Лекция 1

Первые шаги при получении задачи:

1. Получить задание
2. Обдумать условие
3. Уточнить условие
4. Составить алгоритм
5. Уточнить алгоритм
6. Исправить алгоритм
7. Перепроверить алгоритм
8. Начать писать код

Настройка

dotnet new console - создать новый проект

dotnet run - запустить проект

dotnet new gitignore - создание файла gitignore

Выделить текст – переключиться на английский язык – зажать ctrl и нажать / возле shift`a

- Console.WriteLine(«Hello world»)

Console – позволяет работать с окном терминала. Распечатать, выводить, вводить.

WriteLine(«Hello world») – вывести в окно терминала Hello world или другой текст и перекидывает курсор на новую строку

Write(«Hello world») – выводит текст в терминал без перехода на новую строку

ReadLine(); - Открывает возможность ввода данных для дальнейшего считывания и записи в программу значения.

Username.ToLower() ==Маша – переводит все символы строки в нижний регистр.

Тип данных (виды переменных):

1. int – целые числа (1, 2, 4, 10 и т.д.)
2. double – вещественные числа (2,5; 1,7; 3,4; и т.д.)
3. string – строка, в которой можно писать и текст и переменные и числа
4. bool – либо true либо false

Интерполяция: (значок $) – позволяет вставлять в строку любую переменную, вычисления и тд. Например: string result = $«Мне {age} лет»

@ - диктует компьютеру писать всё в точности как в ковычках. Не конфликтует с $

Int numberA = New.Random().Next (min, max); (программа самостоятельно выбирает любое целое рандомное число от min до max)

Семинар 1.