Лекция 7. Фибоначчиевы кучи

Даниил Михайлович Берлизов

Старший преподаватель Кафедры вычислительных систем СибГУТИ **E-mail:** sillyhat34@gmail.com

Курс «Структуры и алгоритмы обработки данных» Осенний семестр, 2021 г.

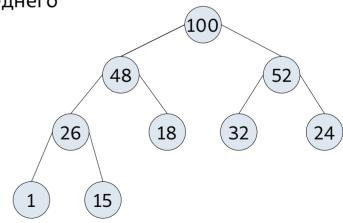
Очередь с приоритетом (priority queue)

- Очередь с приоритетом (priority queue) это очередь, в которой элементы имеют приоритет (вес)
- Поддерживаемые операции:
 - → Insert(key, value) добавление в очередь значения value с приоритетом (весом, ключом) key
 - → DeleteMin / DeleteMax удаление элемента с минимальным / максимальным приоритетом
 - → Min / Max возврат элемента с минимальным / максимальным ключом
 - → DecreaseKey изменение приоритета (значения ключа) заданного элемента
 - → $Merge(q_1, q_2)$ слияние двух очередей в одну

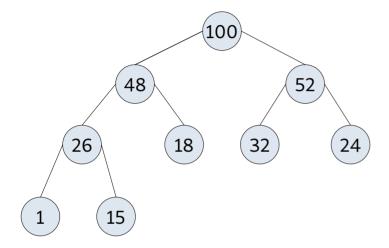
Значение (value)	Приоритет (key)		
Слон	4		
Кит	1		
Борис	12		

Бинарная куча (binary heap)

- Бинарная куча (пирамида, сортирующее дерево, binary heap) бинарное дерево, удовлетворяющее следующим условиям:
 - → Приоритет (ключ) любой вершины не меньше (для max-heap) или не больше (для min-heap) приоритета её потомков
 - → Дерево является завершённым бинарным деревом (complete binary tree) все уровни заполнены слева направо, возможно за исключением последнего

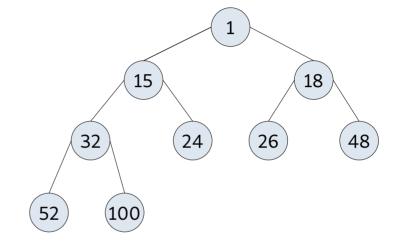


Бинарная куча (binary heap)



max-heap

Приоритет любой вершины **не меньше (≥)** приоритета потомков



min-heap

Приоритет любой вершины **не больше (≤)** приоритета потомков

Очередь с приоритетом (priority queue)

- В таблице приведены трудоёмкости операций различных очередей с приоритетом в худшем случае (worst case)
- Символом "*" отмечена амортизированная сложность операций

Операция	Binary heap	Binomial heap	Fibonacci heap	Pairing heap	Brodal heap
FindMin	Θ(1)	O(logn)	Θ(1)*	Θ(1)*	Θ(1)
DeleteMin	Θ(logn)	Θ(logn)	O(logn)*	O(logn)*	O(logn)
Insert	Θ(logn)	O(logn)	Θ(1)*	Θ(1)*	Θ(1)
DecreaseKey	Θ(logn)	Θ(logn)	Θ(1)*	O(logn)*	Θ(1)
Merge / Union	Θ(n)	$\Omega(log n)$	Θ(1)	Θ(1)*	Θ(1)

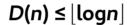
Фибоначчиевы кучи (Fibonacci heaps)

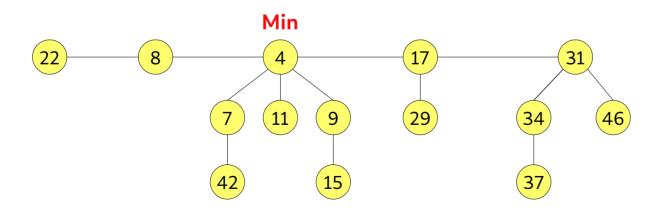
- **Фибоначчиевы кучи*** (*Fibonacci heaps*) эффективны, когда количество операций DeleteMin() и Delete(x) относительно мало по сравнению с количеством других операций (Min, Insert, Merge, DecreaseKey)
- Фибоначчиевы кучи нашли широкое применение в алгоритмах на графах (поиск кратчайшего пути в графе, поиск минимального остовного дерева)
- Например, в алгоритме Дейкстры фибоначчиевы кучи (min-heap) можно использовать для хранения вершин и быстрого уменьшения кратчайшего пути до них (DecreaseKey)
- **Авторы:** Michael L. Friedman, Robert E. Tarjan, 1984

^{*} Friedman M. L., Tarjan R. E. **Fibonacci heaps and their uses in improved network optimization algorithms.** — Journal of the Association for Computer Machinery. — 1987, 34 (3). — pp. 596-615

Фибоначчиевы кучи (Fibonacci heaps)

- Фибоначчиева куча (Fibonacci heap) это совокупность деревьев, которые удовлетворяют свойствам кучи (min-heap или max-heap)
- Деревья могут иметь различные степени (degree)
- Максимальная степень узла в фибоначчиевой куче из *п* элементов:





min-heap

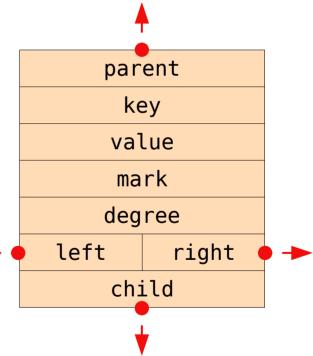
(5 деревьев, 14 узлов)

Узел фибоначчиевой кучи

• Дочерние узлы (включая корни) объединены в циклический дважды связный список (doubly linked list)

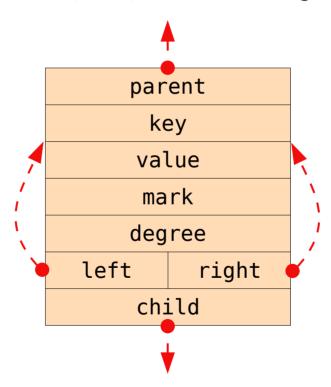
• Каждый узел фибоначчиевой кучи содержит следующие поля:

- → key приоритет узла (вес, ключ)
- *→ value* данные
- → parent указатель на родительский узел
- → *child* указатель на один из дочерних узлов
- → left указатель на левый сестринский узел
- → right указатель на правый сестринский узел
- → degree количество дочерних узлов
- → mark индикатор, были ли потери узлом его дочерних узлов



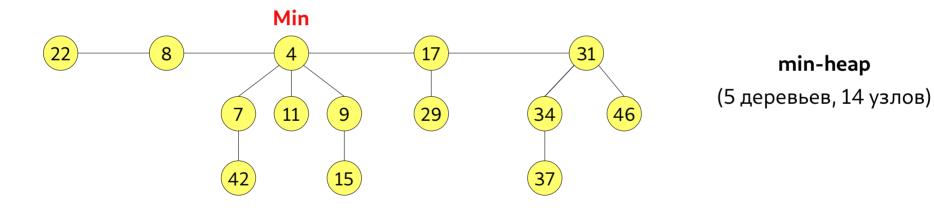
Узел фибоначчиевой кучи

• Если узел является единственным дочерним узлом, x.left = x.right = x

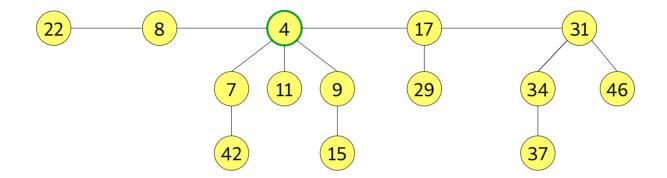


Добавление узла в кучу (Insert)

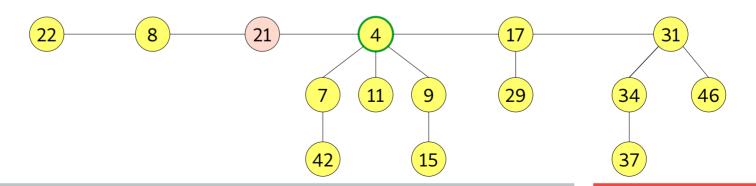
• Доступ к фибоначчиевой куче осуществляется по указателю на корень дерева с минимальным ключом (или с максимальным, в случае max-heap)



Добавление узла в кучу (Insert)



Добавление узла с ключом 21: создаём новый узел (21) и помещаем его слева от узла с минимальным ключом (4)



Добавление узла в кучу (Insert)

```
function FibHeapInsert(heap, key, value)
    node = AllocateMemory()
    node.key = key
    node.value = value
    node.degree = 0
    node.mark = false
    node.parent = NULL
    node.child = NULL
    node.left = node
    node.right = node
    /* Добавляем узел в список корней heap */
    FibHeapAddNodeToRootList(node, heap.min)
    if heap.min = NULL OR node.key < heap.min.key then</pre>
        heap.min = node
    end if
    heap.nnodes = heap.nnodes + 1
    return heap
                                                                                    T_{lnsert} = O(1)
end function
```

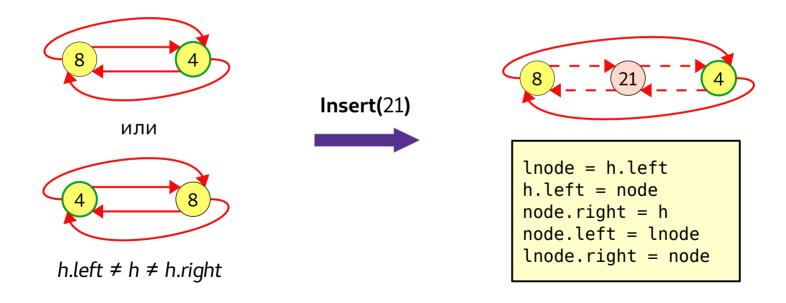
Добавление узла в список корней

- Необходимо поместить новый узел node в список корней кучи h
- Случай 1: список корней содержит одно дерево
 Добавляем новый узел слева от корня дерева и корректируем циклические связи



Добавление узла в список корней

- Необходимо поместить новый узел *node* в список корней кучи *h*
- Случай 2: список корней содержит больше одного дерева
 Добавляем новый узел слева от корня дерева и корректируем циклические связи

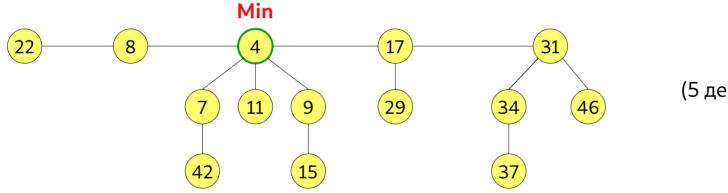


Добавление узла в список корней

```
function FibHeapAddNodeToRootList(node, h)
    if h = NULL then
        return
   if h.left = h then /* Случай 1: список h содержит один корень */
       h.left = node
        h.right = node
        node.right = h
        node.left = h
   else
                           /* Случай 2: список h содержит более одного корня */
        lnode = h.left
        h.left = node
        node.right = h
        node.left = lnode
        lnode.right = node
    end if
end function
```

Поиск минимального узла (Min)

- В фибоначчиевой куче поддерживается указатель на корень дерева с минимальным ключом
- Поиск минимального узла выполняется за время O(1)



min-heap

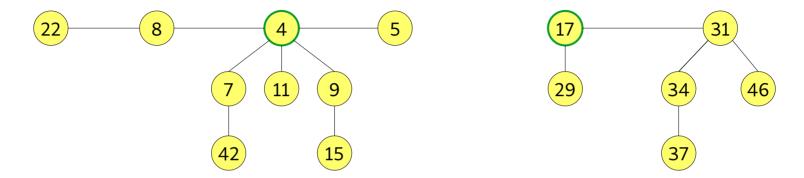
(5 деревьев, 14 узлов)

Поиск минимального узла (Min)

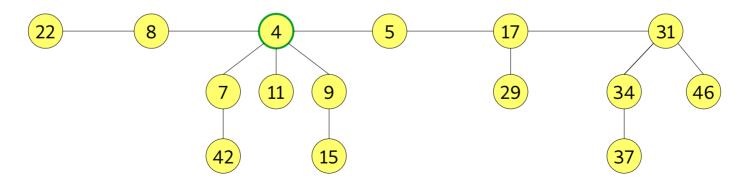
function FibHeapMin(heap)
 return heap.min
end function

 $T_{Min} = O(1)$

Слияние фибоначчиевых куч (Union)



Слияние двух куч: объединяем списки корней, корректируем указатель на минимальный узел



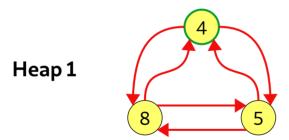
Слияние фибоначчиевых куч (Union)

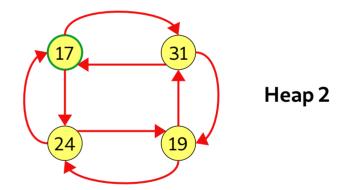
```
function FibHeapUnion(heap1, heap2)
  heap = AllocateMemory()
  heap.min = heap1.min
  FibHeapLinkLists(heap1.min, heap2.min)
  if (heap1.min = NULL) OR (heap2.min != NULL AND heap2.min.key < heap.min.key) then
      heap.min = heap2.min
  end if
  heap.nnodes = heap1.nnodes + heap2.nnodes
  FreeMemory(heap1)
  FreeMemory(heap2)
  return heap
end function</pre>

      T_Union = O(1)
```

Слияние пары списков корней

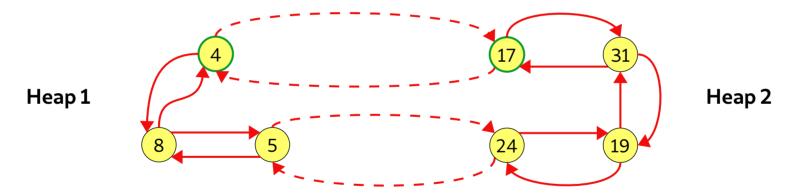
- Имеется два списка корней два двусвязных циклических списка
- Каждый список задан указателем на одну из вершин (корень дерева)
- Требуется слить два списка в один





Слияние пары списков корней

- Имеется два списка корней два двусвязных циклических списка
- Каждый список задан указателем на одну из вершин (корень дерева)
- Требуется слить два списка в один



- Требуется корректировка 4 указателей
- Объединение списков выполняется за время O(1)

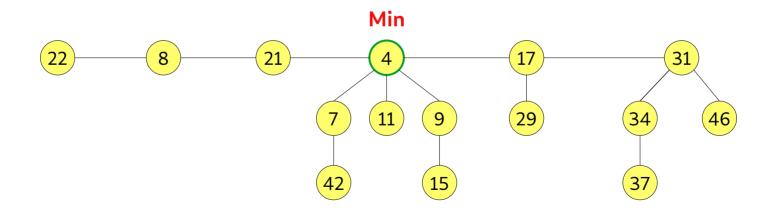
Слияние пары списков корней

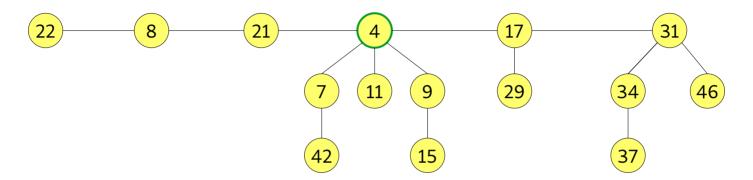
```
function FibHeapLinkLists(heap1, heap2)
  if heap1 = NULL OR heap2 = NULL then
    return

left1 = heap1.left
  left2 = heap2.left
  left1.right = heap2
  heap2.left = left1
  heap1.left = left2
  left2.right = heap1
  return heap1
end function
```

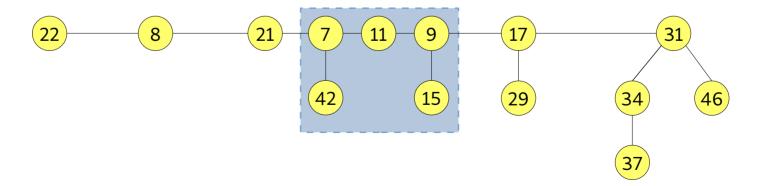
 $T_{\text{LinkLists}} = O(1)$

- Получаем указатель на минимальный узел z
- Удаляем из списка корней узел z
- Перемещаем в список корней все дочерние узлы элемента z
- Уплотняем список корней (Consolidate) связываем корни деревьев одинаковой степени, пока в списке корней останется не больше одного дерева (корня) каждой степени





Удаление минимального элемента: поднимаем в список корней дочерние элементы минимального узла (4)



```
function FibHeapDeleteMin(heap)
   z = heap.min
   if z = NUII then
        return NULL
   for each x in z.child do
        FibHeapAddNodeToRootList(x, heap) /* Добавляем дочерний узел x в список корней */
        x.parent = NULL
   end for
   FibHeapRemoveNodeFromRootList(z, heap) /* Удаляем z из списка корней */
   if z = z.right then
        heap.min = NULL
   else
        heap.min = z.right
        FibHeapConsolidate(heap)
   end if
   heap.nnodes = heap.nnodes - 1
   return 7
end function
```

```
function FibHeapDeleteMin(heap)
    z = heap.min
    if z = NULL then
        return NULL
    for each x in z.child do
        FibHeapAddNodeToRootList(x, heap)
                                                       O(logn)
        x.parent = NULL
    end for
    FibHeapRemoveNodeFromRootList(z, heap)
    if z = z.right then
        heap.min = NULL
    else
        heap.min = z.right
        FibHeapConsolidate(heap)
    end if
    heap.nnodes = heap.nnodes - 1
    return z
end function
```

- Уплотнение списка корней выполняется до тех пор, пока все корни не будут иметь различные значения поля degree
 - 1. Находим в списке корней два корня x и y с одинаковой степенью (x.degree = y.degree) такие, что $x.key \le y.key$
 - 2. Делаем у дочерним узлом *x* (или наоборот, в случае max-heap); поле *x.degree* увеличивается, а пометка *y.mark* снимается (если была установлена)
- Процедура Consolidate использует вспомогательный массив указателей $A[0, 1, ..., D(n)], D(n) \leq \lfloor \log n \rfloor$
- Если A[i] = y, то корень у имеет степень i

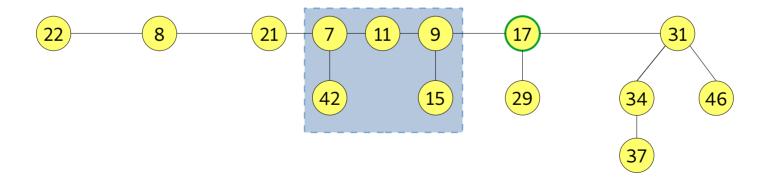
```
function FibHeapConsolidate(heap)
    for i = 0 to D(heap.nnodes) do
                                           O(logn)
       A[i] = NULL
    for each w in heap.min do
                                         /* Цикл по всем узлам списка корней */
        x = w
        d = x.degree
        while A[d] != NULL do
           y = A[d]
                                         /* Степень у совпадает со степенью х */
           if x.key > y.key then
                FibHeapSwap(x, y)
                                   /* Обмениваем x и y */
            FibHeapLink(heap, y, x)
           A[d] = NULL
           d = d + 1
        end while
        A[d] = x
   end for
```

```
function D(n)
  return floor(log(2, n))
end function
```

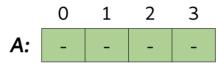
```
function FibHeapLink(heap, y, x)
    x.degree = x.degree + 1
    /* Делаем у дочерним узлом x */
    FibHeapRemoveNodeFromRootList(y, heap)
    y.parent = x
    FibHeapAddNodeToRootList(y, x.child)
    y.mark = FALSE
end function

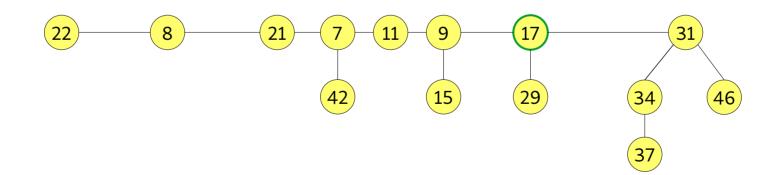
    T<sub>Link</sub> = O(1)
```

- В список корней подняли дочерние элементы минимального узла (4), минимальный узел из списка удалён (см. DeleteMin)
- Текущим минимальным узлом стал узел (17) правый сосед узла (4): heap.min = z.right (причём, z.right может и не являться минимальным узлом)

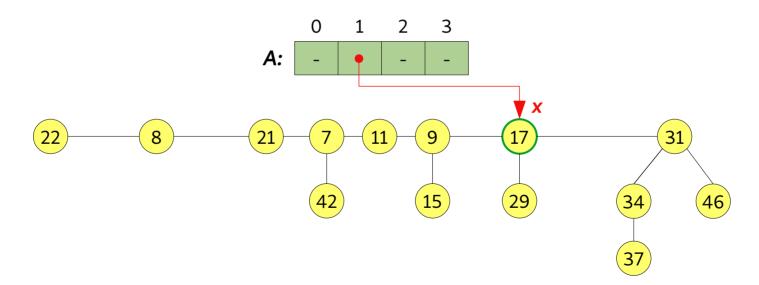


- В куче *n* = 14 узлов
- Максимальная степень корня дерева D(n) ≤ [logn] = 3
- Maccub A[0, 1, ..., D(n)] = A[0, ..., 3]
- A[i] = NULL

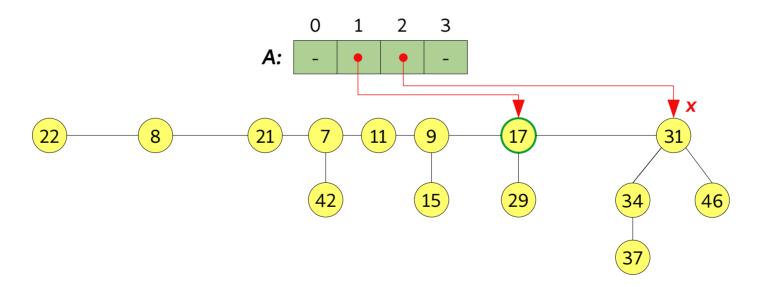




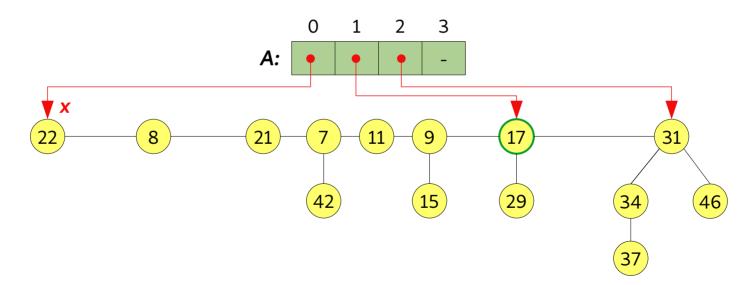
- Обход списка корней начинаем с узла heap.min (узел **17**)
- Степень узла 17 равна 1, ищем корни степени 1
- A[1] = NULL: в списке нет других корней степени 1



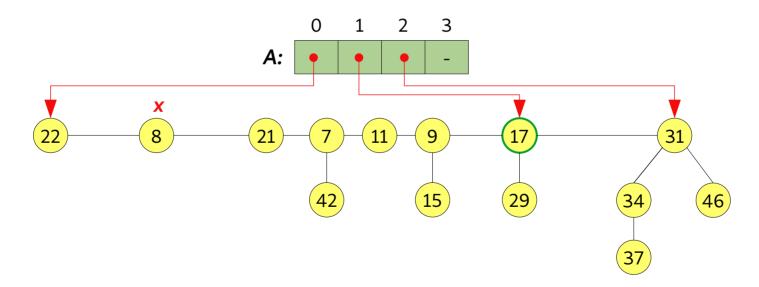
- Переходим к следующему элементу узлу **31**
- Степень узла 31 равна 2, ищем корни степени 2
- A[2] = NULL, в списке нет других корней степени 2



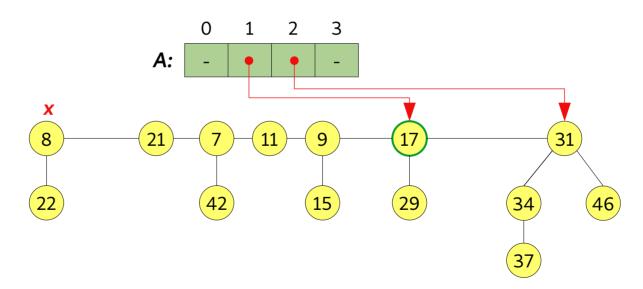
- Переходим к следующему элементу узлу **22**
- Степень узла 22 равна 0, ищем корни степени 0
- A[0] = NULL, в списке нет других корней степени 0



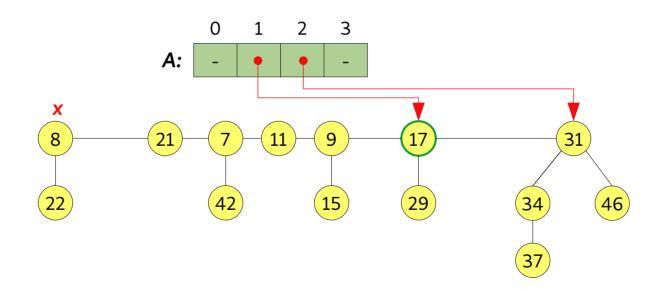
- Переходим к следующему элементу узлу 8
- Степень узла 8 равна 0, ищем корни степени 0
- A[0] = (22): узел 22 также имеет степень 0



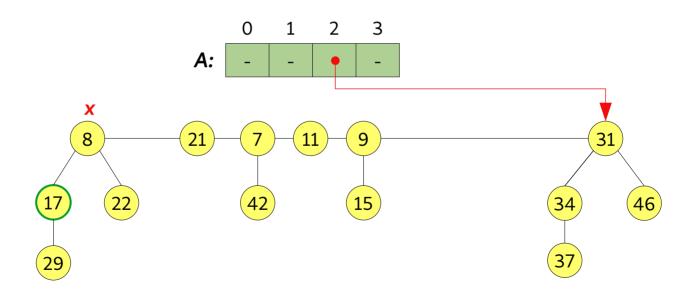
- Переходим к следующему элементу узлу 8
- Степень узла 8 равна 0, ищем корни степени 0
- A[0] = (22): узел 22 также имеет степень 0 **делаем 22 дочерним узлом элемента 8 (8 < 22)**
- A[0] = NULL



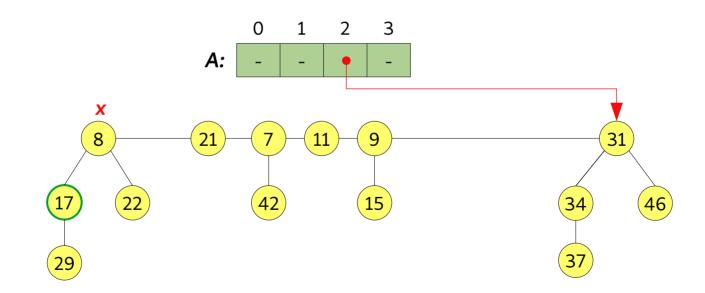
- Степень узла 8 увеличена до 1, ищем корни степени 1
- A[1] = (17): узел 17 также имеет степень 1



- Степень узла 8 увеличена до 1, ищем корни степени 1
- A[1] = (17): узел 17 также имеет степень 1
- Делаем 17 дочерним узлом элемента 8 (8 < 17)
- A[1] = NULL

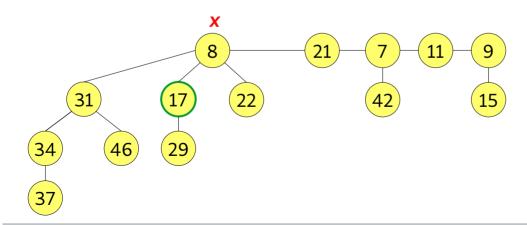


- Степень узла 8 увеличена до 2, ищем корни степени 2
- A[2] = (31): узел 31 также имеет степень 2

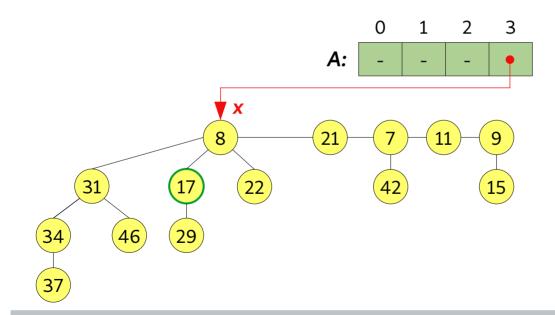


- Степень узла 8 увеличена до 2, ищем корни степени 2
- A[2] = (31): узел 31 также имеет степень 2
- Делаем 31 дочерним узлом элемента 8 (8 < 31)
- A[2] = NULL

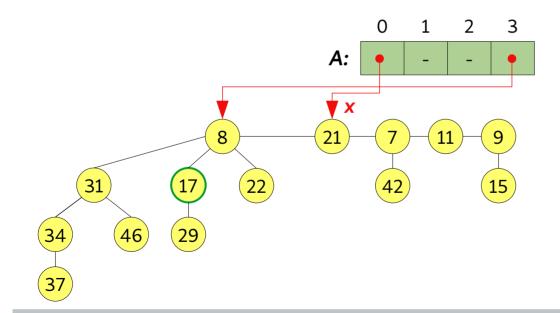




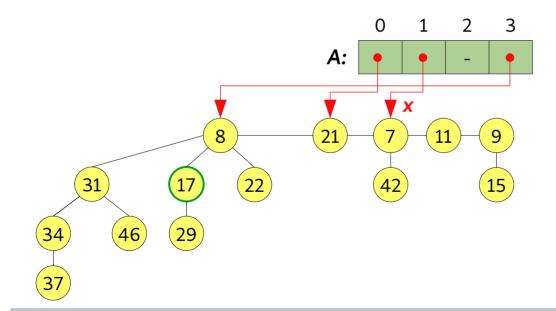
- Степень узла 8 увеличена до 3, ищем корни степени 3
- A[3] = NULL
- Устанавливаем указатель А[3] на узел 8



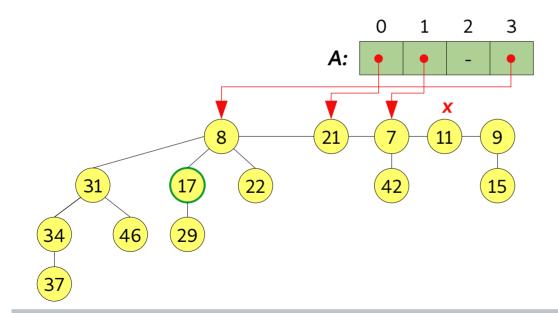
- Переходим к следующему элементу узлу 21
- Степень узла 21 равна 0, ищем корни степени 0
- A[0] = NULL, устанавливаем A[0] = (21)



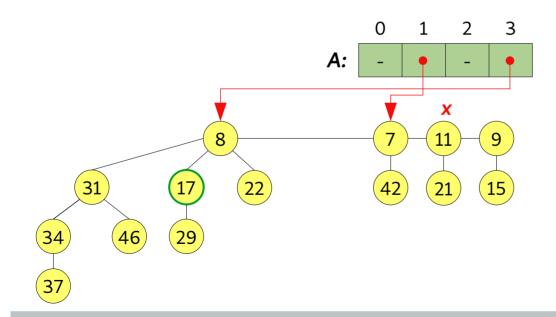
- Переходим к следующему элементу узлу 7
- Степень узла 7 равна 1, ищем корни степени 1
- A[1] = NULL, устанавливаем A[1] = (7)



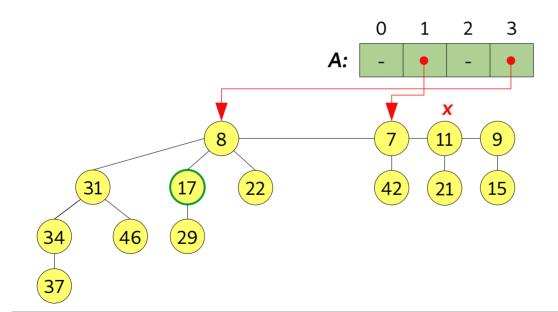
- Переходим к следующему элементу узлу **11**
- Степень узла 11 равна 0, ищем корни степени 0
- A[0] = (21): узел 21 также имеет степень 0



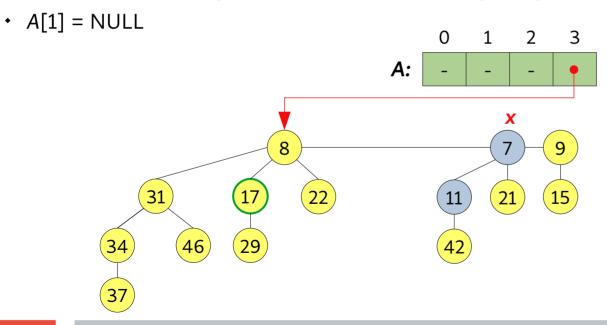
- Переходим к следующему элементу узлу **11**
- Степень узла 11 равна 0, ищем корни степени 0
- A[0] = (21): узел 21 также имеет степень 0 **делаем 21 дочерним узлом элемента 11 (11 < 22)**



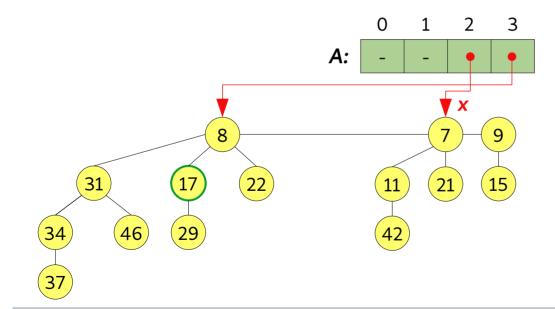
- Степень узла 11 увеличена до 1, ищем корни степени 1
- A[1] = (7): узел 7 также имеет степень 1



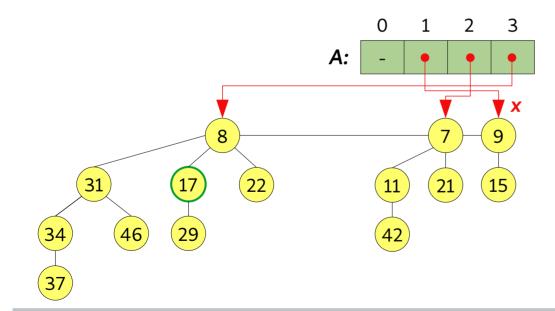
- Степень узла 11 увеличена до 1, ищем корни степени 1
- A[1] = (7): узел 7 также имеет степень 1
- 11 > 7: обмениваем узлы 11 и 7, делаем 11 дочерним узлом элемента 7



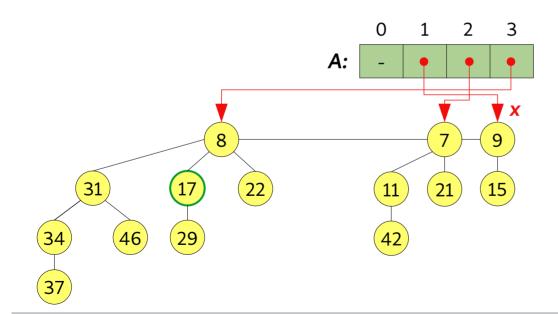
- Степень узла 7 увеличена до 2, ищем корни степени 2
- A[2] = NULL
- Устанавливаем A[2] = (7)



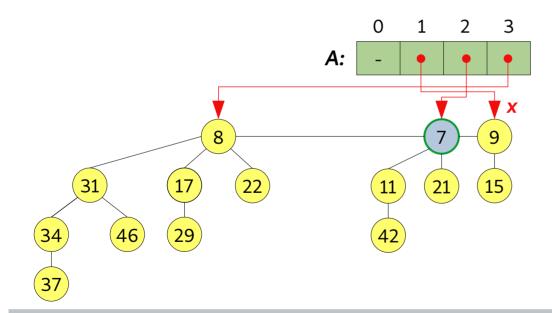
- Переходим к следующему узлу узлу 9
- Степень узла 9 равна 1, ищем корни степени 1
- A[1] = NULL, устанавливаем A[1] = (9)



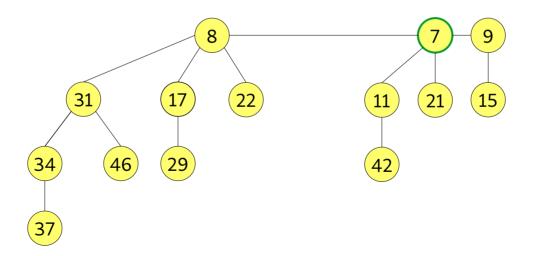
- Обход списка корней завершён
- Все корни имеют различные степени: 3, 2, 1



- Необходимо выполнить поиск минимального узла (установить heap.min)
- Проходим по указателям массива A[0, 1, ..., D(n)] = A[0, ..., 3] и запоминаем указатель на корень с минимальным ключом (требуется $O(\log n)$ шагов)



- Изменяем ключ заданного узла на новое значение
- Если нарушены свойства кучи (min-heap), ключ текущего узла меньше ключа родителя, то осуществляем восстановление свойств кучи



```
function FibHeapDecreaseKey(heap, x, newkey)
    if newkey > x.key then
        return /* Новый ключ больше текущего значения ключа */
    x.key = newkey
    y = x.parent
    if y != NULL AND x.key < y.key then</pre>
        /* Нарушены свойства min-heap: ключ родителя больше */
        /* Вырезаем x и переносим его в список корней */
        FibHeapCut(heap, x, y)
        FibHeapCascadingCut(heap, y)
    end if
    /* Корректируем указатель на минимальный узел */
    if x.key < heap.min.key then</pre>
        heap.min = x
end function
```

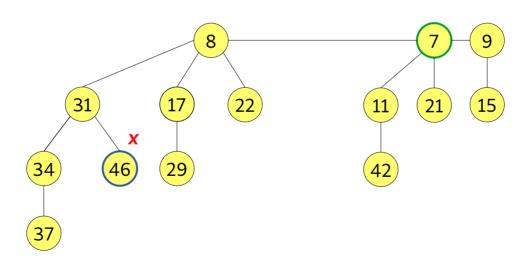
```
function FibHeapCut(heap, x, y)
   /* Удаляем x из списка дочерних узлов y */
   FibHeapRemoveNodeFromRootList(x, y)
   y.degree = y.degree - 1
   /* Добавляем x в список корней кучи heap */
   FibHeapAddNodeToRootList(x, heap)
   x.parent = NULL
   x.mark = FALSE
end function
T<sub>Cut</sub> = O(1)
```

• Функция **FibHeapCut** вырезает связь между x и его родительским узлом y, делая x корнем

```
function FibHeapCascadingCut(heap, y)
  z = y.parent
  if z = NULL then
      return
  if y.mark = FALSE then
      y.mark = TRUE
  else
      FibHeapCut(heap, y, z)
      FibHeapCascadingCut(heap, z)
  end if
end function
```

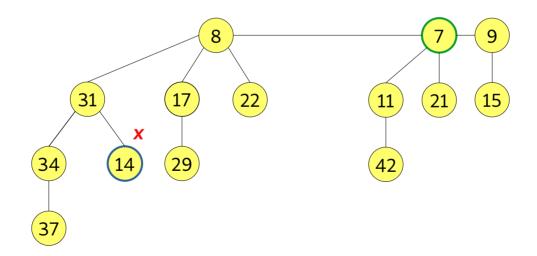
• Функция **FibHeapCascadingCut** реализует каскадное вырезание над у

Изменим ключ 46 до значения 14



Изменим ключ 46 до значения 14

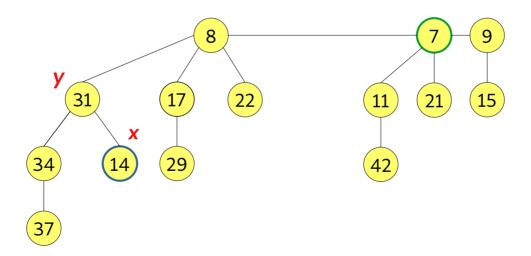
- Устанавливаем в узле 46 новый ключ 14
- Нарушены свойства кучи min-heap: 14 < 31



Изменим ключ 46 до значения 14

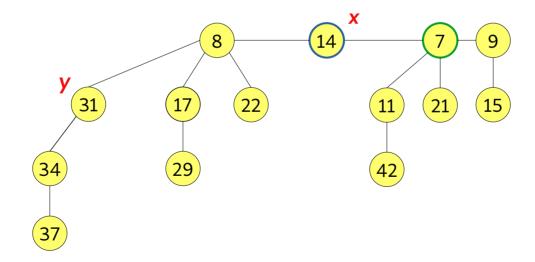
- Устанавливаем в узле 46 новый ключ 14
- Нарушены свойства кучи min-heap: 14 < 31

Выполняем FibHeapCut(<14>, <31>), FibHeapCascadingCut(<31>)



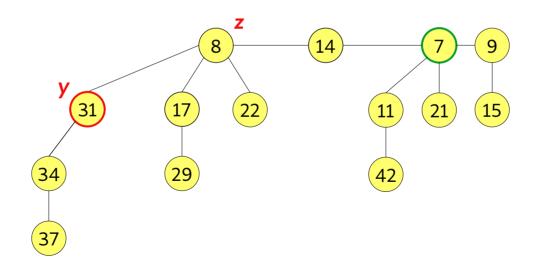
Выполняем **FibHeapCut(<14>, <31>)**

- Переносим <14> в список корней кучи
- Устанавливаем <14>.mark = FALSE

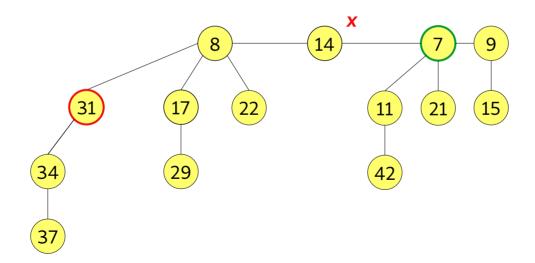


Выполняем FibHeapCascadingCut(<31>)

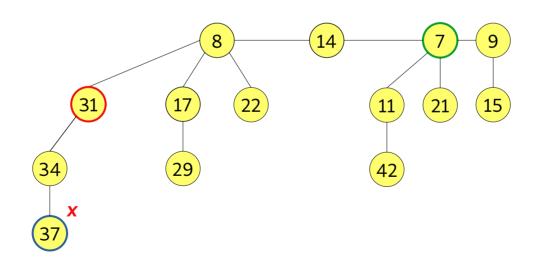
Изменяем значение <31>.mark с FALSE на TRUE



- Корректируем указатель на минимальный элемент
- 14 > 7, указатель не изменяется

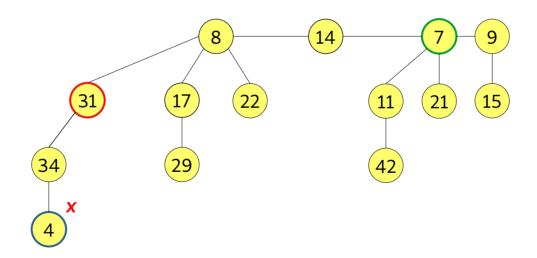


Изменим ключ 37 до значения 4



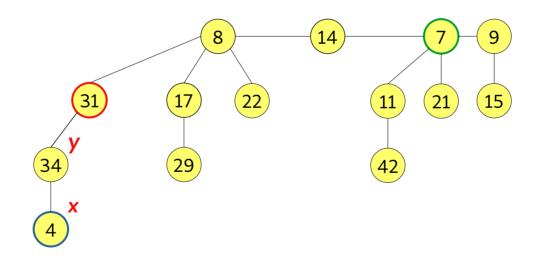
Изменим ключ 37 до значения 4

- Устанавливаем в узле 37 новый ключ 4
- Нарушены свойства кучи min-heap: 4 < 34



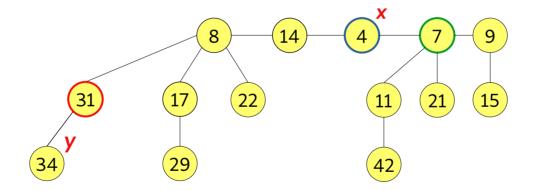
Изменим ключ 37 до значения 4

- Устанавливаем в узле 37 новый ключ 4
- Нарушены свойства кучи min-heap: 4 < 34
- Выполняем FibHeapCut(<4>, <34>), FibHeapCascadingCut(<34>)



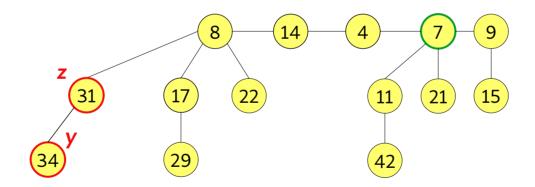
Выполняем **FibHeapCut(<4>, <34>)**

- Переносим <4> в список корней кучи
- Устанавливаем <4>.mark = FALSE

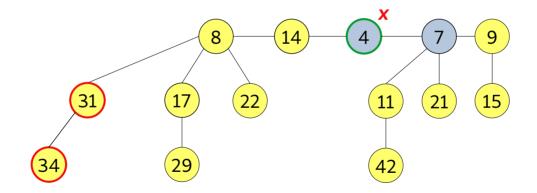


Выполняем FibHeapCascadingCut(<34>)

Изменяем значение <34>.mark с FALSE на TRUE



- Корректируем указатель на минимальный элемент
- 4 < 7, указатель изменился



Удаление заданного узла (Delete)

```
function FibHeapDelete(heap, x)
    FibHeapDecreaseKey(heap, x, -Infinity)
    FibHeapDeleteMin(heap)
end function
```



Очередь с приоритетом (priority queue)

- В таблице приведены трудоёмкости операций различных очередей с приоритетом в худшем случае (worst case)
- Символом "*" отмечена амортизированная сложность операций

Операция	Binary heap	Binomial heap	Fibonacci heap	Pairing heap	Brodal heap
FindMin	Θ(1)	O(logn)	Θ(1)*	Θ(1)*	Θ(1)
DeleteMin	Θ(logn)	Θ(logn)	O(logn)*	O(logn)*	O(logn)
Insert	Θ(logn)	O(logn)	Θ(1)*	Θ(1)*	Θ(1)
DecreaseKey	Θ(logn)	Θ(logn)	Θ(1)*	O(logn)*	Θ(1)
Merge / Union	Θ(n)	$\Omega(log n)$	Θ(1)	Θ(1)*	Θ(1)

Дальнейшее чтение

- Прочитать в CLRS 3ed.
 - § 19.2 «Операции над объединяемыми пирамидами»
- Разобрать доказательство амортизированной вычислительной сложности операций (метод потенциалов)
- Прочитать в CLRS 3ed.
 - § 19.4 «Оценка максимальной степени»
- Изучить распространённость и области применения фибоначчиевых куч и очередей Бродала

ご清聴ありがとうございました!

Даниил Михайлович Берлизов

Старший преподаватель Кафедры вычислительных систем СибГУТИ **E-mail:** sillyhat34@gmail.com

Курс «Структуры и алгоритмы обработки данных» Осенний семестр, 2021 г.