

ЛИНЕЙНОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ

А.В. Колесников

СОДЕРЖАНИЕ

1. Линейное программирование. Классические задачи линейного программирования. Полиэдры и метод исключения переменных.	2
1.1. Постановка задачи.	2
1.2. Классические задачи линейного программирования	2
1.3. Элементы теории многогранников	4
2. Многогранники, полиэдры, конусы. Теорема о линейных неравенствах. Лемма Фаркаша.	8
3. Приложения леммы Фаркаша: Теорема Хана–Банаха об отделимости и теорема Хелли для многогранников.	11
4. Двойственность в линейном программировании.	12
5. Симплекс-метод	15
6. Грани и вершины полиэдров.	17
7. Теория графов и теорема Бирхгофа.	19
8. Теорема Форда-Фалькерсона	22
9. Теорема о минимаксе и элементы теории игр	25
Список литературы	26

1. ЛИНЕЙНОЕ ПРОГРАММИРОВАНИЕ. КЛАССИЧЕСКИЕ ЗАДАЧИ ЛИНЕЙНОГО ПРОГРАММИРОВАНИЯ. ПОЛИЭДРЫ И МЕТОД ИСКЛЮЧЕНИЯ ПЕРЕМЕННЫХ.

1.1. Постановка задачи. Задача линейного программирования: поиск максимума (минимума) линейной функции на множестве, заданном системой линейных ограничений (равенств или неравенств).

Пример 1.1. ([5])

$$x + y \rightarrow \min$$

Функция $x + y$ называется **целевой** (*objective function*).

$$x + 2y \geq 3$$

$$2x + y \geq 5$$

$$y \geq 0$$

Точка (x, y) , удовлетворяющая системе неравенств выше, называется **допустимой** (*feasible*). Система неравенств задает **полиэдр**.

Минимум целевой функции достигается в одной из вершин полиэдра $(\frac{7}{3}, \frac{1}{3})$, $(3, 0)$. Непосредственно проверяется, что решением является точка $(\frac{7}{3}, \frac{1}{3})$.

1.2. Классические задачи линейного программирования.

Пример 1.2. Задача о диете. Дано m видов пищи F_1, \dots, F_m , каждый вид содержит n питательных веществ N_1, \dots, N_n . Пусть c_j — необходимая дневная порция j -го вещества, b_i — цена за единицу F_i , a_{ij} — количество N_j в F_i .

Пусть y_i — дневное количество приобретаемого F_i . Надо составить рацион с минимальными затратами, покрывающий необходимую дневную порцию. Формальная постановка:

$$\sum_{i=1}^n b_i y_i \rightarrow \min$$

$$\sum_{k=1}^n a_{kj} y_k \geq c_j,$$

$$y_k \geq 0, \quad 1 \leq k \leq m.$$

Пример 1.3. Транспортная задача. Имеется n пунктов производства P_i и m пунктов назначения M_j некоторого товара. Стоимость перевозки единицы товара из P_i в M_j равна c_{ij} . Пункт P_i обладает s_i единицами этого товара, а пункт M_j нуждается в r_j единицах. Необходимо минимизировать общую стоимость перевозки

$$\sum_{i,j} c_{ij} x_{ij} \rightarrow \min$$

при ограничениях

$$\sum_j x_{ij} \leq s_i,$$

$$\sum_i x_{ij} \geq r_j,$$

$$x_{ij} \geq 0.$$

Пример 1.4. The Activity Analysis Problem. Имеется n различных видов деятельности A_j , практикуемых в некоторой компании, и t ресурсов, необходимых для этих видов деятельности (время, материальные ресурсы и пр.). Пусть ресурс R_i доступен в количестве b_i . Пусть также ресурс R_i используется в количестве a_{ij} в деятельности A_j на единицу интенсивности. Соответственно, c_j — общая ценность для компании от оперирования единицей интенсивности A_j , а x_j — количество таких единиц.

Необходимо максимизировать

$$\sum_j c_j x_j$$

при ограничениях

$$\begin{aligned} \sum_j a_{ij} x_j &\leq b_i, \\ x_j &\geq 0. \end{aligned}$$

Пример 1.5. Задача оптимального назначения. Дано: I людей, способных совершить J работ. Ценность j -й работы, совершаемой i -ом человеком равна a_{ij} . Надо распределить работы между людьми, чтобы максимизировать ценность.

$$\begin{aligned} \sum_{ij} a_{ij} x_{ij} &\rightarrow \max \\ \sum_i x_{ij} &\leq 1, \\ \sum_j x_{ij} &\leq 1, \\ x_{ij} &\geq 0. \end{aligned}$$

Пример 1.6. Задача коммивояжера. Дан полный граф K_n с n вершинами, в котором задана длина l_i каждого ребра. Путь, обходящий все вершины по одному разу, мы будем называть маршрутом. Необходимо найти кратчайший маршрут в графе.

Произвольный маршрут коммивояжера можно рассматривать как подмножество ребер графа. Любое подмножество ребер можно представить как подмножество множества $\{0, 1\}^{\binom{n}{2}} \subset \mathbb{R}^{\binom{n}{2}}$, где 0/1 указывает на принадлежность ребра маршруту. В $\mathbb{R}^{\binom{n}{2}}$ рассмотрим многогранник коммивояжера Q , определяемый как выпуклая оболочка точек $\{0, 1\}^{\binom{n}{2}}$, которые являются маршрутом. Вершины многогранника находятся в однозначном соответствии со всеми маршрутами на графе. Рассмотрим теперь линейную функцию в $\mathbb{R}^{\binom{n}{2}}$:

$$l(x) = \sum_{i=1}^{\binom{n}{2}} l_i x_i.$$

Максимум l достигается в точности в одной из вершин многогранника. Поэтому задача коммивояжера сводится к задаче линейного программирования.

Далее неравенство $a \leq b$, где $a, b \in \mathbb{R}^n$ понимается покоординатно :

$$a_i \leq b_i, \quad \forall i \in \{1, \dots, n\}.$$

Определение 1.7. Стандартная форма задачи линейного программирования на максимум. Переменная x принадлежит пространству \mathbb{R}^n . Задан вектор $c \in \mathbb{R}^n$, линейное отображение $A: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ и вектор $b \in \mathbb{R}^m$. Изучается задача

$$\langle c, x \rangle = \sum_{i=1}^n c_i x_i \rightarrow \max.$$

при ограничениях

$$\begin{aligned} Ax &\leq b, \\ x_i &\geq 0, \quad \forall 1 \leq i \leq n. \end{aligned}$$

Стандартная форма задачи линейного программирования на минимум. В тех же обозначениях, что и выше, изучается задача

$$\langle c, x \rangle = \sum_{i=1}^n c_i x_i \rightarrow \min.$$

при ограничениях

$$\begin{aligned} Ax &\geq b, \\ x_i &\geq 0, \quad \forall 1 \leq i \leq n. \end{aligned}$$

1.3. Элементы теории многогранников. Материал: [3], Глава 0.

Определение 1.8. Выпуклое множество. Множество M называется выпуклым, если для всех $x, y \in M$ и $0 \leq \lambda \leq 1$ выполнено $(1 - \lambda)x + \lambda y \in M$.

Определение 1.9. Выпуклая оболочка. Выпуклой оболочкой

$$\text{conv}(M)$$

множества M называется пересечение всех выпуклых множеств, содержащих M .

Определение 1.10. Полиэдр. Полиэдром называется пересечение конечного числа замкнутых полупространств. $A \in \mathbb{R}^{m \times d}$ — матрица, $z \in \mathbb{R}^m$

$$P = P(A, z) = \{x \in \mathbb{R}^d: Ax \leq z\}.$$

Ниже даны два определения многогранника (мы увидим, что они эквивалентны).

Определение 1.11. Многогранник 1. Многогранником называется ограниченный полиэдр.

Определение 1.12. Многогранник 2. Многогранником называется выпуклая оболочка конечного числа точек.

Определение 1.13. Грани многогранника. Гранью многогранника называется такое пересечение многогранника с гиперплоскостью, при котором он весь полностью лежит в одном из замкнутых полупространств, определяемых гиперплоскостью.

Вершины, ребра и гиперграни считаются гранями, а также сам многогранник и пустое множество.

Определение 1.14. Конус. Множество, содержащее с любым конечным набором точек $\{x_i\} \subset M$ все их линейные комбинации $t_1 x_1 + \dots + t_n x_n, t_i \geq 0$ с неотрицательными коэффициентами, называется конусом.

Определение 1.15. Коническая оболочка. Конической оболочкой

$$\text{cone}(M)$$

множества M называется пересечение всех конусов, содержащих M .

Следующий результат дает точное описание проекции полиэдра.

Теорема 1.16. (Метод Фурье-Моткина исключения переменных.) Пусть $P = P(A, z) \subset \mathbb{R}^d$, $A \in \mathbb{R}^{m \times d}$, $z \in \mathbb{R}^m$ и пусть выбрано число $k \leq d$. Построим матрицу $A^{/k} \subset \mathbb{R}^{n' \times d}$, строками которой являются

- строки \mathbf{a}_i матрицы A , для которых $a_{ik} = 0$
- суммы $a_{ik}\mathbf{a}_j + (-a_{jk})\mathbf{a}_i$ для всех пар i, j , для которых $a_{ik} > 0, a_{jk} < 0$,

и пусть $z^{/k} \in \mathbb{R}^{m'}$ — соответствующий вектор-столбец с коэффициентами

- z_i для всех i , для которых $a_{ik} = 0$, и
- $a_{ik}z_j + (-a_{jk})z_i$ для всех пар i, j , для которых $a_{ik} > 0, a_{jk} < 0$.

Тогда

$$\text{proj}_k(P) = P(A^{/k}, z^{/k}) \cap \{x \in \mathbb{R}^d : x_k = 0\}.$$

Доказательство. Пусть \tilde{P}_k — множество, полученное умножением $\text{proj}_k(P)$ на k -ю ось координат. Так как P описывается системой неравенств $\mathbf{a}_i x \leq z_i$, очевидно, те строки \mathbf{a}_i матрицы A , которые не содержат переменной x_k (т.е. $a_{ik} = 0$), описывают также ограничения для множества \tilde{P}_k .

Рассмотрим теперь пару строк \mathbf{a}_i и \mathbf{a}_j , где $a_{ik} > 0, a_{jk} < 0$. Запишем ограничения $\leq z_i, \langle \mathbf{a}_j, x \rangle \leq z_j$ в виде

$$x_k \leq \frac{1}{a_{ik}} (z_i + a_{ik}x_k - \langle \mathbf{a}_i, x \rangle) \quad (1)$$

$$x_k \geq \frac{1}{-a_{jk}} (-a_{jk}x_k + \langle \mathbf{a}_j, x \rangle - z_j). \quad (2)$$

Заметим, что правые части обоих неравенств не содержат переменную x_k . Точка $\hat{x}_k = (x_1, \dots, x_{k-1}, x_{k+1}, \dots, x_n)$ тогда и только тогда принадлежит $\text{proj}_k(P)$, когда найдется такое число x_k , что \hat{x}_k, x_k удовлетворяют неравенствам (1), (2) для всех i, j со свойствами $a_{ik} > 0, a_{jk} < 0$. Для существования такого x_k необходимо и достаточно, чтобы для всех таких пар i, j было выполнено неравенство

$$\frac{1}{-a_{jk}} (-a_{jk}x_k + \langle \mathbf{a}_j, x \rangle - z_j) \leq \frac{1}{a_{ik}} (z_i + a_{ik}x_k - \langle \mathbf{a}_i, x \rangle).$$

Последнее эквивалентно неравенству

$$a_{ik}\langle \mathbf{a}_j, x \rangle + (-a_{jk})\langle \mathbf{a}_i, x \rangle \leq a_{ik}z_j + (-a_{jk})z_i. \quad (3)$$

Таким образом, системы неравенств (3) задают множество \tilde{P}_k . Теорема доказана. \square

Следствие 1.17. Проекцией полиэдра является полиэдр.

Примеры взяты из

<http://www.cs.cmu.edu/~odonnell/toolkit13/lecture13-anonymous.pdf>

<http://community.wvu.edu/~krsubramani/courses/sp01/approx/gen/n2.pdf>

Пример 1.18. Рассмотрим систему неравенств с 3 переменными и 5 ограничениями:

$$\begin{cases} x - 5y + 2z \geq 7, \\ 3x - 2y - 6z \geq -12, \\ -2x + 5y - 4z \geq -10, \\ -3x + 6y - 3z \geq -9, \\ -10y + z \geq -15. \end{cases}$$

Проверим, что данная система имеет решение, используя элиминацию Фурье-Моцкина.

Первым шагом исключим переменную x . Для этого умножим каждое неравенство на положительный коэффициент, чтобы коэффициент при x в каждом неравенстве оказался равен -1 , 1 или 0 . Получим следующую эквивалентную систему неравенств:

$$\begin{cases} x - 5y + 2z \geq 7, \\ x - \frac{2}{3}y - 2z \geq -4, \\ -x + \frac{5}{2}y - 2z \geq -5, \\ -x + 2y - z \geq -3, \\ -10y + z \geq -15. \end{cases}$$

После этого запишем неравенства в виде $x \geq c_i y + d_i z + e_i$ или $x \leq c_i y + d_i z + e_i$ в зависимости от того, равен коэффициент перед x 1 или -1 :

$$\begin{cases} x \geq 5y - 2z + 7, \\ x \geq \frac{2}{3}y + 2z - 4, \\ x \leq \frac{5}{2}y - 2z + 5, \\ x \leq 2y - z + 3, \\ -10y + z \geq -15. \end{cases}$$

Для каждой пары неравенств вида $x \geq c_i y + d_i z + e_i$ и $x \leq c_j y + d_j z + e_j$ мы получаем ограничение $c_j y + d_j z + e_j \geq c_i y + d_i z + e_i$, не содержащее x . Все такие ограничения, а также исходные неравенства, не содержащие x , задают проекцию многогранника допустимых решений на плоскость переменных y и z :

$$\begin{cases} \frac{5}{2}y - 2z + 5 \geq 5y - 2z + 7, \\ 2y - z + 3 \geq 5y - 2z + 7, \\ \frac{5}{2}y - 2z + 5 \geq \frac{2}{3}y + 2z - 4, \\ 2y - z + 3 \geq \frac{2}{3}y + 2z - 4, \\ -10y + z \geq -15. \end{cases}$$

Теперь исключим переменную z . Система неравенств выше эквивалентна следующей (порядок неравенств сохранен):

$$\begin{cases} \frac{5}{2}y \leq -2, \\ z \geq 3y + 4, \\ z \leq \frac{11}{24}y + \frac{9}{4}, \\ z \leq \frac{4}{9}y + \frac{7}{3}, \\ z \geq 10y - 15. \end{cases}$$

После исключения переменной z получаем проекцию многогранника на ось Oy :

$$\begin{cases} \frac{5}{2}y \leq -2, \\ \frac{11}{24}y + \frac{9}{4} \geq 3y + 4, \\ \frac{4}{9}y + \frac{7}{3} \geq 3y + 4, \\ \frac{11}{24}y + \frac{9}{4} \geq 10y - 15, \\ \frac{4}{9}y + \frac{7}{3} \geq 10y - 15, \end{cases} \iff \begin{cases} y \leq -\frac{4}{5}, \\ y \leq -\frac{42}{61}, \\ y \leq -\frac{15}{23}, \\ y \leq \frac{414}{229}, \\ y \leq \frac{78}{43}, \end{cases} \iff y \leq -\frac{4}{5}.$$

Проекция многогранника – непустое множество, а значит система неравенств имеет решение.

Пример 1.19. Решите задачу линейного программирования методом Фурье-Моцкина.

$$\begin{aligned} 2x + 3y &\rightarrow \max, \\ x - 2y &\leq 4, \\ 2x + y &\leq 18, \\ y &\leq 10, \\ x, y &\geq 0. \end{aligned}$$

Указание: введите дополнительную переменную z и ограничение $z \leq 2x + 3y$. После этого найдите проекцию многогранника

$$\begin{cases} z \leq 2x + 3y, \\ x - 2y \leq 4, \\ 2x + y \leq 18, \\ y \leq 10, \\ x \geq 0, \\ y \geq 0, \end{cases}$$

на ось Oz . Максимальное значение z на данной проекции и будет ответом в исходной задаче. Сначала исключим переменную x :

$$\begin{aligned} \begin{cases} z \leq 2x + 3y, \\ x - 2y \leq 4, \\ 2x + y \leq 18, \\ y \leq 10, \\ x \geq 0, \\ y \geq 0, \end{cases} &\iff \begin{cases} x \geq -\frac{3}{2}y + \frac{1}{2}z, \\ x \leq 2y + 4, \\ x \leq -\frac{1}{2}y + 9, \\ y \leq 10, \\ x \geq 0, \\ y \geq 0, \end{cases} \implies \begin{cases} 2y + 4 \geq 0, \\ -\frac{1}{2}y + 9 \geq 0, \\ 2y + 4 \geq -\frac{3}{2}y + \frac{1}{2}z, \\ -\frac{1}{2}y + 9 \geq -\frac{3}{2}y + \frac{1}{2}z, \\ y \leq 10, \\ y \geq 0, \end{cases} \\ &\iff \begin{cases} 2y + 4 \geq -\frac{3}{2}y + \frac{1}{2}z, \\ -\frac{1}{2}y + 9 \geq -\frac{3}{2}y + \frac{1}{2}z, \\ y \leq 10, \\ y \geq 0, \end{cases} \iff \begin{cases} y \geq \frac{1}{7}z - \frac{8}{7}, \\ y \geq \frac{1}{2}z - 9, \\ y \leq 10, \\ y \geq 0. \end{cases} \end{aligned}$$

Исключим переменную y :

$$\begin{aligned} \begin{cases} y \geq \frac{1}{7}z - \frac{8}{7}, \\ y \geq \frac{1}{2}z - 9, \\ y \leq 10, \\ y \geq 0. \end{cases} &\implies \begin{cases} 10 \geq \frac{1}{7}z - \frac{8}{7}, \\ 10 \geq \frac{1}{2}z - 9, \\ 10 \geq 0. \end{cases} \iff \begin{cases} z \leq 78, \\ z \leq 38, \end{cases} \iff z \leq 38. \end{aligned}$$

Следовательно, 38 – максимальное значение целевой функции.

2. МНОГРАННИКИ, ПОЛИЭДРЫ, КОНУСЫ. ТЕОРЕМА О ЛИНЕЙНЫХ НЕРАВЕНСТВАХ. ЛЕММА ФАРКАША.

Определение 2.1. Сумма Минковского. Пусть $A, B \subset \mathbb{R}^n$ — два множества. Их суммой Минковского $A + B$ называется множество

$$A + B = \{x + y, x \in A, y \in B\}.$$

Пример 2.2. Найдите суммы Минковского следующих множеств:

- $A = \{x \in [0, 1], y = 0\} \subset \mathbb{R}^2, A = B$
- $A = \{x \in [0, 1], y = 0\} \subset \mathbb{R}^2, A = \{y \in [0, 1], x = 0\} \subset \mathbb{R}^2$
- $A = [0, 1]^2 \subset \mathbb{R}^2, B = \{x^2 + y^2 \leq 1\} \subset \mathbb{R}^2$.

Теорема 2.3. Пусть $V = \{v_1, \dots, v_k\}, Y = \{y_1, \dots, y_m\}$ — конечные множества. Если множество M является суммой Минковского

$$M = \text{cone}(Y) + \text{conv}(V), \quad (4)$$

то оно является полиэдром.

Доказательство. Множество M является проекцией множества

$$M' = \left\{ (x, t, s) : x = \sum_{i=1}^k t_i v_i + \sum_{j=1}^m s_j y_j, v_i \in V, y_j \in Y, t_i \geq 0, s_j \geq 0, \sum_{i=1}^k t_i = 1 \right\} \subset \mathbb{R}^{n+m+k}.$$

Результат следует из того, что M' , очевидно, полиэдр, и из того, что проекция полиэдра является полиэдром. \square

Отступление: теория смешанных объемов.

Следующий фундаментальный результат получен Минковским. Он лежит в основе теории смешанных объемов, богатой результатами и важной теории, оказавшей большое влияние на математику двадцатого века. С этой ней можно познакомиться по книге Р. Шнайдера “Выпуклые тела: теория Брунна–Минковского”.

Теорема 2.4. Пусть K_1, \dots, K_n — непустые компактные выпуклые тела. Тогда имеет место представление

$$\text{Vol}(t_1 K_1 + t_2 K_2 + \dots + t_n K_n) = \sum_{i_1, \dots, i_n=1}^n V(K_{t_1}, \dots, K_{t_n}) t_{i_1} \dots t_{i_n}$$

для всех $t_i \geq 0$, где величины $V(K_{t_1}, \dots, K_{t_n})$ называются смешанными объемами K_{t_1}, \dots, K_{t_n} .

Лемма 2.5. Пусть C — полиэдральный конус, т.е. конус вида

$$C = P(A, 0).$$

Тогда $C = \text{cone}(V)$ для некоторого конечного множества V .

Доказательство. Пусть \mathbf{a}_i — строки матрицы A . Рассмотрим конус $C' = \text{cone}(\mathbf{a}_1, \dots, \mathbf{a}_n)$. Так как каждый конечнопорожденный конус является полиэдром, то

$$C' = \{x : \langle b_1, x \rangle \leq 0, \dots, \langle b_m, x \rangle \leq 0\}$$

для некоторого набора векторов $\{b_1, \dots, b_m\}$. Докажем, что C совпадает с

$$\text{cone}(b_1, \dots, b_m).$$

Действительно, поскольку $\langle b_i, \mathbf{a}_j \rangle \leq 0$, то $b_i \in C$ для любого i , следовательно

$$\text{cone}(b_1, \dots, b_m) \subset C.$$

Пусть $y \notin \text{cone}(b_1, \dots, b_m)$, $y \in C$. Так как $\text{cone}(b_1, \dots, b_m)$ является полиэдром $P(A', 0)$, то найдется такая строка ω матрицы A' , что $\langle b_i, \omega \rangle \leq 0$ и $\langle \omega, y \rangle > 0$. Но тогда $\omega \in C' = \text{cone}(a_1, \dots, a_n)$ и $\langle \omega, x \rangle \leq 0$ для всех $x \in C$, что противоречит условию $\langle \omega, y \rangle > 0$. \square

Теорема 2.6. *Любой полиэдр представляется в виде (4).*

Доказательство. Рассмотрим полиэдр $P = P(A, z)$. По предыдущей лемме полиэдральный конус

$$K = \{(x, \lambda) : x \in \mathbb{R}^n, \lambda \geq 0, Ax - \lambda z \leq 0\}.$$

порожден конечным набором векторов (b_i, λ_i) , $1 \leq i \leq m$. Без ограничения общности считаем, что $\lambda_i \in \{0, 1\}$. Положим

$$Q = \text{conv}(b_i : \lambda_i = 1),$$

$$C = \text{cone}(b_i : \lambda_i = 0).$$

Очевидно, $x \in P$ тогда и только тогда, когда $(x, 1) \in K$, т.е.

$$(x, 1) \in \text{cone}((b_1, \lambda_1), \dots, (b_m, \lambda_m)).$$

Следовательно, $P = Q + C$. \square

Следствие 2.7. *Два определения многогранника равносильны, т.е. множество ограниченных полиэдров совпадает со множеством выпуклых оболочек конечного числа точек.*

Теорема 2.8. (Основная теорема о линейных неравенствах). *Пусть a_1, \dots, a_m, b — векторы в \mathbb{R}^n . Имеет место следующая альтернатива.*

(1) *Вектор b является неотрицательной линейной комбинацией*

$$b = \sum_{i=1}^m \lambda_i a_i, \quad \lambda_i \geq 0$$

некоторого множества линейно независимых векторов из $\{a_1, \dots, a_m\}$

(2) *Найдется такая гиперплоскость $\{x : \langle c, x \rangle = 0\}$, $c \in \mathbb{R}^n$, содержащая $t - 1$ линейно независимых векторов из $\{a_1, \dots, a_m\}$, где $t = \text{rank}\{a_1, \dots, a_m, b\}$, что*

$$\langle c, b \rangle < 0, \quad \langle c, a_i \rangle \geq 0, \quad \forall 1 \leq i \leq m.$$

Доказательство. Без ограничения общности можно считать, что $\{a_1, \dots, a_m\}$ порождают все линейное пространство \mathbb{R}^n . Заметим, что условия (1) и (2) исключают друг друга. Действительно, пусть выполнено соотношение

$$b = \sum_{i=1}^m \lambda_i a_i, \quad \lambda_i \geq 0.$$

Возьмем скалярное произведение с c . Получим

$$\langle c, b \rangle = \sum_{i=1}^m \lambda_i \langle c, a_i \rangle.$$

Очевидно, это противоречит (2).

Покажем, что по крайней мере одно из условий (1), (2) выполнено. Выберем базис $D_1 = \{a_{i_1}, \dots, a_{i_n}\}$ в $\{a_1, \dots, a_m\}$ и применим следующий итеративный процесс.

(1) Разложим b по базису $\{a_{i_1}, \dots, a_{i_n}\}$. Если все коэффициенты в разложении неотрицательны, то мы в ситуации (1).

- (2) В противном случае выберем наименьшее k среди $\{a_{i_1}, \dots, a_{i_n}\}$ с отрицательным коэффициентом λ_k . Пусть $\{x: \langle c, x \rangle = 0\}$ — гиперплоскость, содержащая $\{a_{i_1}, \dots, a_{i_n}\} \setminus a_k$, при этом $\langle c, a_k \rangle = 1$ (отсюда следует, что $\langle c, b \rangle = \lambda_k < 0$).
- (3) Если $\langle c, a_i \rangle \geq 0$ для всех $1 \leq i \leq m$, то выполнено (2).
- (4) Если нет, то выберем наименьшее s , для которого $\langle c, a_s \rangle < 0$. И заменим D_1 на $D_2 = D_1 \setminus \{a_k\} \cup \{a_s\}$. Очевидно, D_2 — новый базис. Начнем итерацию снова.

Достаточно доказать, что процесс остановится. Если это не так, то из конечности множества базисов вытекает, что

$$D_a = D_b$$

для некоторых $a < b$.

Пусть r — максимальный из номеров $\{1, \dots, m\}$, для которого вектор a_r выводился из какого-либо из множеств D_a, \dots, D_{b-1} на шаге (4). Пусть это множество D_p . С другой стороны, так как $D_a = D_b$, то этот вектор вводился в некоторое множество D_q , $p < q$. Таким образом,

$$D_p \cap \{a_{r+1}, \dots, a_m\} = D_q \cap \{a_{r+1}, \dots, a_m\}. \quad (5)$$

Разложим b по базису $D_p = \{a_{j_1}, \dots, a_{j_n}\}$

$$b = \sum_{k=1}^n \lambda_{j_k} a_{j_k}.$$

и умножим на вектор c_q из пункта (2) итерации D_q . Тогда, с одной стороны, по построению $\langle c_q, b \rangle < 0$. С другой стороны, это противоречит тому, что $\lambda_{j_k} \langle c_q, a_{j_k} \rangle \geq 0$ для всех $1 \leq k \leq n$. Докажем последнее утверждение.

Действительно, так как a_r выводится из D_p , то $\lambda_{i_j} \geq 0$ для всех $i_j < r$. Кроме того, так как a_r вводится в D_q , то $\langle c_q, a_{i_j} \rangle > 0$. Поэтому $\lambda_{i_j} \langle c_q, a_{i_j} \rangle \geq 0$ для всех $i_j < r$.

По тем же соображениям $\lambda_{i_j} < 0$, $\langle c_q, a_{i_j} \rangle < 0$, если $i_j = r$.

Если $i_j > r$, то $\langle c_q, a_{i_j} \rangle = 0$ в силу (2) и (5). \square

Следствие 2.9. (Теорема Каратеодори) Если $C = \text{cone}(X)$ для некоторого множества $X \subset \mathbb{R}^n$, то для любого $x \in X$ найдутся такие линейно независимые векторы x_1, \dots, x_m , что $x \in \text{cone}(x_1, \dots, x_m)$

Лемма 2.10. (Лемма Фаркаша 1) Пусть $A: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$, $b \in \mathbb{R}^m$. Существование неотрицательного $x \geq 0$ решения уравнения $Ax = b$ равносильно тому, что $\langle y, b \rangle \geq 0$ для любого вектора y , удовлетворяющего условию $A^T y \geq 0$.

Доказательство. Для доказательства необходимости умножим соотношение $Ax = b$ скалярно на y . Получаем

$$\langle y, b \rangle = \langle y, Ax \rangle = \langle A^T y, x \rangle \geq 0.$$

Докажем достаточность от противного. Пусть не существует $x \geq 0$, для которого $Ax = b$ имеет решение. Это значит, что b не принадлежит конусу $\text{cone}(a_1, \dots, a_n)$, где a_i — столбцы матрицы A . Но тогда по теореме 2.8 существует y со свойством $\langle y, b \rangle < 0$, при этом $A^T y \geq 0$. \square

Замечание 2.11. Геометрически лемма Фаркаша означает, что если b не принадлежит конусу, порожденному a_1, \dots, a_n , то существует гиперплоскость, отделяющая b от этого конуса. Здесь имеется связь с теоремой Хана–Банаха, которую мы обсудим позже.

Следствие 2.12. (Лемма Фаркаша 2). *Разрешимость системы линейных неравенств $Ax \leq b$ эквивалентно тому, что $\langle b, y \rangle \geq 0$ для любого $y \geq 0$ со свойством $A^T y = 0$.*

Доказательство. Если существует x со свойством $Ax \leq b$, то умножая неравенство на $y \geq 0$ со свойством $A^T y = 0$, легко получаем $\langle b, y \rangle \geq 0$.

Для доказательства в обратную сторону рассмотрим матрицу A' размера $3n \times m$

$$A' = [IA - A].$$

Множество векторов y со свойством $(A')^T y \geq 0$ очевидно, удовлетворяет соотношению $y \geq 0$ и $A^T y = 0$. Поэтому в силу предыдущей версии леммы Фаркаша уравнение $A'x' = b$ имеет решение x' в неотрицательных переменных

$$x' = (x_1, x_2, x_3), \quad x_i \in \mathbb{R}^n, \quad x_i \geq 0.$$

Это значит

$$b = x_1 + A(x_2 - x_3) \geq A(x_2 - x_3).$$

Вектор $x_2 - x_3$ является искомым решением. \square

Замечание 2.13. *Доказательство леммы Фаркаша методом исключения переменных можно найти в [3] (параграф 1.4.).*

3. ПРИЛОЖЕНИЯ ЛЕММЫ ФАРКАША: ТЕОРЕМА ХАНА–БАНАХА ОБ ОТДЕЛИМОСТИ И ТЕОРЕМА ХЕЛЛИ ДЛЯ МНОГОГРАННИКОВ.

Мы обсудим связь леммы Фаркаша с некоторыми классическими результатами выпуклого анализа. Одним из таких результатов является теорема Хана–Банаха. Ее геометрический вариант известен как теорема об отделимости, которую мы выведем (в частном случае многогранников) из леммы Фаркаша в конечномерном случае.

Теорема 3.1. Теорема об отделимости для многогранников. *Пусть A, B — многогранники, которые не пересекаются. Тогда существует такая аффинная функция l , что $l_A \geq 1$, $l_B \leq -1$.*

Доказательство. Так как многогранники являются выпуклыми оболочками конечного числа точек

$$A = \text{conv}(a_1, \dots, a_m), \quad B = \text{conv}(b_1, \dots, b_k),$$

то задача сводится к решению системы аффинных неравенств

$$l(a_i) \geq 1, \quad l(b_j) \leq -1, \quad 1 \leq i \leq m, \quad 1 \leq j \leq k$$

относительно l . Из леммы Фаркаша следует, что если система аффинных неравенств $L_i(x) \geq 0$ не имеет решения, то существуют такие неотрицательные числа q_i , что $\sum_i q_i L_i = -1$ (докажите!). Отсюда следует, что если решения не существует, то для некоторых неотрицательных чисел q_i, r_j со свойствами

$$\sum_{i=1}^m q_i (l(a_i) - 1) + \sum_{j=1}^k r_j (-l(b_j) - 1) = -1$$

для всех l . В частности, отсюда сразу вытекает (если взять за l произвольную константу), что

$$\sum_i q_i = \sum_j r_j = \frac{1}{2}.$$

В силу произвольности l

$$\sum_{i=1}^m 2q_i a_i = \sum_{j=1}^k 2r_j b_j.$$

Но левая часть принадлежит A , а правая B . Мы получаем, что пересечение A и B непусто. \square

Теорема 3.2. Теорема об отделимости: общий случай. Пусть A, B — компактные выпуклые тела, которые не пересекаются. Тогда существует такая аффинная функция l , что $l_A \geq 1$, $l_B \leq -1$.

Теорема 3.3. (Теорема Хелли) Пусть $B_1, \dots, B_m \subset \mathbb{R}^n$ — выпуклые тела, $m > n$. Если любые $n + 1$ из этих тел имеют непустое пересечение, то все тела имеют общую точку.

Доказательство. Ограничимся случаем полиэдров. Так как каждый полиэдр является пересечением конечного числа полупространств, то теорему достаточно доказывать для случая, когда тела являются полупространствами. В этом случае пустота пересечения B_i эквивалентна тому, что соответствующая система линейных неравенств

$$\langle l_i, x \rangle \geq c_i$$

не имеет решения. В этом случае в силу варианта леммы Фаркаша (см. доказательство предыдущей теоремы) вектор $(0, 0, \dots, 0, -1) \in \mathbb{R}^{n+1}$ является линейной комбинацией с неотрицательными коэффициентами векторов (l_i, c_i) . В силу теоремы Каратеодори существует не более чем $n + 1$ векторов из этого набора, для которых некоторая линейная комбинация с неотрицательными коэффициентами равна $(0, 0, \dots, 0, -1) \in \mathbb{R}^{n+1}$. Применяя опять лемму Фаркаша, получаем, что пересечение соответствующих полупространств пусто. \square

4. Двойственность в линейном программировании.

Рассмотрим следующий пример

$$\begin{aligned} x_1 + x_2 &\rightarrow \max \\ x_1 &\geq 0, x_2 \geq 0 \\ x_1 + 2x_2 &\leq 4 \\ 4x_1 + 2x_2 &\leq 12 \\ -x_1 + x_2 &\leq 1 \end{aligned}$$

Очевидно, линейная комбинация трех последних неравенств с неотрицательными коэффициентами y_1, y_2, y_3 приводит к следующему неравенству

$$(y_1 + 4y_2 - y_3)x_1 + (2y_1 + 2y_2 + y_3)x_2 \leq 4y_1 + 12y_2 + y_3.$$

Будем подбирать y_i таким образом, чтобы коэффициенты при x_i мажорировали коэффициенты целевой функции $x_1 + x_2$:

$$\begin{aligned} 1 &\leq y_1 + 4y_2 - y_3 \\ 1 &\leq 2y_1 + 2y_2 + y_3. \end{aligned}$$

При этих условиях мы получим

$$x_1 + x_2 \leq (y_1 + 4y_2 - y_3)x_1 + (2y_1 + 2y_2 + y_3)x_2 \leq 4y_1 + 12y_2 + y_3.$$

Таким образом, с исходной задачей естественно связана другая задача линейного программирования

$$\begin{aligned} 4y_1 + 12y_2 + y_3 &\rightarrow \min \\ y_1 &\geq 0, y_2 \geq 0 \\ y_1 + 4y_2 - y_3 &\geq 1 \\ 2y_1 + 2y_2 + y_3 &\geq 1. \end{aligned}$$

Из выкладок легко следует следующее наблюдение: **значение целевой функции в задаче на максимум в любой допустимой точке x никогда не превосходит значение целевой функции в задаче на минимум в любой допустимой точке y .**

В частности, **если на некоторых допустимых точках x^*, y^* значения целевых функций совпадают, то x^*, y^* являются решениями.**

Исходная задача легко решается вручную: $x_1 = \frac{8}{3}, x_2 = \frac{2}{3}$. Значение целевой функции равно $\frac{10}{3}$. В задаче на минимум точка

$$y_1 = \frac{1}{3}, y_2 = \frac{1}{6}, y_3 = 0$$

является допустимой и значение целевой функции равно $\frac{10}{3}$. Следовательно, $(\frac{1}{3}, \frac{1}{6}, 0)$ является решением.

Этот пример показывает, что с задачей линейного программирования (**прямая задача**)

$$\begin{aligned} \langle c, x \rangle &\rightarrow \max \\ Ax &\leq b, x \geq 0 \end{aligned}$$

естественно связана (**двойственная задача**)

$$\begin{aligned} \langle b, y \rangle &\rightarrow \min \\ A^T y &\geq c, y \geq 0. \end{aligned}$$

Обобщая рассуждения выше мы легко получаем следующий результат.

Теорема 4.1. Пусть x^*, y^* — допустимые точки в прямой и двойственной задачах линейного программирования. Тогда

$$\langle c, x^* \rangle \leq \langle b, y^* \rangle.$$

Если

$$\langle c, x^* \rangle = \langle b, y^* \rangle,$$

то x^*, y^* — решения прямой и двойственной задачи линейного программирования.

Таким образом, для прямой и двойственной задачи линейного программирования выполнено соотношение

$$\sup_{Ax \leq b, x \geq 0} \langle c, x \rangle \leq \inf_{A^T y \geq c, y \geq 0} \langle b, y \rangle.$$

Оказывается, что при широких предположениях имеет место точное равенство.

Лемма 4.2. Имеет место равенство

$$\max_{\{Ax \leq b\}} \langle c, x \rangle = \min_{\{A^T y = c, y \geq 0\}} \langle b, y \rangle$$

если множества $\{Ax \leq b\}$, $\{A^T y = c, y \geq 0\}$ непусты.

Доказательство. Стандартным образом доказывается, что $\max \leq \min$.

Для доказательства обратного неравенства надо доказать существование x и $y \geq 0$ со свойствами

$$Ax \leq b, \quad y \geq 0, \quad A^T y = c, \quad \langle c, x \rangle \geq \langle b, y \rangle.$$

Это эквивалентно условиям

$$\begin{pmatrix} A & 0 \\ -c & b \\ 0 & A^T \\ 0 & -A^T \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \leq \begin{pmatrix} b \\ 0 \\ c \\ -c \end{pmatrix}$$

В силу леммы Фаркаша эти условия эквивалентны тому, что для переменных

$$u \geq 0, \lambda \geq 0, v \geq 0, \omega \geq 0,$$

удовлетворяющих условиям

$$\begin{aligned} A^T u - \lambda c &= 0, \\ \lambda b + A(v - \omega) &\geq 0, \end{aligned}$$

выполнено

$$\langle u, b \rangle + \langle c, v - \omega \rangle \geq 0.$$

Действительно, если $\lambda > 0$, то

$$\langle u, b \rangle = \lambda^{-1} \lambda \langle u, b \rangle \geq \lambda^{-1} \langle A(\omega - v), u \rangle = \langle \omega - v, c \rangle.$$

Если $\lambda = 0$, то в силу существования x_0, y_0 со свойством

$$Ax_0 \leq b, \quad y_0 \geq 0, \quad A^T y_0 = c$$

получаем

$$\langle u, b \rangle \geq \langle u, Ax_0 \rangle = 0 \geq \langle A(\omega - v), y_0 \rangle = \langle c, \omega - v \rangle.$$

□

Теорема 4.3. Пусть множества допустимых значений обеих задач

$$\{Ax \leq b, x \geq 0\}, \quad \{A^T y \geq c, y \geq 0\}$$

непусты. Тогда

$$\max_{\{Ax \leq b, x \geq 0\}} \langle c, x \rangle = \min_{\{A^T y \geq c, y \geq 0\}} \langle b, y \rangle.$$

Доказательство. Заметим, что условия $Ax \leq b, x \geq 0$ эквивалентны условиям

$$\begin{pmatrix} -I \\ A \end{pmatrix} x \leq \begin{pmatrix} 0 \\ b \end{pmatrix}.$$

В силу предыдущей леммы

$$\max_{\{Ax \leq b, x \geq 0\}} \langle c, x \rangle = \min_{\{v \geq 0, y \geq 0, -v + A^T y = c\}} \langle b, y \rangle = \min_{\{y \geq 0, A^T y \geq c\}} \langle b, y \rangle.$$

□

Таким образом, для пары двойственных задач выполнены следующие взаимоисключающие возможности.

- Обе задачи допустимы, тогда существуют решения обеих задач, значения задач конечны и равны.
- Обе задачи недопустимы. Например,

$$A = 0, \quad b = (-1, \dots, -1), \quad c = (1, \dots, 1).$$

- Одна из задач допустима, а другая нет. Тогда допустимая задача неограничена. Докажем это для задачи в форме леммы 4.2 (для доказательства этого факта в стандартной форме надо воспользоваться аргументами теоремы 4.3). Итак, надо доказать, что если $Ax_0 \leq b$ для некоторого x_0 и не существует неотрицательного y со свойством $A^T y = c$, то

$$\max_{\{Ax \leq b\}} \langle c, x \rangle = +\infty.$$

Действительно, из леммы Фаркаша следует, что существует y^* со свойствами $\langle y^*, c \rangle < 0$, $Ay^* \geq 0$. Но тогда

$$\sup_{t>0} \langle c, x_0 - ty^* \rangle = +\infty,$$

при этом $A(x_0 - ty^*) \leq b$.

5. СИМПЛЕКС-МЕТОД

Симплекс-метод — наиболее известный алгоритм по решению задачи линейного программирования. Он был придуман Данцигом в 40-х годах. Геометрически суть симплекс-метода состоит в следующем: находится вершина многогранника, а далее выбирается соседняя вершина, на которой значение целевой функции больше. Так продолжается до тех пор, пока не найдется точка максимума.

Ниже мы опишем алгебраическое изложение симплекс-метода, следуя [5].

Сопоставим стандартной задаче ЛП

$$\langle c, x \rangle \rightarrow \max, \quad Ax \leq b, \quad x \geq 0$$

следующую сводную таблицу.

	x_1	x_2	\cdots	x_n	
y_1	a_{11}	a_{12}	\cdots	a_{1n}	b_1
y_2	a_{21}	a_{22}	\cdots	a_{2n}	b_2
\cdots	\cdots	\cdots	\cdots	\cdots	\cdots
y_m	a_{m1}	a_{m2}	\cdots	a_{mn}	b_m
	$-c_1$	$-c_2$	\cdots	$-c_n$	0

Таблица задает связь между переменными $x \geq 0$, $y \geq 0$:

$$x_j = \sum_i a_{ij} y_i - c_j.$$

Замечание 5.1. Пусть $b \geq 0, c \leq 0$. Тогда, очевидно, $x = 0$ является решением.

Симплекс-метод сводит стандартную задачу к этому случаю путем последовательных преобразований, в которых переменные y и x меняются местами.

Случай 1. Пусть $b \geq 0$.

Рассмотрим пример:

$$3y_1 + 2y_2 + y_3 \rightarrow \min$$

$$-y_2 + 2y_3 \geq 1$$

$$y_1 + y_3 \geq 1$$

$$2y_1 + 3y_2 + y_3 \geq 2$$

$$y_1, y_2, y_3 \geq 0.$$

	x_1	x_2	x_3	
y_1	0	1	2	3
y_2	-1	0	3	2
y_3	2	1	1	1
	-1	-1	-2	0

Правило 1 : Выберем любой столбец отрицательным последним элементом, пусть это будет столбец j_0 с $-c_{j_0} < 0$. Среди всех i , для которых $a_{i,j_0} > 0$, выберем такой индекс i_0 , что отношение $b_i/a_{i,j_0}$ наименьшее (если таких несколько, выберем одно из них). Далее перепишем зависимость между переменными так, чтобы x_{i_0} оказалась в числе переменных слева, а y_{j_0} сверху (pivot a_{i_0,j_0}).

В рассматриваемом примере возьмем второй столбец и третью строку. В зависимости

$$x_1 = -y_2 + 2y_3 - 1$$

$$x_2 = y_1 + y_3 - 1$$

$$x_3 = 2y_1 + 3y_2 + y_3 - 2$$

Выразим y_3 через x_2 и остальные переменные

$$y_3 = -y_1 + x_2 + 1$$

Получим

$$x_1 = -2y_1 - y_2 + 2x_2 + 1$$

$$x_3 = y_1 + 3y_2 + x_2 - 1$$

Выразим через переменные y_1, y_2, x_2 функцию стоимости в двойственной задаче

$$3y_1 + 2y_2 + y_3 = 2y_1 + 2y_2 + x_2 + 1$$

	x_1	y_3	x_3	
y_1	-2	-1	1	2
y_2	-1	0	3	2
x_2	2	1	1	1
	1	1	-1	1

Свойства преобразования 1: 1) Сохраняется неотрицательность b , 2) значение в правом нижнем углу не убывает, 3) Если преобразование невозможно применить, то прямая задача неограничена.

Применяя последовательно это преобразование и пользуясь тем, что количество сводных таблиц конечно, мы видим, что есть две возможности: 1) заикливание (при этом значение в правом нижнем углу не растет), 2) в какой-то момент все значения c_j оказываются отрицательными. В этом случае значение задачи оказывается равным числу в правом нижнем углу. Решение задачи на минимум получается, если мы положим те y_i , которые находятся в левой части, нулями, а те y_i , которые наверху, соответствующими значениями в последней строке. Решение задачи на максимум получается, если положить x_j в верхней части нулями, а в левой части соответствующими значениями в последнем столбце.

Проделав еще раз это преобразование, получаем

	x_1	y_3	x_3	
y_1	-2	-1	1	2
y_2	-1	0	3	2
x_2	2	1	1	1
	1	1	-1	1

	x_1	y_3	y_2	
y_1	$-5/3$	-1	$-1/3$	$2/3$
x_3	$-1/3$	0	$1/3$	$2/3$
x_2	$7/3$	1	$-1/3$	$1/3$
	$4/3$	1	$1/3$	$5/3$

Решение

$$x = (0, 1/3, 2/3)$$

$$y = (0, 1/3, 1)$$

Значение задачи = $5/3$.

Правило 2. Пусть некоторые b_i отрицательны. Возьмем первое отрицательное значение b_i , пусть это будет $b_k < 0$. Найдем какое нибудь отрицательное значение в столбце k , например $a_{k,j_0} < 0$. Сравним $b_k/a_{k,j_0}$ и $b_i/a_{i,j_0}$, для которых $b_i \geq 0$ и $a_{i,j_0} > 0$, и выберем такое i_0 , для которого это соотношение наименьшее (i_0 может быть равным k). Далее перепишем зависимость между переменными так, чтобы x_{i_0} оказалась в числе переменных слева, а y_{j_0} сверху (pivot a_{i_0,j_0}).

Свойства преобразования 2: 1) Те компоненты вектора b которые были неотрицательны, сохраняют свою неотрицательность, 2) значение b_k не убывает, 3) Если преобразование невозможно применить, то прямая задача недопустима.

Последовательно применяя это преобразование, добиваемся того, что вектор b становится неотрицательным. Далее переходим к правилу 1.

Рассмотрим пример:

$$3y_1 - 2y_2 + 5y_3 \rightarrow \min$$

$$-y_2 + 2y_3 \geq 1$$

$$y_1 + y_3 \geq 1$$

$$2y_1 - 3y_2 + 7y_3 \geq 5$$

$$y_1, y_2, y_3 \geq 0.$$

	x_1	x_2	x_3	
y_1	0	1	2	3
y_2	-1	0	-3	-2
y_3	2	1	7	5
	-1	-1	-5	0

Поменяв местами переменные x_1 и y_2 , получаем следующую таблицу.

	y_2	x_2	x_3	
y_1	0	1	2	3
x_1	-1	0	3	2
y_3	2	1	1	1
	-1	-1	-2	2

Задача идентична предыдущему примеру. Решая ее, получаем $x = (0, 1/3, 2/3), y = (0, 1/3, 1)$.

6. ГРАНИ И ВЕРШИНЫ ПОЛИЭДРОВ.

Материал: [2], глава 8.

Пусть задан полиэдр $\{x : Ax \leq b\}$.

Определение 6.1. Неявное равенство: неравенство $\langle \alpha, x \rangle \leq \beta$ в системе $\{x : Ax \leq b\}$ называется неявным равенством, если $\langle \alpha, x \rangle = \beta$ для любого решения x системы $\{x : Ax \leq b\}$.

В системе неравенств $\{x : Ax \leq b\}$ можно выделить подсистему неявных равенств

$$\{x : A^-x = b^-\}.$$

Оставшиеся неравенства будем обозначать следующим образом:

$$\{x : A^+x \leq b^+\}.$$

Определение 6.2. Ограничение $\langle \alpha_i, x \rangle \leq \beta_i$ в системе неравенств $Ax \leq b$ называется избыточным, если оно следует из оставшихся ограничений. Если их нет, то система неравенств называется неприводимой (не избыточной).

Заметим, что путем удаления избыточных неравенств любую систему можно сделать не избыточной.

Напомним, что грань — это пересечение полиэдра с опорной гиперплоскостью.

Теорема 6.3. Непустое множество F является гранью тогда и только тогда, когда

$$F = \{x \in P : A'x = b'\}$$

для некоторой подсистемы $\{x : A'x \leq b'\}$ системы $Ax \leq b$.

Доказательство. Пусть $F = \{x \in P : \langle c, x \rangle = \delta\}$ для некоторой опорной гиперплоскости $\langle c, x \rangle = \delta$. Здесь $\delta = \max\{\langle c, x \rangle | Ax \leq b\}$. В силу теоремы о двойственности

$$\delta = \min\{\langle b, y \rangle | A^Ty = c, y \geq 0\},$$

причем минимум достигается на некотором векторе y_0 . Пусть $\{x : A^-x \leq b^-\}$ — подсистема неравенств, соответствующая положительным компонентам y_0 . Тогда $F = \{x \in P : A'x = b'\}$, потому что для $x \in P$ имеем: $\langle c, x \rangle = \delta$ выполнено тогда и только тогда, когда $\langle b, y_0 \rangle = \langle A^Ty_0, x \rangle$, а последнее равносильно $A'x = b'$. Таким образом, любая грань представила в виде $F = \{x \in P : A'x = b'\}$.

Наоборот, любое множество вида $F = \{x \in P : A'x = b'\}$ является множеством достижения $\max\{\langle c, x \rangle | x \in P\}$, при c , равном сумме строк A' . \square

Замечание 6.4. Если F — грань P , то F также является полиэдром, а его грани являются гранями P .

Определение 6.5. Гипергранью (фасетой) полиэдра P называется максимальная по включению, отличная от P грань.

Теорема 6.6. Если система неравенств $A^+x \leq b^+$ не содержит избыточных неравенств для $Ax \leq b$, тогда существует взаимно однозначное отображение между гипергранями P

$$F_i = \{x : \langle \alpha_i, x \rangle = \beta_i\} \tag{6}$$

и неравенствами $\langle \alpha_i, x \rangle \leq \beta_i$ в $A^+x \leq b^+$.

Доказательство. Докажем, что каждая гипергрань F допускает представление (6). Действительно, пусть F задается некоторой подсистемой $A'x \leq b'$ системы $A^+x \leq b^+$. Пусть $\langle \alpha_i, x \rangle \leq \beta_i$ — некоторое неравенство этой системы. Тогда грань $F' = \{x : \langle \alpha_i, x \rangle = \beta_i\}$ удовлетворяет условию $F \subset F'$, при этом неравенство $\langle \alpha_i, x \rangle \leq \beta_i$ не является неявным равенством. Следовательно $F' \neq P$. В силу того, что F — гипергрань, получаем $F = F'$.

Докажем теперь, что любое представление (6) задает некоторую гипергрань F' . Пусть $A'x \leq b'$ — система оставшихся неравенств. Для доказательства, что F' — гипергрань, достаточно доказать, что найдется такой вектор x_0 , что $A^-x_0 = b^-$, $\langle \alpha_i, x_0 \rangle = \beta_i$ и $A'x_0 < b'$. Действительно, из определения неявных равенств следует,

что существует вектор x_1 , для которого $A^-x_1 = b^-$, $A^+x_1 < b^+$. Поскольку $\langle \alpha_i, x \rangle \leq \beta_i$ не является избыточным неравенством в $Ax \leq b$, существует вектор x_2 , удовлетворяющий системе $A^-x_2 = b^-$, $A'x_2 \leq b'$, $\langle \alpha_i, x_2 \rangle > \beta_i$. Тогда в качестве x_0 можно взять выпуклую комбинацию x_1, x_2 . \square

Определение 6.7. *Размерность полиэдра равна размерности его аффинной оболочки.*

Замечание 6.8. *Размерность P равна n минус ранг матрицы A^- .*

Следствие 6.9. *Размерность любой гиперграни на единицу меньше размерности P .*

Доказательство. При доказательстве можно считать систему $Ax \leq b$ не избыточной. Рассмотрим гипергрань $F = \{x \in P : \langle \alpha_i, x \rangle = \beta_i\}$, где $\langle \alpha_i, x \rangle \leq \beta_i$ — неравенство из $A^+x \leq b^+$. Поскольку система $Ax \leq b$ не избыточна, единственными неявными равенствами системы $Ax \leq b$, $\langle \alpha_i, x \rangle \geq \beta_i$ будут равенства $A^-x = b^-$, $\langle \alpha_i, x \rangle \leq \beta_i$, $\langle \alpha_i, x \rangle \geq \beta_i$. Действительно, если из $Ax \leq b$, $\langle \alpha_i, x \rangle \geq \beta_i$ следует $\langle \alpha_j, x \rangle = \beta_j$ для некоторого неравенства $\langle \alpha_i, x \rangle \leq \beta_j$, то $F \subset \{x \in P : \langle \alpha_i, x \rangle = \beta_j\}$. Поскольку оба множества — гиперграни, то по предыдущей теореме неравенство $\langle \alpha_j, x \rangle \leq \beta_j$ должно совпадать с $\langle \alpha_i, x \rangle \leq \beta_i$. Следовательно, размерность F равна n — ранг матрицы $[A, a_i]$, т.е., на единицу меньше размерности P . \square

Определение 6.10. *Грань называется минимальной, если она не содержит никакие другие грани.*

Замечание 6.11. *Из замечания 6.4 следует, что грань F является минимальной, тогда и только тогда, когда она является аффинным подпространством.*

Теорема 6.12. *Множество F является минимальной гранью тогда и только тогда, когда $\emptyset \neq F \subset P$ и*

$$F = \{x : A'x = b'\}$$

для некоторой подсистемы $A'x \leq b'$ из $Ax \leq b$.

Доказательство. Если грань F допускает такое представление, то она является аффинным подпространством и, следовательно, минимальной гранью.

Обратно, пусть F — минимальная грань. Она допускает представление

$$F = \{x : A''x \leq b'', A'x = b'\},$$

где $A''x \leq b''$, $A'x \leq b'$ — некоторые подсистемы системы $Ax \leq b$. Выберем A'' минимально возможной. Тогда все неравенства $A''x \leq b''$ будут неизбыточными в системе $\{x : A''x \leq b'', A'x = b'\}$. Поскольку F не имеет граней, система $\{x : A''x \leq b''\}$ должна быть пустой. \square

Следствие 6.13. *Каждая вершина задается n линейно независимыми уравнениями из системы $Ax = b$.*

7. ТЕОРИЯ ГРАФОВ И ТЕОРЕМА БИРХГОФА.

Определение 7.1. *Матрица a_{ij} называется бистochasticкой, если она удовлетворяет соотношениям.*

$$\sum_i a_{ij} = 1$$

$$\sum_j a_{ij} = 1$$

$$a_{ij} \geq 0.$$

Теорема 7.2. (Теорема Бирхгофа) *Матрица является бистохастической тогда и только тогда, когда она является выпуклой комбинацией перестановочных матриц.*

Доказательство. Очевидно, любая выпуклая комбинация перестановочных матриц бистохастична.

Докажем обратное. Применим индукцию по n . Рассмотрим в пространстве \mathbb{R}^{n^2} многогранник P . Достаточно доказать, что любая вершина из P представляется выпуклой комбинацией перестановочных матриц. Пусть A — вершина в P , тогда n^2 линейно независимых ограничений обращаются в точке A в равенство. Поскольку первые $2n$ ограничений линейно зависимы, то по крайней мере $n^2 - 2n + 1$ элементов a_{ij} равны нулю. Отсюда следует, что в A имеется строка с $n - 1$ нулями и одной единицей. Без ограничения общности можно считать, что $a_{11} = 1$, а все остальные элементы в первом столбце и первой строке — нулевые. Удалив из матрицы первую строку и первый столбец, получим бистохастическую матрицу порядка $(n-1) \times (n-1)$, являющуюся по предположению индукции выпуклой комбинацией перестановочных матриц. То же самое верно и для A . \square

Отступление. Теорема Крейна–Мильмана. Теорема де Финетти. Крайние точки бистохастических мер.

Рассмотрим так называемый двудольный граф, состоящий из конечных множеств X, Y (вершин). Каждая пара вершин может быть связана ребром, но может быть и не связана. Двудольный граф удобно представлять себе как матрицу размера $n \times m$, где $n = \text{card}(X)$, $m = \text{card}(Y)$, каждая строчка соответствует некоторому элементу X , а каждый столбец соответствует некоторому элементу Y . Если элементы связаны ребром, то в соответствующий элемент матрицы равен 1, в противном случае матричный элемент равен 0.

Вершинным покрытием графа называется такое множество S некоторых вершин X и Y , что всякое ребро имеет хотя бы одну вершину в S . Наименьшим вершинным покрытием называется вершинное покрытие наименьшей возможной мощности (оно может быть неединственным). Паросочетанием в графе называется множество ребер, не имеющих общих конечных вершин. Паросочетание с максимально возможным количеством ребер называется наибольшим.

Теорема 7.3. (Кёниг) *Число ребер в наибольшем паросочетании двудольного графа равно числу вершин в наименьшем вершинном покрытии.*

Доказательство. Без ограничения общности можно считать, что X, Y содержат одинаковое число элементов, равное n (если это не так, то можно дополнить меньшее множество элементами, не связанными ребрами с элементами другого множества). На пространстве $X \times Y$ рассмотрим функцию стоимости c , равную 1, если элементы связаны ребром, и 0, если не связаны. Рассмотрим транспортную задачу

$$\sum c(x_i, y_i) \pi_{ij} \rightarrow \max \tag{7}$$

$$\sum_i \pi_{ij} = 1, \sum_j \pi_{ij} = 1, \pi_{ij} \geq 0.$$

В силу теоремы о двойственности значение задачи равно

$$J = \min_{c_{ij} \leq u_i + v_j} \left(\sum_i u_i + \sum_j v_j \right).$$

Покажем, что без ограничения общности можно считать далее, что $0 \leq u_i, v_j \leq 1$. Действительно, так как $u_i + v_j \geq 0$ для всех i, j , то $\min_i u_i + \min_j v_j \geq 0$. Пусть для определенности $a = \min_i u_i \geq 0$. Тогда $\tilde{u}_i = u_i - a, \tilde{v}_j = v_j + a$ — неотрицательные наборы чисел, удовлетворяющие нужному ограничению. Так как $c_{ij} \leq 1$, то отсюда следует, что все $\min\{\tilde{u}_i, 1\}, \min\{\tilde{v}_j, 1\}$ тоже удовлетворяют нужному ограничению.

Пусть M — число вершин в наименьшем вершинном покрытии. По определению $M = \inf_{c_{ij} \leq \hat{u}_i + \hat{v}_j} (\sum_i \hat{u}_i + \sum_j \hat{v}_j)$ при дополнительном предположении, что $\hat{u}_i, \hat{v}_j \in \{0, 1\}$. Отсюда следует, что $J \leq M$. Пусть $0 \leq t \leq 1$. Положим $u_{t,i} = I_{\{u_i \geq t\}}, v_{t,j} = I_{\{v_j \geq 1-t\}}$. Ясно, что $u_{t,i} + v_{t,j} \geq c_{ij}$, поэтому

$$M \leq \sum_i u_{t,i} + \sum_j v_{t,j}.$$

Проинтегрировав обе части равенства по t , из соотношений

$$\int_0^1 u_{t,i} dt = u_i, \quad \int_0^1 v_{t,j} dt = v_j$$

получим равенство $M \leq \sum_i u_i + \sum_j v_j = J$. Поэтому $J = M$ и

$$M = \max \sum_{i,j} c_{ij} \pi_{ij},$$

где максимум берется по всем бистохастическим матрицам. По теореме Бирхгофа все бистохастические матрицы представляются в виде выпуклых комбинаций перестановочных матриц. Но тогда существует перестановочная матрица, на которой достигается максимум функционала (7), равный, как мы убедились, величине M . Из определения функционала (7) и перестановочности матрицы следует, что его значение равно в точности числу ребер в наибольшем паросочетании. \square

Следствие 7.4. Теорема Холла (теорема о свадьбах). *Если в двудольном графе с равномоными долями для любого положительного k любые k элементов первой из долей связаны по крайней мере с k элементами другой, то вершины разбиваются на пары смежных (т.е., соединенных одним ребром).*

Покажем теперь, что теорема Бирхгофа следует из теоремы Холла.

Теорема 7.5. (Теорема Бирхгофа) *Матрица является бистохастической, если она является выпуклой комбинацией перестановочных матриц.*

Доказательство. Нарисуем поверх бистохастической матрицы таблицу $n \times n$. Отметим в ней клетки, соответствующие ненулевым элементам матрицы и отождествим полученную таблицу с двудольным графом с равными долями (если в матрице элемент отмечен, то это значит, что соответствующие элементы долей связаны ребром). Проверим, что для этого графа выполнено условие леммы Холла. Будем доказывать от противного. Если в k столбцах отмеченные клетки принадлежат меньше, чем k строкам, то сумма элементов в этих строках не меньше, чем в отмеченных клетках на пересечении упомянутых строк и столбцов. А эти отмеченные клетки содержат всю сумму чисел в k столбцах. Но суммы чисел во всех рядах одинаковы. Получаем противоречие. Тогда в силу леммы Холла есть n отмеченных клеток, никакие две из которых не лежат в одном ряду. Им соответствует какая-то перестановочная

матрица A . Пусть минимальное число в отмеченных клетках равно a . Тогда, если мы нашу матрицу уменьшим на aA , то получим матрицу, у которой по-прежнему сумма чисел во всех рядах одинакова, а все числа неотрицательны, но при этом нулевых чисел больше. Прделав эту процедуру несколько раз мы придём к нулевой матрице. Таким образом, мы смогли разложить бистochasticкую матрицу в линейную комбинацию перестановочных с положительными коэффициентами. При этом очевидно, что сумма коэффициентов равна 1, так как в каждой бистochasticкой матрице сумма элементов равна n , то есть это выпуклая комбинация. \square

8. ТЕОРЕМА ФОРДА-ФАЛЬКЕРСОНА

[материал: [1], [2]].

Определение 8.1. Граф G называется ориентированным, если для каждого ребра указано направление, т.е., начальная и конечная вершина.

Обозначение:

$$e = (u, v)$$

обозначает вершину e с началом u и концом v .

Определение 8.2. Граф G называется взвешенным, если для каждого ребра e дано неотрицательное число $w(e)$, называемое весом или пропускной способностью.

Далее, G — взвешенный ориентированный граф с двумя выделенными несмежными вершинами s (источник), t (сток).

Определение 8.3. Поток на G называется такая функция f на множестве ребер $E(G)$, что

$$0 \leq f(e) \leq w(e)$$

и для любой вершины $v \neq s, v \neq t$ “дивергенция” потока в вершине v равна нулю

$$\Delta(v) = \sum_{u \in G, e=(u,v) \in G} f(e) - \sum_{u \in G, e=(v,u) \in G} f(e) = 0.$$

Величина

$$\Delta(t) = \sum_{u \in G, e=(u,t) \in G} f(e) - \sum_{u \in G, e=(t,u) \in G} f(e)$$

называется величиной потока. Нетрудно доказать, что

$$\Delta(s) = -\Delta(t).$$

Определение 8.4. Разрезом называется такое разбиение вершин на два множества S, T , что $s \in S, t \in T$.

Пропускная способность разреза: сумма пропускных способностей всех его ребер, направленных из S в T .

Лемма 8.5.

$$\Delta(t) = \sum_{u \in S, v \in T, e=(u,v) \in G} f(e) - \sum_{u \in S, v \in T, e=(v,u) \in G} f(e)$$

Доказательство.

$$\begin{aligned}
\Delta(t) = -\Delta(s) &= \sum_{u \in G, e=(s,u) \in G} f(e) - \sum_{u \in G, e=(u,s) \in G} f(e) \\
&= \sum_{u \in G, e=(s,u) \in G} f(e) - \sum_{u \in G, e=(u,s) \in G} f(e) + \sum_{a \in S \setminus s} \left(\sum_{\omega} f(a, \omega) - \sum_v f(v, a) \right) \\
&= \sum_{a \in S} \left(\sum_{\omega} f(a, \omega) - \sum_v f(v, a) \right) \\
&= \sum_{a \in S} \sum_{\omega \in S} f(a, \omega) + \sum_{a \in S} \sum_{\omega \in T} f(a, \omega) - \sum_{a \in S} \sum_{v \in S} f(v, a) - \sum_{a \in S} \sum_{v \in T} f(v, a) \\
&= \sum_{a \in S} \sum_{\omega \in T} f(a, \omega) - \sum_{a \in S} \sum_{v \in T} f(v, a).
\end{aligned}$$

□

Далее мы будем использовать теорему о двойственности в форме леммы 4.2 : задача

$$\begin{aligned}
\langle c, x \rangle &\rightarrow \max \\
Ax &\leq b
\end{aligned}$$

двойственной задаче

$$\begin{aligned}
\langle b, y \rangle &\rightarrow \min, \\
y &\geq 0 \\
A^T y &= c.
\end{aligned}$$

Нам понадобится **условие дополняющей нежёсткости**: если x, y — решения прямой и двойственной задач, то выполнено соотношение

$$\langle y, b - Ax \rangle = 0.$$

В частности, значения двойственных переменных y_j , соответствующих индексам j со свойством $b_j - (Ax)_j > 0$ равны нулю.

Теорема 8.6. *Максимальная величина потока в графе равна минимальной пропускной способности разреза.*

Доказательство. Из леммы 8.5 следует, что

$$\Delta(t) \leq \sum_{u \in S, v \in T, e=(u,v) \in G} f(e).$$

Сформулируем задачу о максимальном потоке в виде задачи линейного программирования. Введем дополнительное ребро с неограниченной пропускной способностью из t в s и продолжим f так, чтобы в расширенном графе было выполнено $f((t, s)) = \Delta(t)$, т.е., все дивергенции были бы равны нулю. Введем дополнительные неотрицательные переменные $s(e)$ со свойством $f(e) + s(e) = w(e)$. Получаем задачу в виде

$$\begin{aligned}
-f((t, s)) &\rightarrow \min \\
f &\geq 0, \quad s \geq 0 \\
Af &= 0, \\
f(e) + s(e) &= w(e), \quad e \in G.
\end{aligned}$$

Матрица $A(e, v)$, $e \in E(G)$, $v \in G$ — матрица инцидентий рёбер и вершин: $A_{(e,v)} = 1$, если v — начало ребра e , $A_{(e,v)} = -1$, если v — конец ребра e , $A_{(e,v)} = 0$ в противном случае.

Запишем двойственную задачу.

$$\begin{aligned} \sum_{(u,v) \in e} w(e)y_{(u,v)} &\rightarrow \min \\ z_s - z_t &\leq -1 \\ y_{(u,v)} + z_v - z_u &\leq 0, (u, v) = e \in G \\ y_{(u,v)} &\leq 0, (u, v) = e \in G. \end{aligned}$$

Добавление числа к переменным z_v не меняет задачи, поэтому полагаем $z_t = 1$.

Пусть (f^*, s^*) , (y^*, z^*) — оптимальные решения прямой и двойственной задач соответственно,

$$T = \{v : z_v \geq 1\}, S = V(G) \setminus T.$$

Если $e = (u, v)$, $u \in T$, $v \in S$, то $z_u - z_v < 0$, $y_{(u,v)}^* < 0$, поэтому из условия дополняющей нежёсткости получаем, что $s^*((u, v)) = 0$, $f^*((u, v)) = w((u, v))$.

Если $e = (u, v)$, $u \in S$, $v \in T$, то $z_u - z_v > 0$, следовательно $y_{(u,v)} + z_v - z_u \leq 0$ и для ребра (u, v) разреза (S, T) , $v \in T$, $u \in S$, выполнено. Для ребра (v, u) , $v \in T$, $u \in S$ имеем $z_u - z_v > 0$, поэтому из условия дополняющей нежёсткости получаем, что $f^*((v, u)) = 0$. Применяя лемму 8.5, получаем искомый результат. \square

Настоящая задача имеет целочисленное решение, если пропускные способности ребер целые.

Определение 8.7. Матрица A называется абсолютно унимодулярной, если все ее миноры равны 0, 1 или -1 .

Из формул Крамера и следствия 6.13 вытекает теорема о целочисленности вершин.

Теорема 8.8. Пусть A — абсолютно унимодулярная матрица, b — целочисленный вектор, а полиэдр задаётся неравенствами $x \geq 0$ и $Ax \leq b$. Тогда вершины имеют целочисленные координаты.

Лемма 8.9. Пусть в каждом столбце матрицы ровно два ненулевых элемента 1 и -1 . Тогда она является абсолютно унимодулярной.

Доказательство. Применим индукцию по порядку минора. База индукции очевидна.

Шаг индукции: рассмотрим минор M размера $k \times k$, предполагая, что все миноры меньшего размера равны 0, 1 или -1 . Если в M есть нулевой столбец, то $M = 0$. Если в некотором столбце минора ровно одна единица или минус единица, то разложим минор по этому столбцу и получим с некоторым знаком минор меньшего размера. Если в каждом столбце минора есть и $+1$ и -1 , то сумма строк минора есть нулевая строка и он равен 0. \square

Следствие 8.10. Если пропускные способности графа целые, то решение задачи о максимальном потоке является целым.

Внимание. Настоящее следствие не является прямым следствием теоремы 8.8, потому что ограничения задачи о максимальном потоке не описываются только абсолютно унимодулярной матрицей A . Тем не менее, модифицируя рассуждение теоремы 8.8, можно доказать предыдущее следствие.

Следующий результат теории графов является следствием теоремы Форда–Фалькерсона и теоремы 8.8.

Теорема 8.11. (Теорема Менгера). Пусть G — ориентированный граф с несмежными вершинами s, t . Тогда максимальное количество путей, не имеющих общих ребер, идущих из s в t , равно числу минимальному числу ребер, которые надо удалить, чтобы s и t не были связаны ни одним путем.

9. ТЕОРЕМА О МИНИМАКСЕ И ЭЛЕМЕНТЫ ТЕОРИИ ИГР

материал: [6], [4].

Рассматривается конечная матричная игра двух игроков с нулевой суммой. Последнее означает, что дана конечная $m \times n$ матрица $A = (a_{ij})$. Первый игрок выбирает ряд, в второй игрок выбирает столбец. Элемент на пересечении выигрыш первого игрока (и проигрыш второго). Помимо детерминированного выбора (чистые стратегии) рассматриваются еще так называемые смешанные стратегии. Это когда выбор первым игроком i -го ряда делается с вероятностью p_i , аналогично второй игрок выбирает с вероятностью q_j .

Пример 9.1. Пример: (Четный/нечетный). Два игрока выбирают независимо друг от друга число из множества $\{1, 2\}$. Если сумма нечетна, то первый игрок выигрывает количество долларов, равное этой сумме (а второй, соответственно, проигрывает). Если четна, то второй игрок выигрывает количество долларов, равное этой сумме.

Можно непосредственно убедиться (сделайте это!), что если первый выбирает 1 с вероятностью $7/12$ и 2 с вероятностью $5/12$, то независимо от того, как играет второй, его средний выигрыш равен $1/12$. Точно также, если второй игрок выберет такую же стратегию, его средний проигрыш равен $1/12$. Поэтому описанная стратегия игры оптимальна.

В случае, когда матрица игры обладает седловой точкой $a_{i_0 j_0}$, в которой $a_{i_0 j_0}$ является минимумом в ряду i_0 и максимумом в ряду j_0 , то оптимальной является чистая стратегия выбора первым игроком строки i_0 , а вторым игроком столбца j_0 . В случае, когда седловой точки нет, оптимальной оказывается некоторая смешанная стратегия, называемая минимаксной. Ее существование следует из принципа двойственности для конечномерной задачи линейного программирования. Через p, q будут обозначаться всевозможные вероятностные векторы смешанных стратегий для первого и, соответственно, второго игрока.

Теорема 9.2. (фон Нейман) Если игра двух игроков с нулевой суммой конечна, то существует величина V , называемая стоимостью игры, для которой выполнено равенство

$$V = \min_q \max_i \sum_j q_j a_{ij} = \max_p \min_j \sum_i p_i a_{ij}$$

Векторы p, q соответствуют смешанным минимаксным стратегиям.

Общая теорема о минимаксе (см. [4]).

Теорема 9.3. Пусть X — компактное хаусдорфово пространство, Y — произвольное множество в линейном пространстве, $f : X \times Y \rightarrow (-\infty, +\infty]$, полунепрерывная снизу по x для каждого y , выпуклая по x , вогнутая по y .

Тогда

$$\min_{x \in X} \sup_{y \in Y} f(x, y) = \sup_{y \in Y} \min_{x \in X} f(x, y).$$

СПИСОК ЛИТЕРАТУРЫ

- [1] Вялый М.Н., Линейные неравенства и комбинаторика
- [2] Схрейвер А., Теория целочисленного и линейного программирования.
- [3] Циглер Г., Теория многогранников.
- [4] Adams D.R. and Hedberg L.I., Function spaces and potential theory
- [5] Ferguson S.T. Linear programming. A Concise Introduction.
- [6] Ferguson S.T. Game theory.
- [7] Vanderbrei R.J., Linear Programming: Foundations and Extensions.