*

Лекция 7. Организация функционирования распределённых ВС с привлечением аппарата стохастического программирования





Пазников Алексей Александрович

Ассистент Кафедры вычислительных систем Сибирский государственный университет телекоммуникаций и информатики

http://cpct.sibsutis.ru/~apaznikov



Стохастическое программирование

В чём состоит задача принятия решения?

Выбор переменных (e.g. x_{ij}), оптимизирующих целевую функцию (e.g. f)

От чего зависят оптимальные значения?

От различных параметров (запас ресурсов, время, стоимость)

В чём ограничение стандартных методов?

Оптимальное решение для определённого набора значений параметров

Оказывается

На практике некоторые параметры являются <u>случайными</u>.



Стохастическое программирование

Стохастическое программирование – это подход, позволяющий учитывать неопределённость в задачах оптимизации.

Стохастическое программирование — это раздел математического программирования, совокупность методов решения оптимизационных задач вероятностного характера.





• Одношаговые задачи

Принимается одно решение, или, если несколько, то каждое предыдущее решение не влияет на изменение случайных величин.

• Многошаговые задачи

Два или более решений. Принимаемые решения влияют на изменение случайных величин.



Стохастическое программирование. Пример

Задача линейного программирования:

$$f = \sum_{j=1}^{n} c_j x_j \to \max_{x_j} (\min_{x_j})$$

при ограничениях

$$\sum_{j=1}^{n} a_{ij} x_{j} \le b_{i}, \quad i = 1, ..., m$$
$$x_{i} \ge 0, \quad j = 1, ..., m$$

Ладно, а что, если c_i , a_{ii} , b_i – <u>случайные</u>??

Например, b_i – ресурс (от ряда факторов), c_j – цена (от спроса и предложения), a_{ij} – расходные коэффициенты



Стохастическое программирование. Пример

Стохастическая постановка целевой функции:

1. Заменить случайные величины их средними значениями (М-постановка)

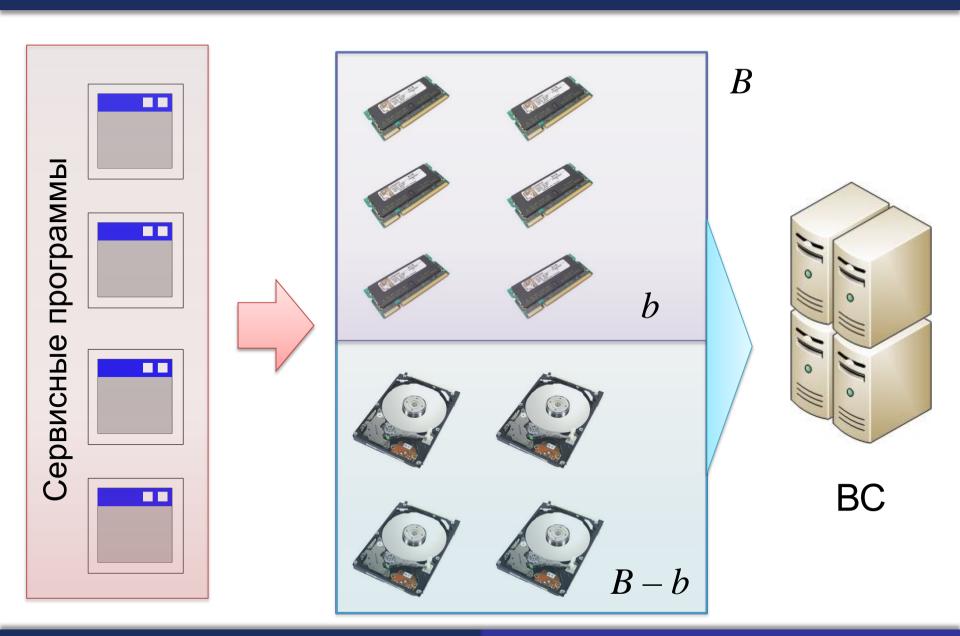
$$f = \sum_{j=1}^{n} \bar{c}_j x_j \to \max_{x_j} (\min_{x_j})$$

2. Заменить случайные величины их средними значениями (М-постановка)

$$P\!\!\left(\sum_{j=1}^n c_j x_j \geq r\right) \!\! o \max_{x_j} \quad \text{или} \quad P\!\!\left(\sum_{j=1}^n c_j x_j \leq r\right) \!\! o \min_{x_j}$$



Задача І



×

Задача І

Используется набор сервисных программ.

B ячеек – общий объём памяти составляет ячеек.

b ячеек – доступный объём оперативной памяти (ОП).

 \Rightarrow B-b ячеек – размещается во внешней памяти (ВП).

Быстродействие(ВП) << Быстродействие(ОП)

Дано распределение вероятностей спроса на программы.

Найти: распределение программ в оперативной и внешней памяти, при котором ожидаемые потери минимальны.

Задача І

Пусть $J = \{1, 2, ..., m\}$ – набор сервисных программ:

 a_i – объём памяти, требуемы для программы i,

 t_i — **потери**, которые возникают, когда задача i требуется и когда она не находится в ОП.

 p_i — **вероятность** того, что при функционировании ВС понадобится программа i (устанавливаются экспериментально в результате длительного функционирования ВС)



Задача І

Требуется определить

$$x_i = egin{cases} 1, & \text{если } i \text{ размещена в ОП ВС,} \\ 0 & \text{в противном случае,} \end{cases}$$

которые минимизируют мат. ожидание потерь

$$\sum_{i=1}^{m} (1-x_i) t_i p_i$$

при ограничениях

$$\sum_{i=1}^{m} a_i x_i \le b$$





подсистема, j ЭМ

подсистема, k ЭМ

BC, n 3M



Имеется BC в составе n ЭМ.

Режим обслуживание потока задач.

Система может быть разбита на подсистемы различных рангов.

 $j \in \{1, 2, ..., n\}$ – ранг подсистемы.

При разбиении ВС на подсистемы должно выполняться условие теоретико-игровой подход?

$$\sum_{j=1}^{n} jx_{j} \le n$$

 x_i – число подсистем ранга j.



Если диспетчер не может формировать пакеты задач из их потока, проблема оперативной диспетчеризации становится сложной.

Почему?

- ⇒ Цель организация <u>стохастически оптимального</u> функционирования.
- **i.e.** Вычислительный центр и диспетчер действуют в соответствии со своими <u>оптимальными смешанными</u> <u>стратегиями</u>.



 d_r – **цена** эксплуатации подсистемы r,

 c_r – **стоимость** эксплуатации подсистемы ранга r,

T – длительный промежуток **времени** эксплуатации.

 a_j - **спрос** на подсистему ранга r - непрерывная случайная влечина с плотностью $p_j(a_j)$

Тогда м.о. спроса на подсистему ранга j:

$$\rho_j = \int_0^\infty a_j p_j(a_j) da_j$$



- 1. CпросHa(подсистемы j) > Oрганизовано(подсистем j)
- \Rightarrow $d_i c_i$ убыток за каждый неудовлетворённый спрос.
- 2. CпросHa(подсистемы j) < Oрганизовано(подсистем j)

 \Rightarrow c_i – убыток на каждую избыточную подсистему.

Требуется найти такие числа $x_j, j = 1, 2, ..., n$, которые максимизируют ожидаемую прибыль за время T.



Cпрос Ha(подсистемы j) < Operatus o Baho(подсистем j)

Cпрос Ha(подсистемы j) > Opeahusoeaho(подсистем j)

Плохо	Плохо	
0	x_j В самый раз!	00

Ожидаемые **потери от недостатка** подсистем ранга j:

$$(d_j - c_j) \int_{x_i}^{\infty} (a_j - x_j) p_j(a_j) da_j$$

Ожидаемые **потери от избытка** подсистем ранга j:

$$c_{j} \int_{0}^{x_{j}} (x_{j} - a_{j}) p_{j}(a_{j}) da_{j} = c_{j} (x_{j} - \rho_{j}) + c_{j} \int_{x_{j}}^{\infty} (a_{j} - x_{j}) p_{j}(a_{j}) da_{j}$$





Математическое ожидание прибыли при эксплуатации ВС:

$$\sum_{j=1}^{n} (d_{j} - c_{j}) \rho_{j} - \sum_{j=1}^{n} c_{j} (x_{j} - \rho_{j}) - \sum_{j=1}^{n} d_{j} \int_{x_{j}}^{\infty} (a_{j} - x_{j}) p_{j} (a_{j}) da_{j}$$

$$\sum_{j=1}^{n} \left((d_{j} - c_{j}) \rho_{j} - c_{j} (x_{j} - \rho_{j}) - d_{j} \int_{x_{j}}^{\infty} (a_{j} - x_{j}) p_{j} (a_{j}) da_{j} \right)$$

$$\sum_{j=1}^{n} \left(d_j \rho_j - c_j x_j - d_j \int_{x_j}^{\infty} (a_j - x_j) p_j(a_j) da_j \right)$$



Оптимальные x_j находятся из решения следующей задачи:

$$\sum_{j=1}^{n} \left(c_j x_j + d_j \int_{x_j}^{\infty} (a_j - x_j) p_j(a_j) da_j \right) \to \min_{x_j}$$

при ограничениях

$$\sum_{j=1}^{n} jx_{j} \leq n,$$

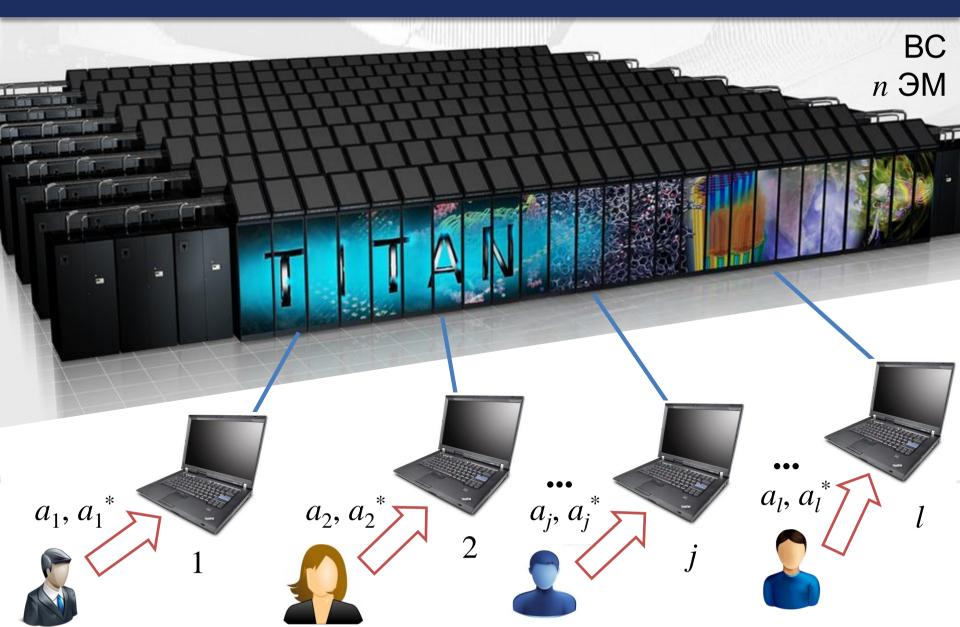
$$x_i \ge 0$$



В чём преимущество описанного подхода?

- 1. Не связан с трудоёмким <u>периодическим</u> поиском ресурсом.
- 2. Требуется только <u>статистика</u> спросов на подсистемы.
- 3. Задача стохастического программирования решается <u>один раз</u>.







Имеется распределённая ВС:

n – количество ЭМ,

l – число терминалов

 $a_{j},\ a_{j}^{*}$ - минимальный и максимальный допустимые ранги задач, поступивших на терминал j=1,2,...,l,

- 1. Спрос на подсистемы различных рангов заранее неизвестен.
- 2. Можно определить средний спрос на подсистемы различных рангов.





Пусть $p_j(a_j)$ и $p_j^*(a_j^*)$ – вероятности запроса a_j и a_j^* ЭМ с терминала j. Очевидно, что

$$\sum_{a_j=0}^{\infty} p_j(a_j) = 1, \qquad \sum_{a_j^*=0}^{\infty} p_j^*(a_j^*) = 1$$

Тогда средний спрос на терминале *j* при минимально и максимально требуемом ранге для решения задач потока:

$$\rho_j = \sum_{a_j=0}^{\infty} a_j p_j(a_j), \qquad \rho_j^* = \sum_{a_j^*=0}^{\infty} a_j^* p_j^*(a_j^*)$$





Пусть $p_j(a_j)$ и $p_j^*(a_j^*)$ – вероятности запроса a_j и a_j^* ЭМ с терминала j. Очевидно, что

$$\sum_{a_j=0}^{\infty} p_j(a_j) = 1, \qquad \sum_{a_j^*=0}^{\infty} p_j^*(a_j^*) = 1$$

Тогда средний спрос на терминале *j* при минимально и максимально требуемом ранге для решения задач потока:

$$\rho_j = \sum_{a_j=0}^{\infty} a_j p_j(a_j), \qquad \rho_j^* = \sum_{a_j^*=0}^{\infty} a_j^* p_j^*(a_j^*)$$



 x_{j} – ранг подсистемы, которая назначается на терминал $j,\ j=1,\,2,\,...,\,l$

 $c_j(x_j-a_j^*)$ – потери при решении задачи, ранг которой не больше x_j (простаивают избыточные ЭМ),

 $c_{j}x_{j}+k\rho_{j}^{*}$ — потери терминала j (все выделенные терминалу ЭМ простаивают), где $k\rho_{j}^{*}$ — штраф за нерешение задач, k — коэффициент.



Среднее число избыточных ЭМ на терминале j:

$$\sum_{a_j^*}^{x_j} (x_j - a_j^*) p_j^*(a_j^*) = x_j - p_j^* + \sum_{a_j^*}^{\infty} (a_j^* - x_j) p_j^*(a_j^*), j = 1, 2, ..., l$$

Ожидаемые потери от избытка ЭМ на терминале j:

$$c_{j}(x_{j}-\rho_{j}^{*})+c_{j}\sum_{a_{j}^{*}=x_{j}}^{\infty}(a_{j}^{*}-x_{j})p_{j}^{*}(a_{j}^{*})$$
 (3.1)



Среднее число недостающих ЭМ на терминале *j*:

$$n_j(x_j) = \sum_{a_j=x_j}^{\infty} (a_j - x_j) p_j(a_j), \quad j = 1, 2, ..., l$$
 (3.2)

Введём функцию:

$$\delta_{j}(x_{j}) = \begin{cases} 1, & \text{если } n_{j}(x_{j}) \geq 0,5 \\ 0, & \text{если } n_{j}(x_{j}) < 0,5 \end{cases}$$

тогда ожидаемые потери от недостатка ЭМ на терминале j:

$$\delta_j(x_j)(c_j x_j + k \rho_j^*) \tag{3.3}$$



Тогда задача минимизации потерь при распределении ЭМ по терминалам (с учётом (3.1) – (3.3))

$$\min_{x_{j}} z = \sum_{j=1}^{l} c_{j} (x_{j} - \rho_{j}^{*}) + \sum_{j=1}^{l} c_{j} \sum_{a_{j}^{*} = x_{j}}^{\infty} (a_{j}^{*} - x_{j}) p_{j}^{*} (a_{j}^{*})
+ \sum_{j=1}^{l} \delta_{j} (x_{j}) (c_{j} x_{j} + k \rho_{j}^{*})$$
(3.4)

при условиях

$$\sum_{j=1}^{l} x_j \le n, \quad x_j \ge 0$$
 (3.5) x_j — целые числа



Пусть спрос на подсистемы различных рангов подчинён пуассоновскому закону:

$$p_{j}(a_{j}) = \frac{\rho_{j}^{a_{j}}}{a_{j}!} e^{-\rho_{j}}, \quad p_{j}^{*}(a_{j}^{*}) = \frac{(\rho_{j}^{*})^{a_{j}^{*}}}{a_{j}^{*}!} e^{-\rho_{j}^{*}}$$
(3.6)

из (3.6) следует

$$a_{j}^{*}p_{j}^{*}(a_{j}^{*}) = \rho_{j}^{*}p_{j}^{*}(a_{j}^{*}-1), \quad a_{j}^{*} \ge 1;$$

тогда

$$\sum_{a_j^*=x_j}^{\infty} (a_j^* - x_j) p_j^*(a_j^*) = \begin{cases} \rho_j^* p_j^*(x_j - 1) - x_j p_j^*(x_j), \text{ если } x_j \ge 1 \\ \rho_j^*, \text{ если } x_j = 0, \end{cases}$$
 где $p_j^*(x_j) = \sum_{a_i^*=x_j}^{\infty} p_j^*(a_j^*)$ (3.7)





Подставляя (3.7) в (3.4) и в (3.2), получаем:

$$\min z = \sum_{j=1}^{l} \delta_{j}^{*}(x_{j})(c_{j}x_{j} + k\rho_{j}^{*}) + \sum_{j=1}^{l} c_{j}(x_{j} - \rho_{j}^{*}) + \sum_{j=1}^{l} c_{j}[\rho_{j}^{*}p_{j}^{*}(x_{j} - 1) - x_{j}p_{j}^{*}(x_{j})]$$

$$(3.8)$$

при условиях

$$\sum_{j=1}^{l} x_j \le n, \quad x_j \ge 0$$
 (3.9) x_j — целые числа



Решение матричных игр

Перепишем

$$\min_{x_{j}} z = \sum_{j=1}^{l} \left(\mathcal{S}_{j}^{*}(x_{j}) (c_{j} x_{j} + k \rho_{j}^{*}) + c_{j} (x_{j} - \rho_{j}^{*}) + c_{j}$$

Полагаем

$$f_{j}(x_{j}) = \delta_{j}^{*}(x_{j})(c_{j}x_{j} + k\rho_{j}^{*}) + c_{j}(x_{j} - \rho_{j}^{*}) + c_{j}(x_{j} - \rho_{j}^{*}) + c_{j}(p_{j}^{*}p_{j}^{*}(x_{j} - 1) - x_{j}p_{j}^{*}(x_{j})]$$



Решение матричных игр

Вместо задачи (3.8) – (3.9) получим следующую задачу. Найти

$$\min_{x_j} z = \sum_{j=1}^l f_j(x_j)$$
 (3.10)

при ограничениях

$$\sum_{j=1}^{l} x_j \leq n, \quad x_j \geq 0$$
 (3.11) x_j — целые числа



Решение матричных игр

Задача (3.10) – (3.11) – задача динамического программирования.

Следовательно

Можно найти все оптимальные решения $x_j^*, j=1,...,l$ и соответствующие им значения целевой функции z^* .



Задача III. Пример

Дано: ВС: n=10 ЭМ, l=15, c_{j} , ρ_{j} , ρ_{j}^{*}

Коэффициент штрафа $k_1=0.5,\,k_2=1,\,k_3=2$

j	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
c_{j}	3	2	2	1	2	5	4	2	3	7	2	1	3	5	2
${\rho_j}^*$	1.7	3	3	3	3	2.7	1	1.2	1.7	2	2	2	1.4	2.5	2
ρ_j	1.2	1	2	1.5	3	2.5	1	1	1.5	2	1	1.5	1	1	1.7



Задача III. Пример

Дано: ВС: n=10 ЭМ, l=15, c_{j} , ρ_{j} , ρ_{i}^{*}

Коэффициент штрафа $k_1=0.5,\,k_2=1,\,k_3=2$

$oldsymbol{j}$		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
c_{j}		3	2	2	1	2	5	4	2	3	7	2	1	3	5	2
$ ho_j^*$		1.7	3	3	3	3	2.7	1	1.2	1.7	2	2	2	1.4	2.5	2
ρ_j		1.2	1	2	1.5	3	2.5	1	1	1.5	2	1	1.5	1	1	1.7
x_j^*	k_1		1	3	2							1	2		1	
	k_2		1		2							1	2	1	1	2
	k_3		1	3	2				1			1		1	1	

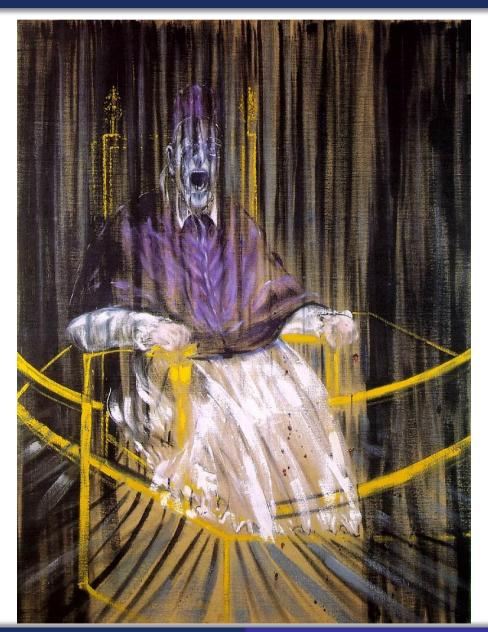
$$z^* = 11.31, z^* = 19.62, z^* = 35,85$$
 – ожидаемые потери





Эндрю Уает "Ветер с океана"





Ф.Бекон. "Папа Иннокентий X Веласкеса"