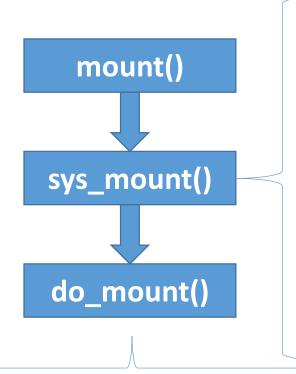
Монтирование файловых систем

```
mount -t ext4 /dev/sda1 /mnt
```

```
mount -t ext4 /dev/sda1 /mnt
touch /mnt/foo.txt
mkdir /mnt/newmnt
mount -t ext4 /dev/sda1 /mnt/newmnt
```

Монтирование файловых систем



- ✓ путь к файлу устройства, содержащему файловую систему
- ✓ путь к каталогу, на котором будет смонтирована файловая система
- ✓ тип файловой системы
- ✓ флаги монтирования
- ✓ указатель на структуру, специфичную для файловой системы
- 1. path_lookup() анализ пути к точке монтирования
- Изучение флагов монтирования (MS_REMOUNT do_remount(); MS_MOVE do_move_mount(); иначе – do_new_mount())
- do_kern_mount()
- 4. do_add_mount()
- graft_tree()

Фундаментальные принципы











MINIX 1

- имя файла ≤ 14 символов
- размер файла ≤ 64 Мбайта

ext

- имя файла ≤ 255 символов
- размер файла ≤ 2 Гбайта

extX(2, 3, 4)

- имя файла ≤ 255 символов
- размер файла ≤ 2 Тбайта(ext2, ext3)
- размер файла ≤ 16 Тбайт (ext4)

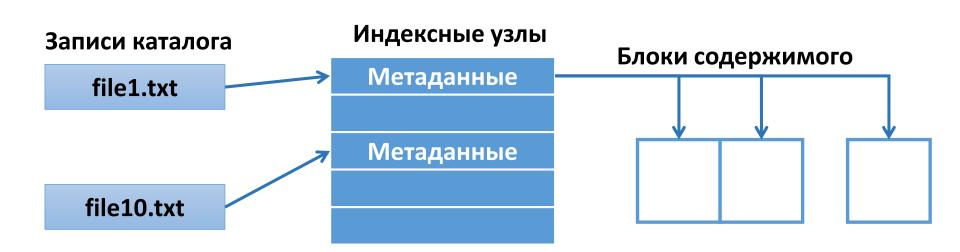
Файловые системы ExtX (2, 3, 4)

Файловые системы *ExtX* используется по умолчанию во многих дистрибутивах Linux.

Базовая информация о строении ExtX хранится в структуре данных *суперблока*, находящейся в начале файловой системы.

Содержимое файлов хранится в блоках, которые представляют собой группы смежных секторов.

Метаданные каждого файла и каталога хранятся в структуре данных, называемой *индексным узлом* (i-узлом).



Строение ExtX

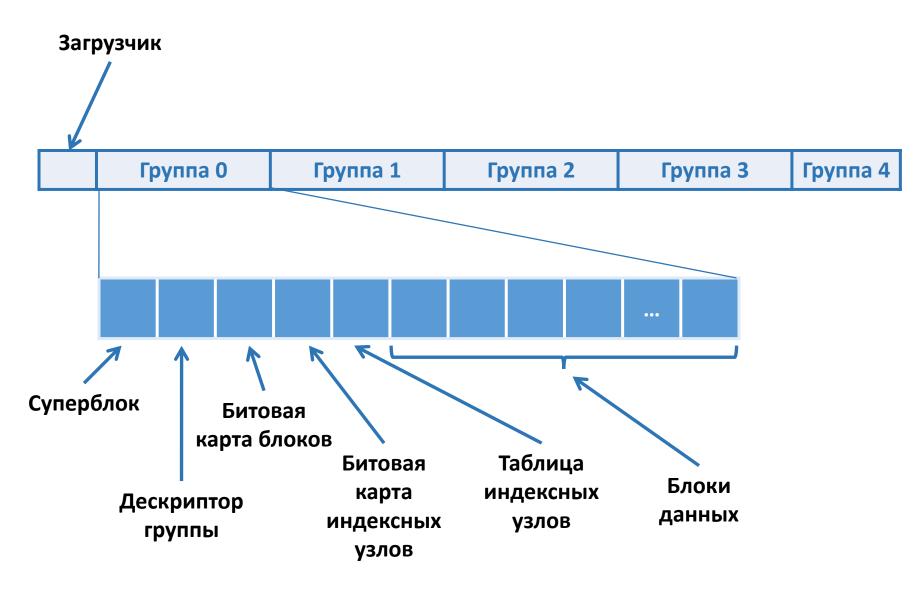


Таблица дескрипторов групп

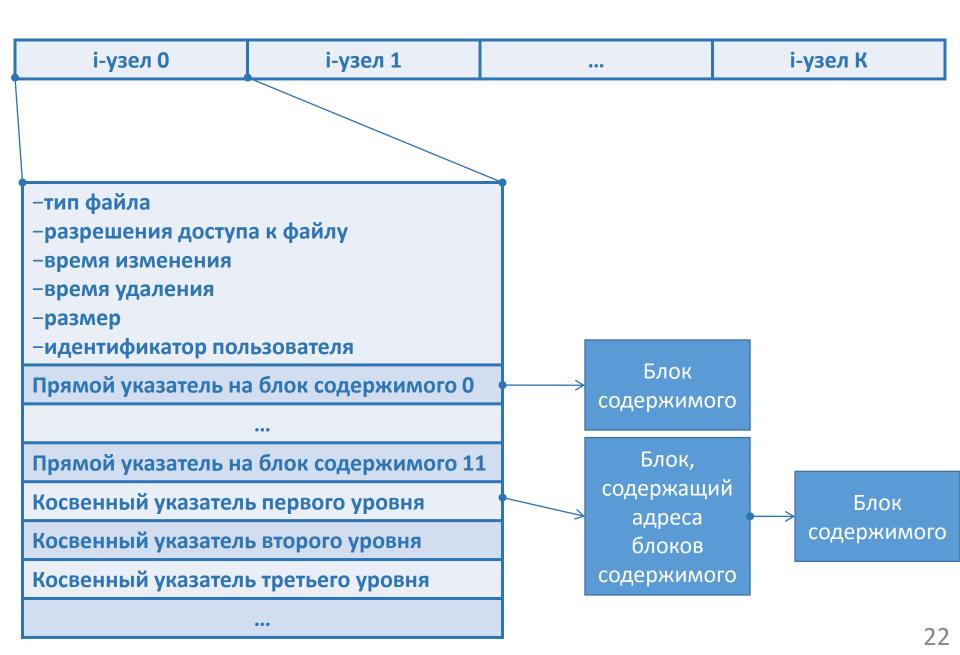
Дескриптор группы блоков 0 Дескриптор группы блоков 1

•••

Дескриптор группы блоков N

Смещение	Размер, байт	Описание
0	4	Начальный адрес битовой карты блоков
4	4	Начальный адрес битовой карты индексных узлов
8	4	Начальный адрес таблицы индексных узлов
12	2	Количество свободных блоков в группе
14	2	Количество свободных индексных узлов в группе
16	2	Количество каталогов в группе
18	14	Не используется

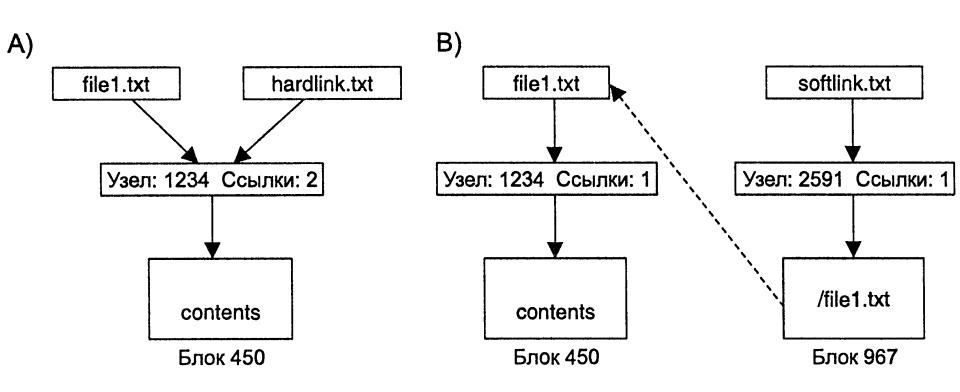
Таблица индексных узлов



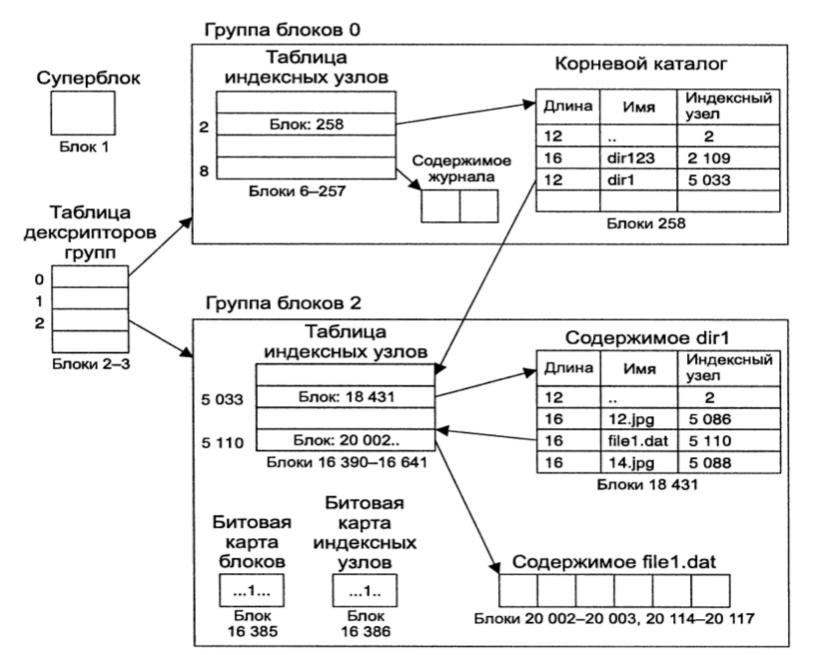
Запись каталога

Смещение	Размер, байт	Описание
0	4	Значение индексного узла
4	2	Длина записи
6	1	Длина имени
7	1	Тип файла (обычный файл, каталог и т.п.)
8		Имя в кодировке ASCII

Жёсткие и символьные ссылки



Создание файла



Удаление файла

