Лабораторная работа №4

Создание и процесс обработки программ на языке ассемблера NASM

Славинский Владислав Вадимович

Содержание

1	Цель работы	5
2	Выполнение лабораторной работы	6
3	Выполнение задания для самостоятельной работы	9
4	Вывол	11

Список иллюстраций

2.1	Создание каталога
2.2	Gedit
2.3	Gedit
2.4	Компиляция
2.5	Создание файлов
2.6	Обработка и проверка
2.7	Запуск 8
3.1	Создание копии
	Создание каталога для первой лабораторной
3.3	Отправка на сервер

Список таблиц

1 Цель работы

Освоить процедуру компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере NASM.

2 Выполнение лабораторной работы

1)Создал каталог для работы с программами на NASM, перешел в него и создал текстовый файл с именем hello.asm: (Рис. 2.1)

```
flory@vbox:~$ mkdir -p ~/work/arch-pc/lab04
flory@vbox:~$ cd ~/work/arch-pc/lab04
flory@vbox:~/work/arch-pc/lab04$ touch hello.asm
```

Рис. 2.1: Создание каталога

Открыл этот файл через gedit и ввел в него (Рис. 2.2)

```
flory@vbox:~/work/arch-pc/lab04$ gedit hello.asm
```

Рис. 2.2: Gedit

```
1; hello.asm
2 SECTION .data ; Начало секции данных
3 hello: DB 'Hello world!',10 ; 'Hello world!' плюс
4; символ перевода строки
5 helloLen: EQU $-hello ; Длина строки hello
6 SECTION .text ; Начало секции кода
7 GLOBAL _start
8 _start: ; Точка входа в программу
9 mov eax,4 ; Системный вызов для записи (sys_write)
0 mov ebx,1 ; Описатель файла '1' - стандартный вывод
1 mov ecx,hello ; Адрес строки hello в есх
2 mov edx, helloLen ; Размер строки hello
3 int 80h; Вызов ядра
4 mov eax,1 ; Системный вызов для выхода (sys_exit)
5 mov ebx,0 ; Выход с кодом возврата '0' (без ошибок)
6 int 80h ; Вызов ядра
```

Рис. 2.3: Gedit

Произвел компиляцию и проверил, появился ли файл с расширением .o (Рис. 2.4)

```
flory@vbox:~/work/arch-pc/lab04$ gedit hello.asm
flory@vbox:~/work/arch-pc/lab04$ nasm -f elf hello.asm
flory@vbox:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello.asm hello.o
```

Рис. 2.4: Компиляция

Далее вводим команду, чтобы скомпилировать исходный файл hello.asm в obj.o, и проверю, создались ли файлы: (Рис. 2.5)

```
flory@vbox:~/work/arch-pc/lab04$ nasm -o obj.o -f elf -g -l list.lst hello.asm flory@vbox:~/work/arch-pc/lab04$ ls hello.asm hello.o list.lst obj<u>.</u>o
```

Рис. 2.5: Создание файлов

Передача объектного файла на обработку компоновщику, и проверка, что все файлы были созданы:(Рис. 2.6)

```
flory@vbox:~/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 hello.o -o hello
flory@vbox:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello hello.asm hello.o list.lst obj.o
flory@vbox:~/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 obj.o -o main
flory@vbox:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello hello.asm hello.o list.lst main obj.o
```

Рис. 2.6: Обработка и проверка

Запуск созданного файла(Рис. 2.7)

```
flory@vbox:~/work/arch-pc/lab04$ ./hello
Hello world!
flory@ubox:~/work/arch-pc/lab04$
```

Рис. 2.7: Запуск

3 Выполнение задания для самостоятельной работы

С помощью команды ср создал копию файла с именем lab4.asm: (Рис. 3.1)

```
flory@vbox:~/work/arch-pc/lab04$ cp hello.asm lab4.asm
flory@vbox:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello hello.asm hello.o lab4.asm list.lst main obj.o
```

Рис. 3.1: Создание копии

Оттранслировал текст программы lab4 в объектный файл и выполнил прочие операции:(Рис. 3.2)

```
ory@vbox:~/work/arch-pc/lab04$ gedit lab4.asm
flory@vbox:~/work/arch-pc/lab04$ nasm -f elf lab4.asm
hello hello.asm hello.o lab4.asm lab4.o list.lst main obj.o
flory@vbox:~/work/arch-pc/lab04$ nasm -o obj1.o -f elf -g -l list1.list lab4.asm
flory@vbox:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello hello.o lab4.o list.lst obj1.o
hello.asm lab4.asm list1.list main
flory@vbox:~/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 lab4.
lab4.asm lab4.o
flory@vbox:~/work/arch-pc/lab04$ ld -m elf_i386 lab4.o -o lab4
flory@vbox:~/work/arch-pc/lab04$ ls
hello hello.o lab4.asm list1.list main
                                               obj.o
hello.asm lab4 lab4.o list.lst
                                        obj1.o
flory@vbox:~/work/arch-pc/lab04$ ./lab4
flory@vbox:~/work/arch-pc/lab04$ ./lab4
Славинский Владислав!flory@vbox:~/work/arch-pc/lab04$ ./lab4
```

Рис. 3.2: Создание каталога для первой лабораторной

Отправка их на сервер GitHub (Рис. 3.3)

```
Славинский Владислав! flory@vbox:- /work/study/2023-2024/ApxurekTypa компьютера/arch-pc/labs/lab04/report/
flory@vbox:-/work/study/2023-2024/ApxurekTypa компьютера/arch-pc$ git add .
flory@vbox:-/work/study/2023-2024/ApxurekTypa компьютера/arch-pc$ git commit -am 'feat(main): add files lab-4'
[master 36ad8b2] feat(main): add files lab-4
12 files changed, 67 insertions(+), 36 deletions(-)
create mode 100644 labs/lab04/report/hello.asm
create mode 100644 labs/lab04/report/image/1.jpg
create mode 100644 labs/lab04/report/image/3.jpg
create mode 100644 labs/lab04/report/image/8.jpg
create mode 100644 labs/lab04/report/image/8.png
create mode 100644 labs/lab04/report/image/9.png
create mode 100644 labs/lab04/report/image/9.png
create mode 100644 labs/lab04/report/image/9.png
create mode 1006644 labs/lab04/report/image/9.png
create mode 1006644 labs/lab04/report/image/8.png
create mode 1006644 labs/lab04/report/image/9.png
create mode 1006644 labs/lab04/report/image/8.png
create mode 1006644 labs/lab04/report/labd.asm
flory@vbox:-/work/study/2023-2024/ApxurekTypa komnobetepa/arch-pc$ git push
Repewichentors 100% (18/18), roroso.

При сжатии изменений используется до 2 потоков
Сжатие объектов: 100% (18/18), 155.45 кмб | 1.23 миб/с, готово.

Тота 18 (delta 3), roroso.

Тота 18 (delta 3), ro
```

Рис. 3.3: Отправка на сервер

4 Вывод

В ходе выполнения лабораторной работы я освоил процедуры компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере NASM.