

# Apprentissage d'une loi de commande optimale d'un petit quadrotor pour le vol dans des tuyaux cylindriques

Vladislav Tempez

Directeurs de thèse : Jean-Baptiste MOURET,  
Franck RUFFIER

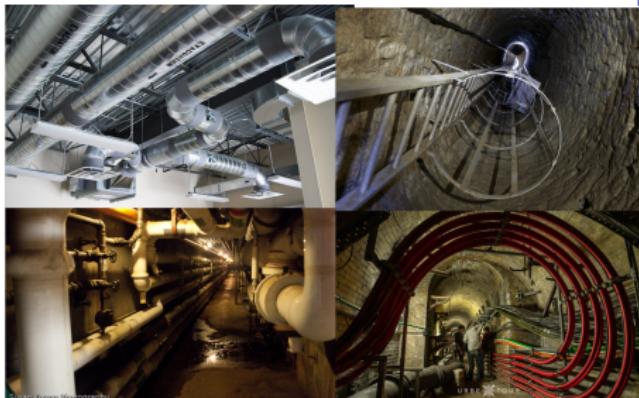
Loria, INRIA

27 Juin 2022

# Les environnements souterrains

## Où et quoi ?

- Bâtiments et tunnels
- Conduits d'aération
- Pyramides !



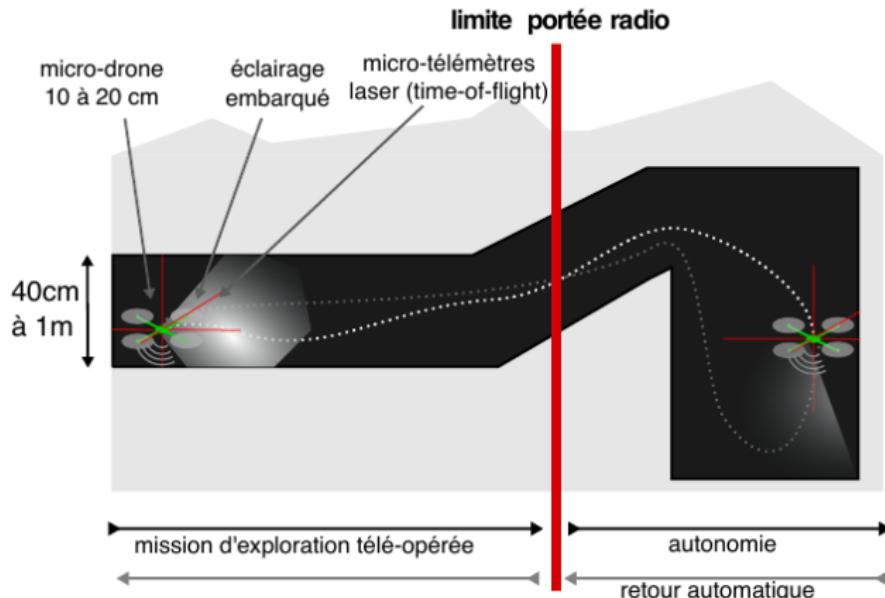
## Pourquoi avec des robots ?

- Trop étroit pour des humains
- Dangereux, difficile d'accès, instable, mal aéré

## Pourquoi avec des robots volants ?

- Évite un sol encombré (objets, liquide, etc)
- Gère les portions verticales ou pentues
- Parcours rapide de longs réseaux

# Les environnements souterrains, exemple d'usage



# Les environnements souterrains: difficultés pour les drones

## Difficultés

- Se perturbe lui-même (flux d'air en intérieur)
- Étroit (peu de marge de manœuvre, risque de collision)
- Instable (collision=crash)



Photo: [nicolasdohr.com](http://nicolasdohr.com)

## Vidéo drone perturbé (tuyau de 65cm)

Drone volant dans un tuyau de 65cm de diamètre

# Le Crazyflie

## Caractéristiques du Crazyflie

- 27g
- 4 rotor à 0.16N de poussée maximal (0.64N au total)
- 10cm de diagonale
- Firmware open source
- Système de modules pour ajouter ou retirer des fonctionnalités
- Plusieurs versions à partir de la même carte (moteurs brushless, variante plus grande)

Le quadrotor Crazyflie avec le deck multiranger (télémètres laser)



# Contributions

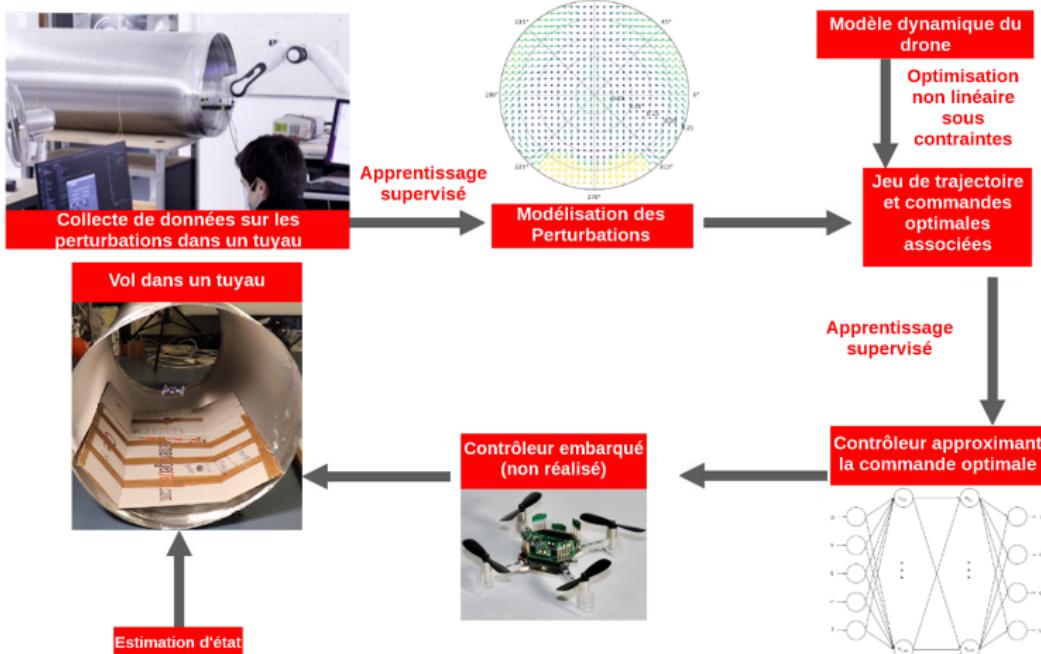
## Mesure et Modélisation

1. Dispositif et protocole de mesure des perturbations statique dans un tuyau
2. Collecte de données de perturbations dans des tuyaux de diamètre différent
3. Apprentissage d'un modèle pour interpoler ces perturbations en tout point
4. Deux méthodes d'estimation de la position dans un tuyau.

## Commande

1. Formulation et implémentation d'un contrôleur optimal pour quadrotor pour la stabilisation et le suivi de trajectoires
2. Intégration du modèle des perturbations au contrôleur optimal
3. Apprentissage supervisé d'un réseau de neurones imitant le contrôleur optimal

# Contributions



# Plan

Introduction

**Perturbations dans un tuyau**

Introduction

Dispositif et Protocole de mesure

Apprentissage d'un modèle d'interpolation

Contrôle optimal d'un quadrotor

Apprentissage par imitation

Autres aspects abordés

Conclusion

Annexe

# Objectifs

- Vérifier l'existence des perturbations supposées
- Quantifier et cartographier ces perturbations
- Modéliser ces perturbations



Photo: [nicolasdohr.com](http://nicolasdohr.com)

# Etat de l'art

## Effet de sol

Répulsion proche du sol, vu sur les hélicoptères depuis des décennies<sup>1</sup>

## Effet de plafond

Effet d'aspiration à proximité d'un plafond<sup>2</sup>

## Effet d'interaction entre rotors

Par des techniques de Vélocimétrie par Image de Particule (PIV): analyser l'interaction de flux de plusieurs rotors adjacents<sup>3</sup>

## Dans un tuyau

Rien

---

<sup>1</sup>Cheeseman et Bennett, Aeronautical Research Council Reports and Memoranda 3021, 1955

<sup>2</sup>Powers et al., 13th International Symposium on Experimental Robotics, 2013

<sup>3</sup>Shukla et Komerath, Drones 2.4, 2018

# Plan

Introduction

## Perturbations dans un tuyau

Introduction

### Dispositif et Protocole de mesure

Apprentissage d'un modèle d'interpolation

Contrôle optimal d'un quadrotor

Apprentissage par imitation

Autres aspects abordés

Conclusion

Annexe

# Mesure des perturbations dans un tuyau

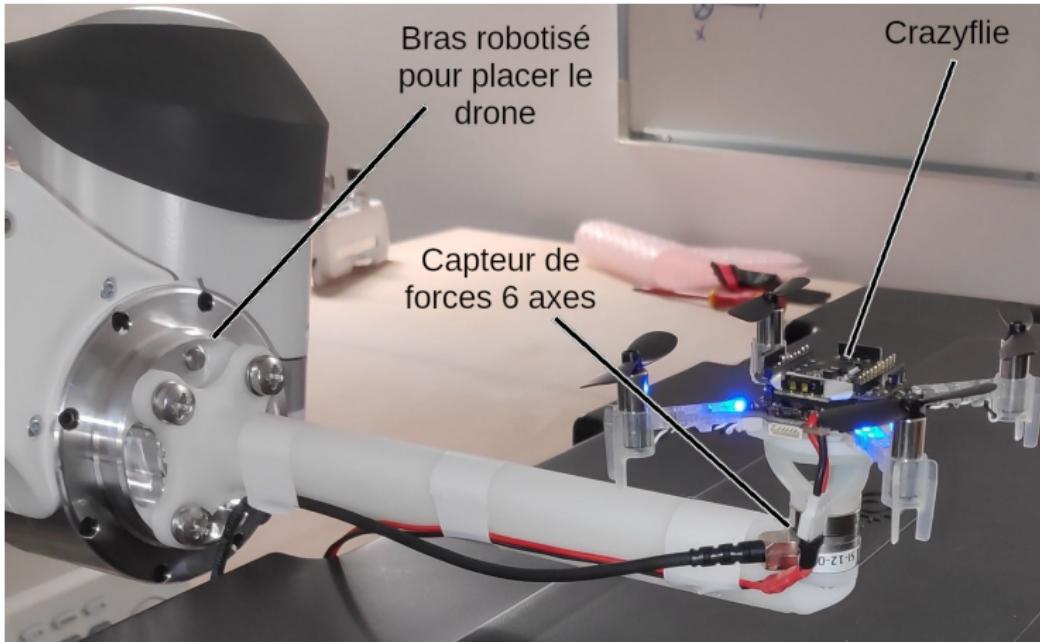
## Mesure en vol libre

- Mesure en un point précis difficile
- Autonomie faible, nécessite une intervention régulière
- Robot instable, difficile à automatiser (crash fréquent)
- Mesure de la position difficile dans un tuyau

## Mesures en statique (capteur de force 6 axes)

- Fixé donc pas de crash
- Alimenté donc autonome
- Mesure directe des perturbations

# Dispositif de mesure



## Protocole de mesure et traitement

- Mesure en extérieur (valeur de référence, 5s, moteurs allumés)
- Placement en intérieur (bras robot)
- Mesure en intérieur (différence à la référence, 10s)
- Filtrage à 1Hz de la mesure intérieure
- Valeur moyenne = perturbation statique
- Incertitude contenue dans la variance du signal

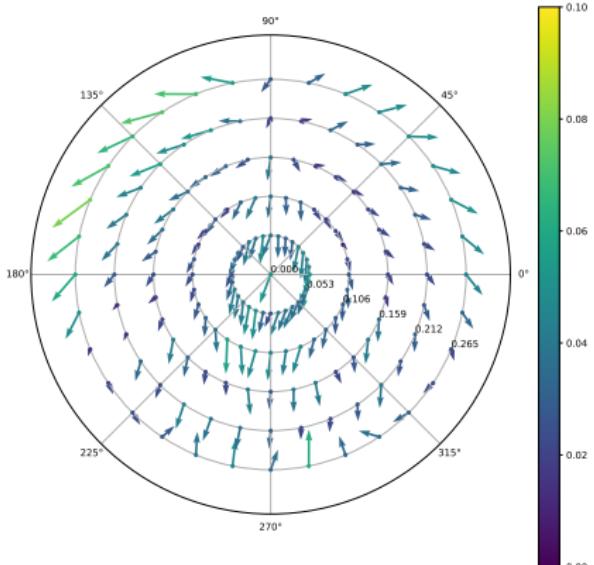
Séquence vidéo de collecte de données (accéléré x10)

Vidéo de la collecte de données (accéléré x10)

# Perturbations mesurées (65cm)

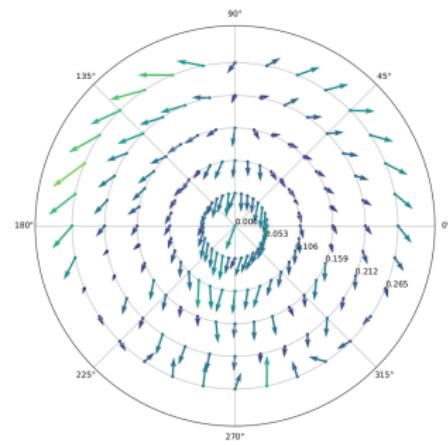
1 flèche = 1 mesure (en N)

- $\simeq 100$  points par tuyau (20s/point)
- Mesures dans 3 tuyaux (40cm, 50cm, 65cm)
- Forces non négligeables (0.1N)
- Effet de sol
- Aspiration par les parois
- Pas d'incertitude pour ne pas surcharger

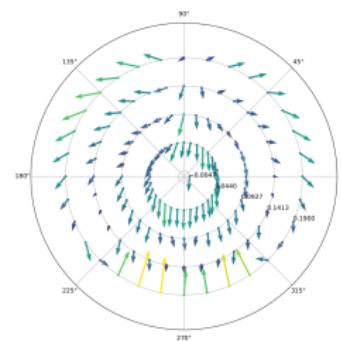


# Sur les autres tuyaux

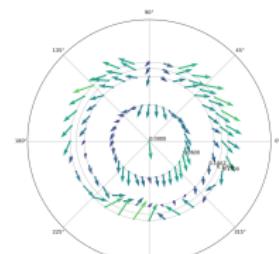
65cm



50cm



40cm



# Plan

Introduction

## Perturbations dans un tuyau

Introduction

Dispositif et Protocole de mesure

**Apprentissage d'un modèle d'interpolation**

Contrôle optimal d'un quadrotor

Apprentissage par imitation

Autres aspects abordés

Conclusion

Annexe

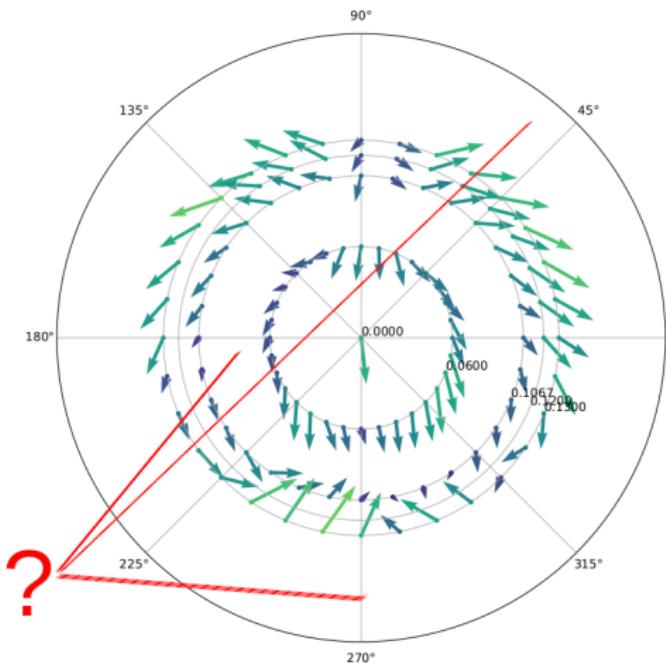
# Pourquoi ?

- Pour l'utiliser dans un futur contrôleur (besoin d'estimer en des points intermédiaires)

Fonction de prédiction des forces apprise:

$$f : (x, z) \mapsto (f_x, f_z)$$

Mesure dans un tuyau de 40cm



# Processus gaussien<sup>1</sup> (GP) ou réseau de neurones<sup>2</sup> (NN)?

## Avantages (NN)

- Classique pour l'apprentissage supervisé
- Peu coûteux à évaluer

## Limites (NN)

- Apprentissage coûteux
- Peu efficace en régime de données faible
- Sur-apprentissage

## Avantages (GP)

- Efficace de régime de données faible
- Incertitude intégrée à la prédiction

## Limites (GP)

- Coût d'évaluation cubique en la quantité de données
- Difficile à mettre en place en régime de données important

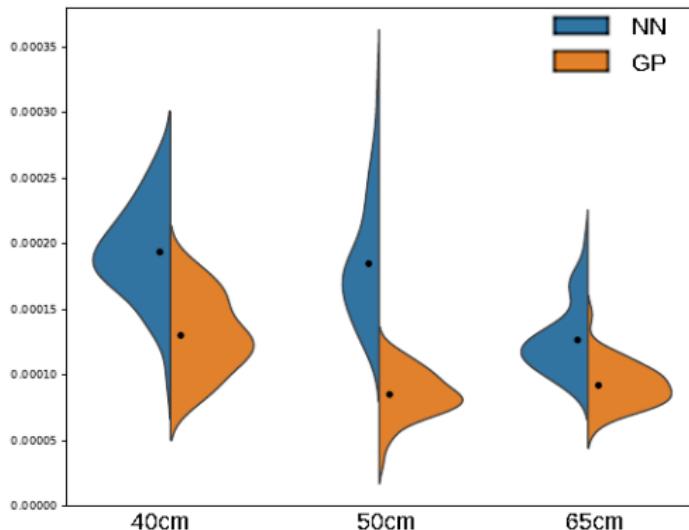
---

<sup>1</sup>Rasmussen et Williams, MIT Press, 2006

<sup>2</sup>Haykin, Prentice Hall 1999

# Choix de l'architecture

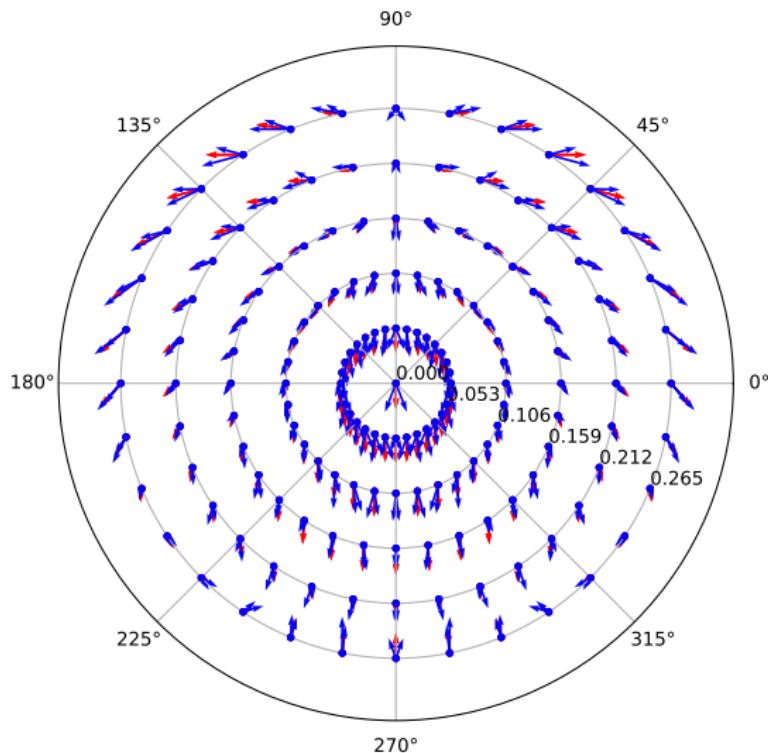
- Séparation des points en deux ensembles (90-10)
  - Appris sur 90% des points
  - Testé sur 10% restants
- 
- Erreur plus faible pour GP
  - Erreur moins dispersée pour GP
  - GP utilisé pour la suite



Comparaison des erreurs sur l'ensemble de test

# Visualisation de l'erreur de prédition

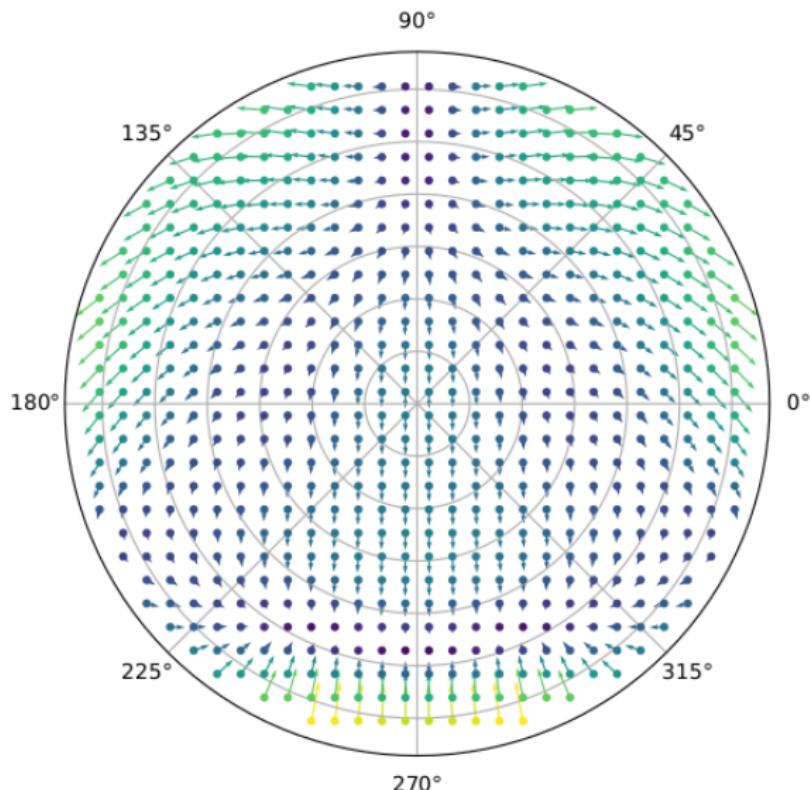
Prédictions du processus gaussien dans un tuyau de 65cm



Mesures (symétrisées) - Prédictions

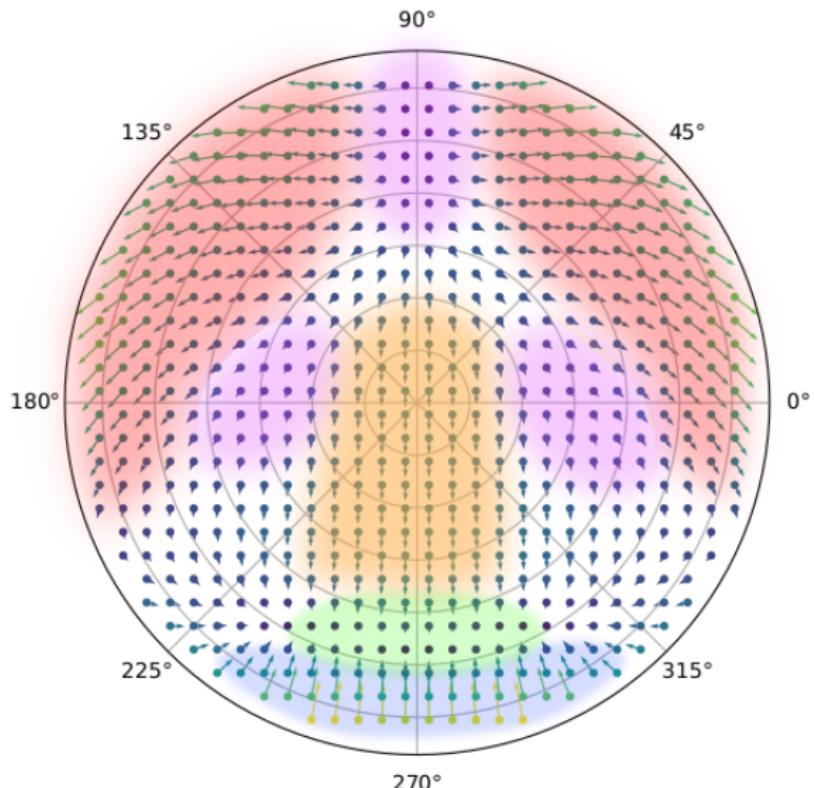
## Résultat et analyse des perturbations (65cm - GP)

- Schéma symétrique
- Assez régulier (conséquence modélisation par GP)



# Résultat et analyse des perturbations (65cm - GP)

- Effet de sol
- Aspiration latérale
- Faible intensité mais instables
- Constantes vers le bas
- Stable et de faible intensité



# Bilan

## Observations

- Perturbations statiques non négligeables
- Effet de sol, mais aussi une aspiration par les parois
- Le modèle d'interpolation permet d'observer des zones stables et instables

## Limites

- Composantes statiques uniquement
- Probable biais causé par le dispositif de mesure

# Plan

Introduction

Perturbations dans un tuyau

**Contrôle optimal d'un quadrotor**

**Introduction**

Modèles et équations d'un quadrotor

Problème du contrôle optimal

Apprentissage par imitation

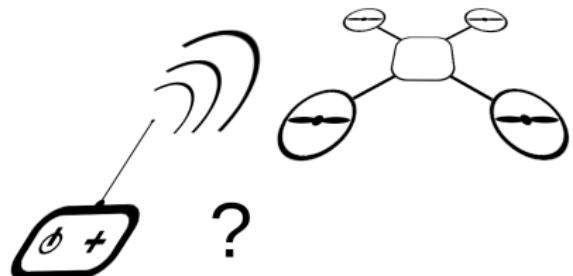
Autres aspects abordés

Conclusion

Annexe

# Objectifs

- Commander un robot à la dynamique non linéaire
- Prévenir, rejeter ou limiter les perturbations dues au tuyau
- Exercer un contrôle précis pour éviter les collisions



# État de l'art

## Backstepping control

Approche standard: organisation hiérarchique et récursive des états du robot à commander<sup>1</sup>.

## Apprentissage par renforcement

Recherche d'un contrôleur uniquement avec des exemples d'interaction (environnement simulé) <sup>2</sup>.

## Commande Optimale et Prédictive

Permet l'intégration d'un modèle des perturbations plus aisée, capacité à planifier et à prévoir<sup>34</sup>. S'appuie sur la résolution de problème d'optimisation par des solveurs bien établis.

---

<sup>1</sup>Lee, Leok et McClamroch, 49th IEEE Conference on Decision and Control, 2010

<sup>2</sup>Molchanov et al, IROS, 2019

<sup>3</sup>Carlos et al, ICARCV, 2020

<sup>4</sup>Bansal et al, IEEE 55th Conference on Decision and Control, 2016

# Plan

Introduction

Perturbations dans un tuyau

## Contrôle optimal d'un quadrotor

Introduction

Modèles et équations d'un quadrotor

Problème du contrôle optimal

Apprentissage par imitation

Autres aspects abordés

Conclusion

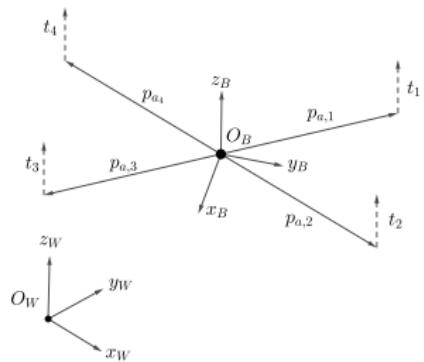
Annexe

# État d'un quadrotor

Représentation de l'état

$$\begin{aligned} p &= \overrightarrow{O_W O_B} \\ v &= \frac{dp}{dt} \\ R_B^W &= ([x_B]_W \mid [y_B]_W \mid [z_B]_W) \\ \omega_{WB} &= \text{vitesse angulaire} \\ f_i, \quad i \in [|0, 4|] &= \text{force exercée} \\ &\quad \text{par le rotor } i \end{aligned}$$

Schéma d'un quadrotor



# Dynamique d'un quadrotor

## Équation de la dynamique

$$\begin{aligned}
 \dot{p} &= v && \text{Intensité de la force produite par le rotor } i \\
 \dot{v} &= \frac{1}{m} \sum_i f_i t_i && \text{le long de l'axe du rotor} \\
 \dot{R}_B^W &= R_B^W [\omega_{WB}] \wedge && \text{opérateur produit vectoriel} \\
 \dot{\omega}_{WB} &= J^{-1} \left( \sum_i f_i (p_{a_i} \wedge t_i + c_i t_i) \right) && \begin{array}{l} \text{couples des rotors} \\ \text{couple de trainée} \end{array} \\
 \dot{f}_i &= u_i && \begin{array}{l} \text{terme de conservation} \\ \text{du moment angulaire} \end{array} \\
 &&& \text{commande}
 \end{aligned}$$

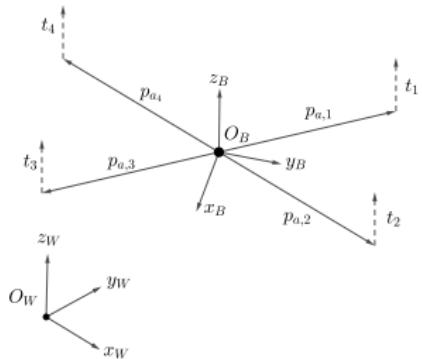
derivée de l'état

masse

opérateur produit vectoriel

matrice d'inertie

## Schéma d'un quadrotor



# Plan

Introduction

Perturbations dans un tuyau

## **Contrôle optimal d'un quadrotor**

Introduction

Modèles et équations d'un quadrotor

**Problème du contrôle optimal**

Apprentissage par imitation

Autres aspects abordés

Conclusion

Annexe

# Formulation

## Objectif

Trouver la commande  $u$  telle que l'état du robot  $x$  minimise un coût  $C$  préalablement spécifié<sup>1</sup>.

## Notations

- $x(t)$  l'état du système
- $C(x(t), u(t)) \mapsto C(t)$  la fonction de coût
- $f(x(t), u(t)) \mapsto \dot{x}$  la dynamique de l'état
- $x_0, t_0$  l'état et l'instant initiaux

## Problème de contrôle optimal

$$u^* = \arg \min_{u \in \mathcal{F}(\mathcal{T}, \mathcal{U})} \int_{t_0}^{t_f} C(x(t), u(t)) dt$$

$$x(t_0) = x_0$$

$$\dot{x}(t) = f(x(t), u(t))$$

---

<sup>1</sup>Betts, Advances in Design and Control, 2010

# Formulation

## Objectif

Trouver la commande  $u$  telle que l'état du robot  $x$  minimise un coût  $C$  préalablement spécifié<sup>1</sup>.

## Notations

- $x(t)$  l'état du système
- $C(x(t), u(t)) \mapsto C(t)$  la fonction de coût
- $f(x(t), u(t)) \mapsto \dot{x}$  la dynamique de l'état
- $x_0, t_0$  l'état et l'instant initiaux

## Problème de contrôle optimal

Commande Optimale  $\rightarrow u^* = \arg \min_{u \in \mathcal{F}(\mathcal{T}, \mathcal{U})} \int_{t_0}^{t_f} C(x(t), u(t)) dt$

$$x(t_0) = x_0$$

$$\dot{x}(t) = f(x(t), u(t))$$

---

<sup>1</sup>Betts, Advances in Design and Control, 2010

# Formulation

## Objectif

Trouver la commande  $u$  telle que l'état du robot  $x$  minimise un coût  $C$  préalablement spécifié<sup>1</sup>.

## Notations

- $x(t)$  l'état du système
- $C(x(t), u(t)) \mapsto C(t)$  la fonction de coût
- $f(x(t), u(t)) \mapsto \dot{x}$  la dynamique de l'état
- $x_0, t_0$  l'état et l'instant initiaux

## Problème de contrôle optimal

Commande Optimale  $\rightarrow u^* = \arg \min_{u \in \mathcal{F}(\mathcal{T}, \mathcal{U})}$

$$\int_{t_0}^{t_f} C(x(t), u(t)) dt$$

Coût de l'état courant

$$x(t_0) = x_0$$

$$\dot{x}(t) = f(x(t), u(t))$$

---

<sup>1</sup>Betts, Advances in Design and Control, 2010

# Formulation

## Objectif

Trouver la commande  $u$  telle que l'état du robot  $x$  minimise un coût  $C$  préalablement spécifié<sup>1</sup>.

## Notations

- $x(t)$  l'état du système
- $C(x(t), u(t)) \mapsto C(t)$  la fonction de coût
- $f(x(t), u(t)) \mapsto \dot{x}$  la dynamique de l'état
- $x_0, t_0$  l'état et l'instant initiaux

## Problème de contrôle optimal

Commande Optimale  $\rightarrow u^* = \arg \min_{u \in \mathcal{F}(\mathcal{T}, \mathcal{U})}$

$$x(t_0) = x_0$$

$$\dot{x}(t) = f(x(t), u(t))$$

$$\int_{t_0}^{t_f} C(x(t), u(t)) dt$$

Coût de l'état courant  
Accumulation du coût sur la durée de la trajectoire

<sup>1</sup>Betts, Advances in Design and Control, 2010

# Formulation

## Objectif

Trouver la commande  $u$  telle que l'état du robot  $x$  minimise un coût  $C$  préalablement spécifié<sup>1</sup>.

## Notations

- $x(t)$  l'état du système
- $C(x(t), u(t)) \mapsto C(t)$  la fonction de coût
- $f(x(t), u(t)) \mapsto \dot{x}$  la dynamique de l'état
- $x_0, t_0$  l'état et l'instant initiaux

## Problème de contrôle optimal

$$\text{Commande Optimale} \rightarrow u^* = \arg \min_{u \in \mathcal{F}(\mathcal{T}, \mathcal{U})} \int_{t_0}^{t_f} C(x(t), u(t)) dt$$

*Espace des commandes*

*Coût de l'état courant*

*Accumulation du coût sur la durée de la trajectoire*

$$x(t_0) = x_0$$
$$\dot{x}(t) = f(x(t), u(t))$$

<sup>1</sup>Betts, Advances in Design and Control, 2010

# Formulation

## Objectif

Trouver la commande  $u$  telle que l'état du robot  $x$  minimise un coût  $C$  préalablement spécifié<sup>1</sup>.

## Notations

- $x(t)$  l'état du système
- $C(x(t), u(t)) \mapsto C(t)$  la fonction de coût
- $f(x(t), u(t)) \mapsto \dot{x}$  la dynamique de l'état
- $x_0, t_0$  l'état et l'instant initiaux

## Problème de contrôle optimal

$$\text{Commande Optimale} \rightarrow u^* = \arg \min_{u \in \mathcal{F}(\mathcal{T}, \mathcal{U})} \int_{t_0}^{t_f} C(x(t), u(t)) dt$$

Condition initiale  $x(t_0) = x_0$

$\dot{x}(t) = f(x(t), u(t))$

Espace des commandes

Coût de l'état courant

Accumulation du coût sur la durée de la trajectoire

<sup>1</sup>Betts, Advances in Design and Control, 2010

# Formulation

## Objectif

Trouver la commande  $u$  telle que l'état du robot  $x$  minimise un coût  $C$  préalablement spécifié<sup>1</sup>.

## Notations

- $x(t)$  l'état du système
- $C(x(t), u(t)) \mapsto C(t)$  la fonction de coût
- $f(x(t), u(t)) \mapsto \dot{x}$  la dynamique de l'état
- $x_0, t_0$  l'état et l'instant initiaux

## Problème de contrôle optimal

$$\text{Commande Optimale} \rightarrow u^* = \arg \min_{u \in \mathcal{F}(\mathcal{T}, \mathcal{U})} \int_{t_0}^{t_f} C(x(t), u(t)) dt$$

Condition initiale       $x(t_0) = x_0$

Dynamique de l'état       $\dot{x}(t) = f(x(t), u(t))$

Espace des commandes

Coût de l'état courant

Accumulation du coût sur la durée de la trajectoire

<sup>1</sup>Betts, Advances in Design and Control, 2010

## Formulation modifiée

Résolution du problème d'optimisation non linéaire sous contraintes suivant:

$$(u^*, x^*) = \underset{u \in \mathcal{U}^k, x \in \mathcal{X}^k}{\operatorname{argmin}} \sum_{i=0}^{k+1} C(x_i, u_i)$$
$$x_0 = x(t_0),$$
$$\forall i \in [0, k],$$
$$x_{i+1} = f(x_i, u_i, dt)$$

Via une formulation symbolique des équations (CasADi<sup>1</sup>) et l'utilisation du solveur utilisant la méthode du point intérieur IPOpt<sup>2</sup>.

---

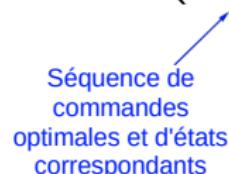
<sup>1</sup>Andersson et al, Mathematical Programming Computation 11.1, 2019

<sup>2</sup>Wächter et Biegler, Mathematical Programming 106.1, 2006

## Formulation modifiée

Résolution du problème d'optimisation non linéaire sous contraintes suivant:

$$(u^*, x^*) = \underset{u \in \mathcal{U}^k, x \in \mathcal{X}^k}{\operatorname{argmin}} \sum_{i=0}^{k+1} C(x_i, u_i)$$

  
Séquence de commandes optimales et d'états correspondants

$$x_0 = x(t_0),$$
$$\forall i \in [0, k],$$
$$x_{i+1} = f(x_i, u_i, dt)$$

Via une formulation symbolique des équations (CasADi<sup>1</sup>) et l'utilisation du solveur utilisant la méthode du point intérieur IPOpt<sup>2</sup>.

<sup>1</sup>Andersson et al, Mathematical Programming Computation 11.1, 2019

<sup>2</sup>Wächter et Biegler, Mathematical Programming 106.1, 2006

## Formulation modifiée

Résolution du problème d'optimisation non linéaire sous contraintes suivant:

$$(u^*, x^*) = \underset{u \in \mathcal{U}^k, x \in \mathcal{X}^k}{\operatorname{argmin}} \sum_{i=0}^{k+1} C(x_i, u_i)$$

$x_0 = x(t_0),$   
 $\forall i \in [0, k],$   
 $x_{i+1} = f(x_i, u_i, dt)$

Séquence de commandes optimales et d'états correspondants

Coût de l'étape i

Via une formulation symbolique des équations (CasADi<sup>1</sup>) et l'utilisation du solveur utilisant la méthode du point intérieur IPOpt<sup>2</sup>.

<sup>1</sup> Andersson et al, Mathematical Programming Computation 11.1, 2019

<sup>2</sup> Wächter et Biegler, Mathematical Programming 106.1, 2006

## Formulation modifiée

Résolution du problème d'optimisation non linéaire sous contraintes suivant:

$$(u^*, x^*) = \underset{u \in \mathcal{U}^k, x \in \mathcal{X}^k}{\operatorname{argmin}} \sum_{i=0}^{k+1} C(x_i, u_i)$$

$x_0 = x(t_0),$   
 $\forall i \in [0, k],$   
 $x_{i+1} = f(x_i, u_i, dt)$

*Séquence de commandes optimales et d'états correspondants*

*Coût de l'étape i*

*Accumulation durant la trajectoire (discrète)*

Via une formulation symbolique des équations (CasADi<sup>1</sup>) et l'utilisation du solveur utilisant la méthode du point intérieur IPOpt<sup>2</sup>.

<sup>1</sup> Andersson et al, Mathematical Programming Computation 11.1, 2019

<sup>2</sup> Wächter et Biegler, Mathematical Programming 106.1, 2006

## Formulation modifiée

Résolution du problème d'optimisation non linéaire sous contraintes suivant:

$$(u^*, x^*) = \underset{u \in \mathcal{U}^k, x \in \mathcal{X}^k}{\operatorname{argmin}} \sum_{i=0}^{k+1} C(x_i, u_i)$$

Espace de recherche  
(dimension finie)

$x_0 = x(t_0),$

$\forall i \in [0, k],$

$x_{i+1} = f(x_i, u_i, dt)$

Séquence de commandes optimales et d'états correspondants

Coût de l'étape i

Accumulation durant la trajectoire (discrète)

Via une formulation symbolique des équations (CasADi<sup>1</sup>) et l'utilisation du solveur utilisant la méthode du point intérieur IPOpt<sup>2</sup>.

<sup>1</sup>Andersson et al, Mathematical Programming Computation 11.1, 2019

<sup>2</sup>Wächter et Biegler, Mathematical Programming 106.1, 2006

## Formulation modifiée

Résolution du problème d'optimisation non linéaire sous contraintes suivant:

$$(u^*, x^*) = \underset{u \in \mathcal{U}^k, x \in \mathcal{X}^k}{\operatorname{argmin}} \sum_{i=0}^{k+1} C(x_i, u_i)$$

Espace de recherche  
(dimension finie)

$x_0 = x(t_0),$

$\forall i \in [0, k],$

$x_{i+1} = f(x_i, u_i, dt)$

Séquence de commandes optimales et d'états correspondants

État Initial

Coût de l'étape i

Accumulation durant la trajectoire (discrète)

Via une formulation symbolique des équations (CasADi<sup>1</sup>) et l'utilisation du solveur utilisant la méthode du point intérieur IPOpt<sup>2</sup>.

<sup>1</sup> Andersson et al, Mathematical Programming Computation 11.1, 2019

<sup>2</sup> Wächter et Biegler, Mathematical Programming 106.1, 2006

## Formulation modifiée

Résolution du problème d'optimisation non linéaire sous contraintes suivant:

$$(u^*, x^*) = \underset{u \in \mathcal{U}^k, x \in \mathcal{X}^k}{\operatorname{argmin}} \sum_{i=0}^{k+1} C(x_i, u_i)$$

Espace de recherche  
(dimension finie)

$x_0 = x(t_0),$

$\forall i \in [0, k],$

$x_{i+1} = f(x_i, u_i, dt)$

Séquence de commandes optimales et d'états correspondants

État Initial

Contrainte de dynamique

Coût de l'étape i

Accumulation durant la trajectoire (discrète)

Via une formulation symbolique des équations (CasADi<sup>1</sup>) et l'utilisation du solveur utilisant la méthode du point intérieur IPOpt<sup>2</sup>.

<sup>1</sup> Andersson et al, Mathematical Programming Computation 11.1, 2019

<sup>2</sup> Wächter et Biegler, Mathematical Programming 106.1, 2006

# Principe et apport de la commande prédictive

## Principe de la commande prédictive<sup>1</sup>

- Calculer une “bonne” trajectoire en boucle ouverte sur une durée finie
- Exécuter la première commande
- Planifier à nouveau à partir de l'état actuel

## Avantages

- Referme la boucle en utilisant un retour d'état à chaque instant
- Tire parti des capacités de planification et du modèle utilisé
- Agnostique vis à vis de l'algorithme de calcul de trajectoire en boucle ouverte (ici résolution du problème de contrôle optimal)

---

<sup>1</sup>Rawlings, Mayne, Diehl, Nob Hill Publishing Madison, 2017

# Suivi de trajectoire avec intégration du modèle appris des perturbations au contrôle optimal

## Simulateur

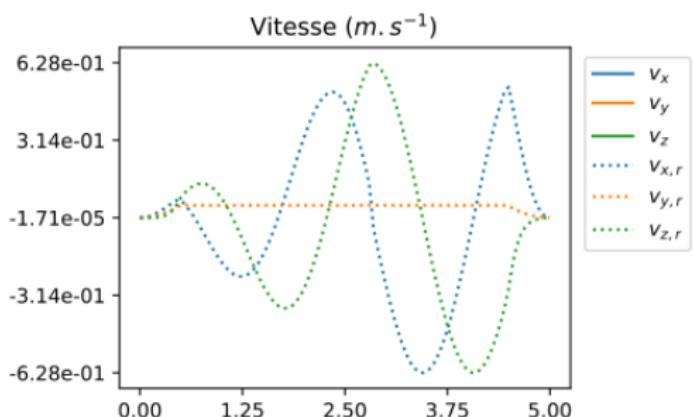
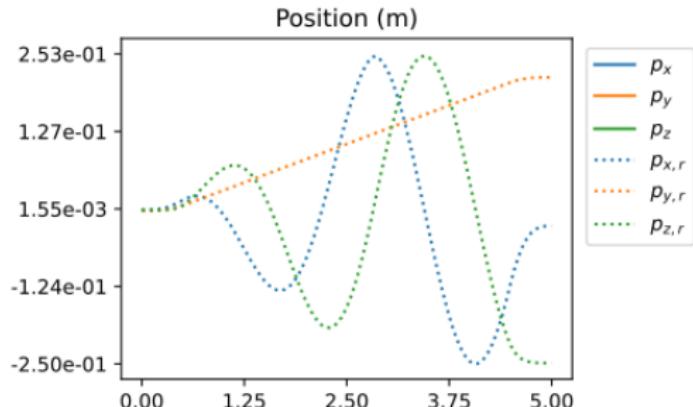
- Dynamique du drone
- Modèle GP appris des perturbations statiques

## Contrôle optimal

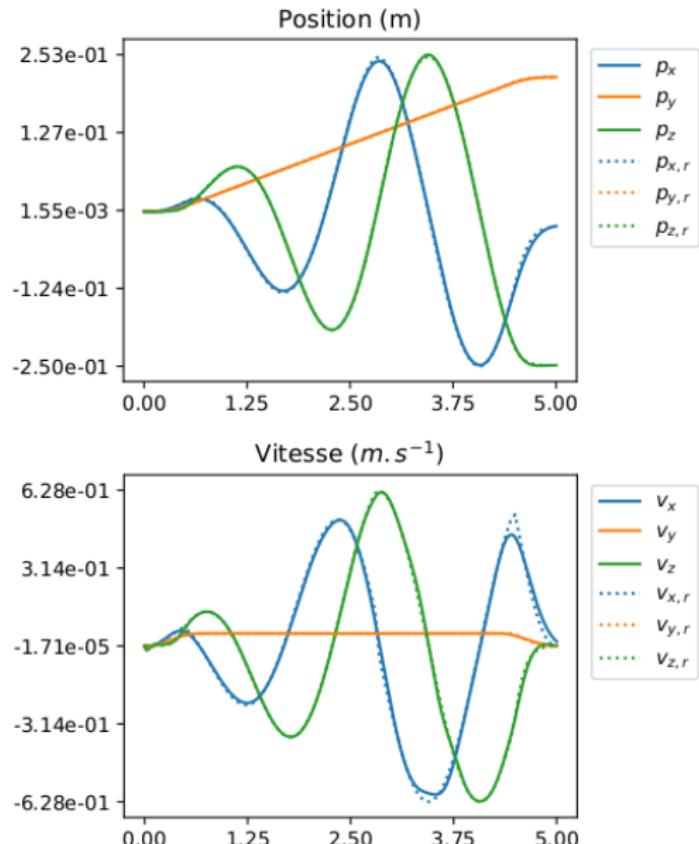
- Dynamique du drone
- Modèle GP appris des perturbations statiques

- Tâche de suivi de trajectoire
- Proximité des parois croissante (zone instable)

# Suivi de trajectoire avec intégration du modèle appris des perturbations au contrôle optimal (Référence)



# Suivi de trajectoire avec intégration du modèle appris des perturbations au contrôle optimal (Trajectoire)



# Suivi de trajectoire SANS intégration du modèle appris des perturbations au contrôle optimal

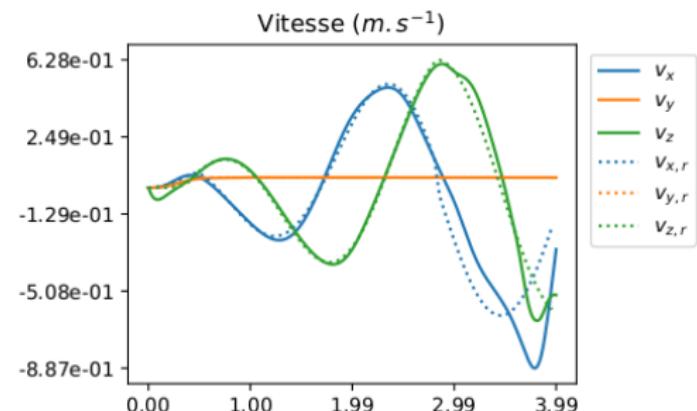
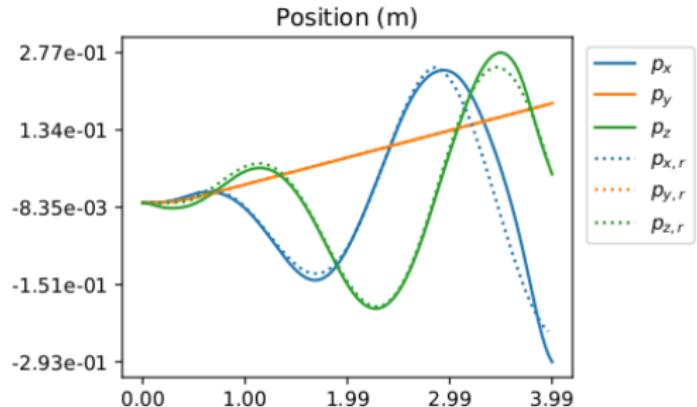
## Simulateur

- Dynamique du drone
- Modèle GP appris des perturbations statiques
- Tâche de suivi de trajectoire
- Proximité des parois croissante (zone instable)

## Contrôle optimal

- Dynamique du drone
-

# Suivi de trajectoire SANS intégration du modèle appris des perturbations au contrôle optimal



# Bilan commande prédictive basée contrôle optimal (MPC)

## Avantages

- Intégration générique d'éléments à la dynamique
- Compatibilité avec des solveurs externes et bien établis
- Capable de prévoir les perturbations pour voler proche des parois malgré l'aspiration

## Inconvénients

- Coût en calcul important pour la résolution de nombreux problèmes de contrôle optimal (plusieurs dizaines de fois le temps réel)
- Assez dépendant de la qualité du modèle
- Nécessité d'adapter les paramètres au robot (pas de temps, horizon)

# Plan

Introduction

Perturbations dans un tuyau

Contrôle optimal d'un quadrotor

**Apprentissage par imitation**

Introduction

Théorie

Résultats et limites

Autres aspects abordés

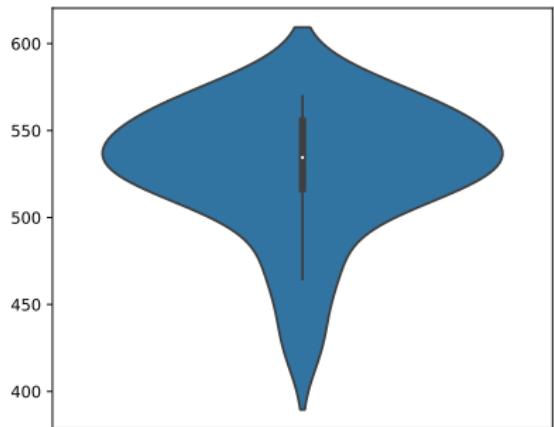
Conclusion

Annexe

# Pourquoi apprendre ?

- MPC: trop long
- Capacité de calcul faible
- Peu d'espoir d'améliorer assez le MPC pour tourner en temps réel
- Un NN à 200Hz tourne sur le Crazyflie
- Approximation du MPC par un NN appris (imitation, supervisé)

Temps de calcul (s) pour 1s de trajectoire par le MPC,  
distribution pour 20 trajectoires



# État de l'art

## Apprentissage par imitation

- À l'aide de démonstrations d'un pilote d'hélicoptère pour des acrobaties<sup>1</sup>

## Démonstration guidant l'apprentissage

- Démonstrations choisies proches de ce que peut faire le contrôleur en cours d'apprentissage<sup>2</sup>

## Démonstration pour initialiser un contrôleur

- Imitation préalable à un apprentissage par renforcement<sup>3</sup>

---

<sup>1</sup>Abbeel, Coates et Ng, The International Journal of Robotics Research 29.13, 2010

<sup>2</sup>Levine et Koltun, ICML, 2013

<sup>3</sup>Lin et al, IROS, 2019

# Plan

Introduction

Perturbations dans un tuyau

Contrôle optimal d'un quadrotor

## **Apprentissage par imitation**

Introduction

**Théorie**

Résultats et limites

Autres aspects abordés

Conclusion

Annexe

# Formulation

## Objectifs

- Trouver les paramètres  $\theta$  d'un contrôleur  $\mathcal{C}_\theta$  qui imite au mieux un contrôleur expert  $\mathcal{C}_E$

## Équation

$$\theta^* = \arg \min_{\theta} \mathbb{E}_{x \sim P_\theta(x)} [||\mathcal{C}_E(x) - \mathcal{C}_\theta(x)||^2]$$

# Formulation

## Objectifs

- Trouver les paramètres  $\theta$  d'un contrôleur  $\mathcal{C}_\theta$  qui imite au mieux un contrôleur expert  $\mathcal{C}_E$

## Équation

$$\theta^* = \arg \min_{\theta} \mathbb{E}_{x \sim P_\theta(x)} [||\mathcal{C}_E(x) - \mathcal{C}_\theta(x)||^2]$$

↑  
Paramètres  
optimaux du  
contrôleur

# Formulation

## Objectifs

- Trouver les paramètres  $\theta$  d'un contrôleur  $\mathcal{C}_\theta$  qui imite au mieux un contrôleur expert  $\mathcal{C}_E$

## Équation

$$\theta^* = \arg \min_{\theta} \mathbb{E}_{x \sim P_\theta(x)} [||\mathcal{C}_E(x) - \mathcal{C}_\theta(x)||^2]$$

Annotations:

- ↑ Paramètres optimaux du contrôleur
- ↑ Commande experte
- ↑ Commande apprise

# Formulation

## Objectifs

- Trouver les paramètres  $\theta$  d'un contrôleur  $\mathcal{C}_\theta$  qui imite au mieux un contrôleur expert  $\mathcal{C}_E$

## Équation

$$\theta^* = \arg \min_{\theta} \mathbb{E}_{x \sim P_\theta(x)} [||\mathcal{C}_E(x) - \mathcal{C}_\theta(x)||^2]$$

Annotations:

- ↑ Paramètres optimaux du contrôleur
- Accumulation sur l'ensemble des états
- Commande experte
- Commande apprise

# Formulation

## Objectifs

- Trouver les paramètres  $\theta$  d'un contrôleur  $\mathcal{C}_\theta$  qui imite au mieux un contrôleur expert  $\mathcal{C}_E$

## Équation

$$\theta^* = \arg \min_{\theta} \mathbb{E}_{x \sim P_\theta(x)} [||\mathcal{C}_E(x) - \mathcal{C}_\theta(x)||^2]$$

Annotations pointing to parts of the equation:

- Upward arrow from  $\theta$  to the label: Paramètres optimaux du contrôleur
- Upward arrow from  $x \sim P_\theta(x)$  to the label: Distribution des états (dépendant de  $\theta$ )
- Upward arrow from  $\mathbb{E}$  to the label: Accumulation sur l'ensemble des états
- Upward arrow from  $\mathcal{C}_E(x)$  to the label: Commande experte
- Upward arrow from  $\mathcal{C}_\theta(x)$  to the label: Commande apprise

# Résolution (DAGGER)

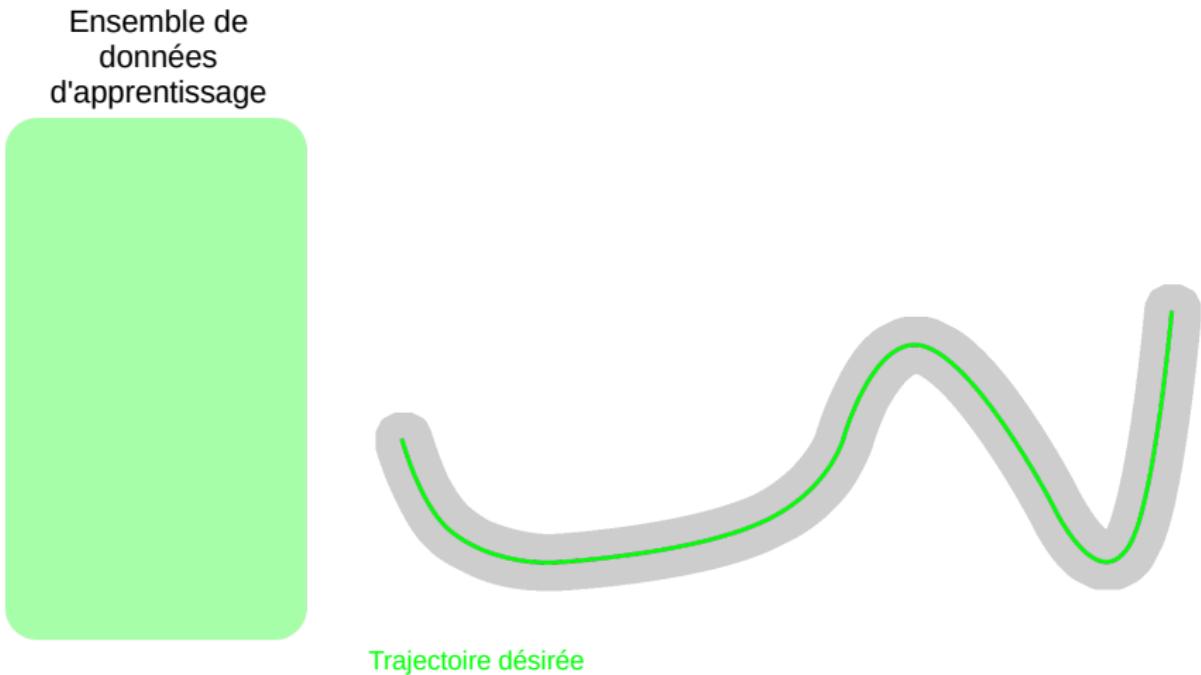
## Principe de DAGGER<sup>1</sup>

- Approche la distribution des états rencontré par échantillonnage itéré
  - ▶ À partir d'un ensemble initialement vide
  - ▶ Générer une trajectoire avec  $\mathcal{C}_{\theta_0}$
  - ▶ Demander à l'expert les commandes optimales pour les états de la trajectoire générée
  - ▶ Mettre à jour  $\theta$  pour imiter l'expert
  - ▶ Recommencer
- Fait coïncider la distribution des états rencontré avec ceux utilisés pour l'apprentissage
- Expert = contrôle optimal
- Ajout à l'ensemble d'apprentissage de *toute* la trajectoire calculée lors de la résolution du problème de contrôle optimal

---

<sup>1</sup>Ross, Gordon et Bagnell, Proceedings of the Fourteenth International Conference on Artificial Intelligence and Statistics, 2011

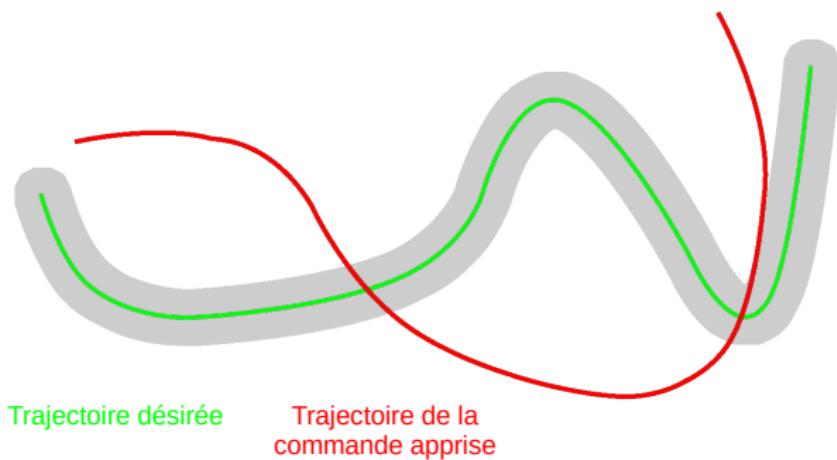
# Illustration DAGGER



# Illustration DAGGER

Ensemble de  
données  
d'apprentissage

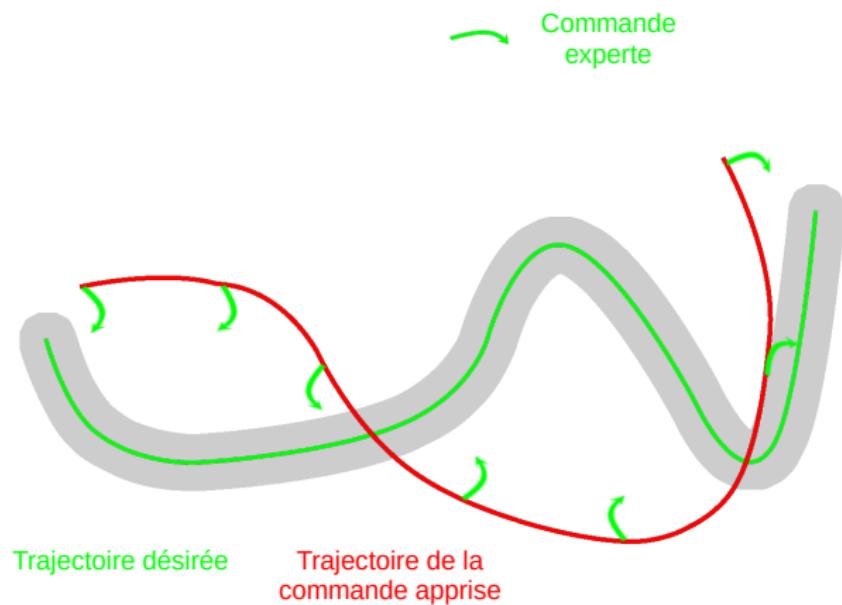
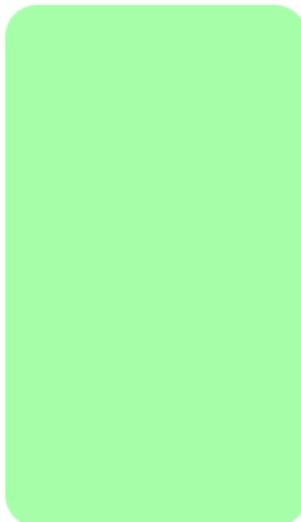
Étape 1



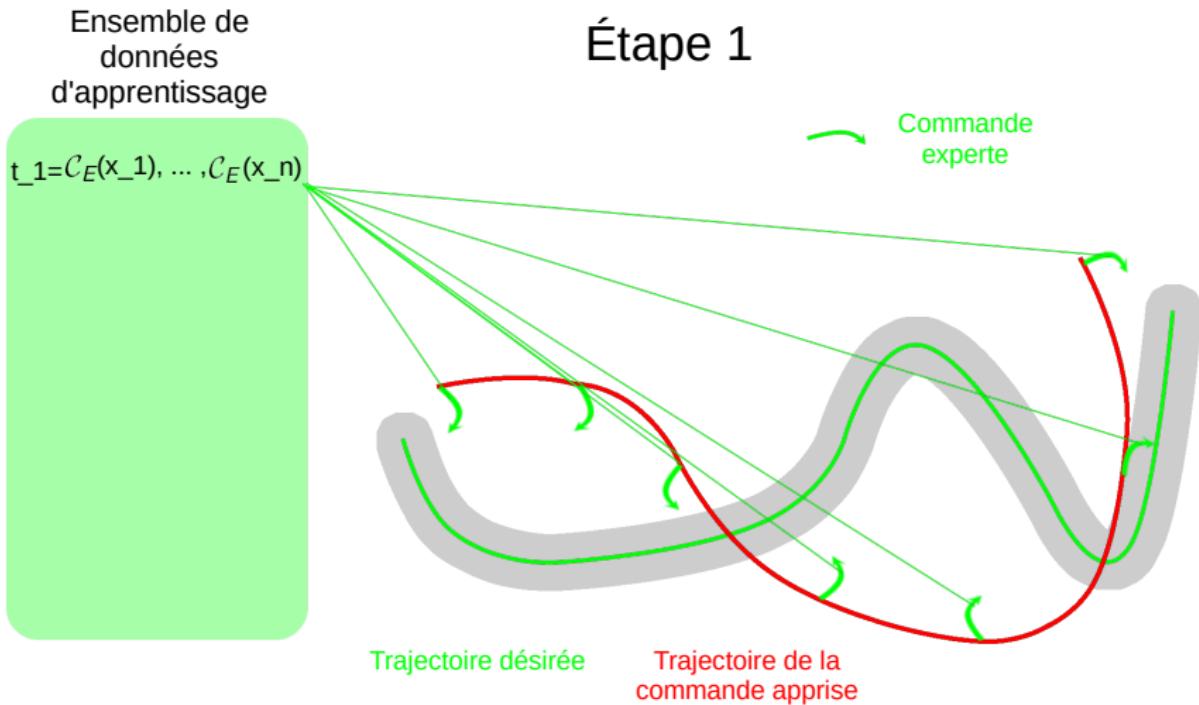
# Illustration DAGGER

Ensemble de données d'apprentissage

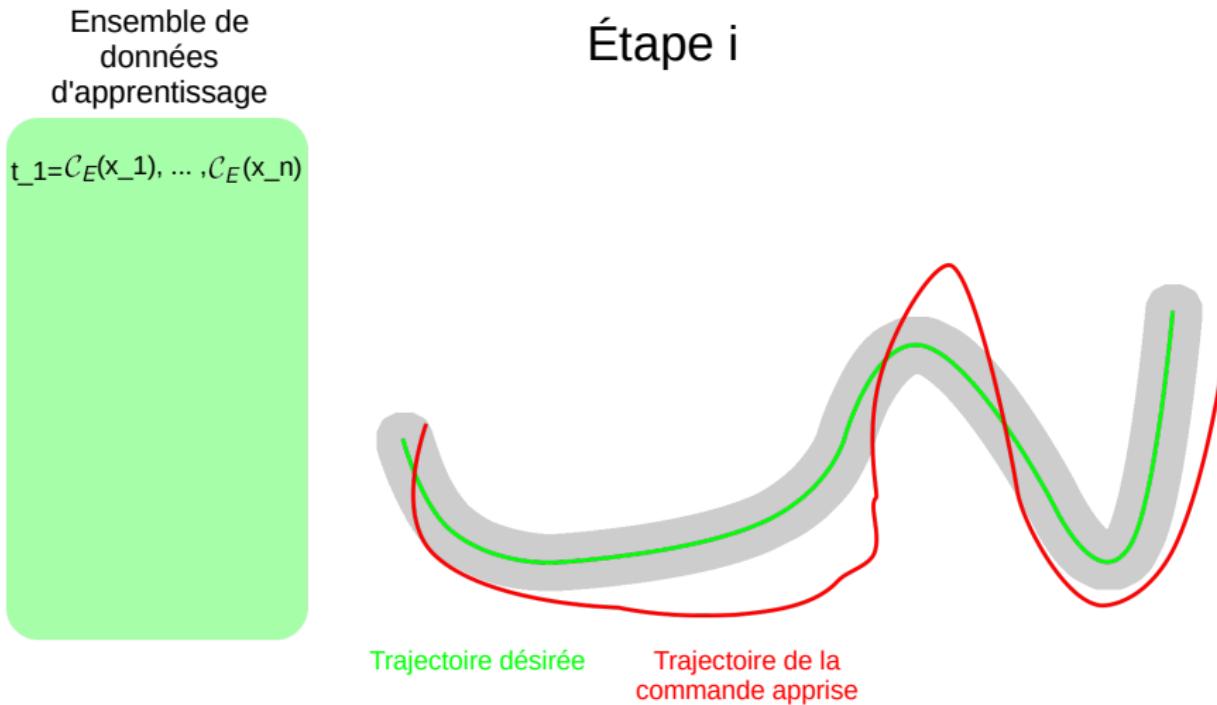
Étape 1



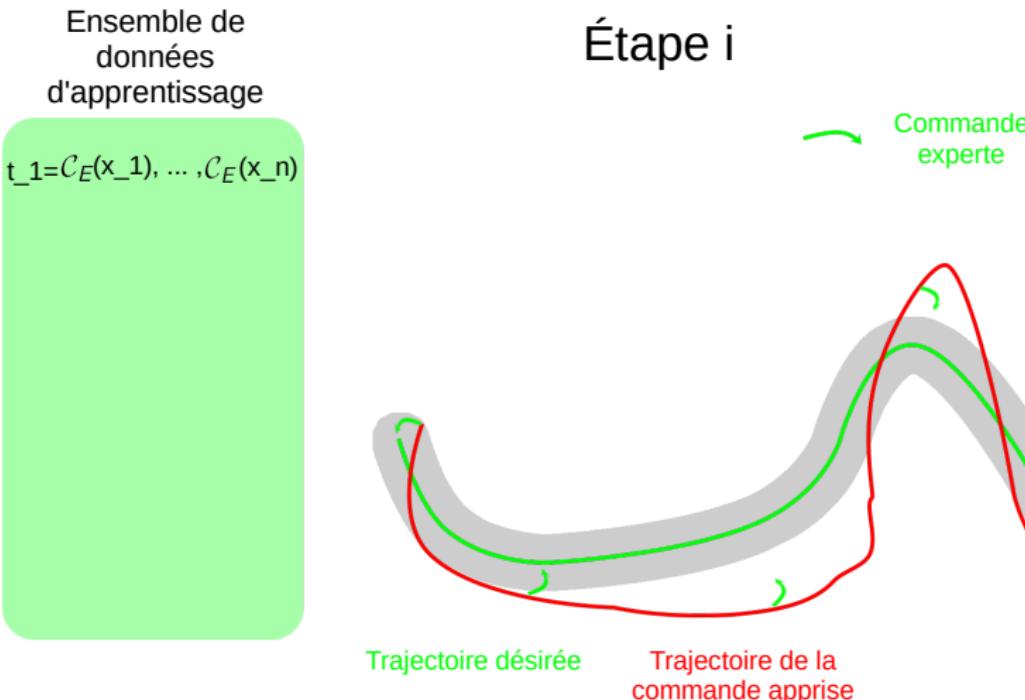
# Illustration DAGGER



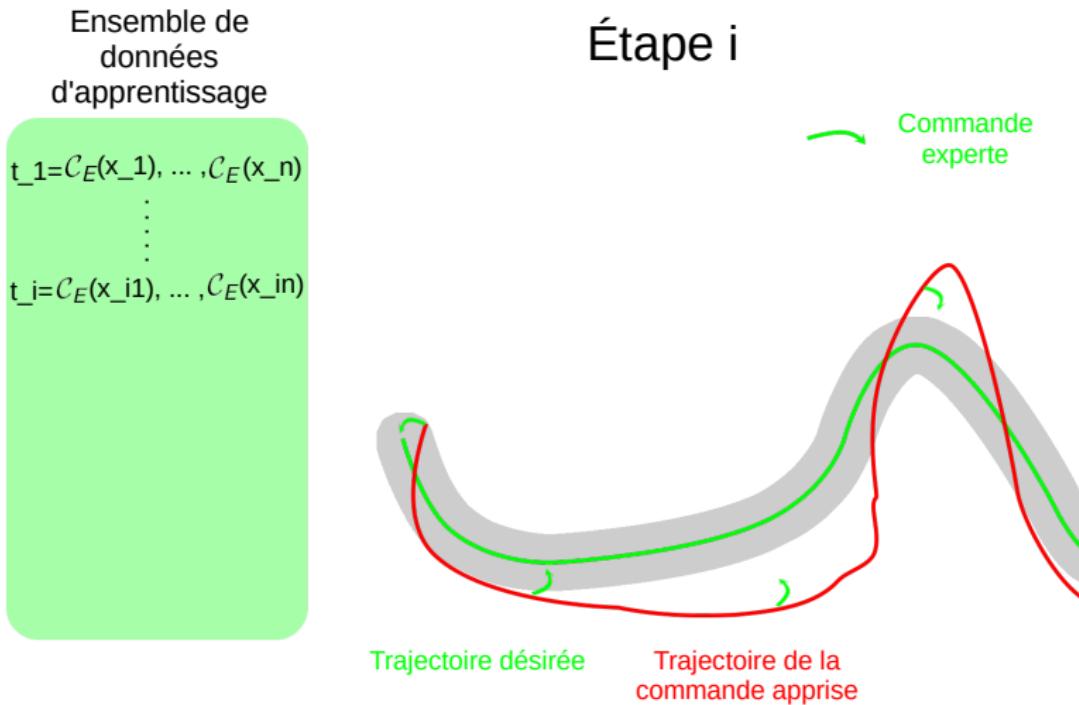
# Illustration DAGGER



# Illustration DAGGER



# Illustration DAGGER

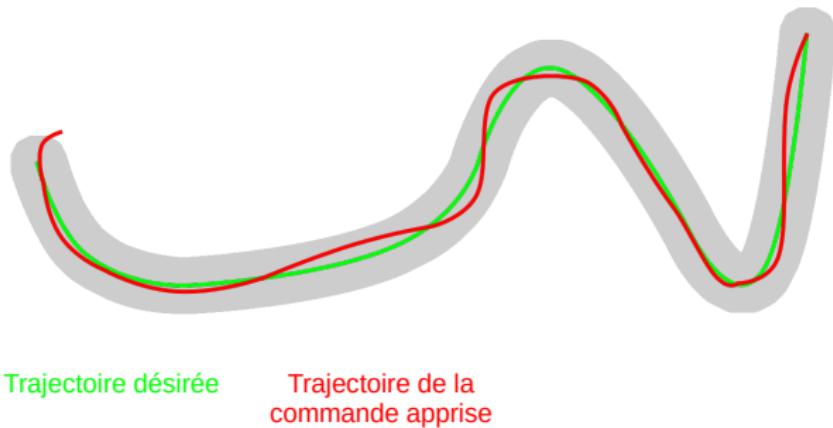


# Illustration DAGGER

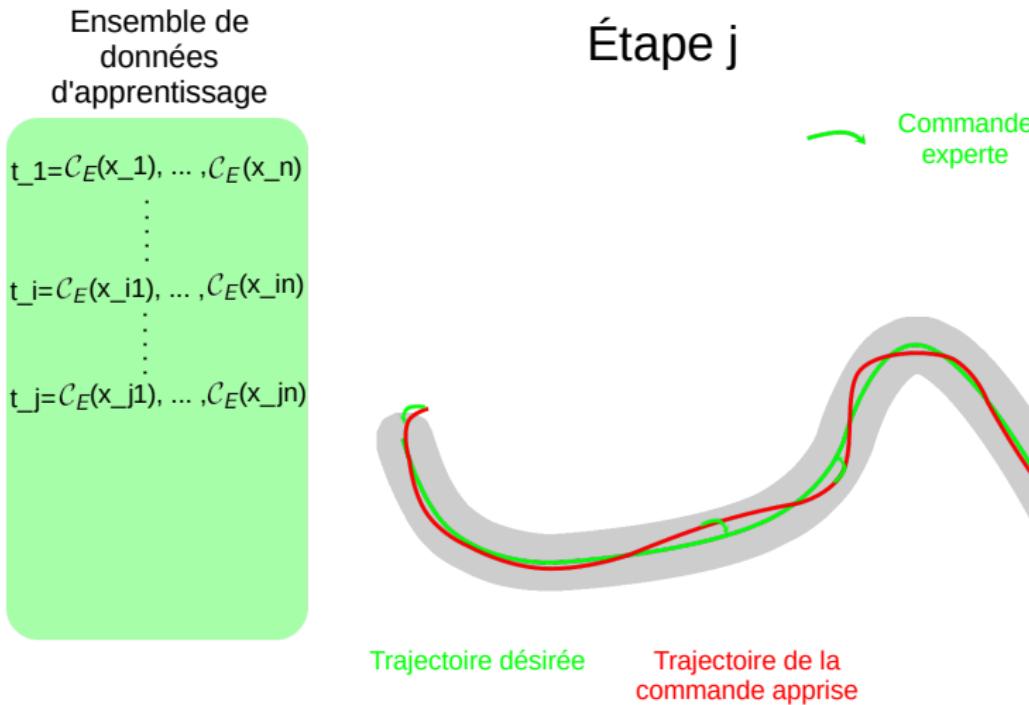
Ensemble de données d'apprentissage

$$\begin{aligned} t_1 &= \mathcal{C}_E(x_1), \dots, \mathcal{C}_E(x_n) \\ &\vdots \\ t_i &= \mathcal{C}_E(x_{i1}), \dots, \mathcal{C}_E(x_{in}) \end{aligned}$$

Étape j



# Illustration DAGGER



# Plan

Introduction

Perturbations dans un tuyau

Contrôle optimal d'un quadrotor

## **Apprentissage par imitation**

Introduction

Théorie

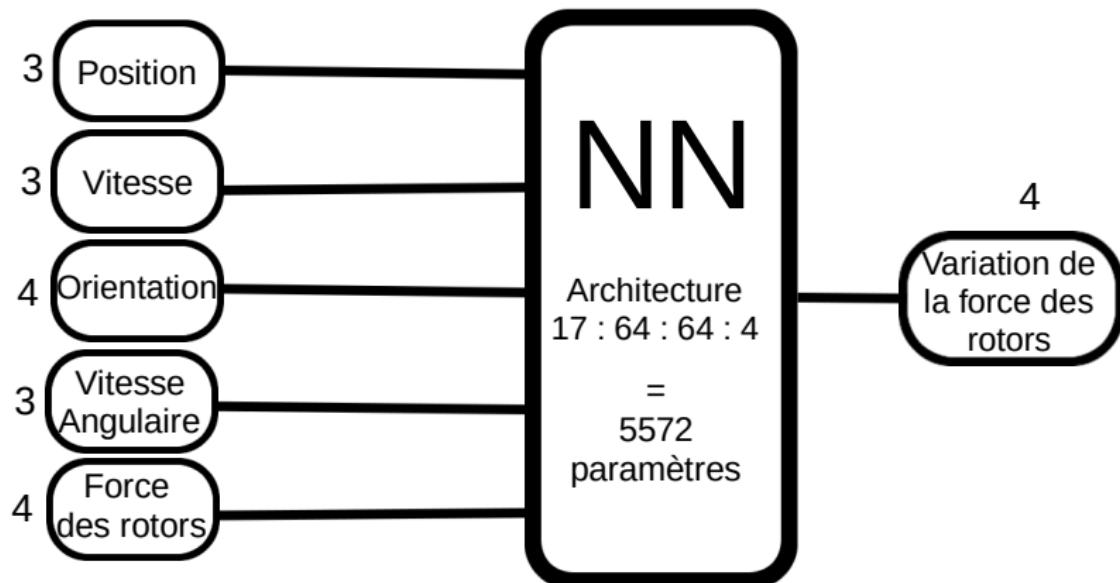
**Résultats et limites**

Autres aspects abordés

Conclusion

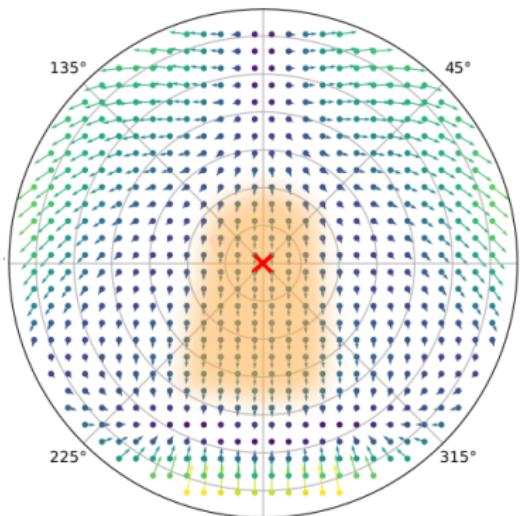
Annexe

# Architecture du contrôleur appris

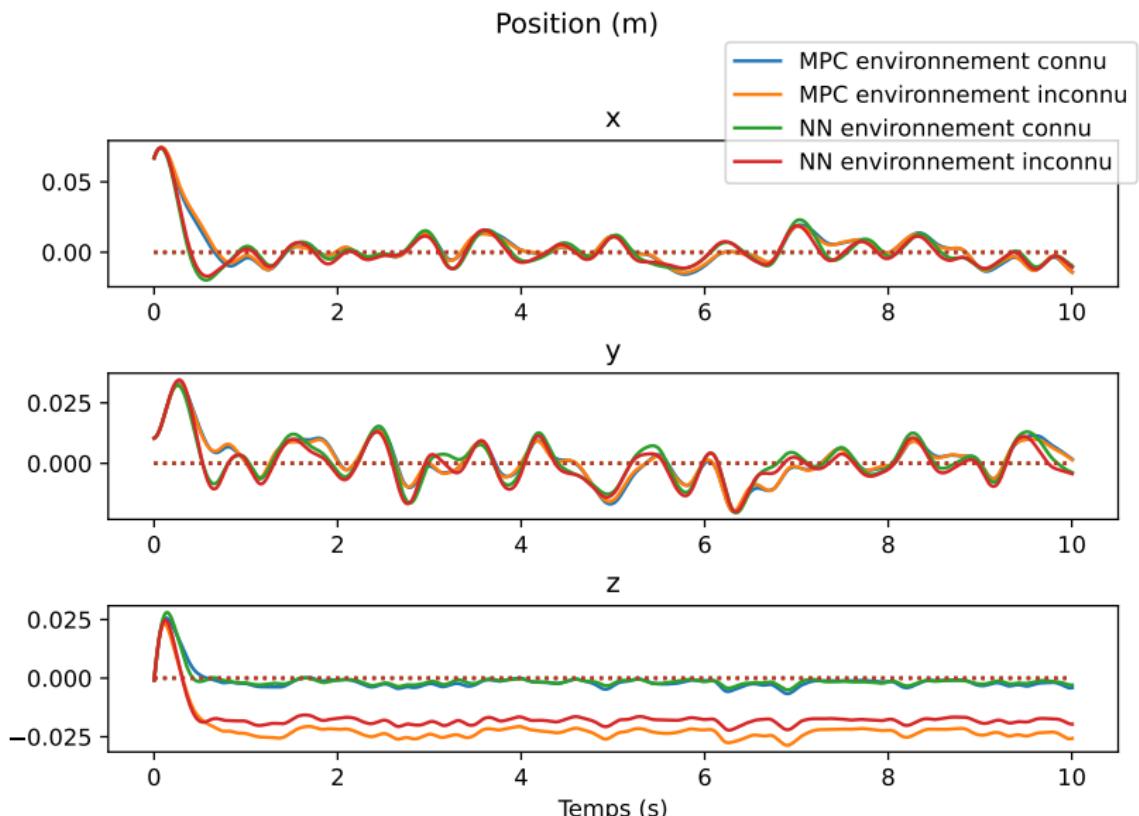


# Tâche de stabilisation

- Amener le drone au centre du tuyau à l'horizontale
- État de départ perturbé
  - ▶ Pas au centre
  - ▶ Vitesse non nulle
  - ▶ Orientation non horizontale
- Perturbations plus faciles que pour le suivi



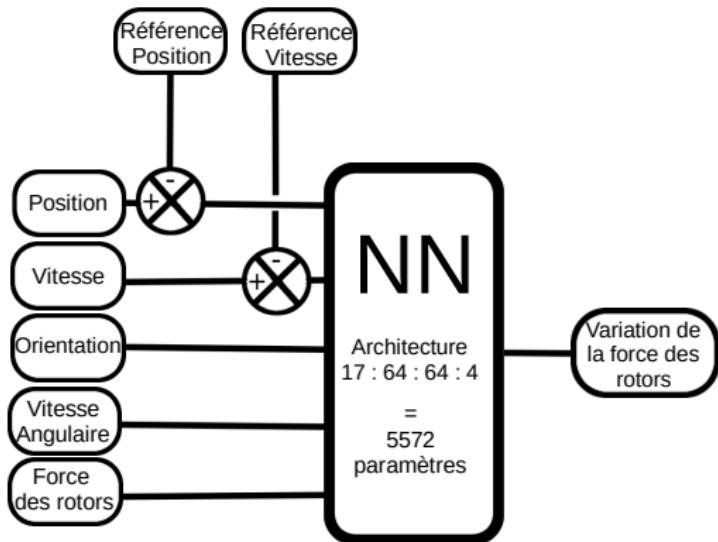
# Comparaison des performances de stabilisation en fonction de la connaissance de l'environnement (tuyau 65cm)



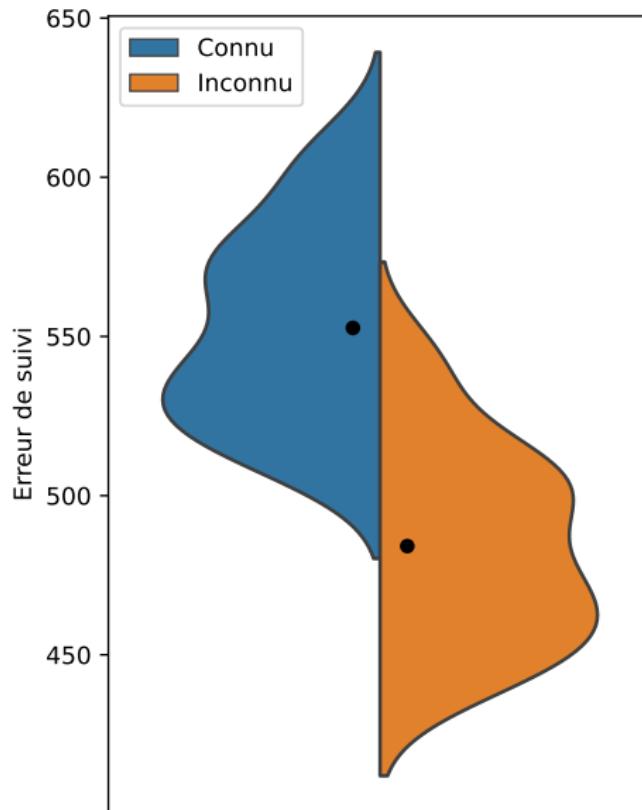
# Suivi de trajectoire

## Suivi de trajectoire

- Référence en entrée: quantité de données pour apprendre trop importante
- Solution: différence entre l'état et la référence en entrée
- Exploitation du modèle des perturbations difficile



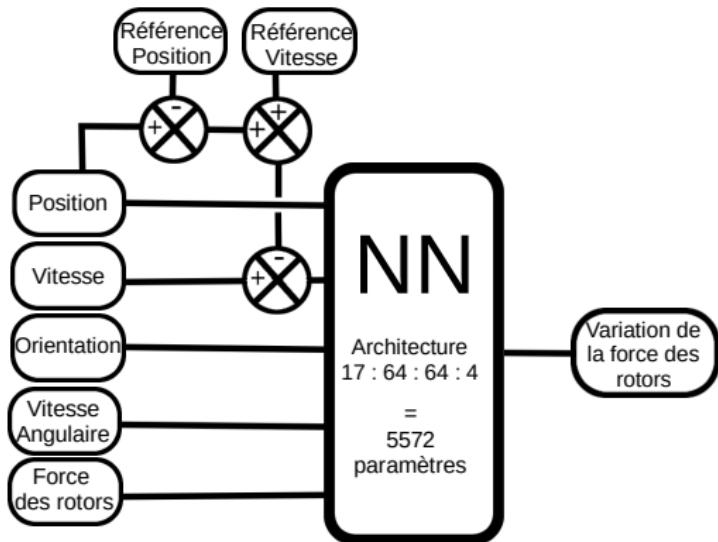
## Limite: suivi de trajectoire (tuyau 65 cm simulé, 20 répliques)



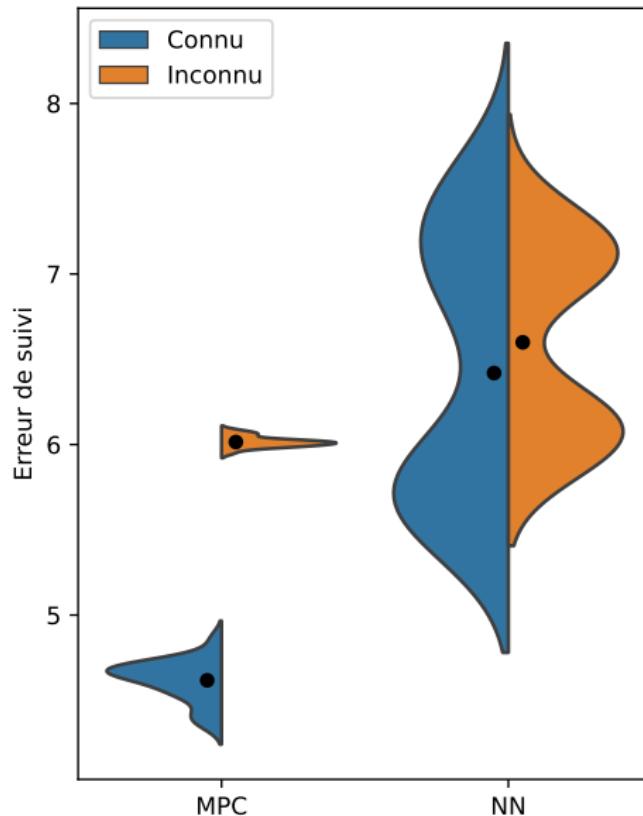
# Adaptation

## Adaptation

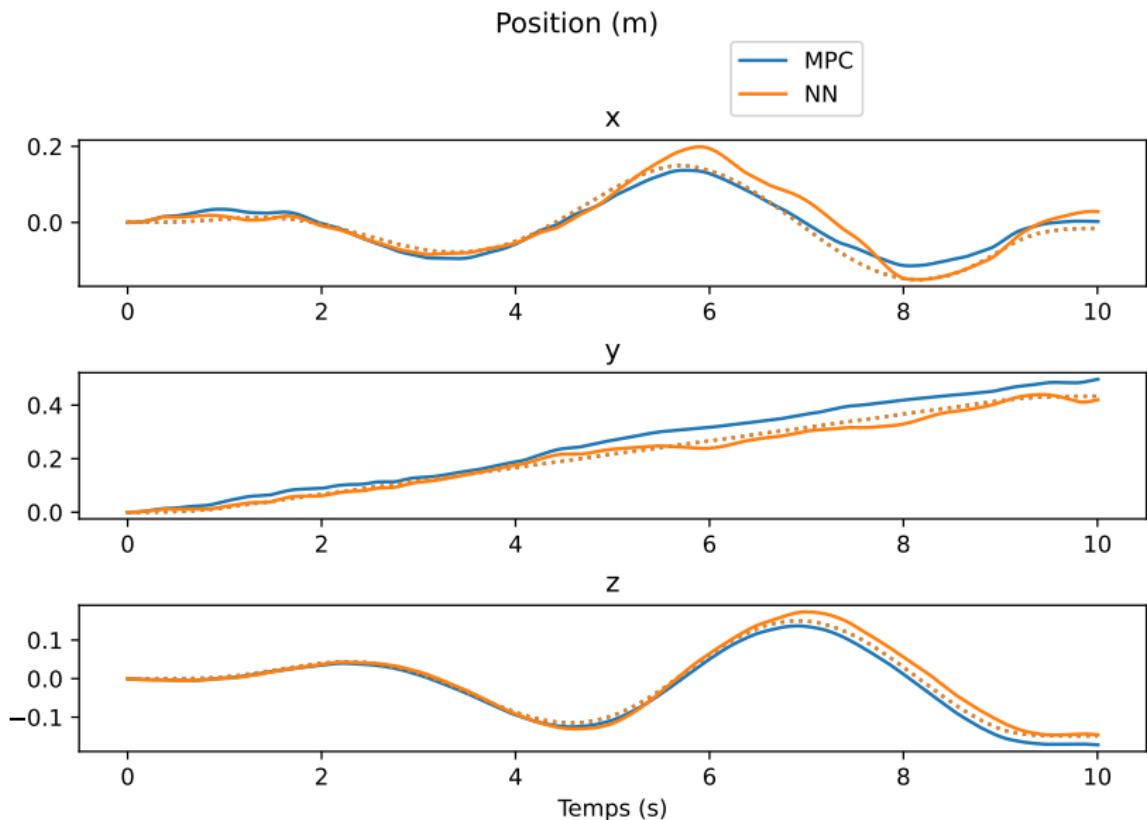
- Apprendre un contrôleur en vitesse (poids nul pour la position dans le coût MPC)
- Modifier la référence en vitesse pour asservir la position



## Résultat adaptation: distribution de l'erreur de suivi (tuyau 65cm, 20 répliques)



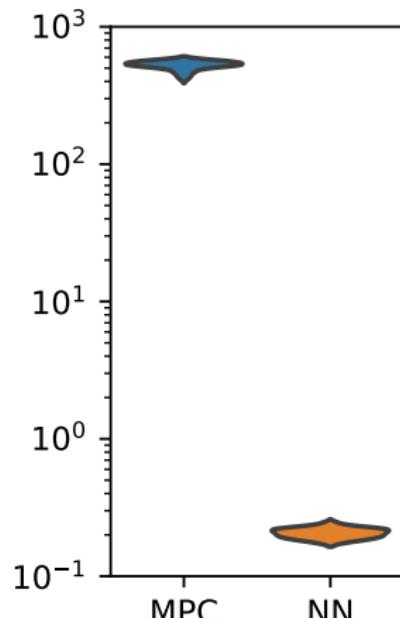
# Suivi de trajectoire, comparaison au MPC (tuyau 65cm)



# Conclusion

- Contrôleur appris capable de stabiliser et suivre des trajectoires
- Intégration du modèle de l'environnement possible et utile
- Temps de calcul bien plus faible avec le contrôleur NN appris (600Hz vs 0.3Hz max)

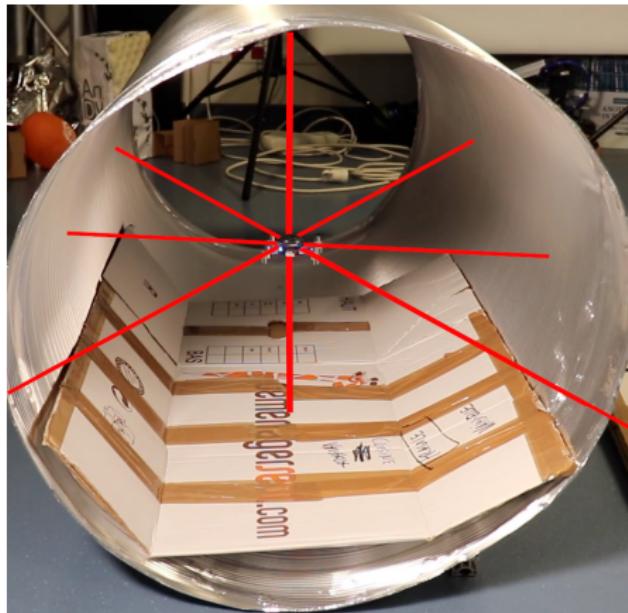
Distribution du temps de calcul de la commande pour 1s de trajectoire



# Estimation d'état

- Estimer la position pour un contrôle précis
- Estimation de l'équation des droites portées par les murs : lacet et position longitudinale du drone
- Inversion de l'équation de la distance aux parois : position verticale et longitudinale

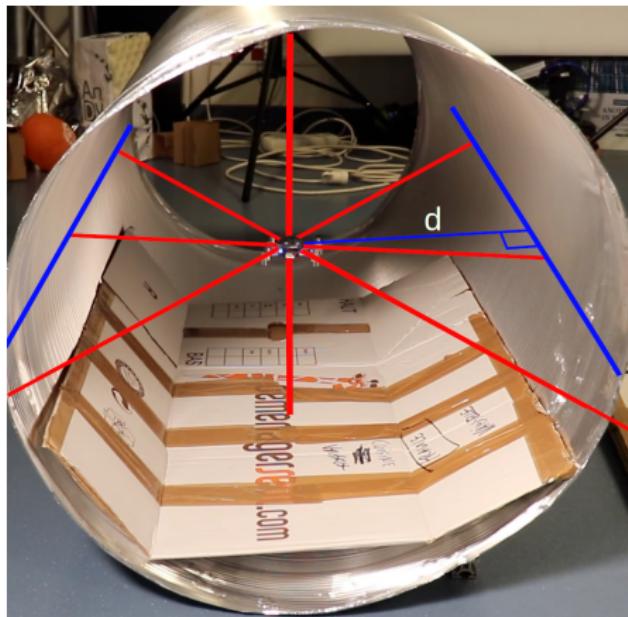
## Localisation avec des télémètres



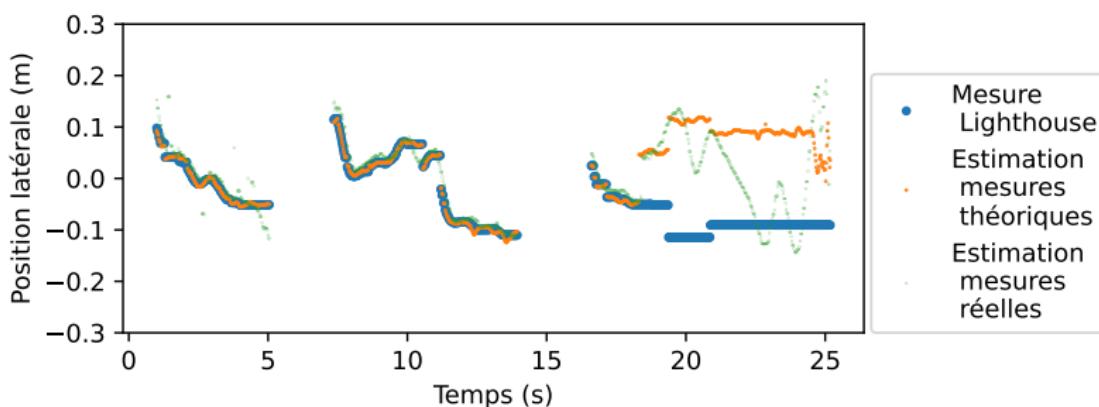
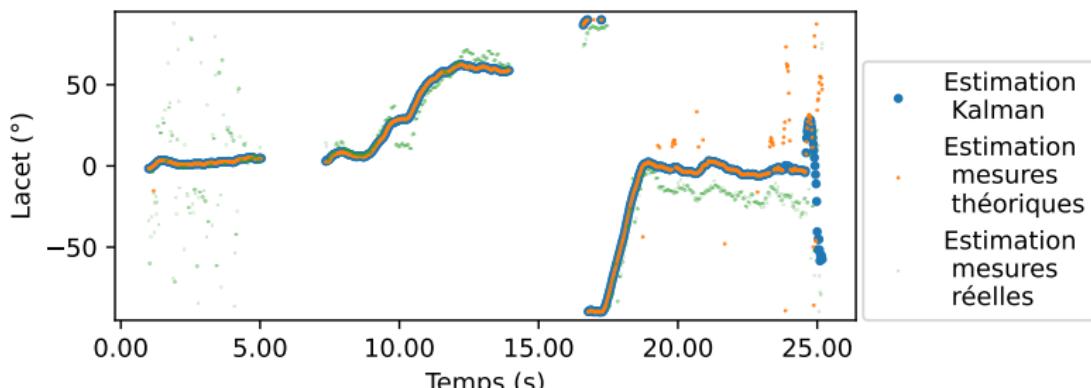
# Estimation d'état

- Estimer la position pour un contrôle précis
- Estimation de l'équation des droites portées par les murs : lacet et position longitudinale du drone
- Inversion de l'équation de la distance aux parois : position verticale et longitudinale

Estimation avec équations de droite



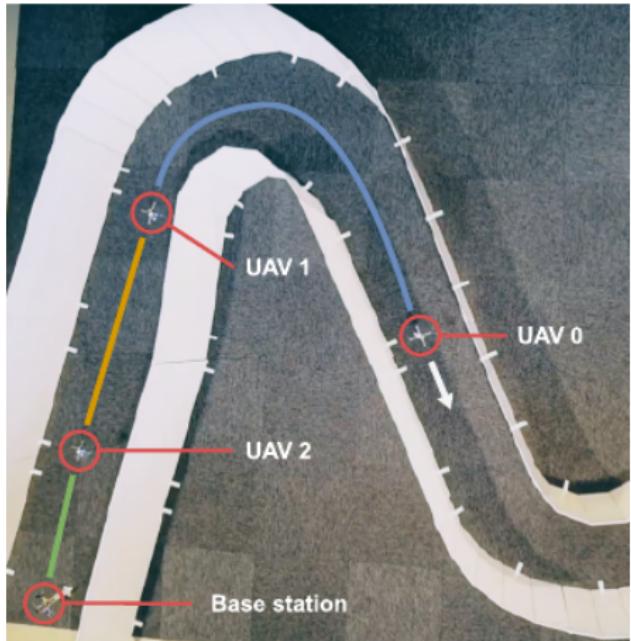
# Estimation d'état régression linéaire données



# Organisation d'une flotte de drones

## Algorithme de positionnement d'une flotte dans un tunnel

- Ajustement automatique et décentralisé de la position pour le maintien d'un contact radio<sup>1</sup>
- En régulant la qualité de signal
- Uniquement pour des environnements en 1D
- Contribution: preuve de l'optimalité et de la correction de l'algorithme



<sup>1</sup>Laclau et al, Frontiers in Robotics and AI 8, 2021

## Séquence vidéo de la flotte de drones

Vidéo du contrôle décentralisé d'une flotte de drones

# Limites et extensions de mes travaux de thèse

## Limites

- Estimation d'état validée en simulation mais mais à affiner pour les données réelles
- Mesure des perturbation statiques uniquement
- Biais dans les mesures (effets au bord, présence du dispositif)
- Uniquement réalisé pour un drone non incliné

## Extensions

- Apprentissage d'un contrôleur directement à partir des mesures des capteur
- Utiliser un premier contrôleur avec modèle, récolter des données en vol libre, recommencer

# Limites et extensions de mes travaux de thèse

## Contrôleur appris par imitation

- Contrôleur appris par imitation pas encore embarqué
- Robustesse du contrôleur appris par imitation probablement limitée (évaluée uniquement avec le "vrai" modèle et en simulation)
- Un contrôleur similaire fait voler le Crazyflie (Corentin Bunel)

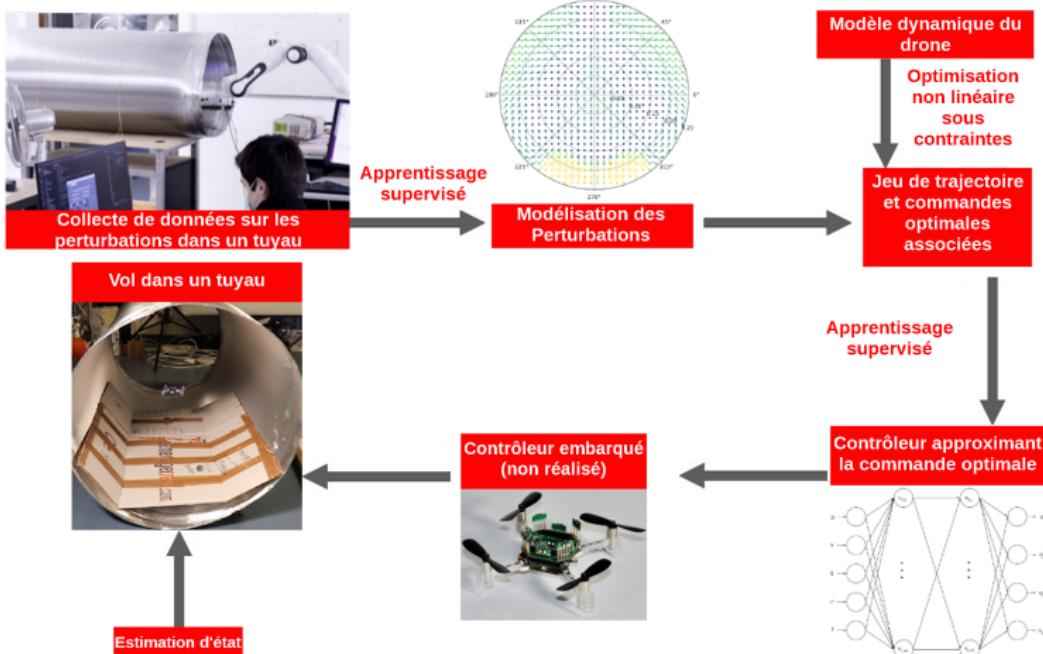
## Autres approches indépendantes

- Architecture complètement actionnée<sup>1</sup> (non coaxiale) pour un meilleur rejet des perturbations du tuyau
- Apprentissage d'autre contrôleur par imitation: contrôle à plus haut niveau, apprentissage des gains d'un contrôleur hiérarchique

---

<sup>1</sup>Rashad et al, IEEE Robotics Automation Magazine 27.3, 2020

# Questions ?



# Plan

Introduction

Perturbations dans un tuyau

Contrôle optimal d'un quadrotor

Apprentissage par imitation

Autres aspects abordés

Conclusion

## Annexe

### Perturbations

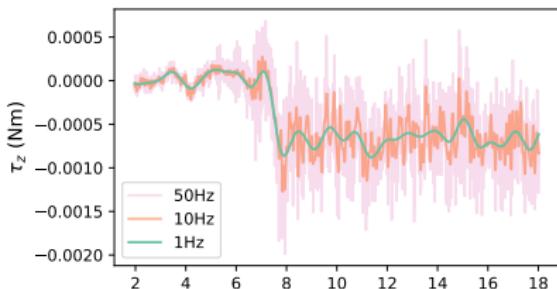
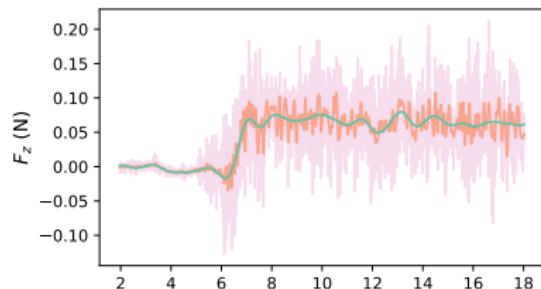
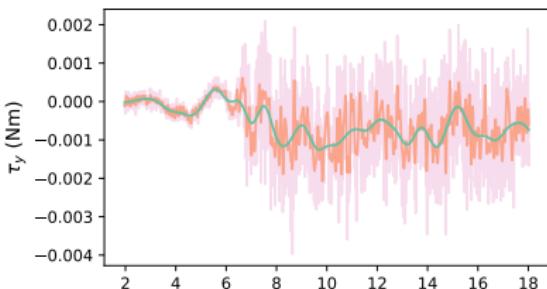
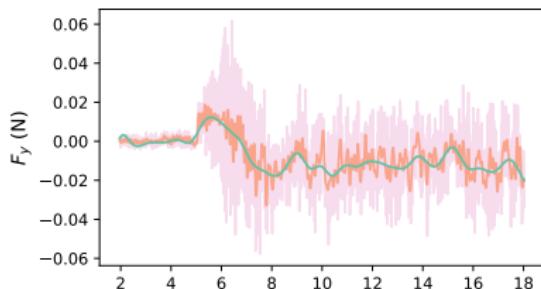
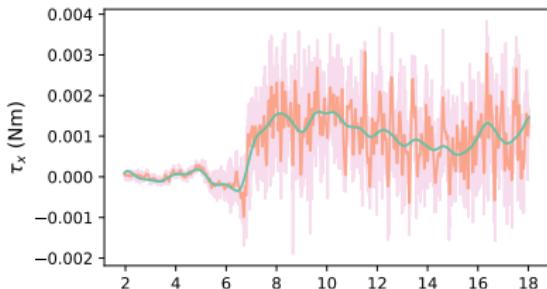
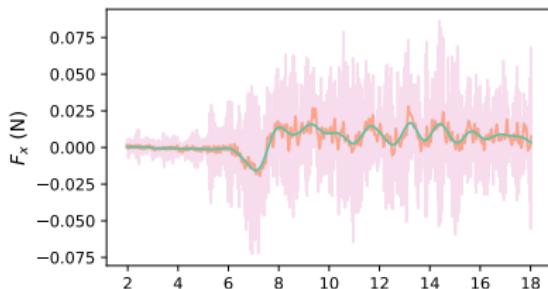
Contrôle optimal

Apprentissage

Estimation d'état

U-chain

# Composante dynamique des perturbations

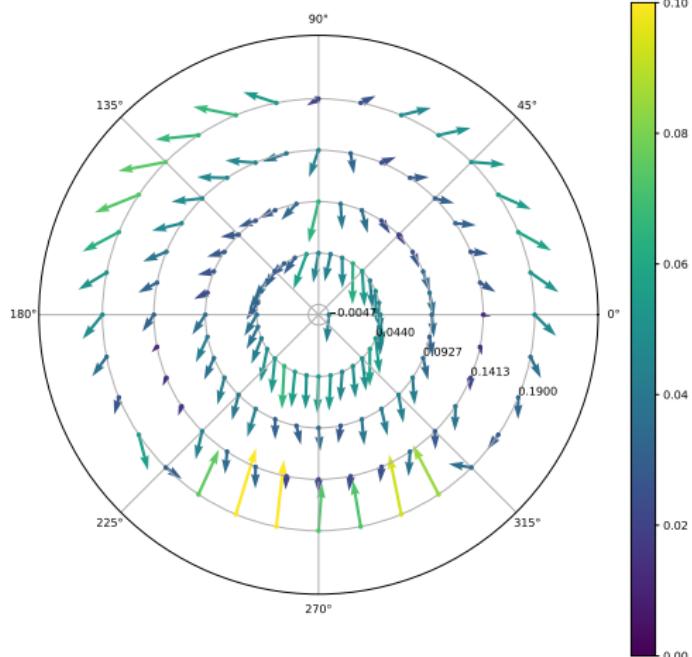


50Hz  
10Hz  
1Hz

# Tuyau de 50cm de diamètre

1 flèche = 1 mesure (N)

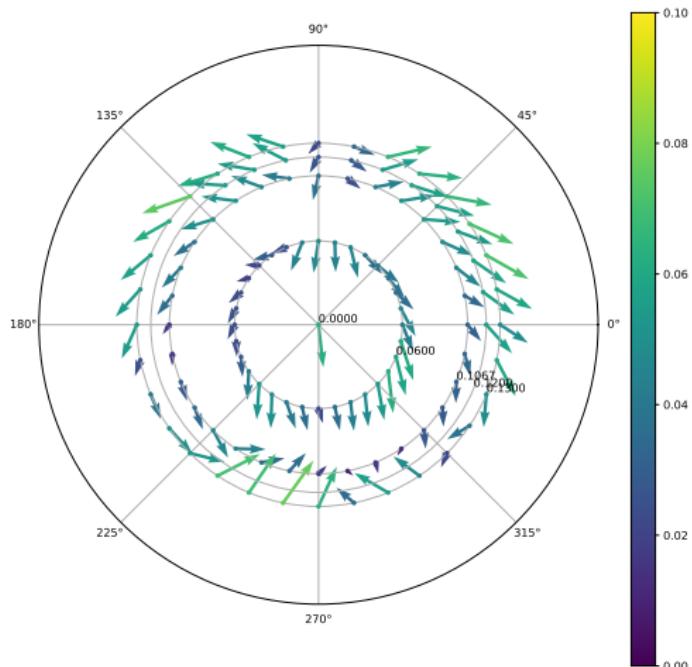
- Effet de sol plus important
- Aspiration par les parois similaire
- Forces similaires (hors effet de sol)



# Tuyau de 40cm de diamètre

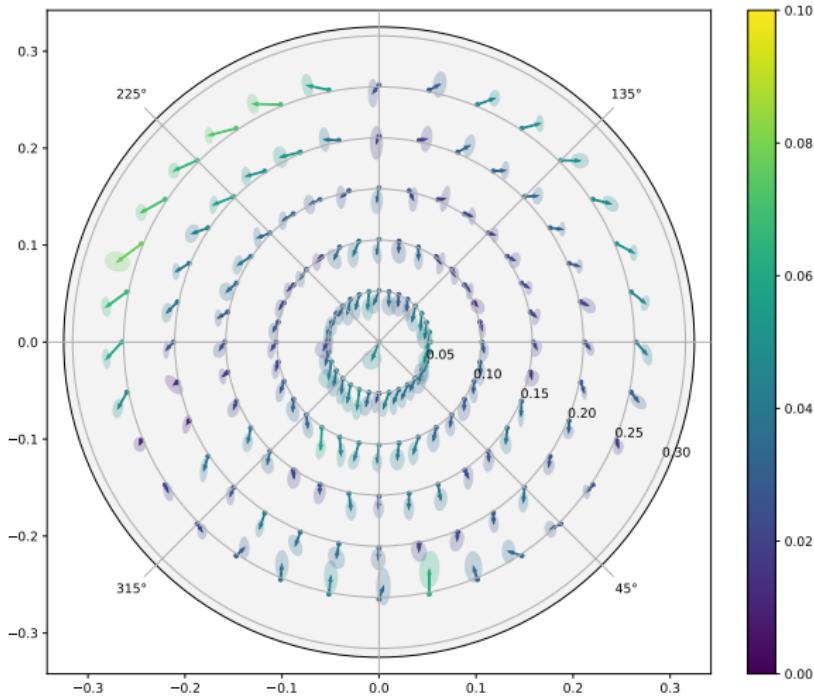
1 flèche = 1 mesure (N)

- Moins de mesures (peu de place)
- Schéma similaire
- Forces similaires



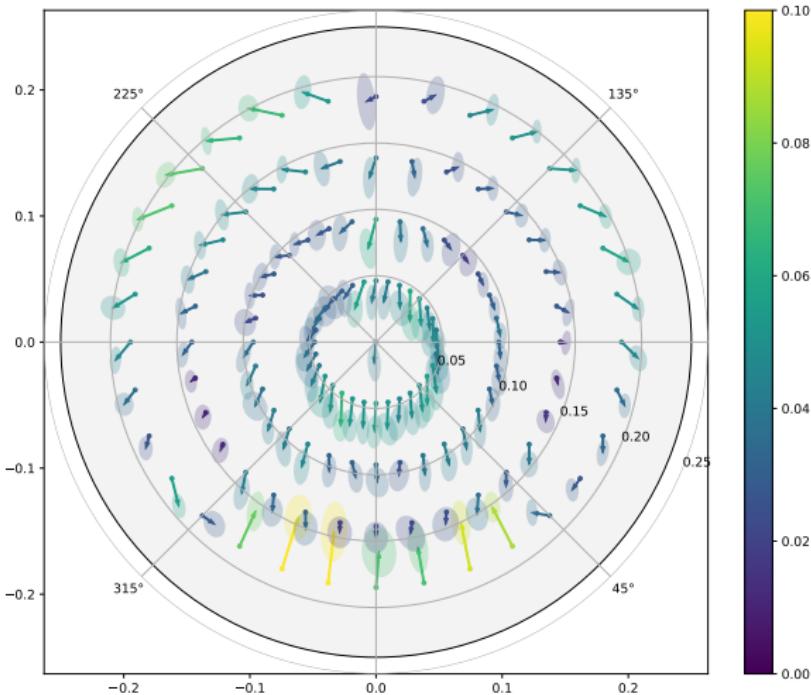
# Tuyau de 65cm de diamètre avec covariance

- Ellipse = covariance de la perturbation durant la mesure
- Variance plus faible que les perturbations
- Plus de variance dans la zone "effet de sol"



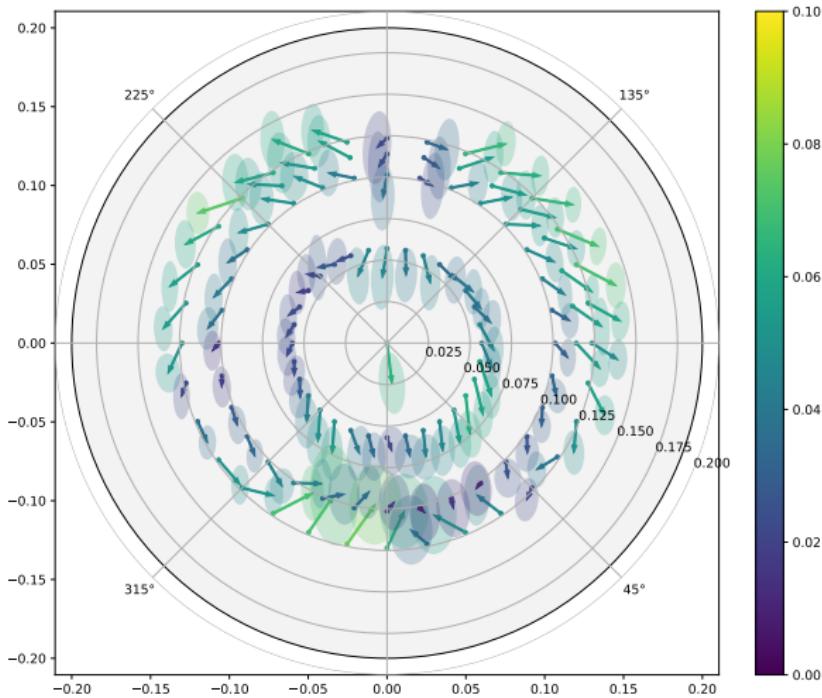
# Tuyau de 50cm de diamètre avec covariance

- Ellipse = covariance de la perturbation durant la mesure
- Variance plus importante que dans le tuyau de 65cm
- Plus encore dans la zone "effet de sol"



# Tuyau de 40cm de diamètre avec covariance

- Ellipse = covariance de la perturbation durant la mesure
- Variance très importante
- Plus encore dans la zone "effet de sol"



# Exploitation des symétries

## Coordonnées polaires

- Respect des symétries
- Non continue (angle)

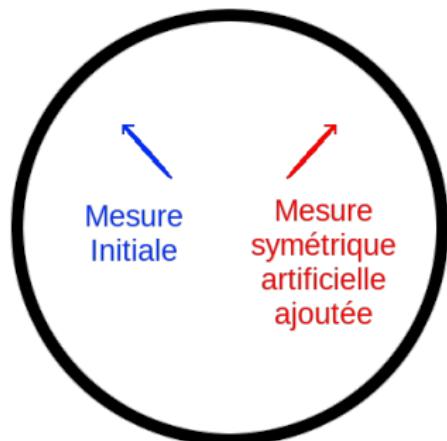
## Coordonnées cartésiennes

- Ignore les symétries
- Continue

## Coordonnées hybrides

- Coordonnées polaires modifiées
- Remplace l'angle par  $(\sin, \cos)$
- Continue
- Coordonnées cartésiennes + rayon

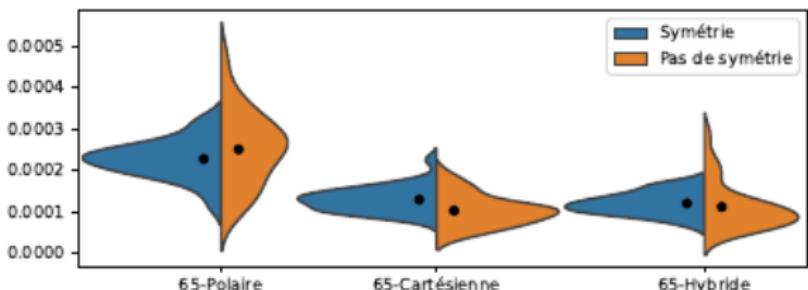
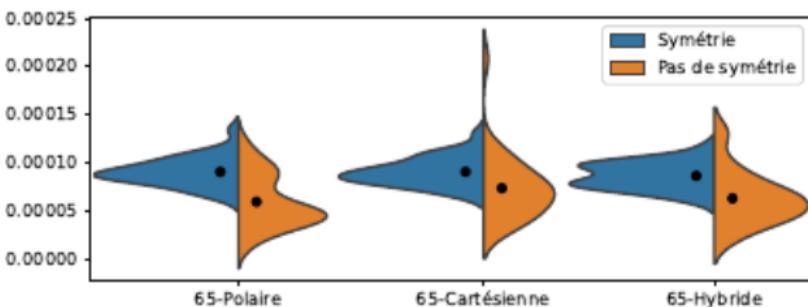
## Enrichissement des données par symétrie



# Choix des symétries

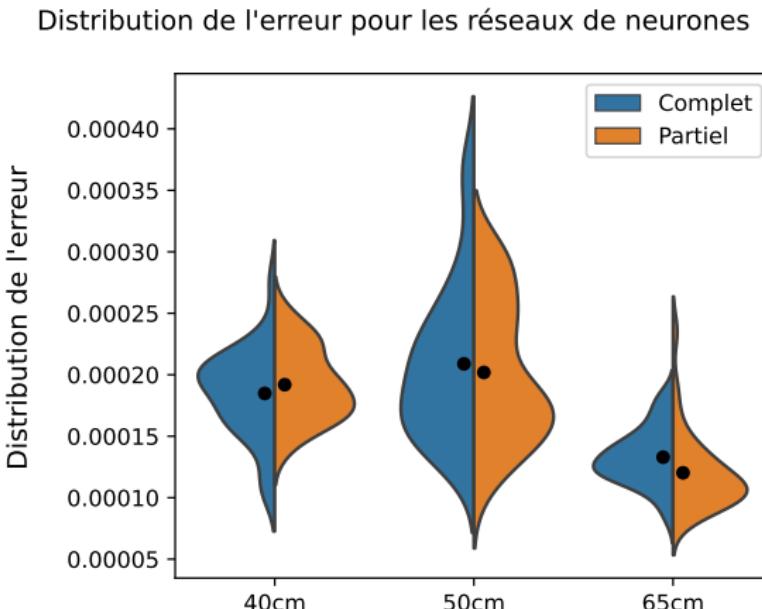
## Erreurs d'apprentissage (65cm)

- Symétrie = erreur moins dispersée
- Représentation sans effet pour GP
- Représentation polaire moins bien pour NN
- Symétrie = erreur plus grande pour les GP (attendu)
- Choix de la représentation cartésienne et de l'enrichissement par symétrie



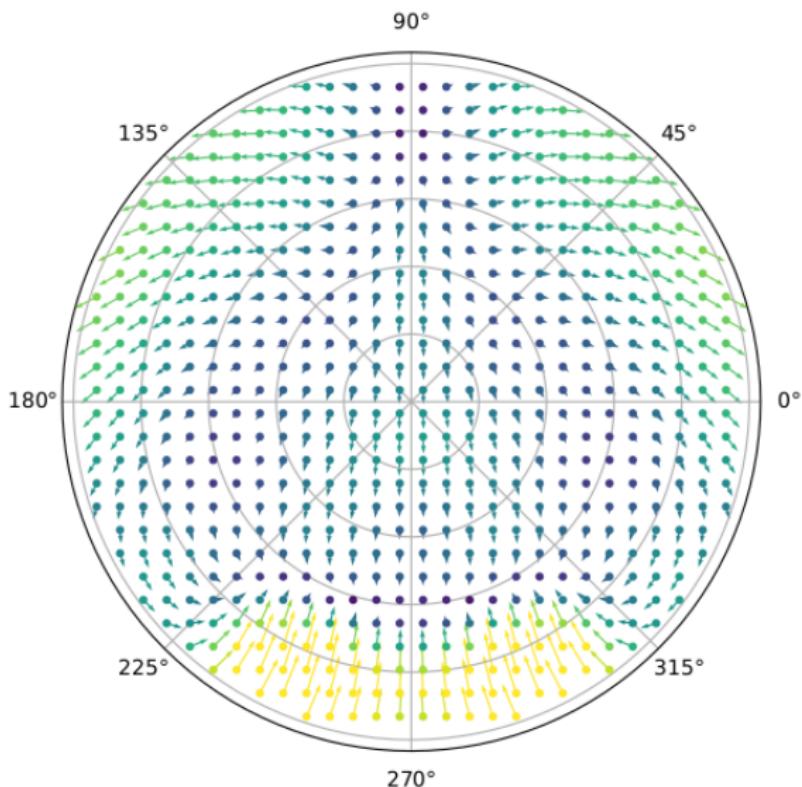
# Importance du type de prédiction pour les réseaux de neurones

- Quel impact d'une prédiction de l'ensemble des perturbations ( $F_{x,y,z}$ ,  $\tau_{x,y,z}$ ) par rapport à uniquement celles qui nous intéressent ( $F_x$ ,  $F_y$ ) ?
- Partiel est un peu mieux

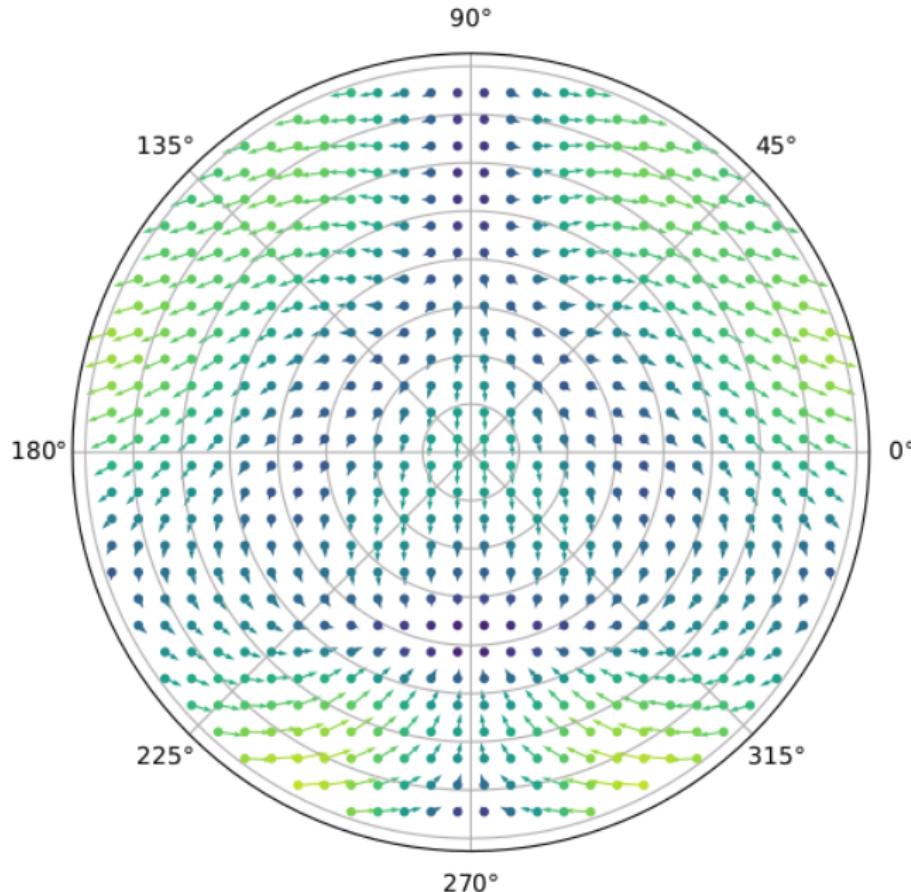


## Résultat et analyse des perturbations (50cm GP)

- Disposition similaire des perturbations
- Effet de sol plus fort (déjà présent dans les mesure)
- Zone stable plus éloignée du sol



# Interpolation - tuyau de 40cm



# Plan

Introduction

Perturbations dans un tuyau

Contrôle optimal d'un quadrotor

Apprentissage par imitation

Autres aspects abordés

Conclusion

## Annexe

Perturbations

**Contrôle optimal**

Apprentissage

Estimation d'état

U-chain

# Approche pour la résolution

## Approches principales:

### dites *indirectes*:

Résolution de l'équation différentielle (détermination de conditions KKT sur  $u$ ) puis optimisation dans l'espace des solutions (*optimize then discretize*)

### dites *directes*:

Discretisation de l'équation, restriction de  $x$  et  $u$  à un espace de dimension finie et optimisation sous contrainte dans cet espace (*discretize then optimize*)

## Approche choisie:

- *directe*.
- $u$  et  $x$  sont constants par morceaux: temps discrétilisé.
- Formulation proche de la simulation
- Optimisation non linéaire sur un espace vectoriel.

## Approche pour la résolution II

### *Single shooting:*

- Trajectoire en un seul morceau
- $x(t)$  déduit récursivement  $x(0)$ , de  $u(t)$  et  $x(t - 1)$
- Rend  $C$  très non linéaire par rapport à  $u$

### *Multiple shooting:*

- Trajectoire découpée en sous trajectoires
- $x(t)$  devient optimisable
- Introduction de contraintes forcer  $x(t)$  à respecter la dynamique
- Découpe partiellement les variables optimisées
- Approche choisie

# Résultats boucle ouverte sans déviation au modèle utilisé

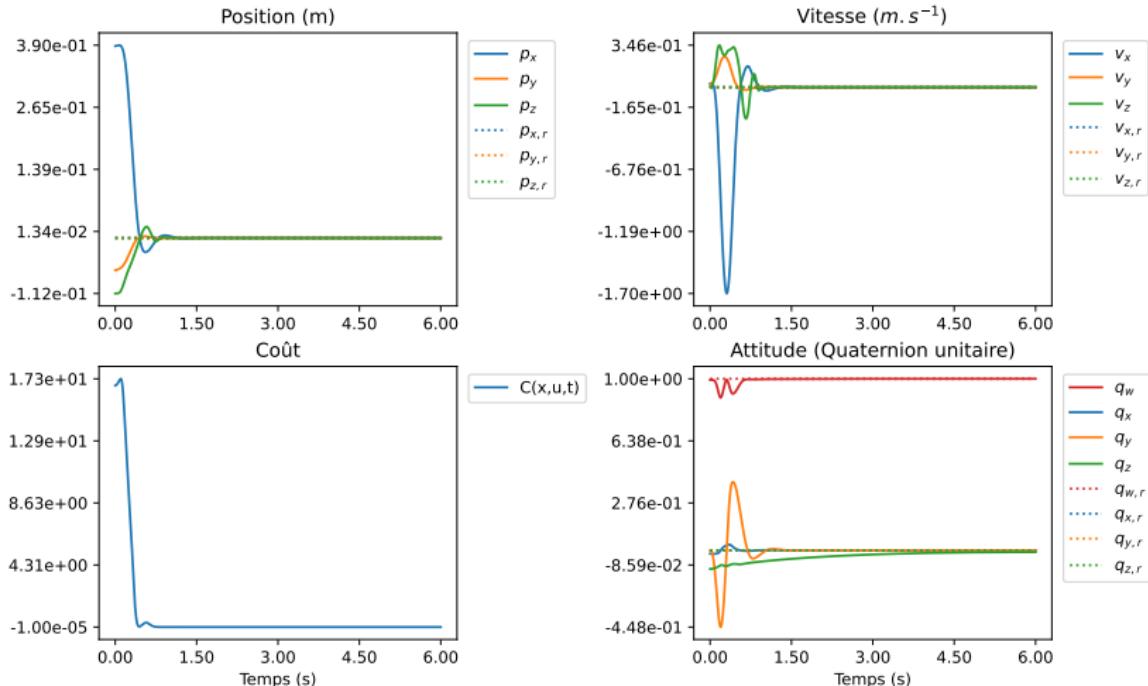


Figure: Tâche de stabilisation en simulation pour un quadrotor aux caractéristiques du Crazyflie par résolution du problème de contrôle optimal en l'absence de perturbations

# Résultats boucle ouverte avec déviation au modèle utilisé

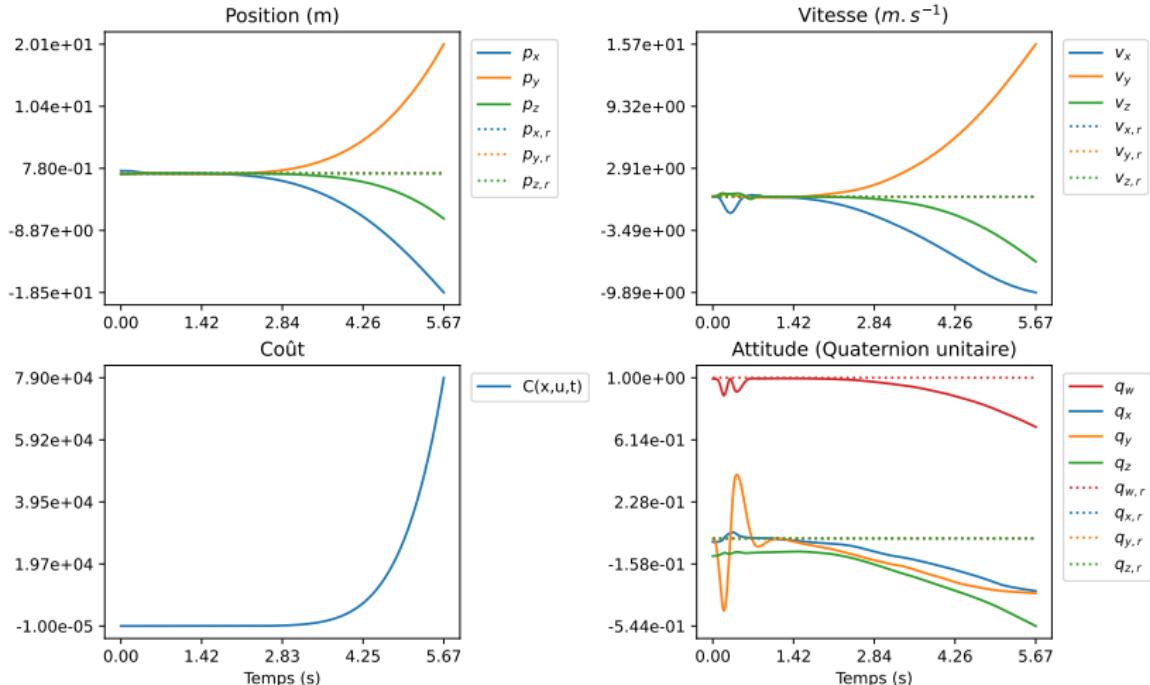


Figure: Tâche de stabilisation en simulation pour un quadrotor aux caractéristiques du Crazyflie par résolution du problème de contrôle optimal en présence de perturbations

# Plan

Introduction

Perturbations dans un tuyau

Contrôle optimal d'un quadrotor

Apprentissage par imitation

Autres aspects abordés

Conclusion

## Annexe

Perturbations

Contrôle optimal

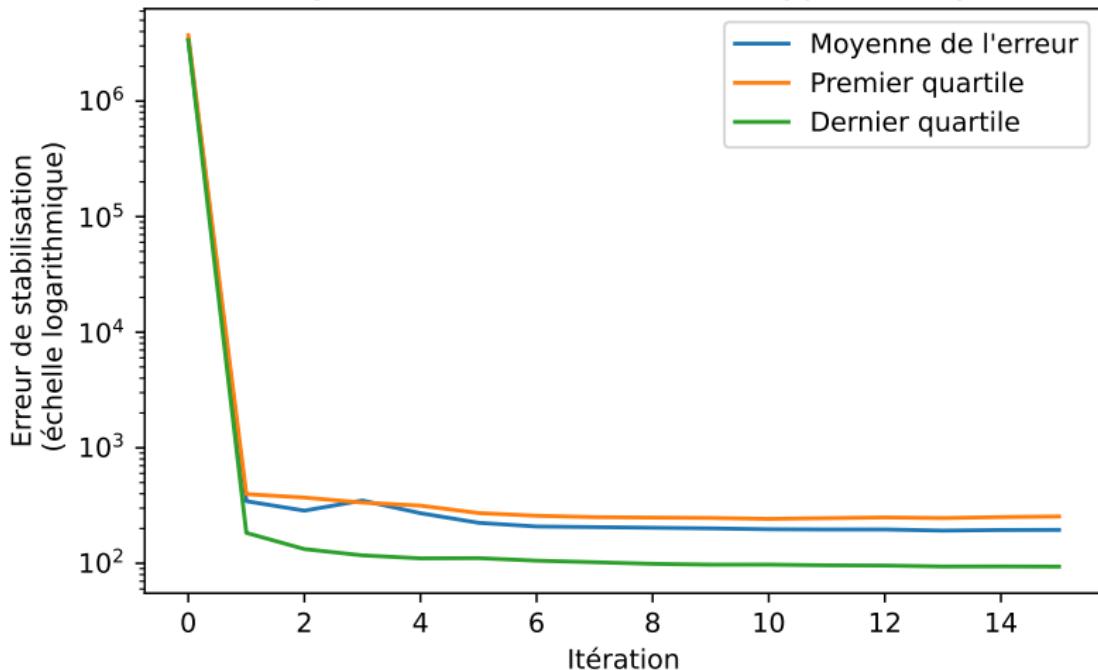
**Apprentissage**

Estimation d'état

U-chain

# Courbe d'apprentissage

Progression de l'erreur durant l'apprentissage



# Plan

Introduction

Perturbations dans un tuyau

Contrôle optimal d'un quadrotor

Apprentissage par imitation

Autres aspects abordés

Conclusion

## Annexe

Perturbations

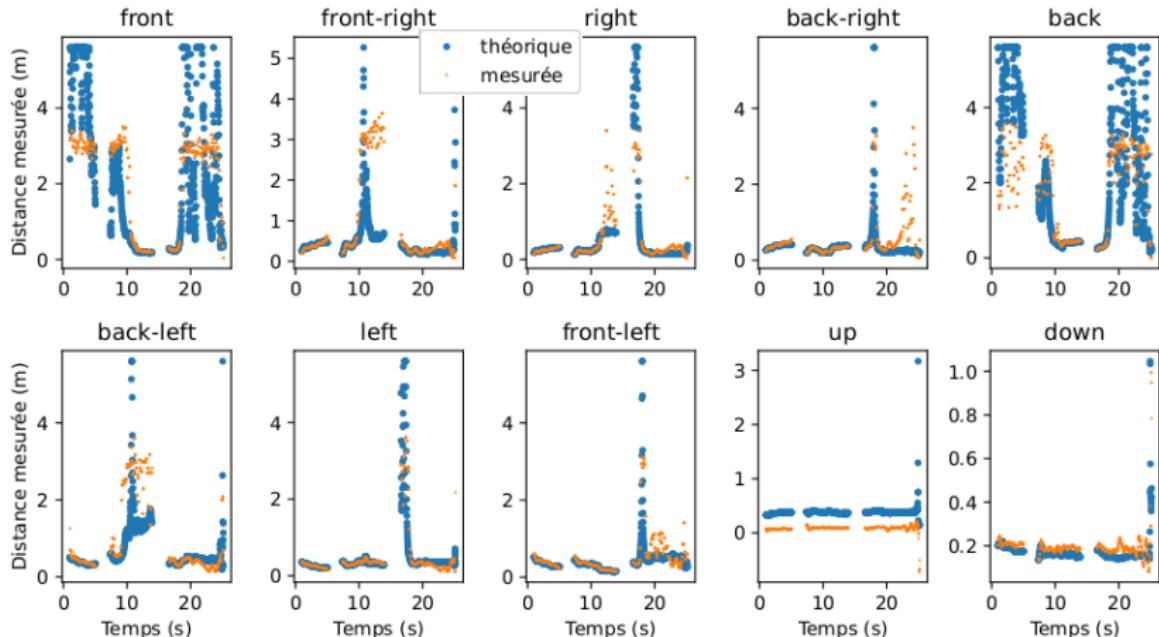
Contrôle optimal

Apprentissage

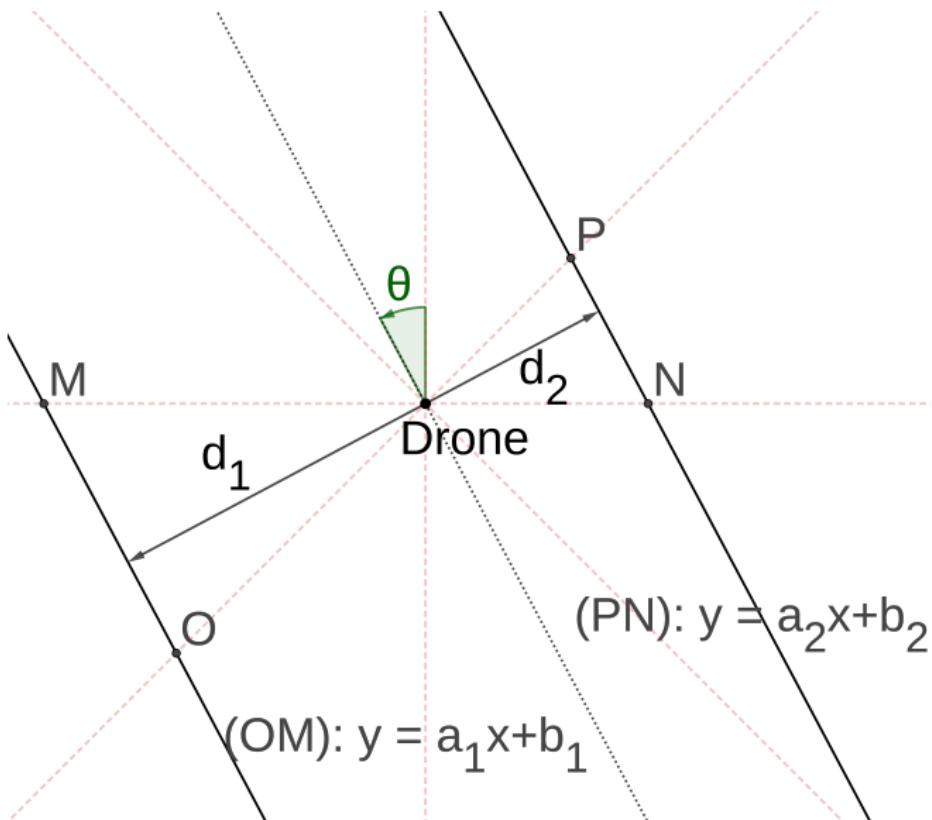
**Estimation d'état**

U-chain

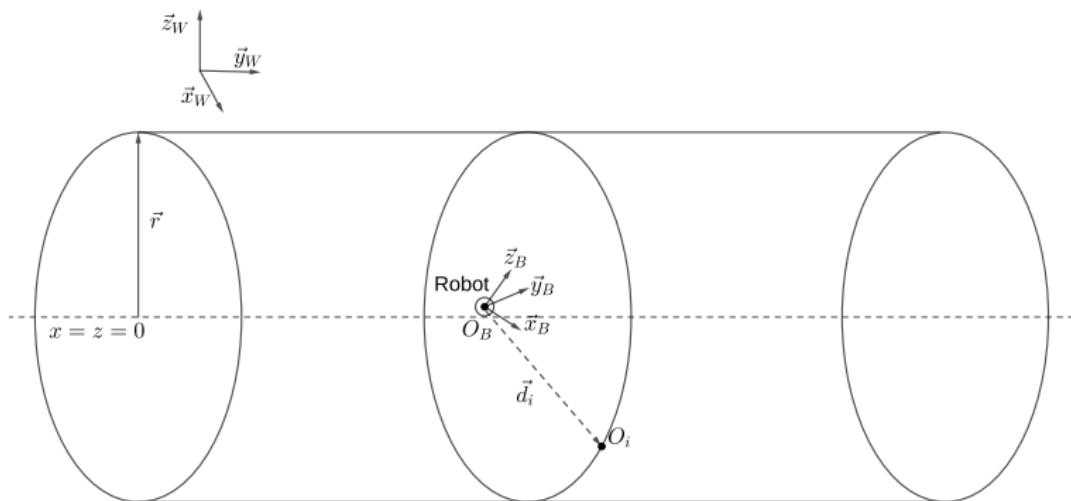
# Mesures des télémètres



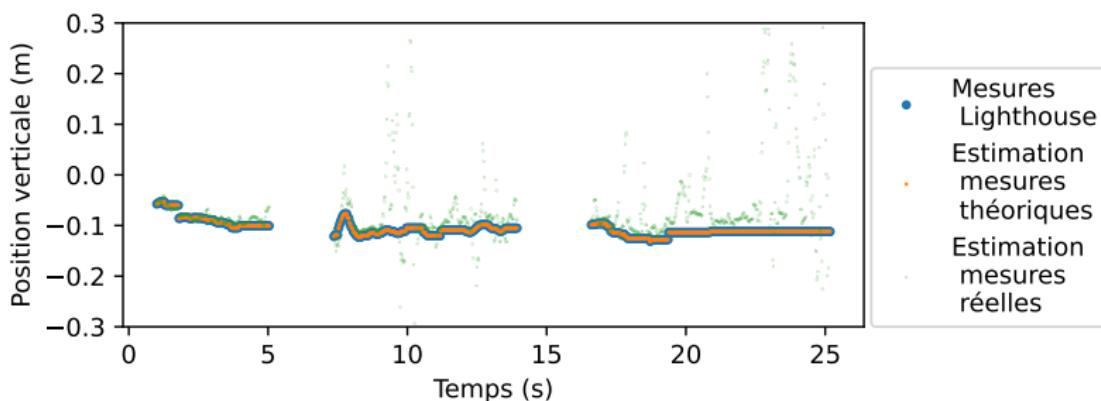
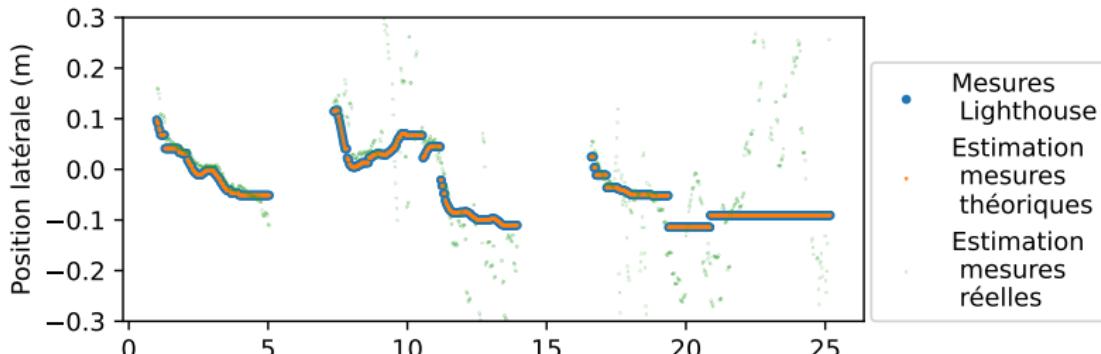
## Estimation d'état régression linéaire théorie



# Estimation d'état modèle inverse théorie



# Estimation d'état modèle inverse données



# Plan

Introduction

Perturbations dans un tuyau

Contrôle optimal d'un quadrotor

Apprentissage par imitation

Autres aspects abordés

Conclusion

## Annexe

Perturbations

Contrôle optimal

Apprentissage

Estimation d'état

**U-chain**

# Résultats en simulation

