Анализ сортировки выбором, худший случай

```
function SelectionSort(v[1..n])
  for i = 1 to n - 1 do
    min = i
    for j = i + 1 to n do
      if v[j] < v[min] then
        min = j
      end if
    end for
    if min != i then
      temp = v[i]
      v[i] = v[min]
      v[min] = temp
    end if
  end for
end function
```

# Анализ сортировки выбором, худший случай

```
function SelectionSort(v[1..n])
```

```
  for i = 1 to n - 1 do
```

```
    min = i
```

└ 1 операция

```
      for j = i + 1 to n do
```

```
        if v[j] < v[min] then
```

```
          min = j
```

```
        end if
```

```
      end for
```

```
      if min != i then
```

```
        temp = v[i]
```

```
        v[i] = v[min]
```

```
        v[min] = temp
```

```
      end if
```

```
    end for
```

```
end function
```

# Анализ сортировки выбором, худший случай

```
function SelectionSort(v[1..n])
```

```
  for i = 1 to n - 1 do
```

```
    min = i
```

1 операция

```
    for j = i + 1 to n do
```

```
      if v[j] < v[min] then
```

```
        min = j
```

2 операции  
(худший случай)

```
      end if
```

```
    end for
```

```
    if min != i then
```

```
      temp = v[i]
```

```
      v[i] = v[min]
```

```
      v[min] = temp
```

```
    end if
```

```
  end for
```

```
end function
```

# Анализ сортировки выбором, худший случай

```
function SelectionSort(v[1..n])
```

```
  for i = 1 to n - 1 do
```

```
    min = i
```

1 операция

```
    for j = i + 1 to n do
```

```
      if v[j] < v[min] then
```

```
        min = j
```

2 операции  
(худший случай)

```
      end if
```

```
    end for
```

```
    if min != i then
```

```
      temp = v[i]
```

```
      v[i] = v[min]
```

```
      v[min] = temp
```

4 операции

```
    end if
```

```
  end for
```

```
end function
```

# Анализ сортировки выбором, худший случай

```
function SelectionSort(v[1..n])
```

```
  for i = 1 to n - 1 do
```

```
    min = i
```

1 операция

```
    for j = i + 1 to n do
```

```
      if v[j] < v[min] then
```

```
        min = j
```

2 операции  
(худший случай)

```
      end if
```

```
    end for
```

```
    if min != i then
```

```
      temp = v[i]
```

```
      v[i] = v[min]
```

```
      v[min] = temp
```

4 операции

```
    end if
```

```
  end for
```

```
end function
```

$i = 1, j = 2 \text{ to } n, n - 1$  итер.  
 $i = 2, j = 3 \text{ to } n, n - 2$  итер.  
 $i = 3, j = 4 \text{ to } n, n - 3$  итер.  
...  
 $i = n - 1, j = n \text{ to } n, 1$  итер.

# Анализ сортировки выбором, худший случай

```
function SelectionSort(v[1..n])
```

```
  for i = 1 to n - 1 do
```

```
    min = i
```

1 операция

```
    for j = i + 1 to n do
```

$$T(n) = (n - 1) + 4(n - 1) + 2((n - 1) + (n - 2) + \dots + 1) = ?$$

```
      temp = v[i]
```

```
      v[i] = v[min]
```

```
      v[min] = temp
```

```
    end if
```

```
  end for
```

```
end function
```

4 операции

$i = 1, j = 2$  to  $n, n - 1$  итер.

$i = 2, j = 3$  to  $n, n - 2$  итер.

$i = 3, j = 4$  to  $n, n - 3$  итер.

...

$i = n - 1, j = n$  to  $n, 1$  итер.



# Анализ сортировки выбором, худший случай

```
function SelectionSort(v[1..n])  
  for i = 1 to n - 1 do  
    min = i  
    for j = i + 1 to n do
```

1 операция

Сумма членов арифметической прогрессии

$$T(n) = (n - 1) + 4(n - 1) + 2((n - 1) + (n - 2) + \dots + 1) = ?$$

```
      temp = v[i]  
      v[i] = v[min]  
      v[min] = temp  
    end if
```

```
  end for  
end function
```

4 операции

$i = 1, j = 2$  to  $n, n - 1$  итер.  
 $i = 2, j = 3$  to  $n, n - 2$  итер.  
 $i = 3, j = 4$  to  $n, n - 3$  итер.  
...  
 $i = n - 1, j = n$  to  $n, 1$  итер.

# Анализ сортировки выбором, худший случай

```
function SelectionSort(v[1..n])
```

```
  for i = 1 to n - 1 do
```

```
    min = i
```

1 операция

```
    for j = i + 1 to n do
```

$$T(n) = 5n - 5 + 2((n^2 - n) / 2) = n^2 + 4n - 5$$

```
      temp = v[i]
```

```
      v[i] = v[min]
```

```
      v[min] = temp
```

```
    end if
```

```
  end for
```

```
end function
```

4 операции

$i = 1, j = 2$  to  $n, n - 1$  итер.

$i = 2, j = 3$  to  $n, n - 2$  итер.

$i = 3, j = 4$  to  $n, n - 3$  итер.

...

$i = n - 1, j = n$  to  $n, 1$  итер.

# Анализ сортировки выбором, худший случай

```
function SelectionSort(v[1..n])
```

```
  for i = 1 to n - 1 do
```

```
    min = i
```

1 операция

```
    for j = i + 1 to n do
```

$$T(n) = 5n - 5 + 2((n^2 - n) / 2) = n^2 + 4n - 5 = O(n^2)$$

```
      temp = v[i]
```

```
      v[i] = v[min]
```

```
      v[min] = temp
```

```
    end if
```

```
  end for
```

```
end function
```

4 операции

$i = 1, j = 2$  to  $n, n - 1$  итер.

$i = 2, j = 3$  to  $n, n - 2$  итер.

$i = 3, j = 4$  to  $n, n - 3$  итер.

...

$i = n - 1, j = n$  to  $n, 1$  итер.

# Бинарный счётчик

- Счётчик имеет длину  $L$  бит и может принимать  $2^L$  значений
  - Поддерживает операцию *Increment*, которая увеличивает его значение на единицу
  - Начальное значение счётчика — 0
- 
- Пример 5-разрядного счётчика:

Разряд	4	3	2	1	0
Вес	16	8	4	2	1
Значение	0	0	0	0	0

# Бинарный счётчик

## Increment 0 → 1

Разряд	4	3	2	1	0
Вес	16	8	4	2	1
Значение	0	0	0	0	1

## Increment 1 → 2

Разряд	4	3	2	1	0
Вес	16	8	4	2	1
Значение	0	0	0	1	0

# Бинарный счётчик

Increment 2 → 3

Разряд	4	3	2	1	0
Вес	16	8	4	2	1
Значение	0	0	0	1	1

Increment 3 → 4

Разряд	4	3	2	1	0
Вес	16	8	4	2	1
Значение	0	0	1	0	0

# Бинарный счётчик

Increment 4 → 5

Разряд	4	3	2	1	0
Вес	16	8	4	2	1
Значение	0	0	1	0	1

Increment 5 → 6

Разряд	4	3	2	1	0
Вес	16	8	4	2	1
Значение	0	0	1	1	0

# Бинарный счётчик

```
function Increment(A)
  i = 0
  while i < L and A[i] = 1 do
    A[i] = 0
    i = i + 1
  end while
  if i < L then
    A[i] = 1
  end if
end function
```

Перенос в старший разряд — замена  
начальной последовательности единиц  
нулями

Разряд	3	2	1	0
Вес	8	4	2	1
Значение	1	0	1	1

= 11<sub>10</sub>



# Бинарный счётчик

```
function Increment(A)
  i = 0
  while i < L and A[i] = 1 do
    A[i] = 0
    i = i + 1
  end while
  if i < L then
    A[i] = 1
  end if
end function
```

- При каждом вызове функции *Increment* время её работы различается
- Время зависит от внутреннего состояния счётчика — значений  $A[1..L]$

Разряд	3	2	1	0
Вес	8	4	2	1
Значение	1	0	1	1

= 11<sub>10</sub>

# Бинарный счётчик

```
function Increment(A)
  i = 0
  while i < L and A[i] = 1 do
    A[i] = 0
    i = i + 1
  end while
  if i < L then
    A[i] = 1
  end if
end function
```

- При каждом вызове функции *Increment* время её работы различается
- Время зависит от внутреннего состояния счётчика — значений  $A[1..L]$

Вычислительная сложность функции Increment?

# Бинарный счётчик

- В худшем случае массив  $A[1..L]$  состоит только из единиц, для выполнения операции Increment требуется время  $O(L)$
- **Это пессимистическая оценка!**
- При каждом вызове функции Increment время её работы различается

Как анализировать вычислительную сложность алгоритмов,  
время выполнения которых зависит от их внутреннего состояния?

# Амортизационный анализ

- **Амортизационный анализ** (*amortized analysis*) — метод анализа алгоритмов, позволяющий осуществлять оценку времени выполнения последовательности из  $n$  операций над некоторой структурой данных
- Время выполнения усредняется по всем  $n$  операциям, и оценивается **среднее время одной операции в худшем случае**
- Амортизационный анализ возник из группового анализа (*aggregate analysis*)
- Введён в практику Робертом Тарьяном (Robert Tarjan) в 1985 году

Tarjan R. **Amortized Computational Complexity** // SIAM. J. on Algebraic and Discrete Methods, 6(2), 1985. — P. 306-318.

# Амортизационный анализ

- Некоторые операции структуры данных могут иметь высокую вычислительную сложность, другие — низкую
- Например, некоторая операция может подготавливать структуру данных для быстрого выполнения других операций
- Такие «тяжёлые» операции выполняются редко и могут оказывать незначительное влияние на суммарное время последовательности из  $n$  операций

# Методы амортизационного анализа

- Групповой анализ (*aggregate analysis*)
- Метод бухгалтерского учёта (*accounting method*)
- Метод потенциалов (*potential method*)

Все методы позволяют получить одну и ту же оценку, но разными способами  
[CLRS 3ed., С. 487]

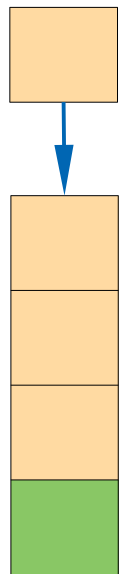
# Групповой анализ

- **Групповой анализ** (*aggregate analysis*) — метод амортизационного анализа, позволяющий оценивать верхнюю границу времени  $T(n)$  выполнения последовательности из  $n$  операций в худшем случае
- Амортизированная стоимость (учётная стоимость, *amortized cost*) выполнения одной операции определяется как

$$T(n) / n$$

- Амортизированная стоимость операций — это оценка сверху *среднего времени выполнения операций в худшем случае*

# Стековые операции (Last In — First Out)



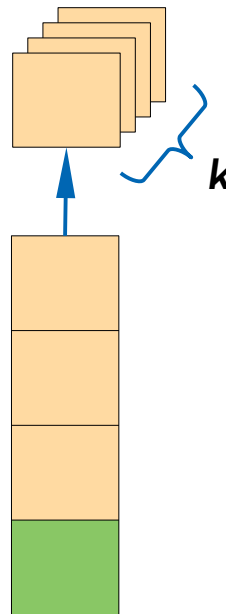
**Push( $S, x$ )**

$$T_{Push} = O(1)$$



**Pop( $S$ )**

$$T_{Pop} = O(1)$$



**MultiPop( $S, k$ )**

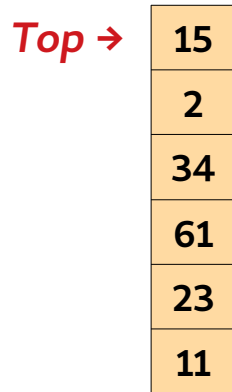
$$T_{MultiPop} = O(\min\{|S|, k\})$$



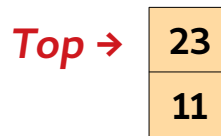
# Стековые операции (Last In — First Out)

```
function MultiPop(S, k)
  while StackEmpty(S) = False and k > 0 do
    StackPop(S)
    k = k - 1
  end while
end function
```

$$T_{\text{MultiPop}} = O(\min\{|S|, k\})$$



→ MultiPop(S, 4) →



→ MultiPop(S, 8) →

# Групповой анализ стековых операций

- Методом группового анализа оценим верхнюю границу времени  $T(n)$  выполнения произвольной последовательности из  $n$  стековых операций (Push, Pop, MultiPop)
  1. Стоимость операции Pop равна  $O(1)$
  2. Стоимость операции Push равна  $O(1)$
  3. Стоимость операции MultiPop в худшем случае  $O(n)$ , так как в ходе выполнения  $n$  операций в стеке не может находиться более  $n$  объектов
- В худшем случае последовательность из  $n$  операций может содержать только операции MultiPop
- Тогда, суммарное время  $T(n)$  выполнения  $n$  операций есть  $O(n^2)$ , а амортизированная стоимость одной операции

$$O(n^2) / n = O(n)$$

*Грубая оценка сверху*

# Групповой анализ стековых операций

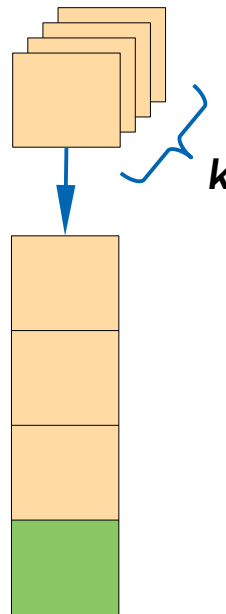
- ♦ Построим более точную оценку сверху времени  $T(n)$  выполнения произвольной последовательности из  $n$  стековых операций
  1. Количество операций Pop (включая вызовы из MultiPop) не превышает количества операций Push. В свою очередь, число операций Push не превышает  $n$  (операция MultiPop реализована на базе Pop)
  2. Таким образом, для выполнения произвольной последовательности из  $n$  операций Push, Pop, MultiPop требуется время  $O(n)$
- ♦ Суммарное время выполнения  $n$  операций в худшем случае есть  **$O(n)$** , тогда *амортизированная стоимость* (средняя стоимость) одной операции над стеком есть

$$O(n) / n = O(1)$$

# Групповой анализ стековых операций

## Вопрос:

- Останется ли справедливой оценка амортизированной стоимости стековых операций, равная  $O(1)$ , если включить в множество стековых операций операцию  $\text{MultiPush}(S, k)$ , помещающую в стек  $k$  элементов?



**$\text{MultiPush}(S, k)$**

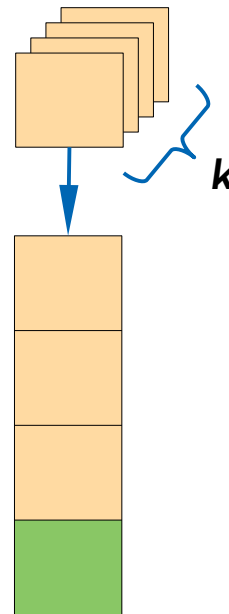
$$T_{\text{MultiPush}} = O(k)$$

# Групповой анализ стековых операций

Ответ: нет

Оценка амортизированной стоимости одной стековой операции  
станет  $O(k)$

- В последовательности из  $n$  стековых операций может быть  $n$  операций MultiPush, что требует времени  $O(nk)$
- Следовательно, амортизированная (средняя) стоимость одной стековой операции  $T(n) / n = O(nk) / n = O(k)$



MultiPush( $S, k$ )

# Бинарный счётчик

- Счётчик имеет длину  $L$  бит и может принимать  $2^L$  значений
- Поддерживает операцию *Increment*, которая увеличивает его значение на единицу
- Пример: 5-разрядный счётчик
  - Значение счётчика: 1, битовая последовательность: **00001**
  - Значение счётчика: 4, битовая последовательность: **00100**
  - Значение счётчика: 5, битовая последовательность: **00101**
  - Значение счётчика: 10, битовая последовательность: **01010**

Разряд	4	3	2	1	0
Вес	16	8	4	2	1
Значение	<b>1</b>	<b>0</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>0</b>

# Бинарный счётчик

```
function Increment(A)
  i = 0
  while i < L and A[i] = 1 do
    A[i] = 0
    i = i + 1
  end while
  if i < L then
    A[i] = 1
  end if
end function
```

- При каждом вызове функции *Increment* время её работы различается
- Время зависит от внутреннего состояния счётчика — значений  $A[1..L]$

Разряд	4	3	2	1	0
Вес	16	8	4	2	1
Значение	1	0	1	1	0

# Бинарный счётчик

Значение	A[L]	...	A[4]	A[3]	A[2]	A[1]	A[0]	Стоимость (число операций)	Суммарная стоимость
1	0	...	0	0	0	0	1	1	1
2	0		0	0	0	1	0	2	3
3	0		0	0	0	1	1	1	4
4	0		0	0	1	0	0	3	7
5	0		0	0	1	0	1	1	8
6	0		0	0	1	1	0	2	10
7	0		0	0	1	1	1	1	11
8	0		0	1	0	0	0	4	15
9	0		0	1	0	0	1	1	16
10	0		0	1	0	1	0	2	18
11	0		0	1	0	1	1	1	19
12	0		0	1	1	0	0	3	22



# Бинарный счётчик

Значение	A[L]	...	A[4]	A[3]	A[2]	A[1]	A[0]	Стоимость (число операций)	Суммарная стоимость
1	0		0	0	0	0	1	1	1
2	0		0	0	0	1	0	2	3
3	0		0	0	0	1	1	1	4

Какова амортизированная стоимость выполнения функции Increment  
(среднее время в худшем случае)?

8	0		0	1	0	0	0	4	15
9	0		0	1	0	0	1	1	16
10	0		0	1	0	1	0	2	18
11	0		0	1	0	1	1	1	19
12	0		0	1	1	0	0	3	22

# Бинарный счётчик

Значение	A[L]	...	A[4]	A[3]	A[2]	A[1]	A[0]	Стоимость (число операций)	Суммарная стоимость
1	0		0	0	0	0	1	1	1
2	0		0	0	0	1	0	2	3

- Оценим сверху время  $T(n)$  выполнения  $n$  операций Increment
- Тогда амортизированная стоимость операции Increment (среднее время выполнения) будет

$$T(n) / n$$

10	0		0	1	0	1	0	2	18
11	0		0	1	0	1	1	1	19
12	0		0	1	1	0	0	3	22

# Бинарный счётчик

Значение	A[L]	...	A[4]	A[3]	A[2]	A[1]	A[0]	Стоимость (число операций)	Суммарная стоимость
1	0		0	0	0	0	1	1	1
2	0		0	0	0	1	0	2	3
3	0								4
	0	<div>Можно заметить, что время выполнения <math>n</math> операций <math>2n \geq T(n)</math></div>							
$n$	0								$T(n)$
	0								
6	0	...	0	0	1	1	0	2	10
7	0		0	0	1	1	1	1	11
8	0		0	1	0	0	0	4	15
9	0		0	1	0	0	1	1	16
10	0		0	1	0	1	0	2	18
11	0		0	1	0	1	1	1	19
12	0		0	1	1	0	0	3	22

# Бинарный счётчик

Значение	A[L]	...	A[4]	A[3]	A[2]	A[1]	A[0]	Стоимость (число операций)	Суммарная стоимость
1	0	<ul style="list-style-type: none"> <li>Бит 0 изменяется <math>n</math> раз (при каждом вызове Increment)</li> <li>Бит 1: <math>\lfloor n / 2 \rfloor</math> раз</li> <li>Бит 2: <math>\lfloor n / 4 \rfloor</math> раз</li> <li>...</li> <li>Бит <math>L - 1</math> изменяется <math>\lfloor n / 2^{L-1} \rfloor</math> раз</li> </ul> $T(n) = n + \frac{n}{2} + \frac{n}{4} + \dots + \frac{n}{2^{L-1}} = n + n = 2n$							1
2	0								3
3	0								4
4	0								7
5	0								8
6	0								10
7	0								11
8	0								15
9	0								16
10	0								18
11	0		0	1	0	1	1	1	19
12	0		0	1	1	0	0	3	22

# Бинарный счётчик

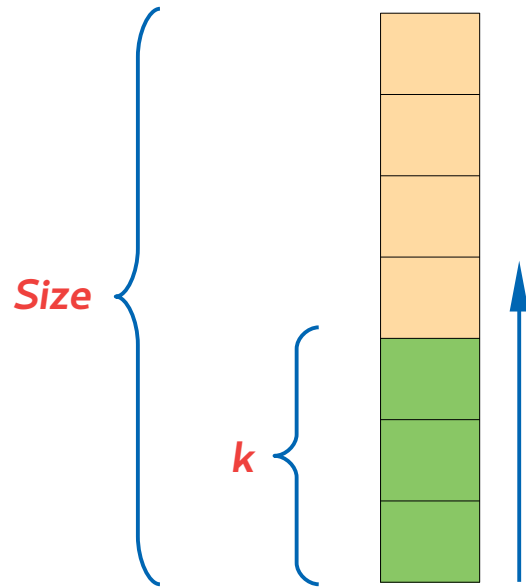
Значение	A[L]	...	A[4]	A[3]	A[2]	A[1]	A[0]	Стоимость (число операций)	Суммарная стоимость
1	0		0	0	0	0	1	1	1
2	0		0	0	0	1	0	2	3
3	0		0	0	0	1	1	1	4

Средняя (амортизированная) стоимость  
одной операции Increment  
 $O(n) / n = O(1)$

8	0		0	1	0	0	0	4	15
9	0		0	1	0	0	1	1	16
10	0		0	1	0	1	0	2	18
11	0		0	1	0	1	1	1	19
12	0		0	1	1	0	0	3	22

# Динамические таблицы

- **Динамическая таблица** (*dynamic table, dynamic array, growable array*) — это массив, поддерживающий вставку и удаление элементов и динамически изменяющий свой размер до необходимого значения
- Поддерживаемые операции:
  - *Insert*( $T, x$ )
  - *Delete*( $T, x$ )
  - *Size* — количество свободных ячеек
  - $k$  — количество элементов, добавленных в массив



# Динамические таблицы

- При выполнении операции Insert размер массива увеличивается
- Как увеличивать размер массива?
- **Аддитивная схема** — размер массива увеличивается на  $k$  ячеек (арифметическая прогрессия)
- **Мультипликативная схема** — размер массива увеличивается в  $k$  раз (геометрическая прогрессия)
- **Примеры реализации:**
  - **C++:** `std::vector`
  - **Java:** `ArrayList`
  - **.NET 2.0:** `List<>`
  - **Python:** `list`

# Динамические таблицы

```
function Insert(x)
  if Size = 0 then
    Size = 1
    Table = AllocateMemory(1)
    k = 0
  else if k = Size then
    Size = Size * 2
    NewTable = AllocateMemory(Size)
    for i = 0 to k - 1 do
      NewTable[i] = Table[i]
    end for
    FreeMemory(Table)
    Table = NewTable
  end if
  Table[k] = x
  k = k + 1
end function
```



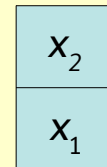
# Динамические таблицы

```
function Insert(x)
  if Size = 0 then
    Size = 1
    Table = AllocateMemory(1)
    k = 0
  else if k = Size then
    Size = Size * 2
    NewTable = AllocateMemory(Size)
    for i = 0 to k - 1 do
      NewTable[i] = Table[i]
    end for
    FreeMemory(Table)
    Table = NewTable
  end if
  Table[k] = x
  k = k + 1
end function
```

$x_1$

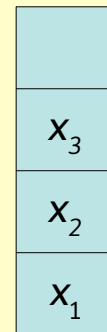
# Динамические таблицы

```
function Insert(x)
  if Size = 0 then
    Size = 1
    Table = AllocateMemory(1)
    k = 0
  else if k = Size then
    Size = Size * 2
    NewTable = AllocateMemory(Size)
    for i = 0 to k - 1 do
      NewTable[i] = Table[i]
    end for
    FreeMemory(Table)
    Table = NewTable
  end if
  Table[k] = x
  k = k + 1
end function
```



# Динамические таблицы

```
function Insert(x)
  if Size = 0 then
    Size = 1
    Table = AllocateMemory(1)
    k = 0
  else if k = Size then
    Size = Size * 2
    NewTable = AllocateMemory(Size)
    for i = 0 to k - 1 do
      NewTable[i] = Table[i]
    end for
    FreeMemory(Table)
    Table = NewTable
  end if
  Table[k] = x
  k = k + 1
end function
```



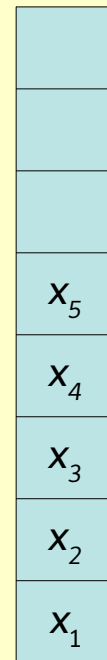
# Динамические таблицы

```
function Insert(x)
  if Size = 0 then
    Size = 1
    Table = AllocateMemory(1)
    k = 0
  else if k = Size then
    Size = Size * 2
    NewTable = AllocateMemory(Size)
    for i = 0 to k - 1 do
      NewTable[i] = Table[i]
    end for
    FreeMemory(Table)
    Table = NewTable
  end if
  Table[k] = x
  k = k + 1
end function
```

$x_4$
$x_3$
$x_2$
$x_1$

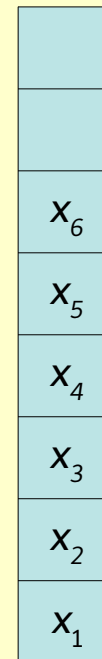
# Динамические таблицы

```
function Insert(x)
  if Size = 0 then
    Size = 1
    Table = AllocateMemory(1)
    k = 0
  else if k = Size then
    Size = Size * 2
    NewTable = AllocateMemory(Size)
    for i = 0 to k - 1 do
      NewTable[i] = Table[i]
    end for
    FreeMemory(Table)
    Table = NewTable
  end if
  Table[k] = x
  k = k + 1
end function
```



# Динамические таблицы

```
function Insert(x)
  if Size = 0 then
    Size = 1
    Table = AllocateMemory(1)
    k = 0
  else if k = Size then
    Size = Size * 2
    NewTable = AllocateMemory(Size)
    for i = 0 to k - 1 do
      NewTable[i] = Table[i]
    end for
    FreeMemory(Table)
    Table = NewTable
  end if
  Table[k] = x
  k = k + 1
end function
```



# Динамические таблицы

```
function Insert(x)
  if Size = 0 then
    Size = 1
    Table = AllocateMemory(1)
    k = 0
  else if k = Size then
    Size = Size * 2
    NewTable = AllocateMemory(Size)
    for i = 0 to k - 1 do
      NewTable[i] = Table[i]
    end for
    FreeMemory(Table)
    Table = NewTable
  end if
  Table[k] = x
  k = k + 1
end function
```

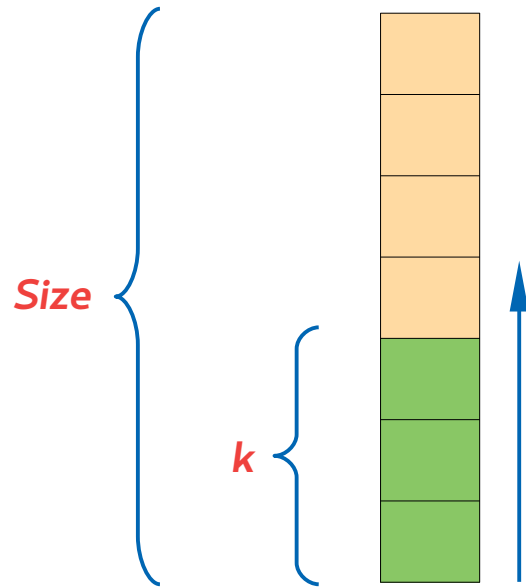
$x_7$
$x_6$
$x_5$
$x_4$
$x_3$
$x_2$
$x_1$

# Динамические таблицы

Проведём амортизационный анализ времени  $T(n)$  выполнения последовательности из  $n$  операций  
**Insert**

- Время работы операции Insert зависит от состояния таблицы:  
количества  $k$  элементов и её размера  $Size$
- Будем учитывать только операции записи элементов в таблицу

$Table[k] = x$





# Амортизационный анализ операции Insert

```
function Insert(x)
  if Size = 0 then
    Size = 1
    Table = AllocateMemory(1)
    K = 0
  else if k = Size then
    Size = Size * 2
    NewTable = AllocateMemory(Size)
    for i = 0 to k - 1 do
      NewTable[i] = Table[i]
    end for
    FreeMemory(Table)
    Table = NewTable
  end if
  Table[k] = x
  k = k + 1
end function
```

- Первый вызов Insert — **1 операция**
- Второй вызов — **2 оп.** (Copy 1 + Write 1)
- Третий — **3 оп.** (Copy 2 + Write 1)
- Четвёртый — **1 оп.**
- Пятый — **5 оп.** (Copy 4 + Write 1)
- ...

# Амортизационный анализ операции Insert

- Обозначим через  $c_i$  количество операций, выполняемых на  $i$ -ом вызове Insert

$$c_i = \begin{cases} i, & \text{если } i-1 \text{ степень } 2 \\ 1, & \text{иначе} \end{cases}$$

- Тогда оценка сверху времени  $T(n)$  выполнения  $n$  операций Insert есть

$$T(n) = c_1 + c_2 + \dots + c_n \leq n + 2^0 + 2^1 + 2^2 + \dots + 2^{\lfloor \log_2 n \rfloor}$$

$$T(n) < n + 2n = 3n$$

# Амортизационный анализ операции Insert

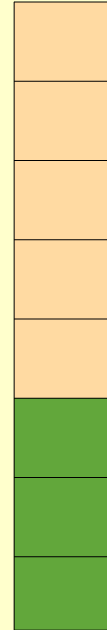
- Оценка сверху амортизированной сложности одной операции Insert есть

$$T_{\text{Insert}} = \frac{T(n)}{n} = \frac{3n}{n} = 3 = O(1)$$

Среднее время выполнения (вычислительная сложность)  
одной операции Insert в худшем случае есть  $O(1)$

# Обработчик с накопителем

```
function AddToBuffer(value)
  Count = Count + 1
  Buffer[Count] = value
  if Count = H then
    for i = 1 to H do
      Packet[i] = Buffer[i]
    end for
    Count = 0
  end if
end function
```



# Обработчик с накопителем

- Построить оценку сверху времени  $T(n)$  выполнения  $n$  операций AddToBuffer
- Оценить амортизированную сложность функции AddToBuffer



# Амортизационный анализ операции AddToBuffer

- Обозначим через  $c_i$  количество операций, выполняемых на  $i$ -ом вызове AddToBuffer

$$c_i = \begin{cases} H+3, & \text{если } i \% H = 0 \\ 1, & \text{иначе} \end{cases}$$

- Тогда оценка сверху времени  $T(n)$  выполнения  $n$  операций AddToBuffer есть

$$T(n) = c_1 + c_2 + \dots + c_n < 2n + \frac{n(3+H)}{H} < 2n + 3n + H = 5n + H$$

$$T(n) = O(5n + H) = O(n + H)$$

# Амортизационный анализ операции AddToBuffer

- Оценка сверху времени  $T(n)$  выполнения  $n$  операций AddToBuffer

$$T(n) = O(5n + H) = O(n + H)$$

- Амортизированная стоимость (сложность) одной операции AddToBuffer

$$\frac{T(n)}{n} = \frac{5n + H}{n} = O(1)$$

# Дальнейшее чтение

- ♦ Прочитать в [\[CLRS 3ed., С. 487\]](#):
  - 17.2 Метод бухгалтерского учёта
  - 17.3 Метод потенциалов



Кормен Т. Х., Лейзерсон Ч. И., Ривест Р. Л., Штайн К. **Алгоритмы: построение и анализ.** — 3-е изд. — М.: Вильямс, 2014. — 1328 с.



# ご清聴ありがとうございました!



**Даниил Михайлович Берлизов**

Старший преподаватель Кафедры вычислительных систем СибГУТИ

**E-mail:** [sillyhat34@gmail.com](mailto:sillyhat34@gmail.com)

Курс «Структуры и алгоритмы обработки данных»

Осенний семестр, 2021 г.