

Отчёт по лабораторной работе №3

Язык разметки Markdown

Славинский Владислав Вадимович

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6

Список иллюстраций

2.1	Перемещение в рабочий каталог	6
2.2	Перемещение в каталог и проведение компиляции шаблона	6
2.3	Удаление полученных файлов файлов	7
2.4	Заполнение отчета	7

Список таблиц

1 Цель работы

Освоить процедуры для оформления отчетов с помощью легковесного языка разметки Markdown.

2 Выполнение лабораторной работы

Перешел в каталог курса, который сформировал при выполнении лабораторной работы №2 и обновил локальный репозиторий, скачав изменения из удаленного репозитория. (Рис. 2.1):

```
flory@vbox: ~/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab03/report$ cd ~/work/study/2023-2024/Архитектура\ компьютера/arch-pc/
flory@vbox: ~/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc$ git pull
Уже актуально.
flory@vbox: ~/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc$
```

Рис. 2.1: Перемещение в рабочий каталог

Перешел в каталог с шаблоном по лабораторной работе №3. Провел компиляцию шаблона с использованием Makefile.(Рис. 2.2):

```
flory@vbox: ~/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab03/report$ git pull
Уже актуально.
flory@vbox: ~/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc$ cd ~/work/study/2023-2024/Архитектура\ компьютера/arch-pc/labs/lab03/report/
flory@vbox: ~/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab03/report$ make
pandoc "report.md" --filter pandoc-crossref --number-sections --citeproc -o "report.docx"
pandoc "report.md" --filter pandoc-crossref --pdf-engine=lualatex --pdf-engine-opt=--shell-escape --citeproc --number-sections -o "report.pdf"
flory@vbox: ~/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab03/report$ ls
bib image Makefile pandoc report.docx report.md report.pdf
flory@vbox: ~/work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab03/report$
```

Рис. 2.2: Перемещение в каталог и проведение компиляции шаблона

Удалил полученные файлы.(Рис. 2.3)

