

# Логика и алгоритмы, лекция 26

лектор: Кудинов Андрей Валерьевич

1 июня 2021 г.

---

## План лекции:

- Универсальная машина Тьюринга
- Главность универсальной МТ
- $m$ -сводимость и  $m$ -полнота
- Теорема Клини о неподвижной точке
- Арифметика Пеано

# Кодирование машин Тьюринга

Машина  $M = \langle Q, \Sigma, P, q_0, q_1 \rangle$  задаётся

- $Q = \{q_0, \dots, q_s\}$  — внутр. состояния;
- $\Sigma = \{a_0, \dots, a_r\}$  — рабочий алфавит;
- $P = \{p_0, \dots, p_{s(r+1)}\}$  — набор команд.

$q_1$  — нач.,  $q_0$  — кон.,  $a_0 = \#$  — пробел.

# Кодирование $Q$ и $\Sigma$

**Алфавит программ** есть  $\Pi := \{\rightarrow, L, N, R, q, a, \mathbf{1}\}$ .

Сопоставим элементам  $Q$  и  $\Sigma$  следующие коды в алфавите  $\Pi$ :

$$q_i \longmapsto q\mathbf{1}^i; \quad a_j \longmapsto a\mathbf{1}^j.$$

Слово  $x \in \Sigma^*$  кодируется конкатенацией  $Code(x)$  кодов всех его букв, например  $Code(a_2a_0a_1) = a\mathbf{1}1aa\mathbf{1}$ .

# Коды команд

**Код команды**  $q_i a_k \rightarrow q_j a_l \nu$ , где  $\nu \in \{L, N, R\}$ , есть слово  $q1^i a 1^k \rightarrow q1^j a 1^l \nu$  в алфавите  $\Pi$ .

Код команды  $p \in P$  обозначим  $Code(p)$ .

# Коды машин

Код машины  $M$  есть конкатенация кодов всех её команд, то есть  $Code(M) := Code(p_0) \dots Code(p_{s(r+1)})$ .

## Утверждение

Отображение  $M \mapsto Code(M)$  инъективно.

В частности, по  $Code(M)$  однозначно восстанавливаются рабочий алфавит, множество внутренних состояний, команды и т.д.

## Утверждение

Множество кодов всевозможных машин Тьюринга (выбранного нами формата) есть разрешимое подмножество  $\Pi^*$ .

# Функция, вычислимая машиной Тьюринга

Пусть  $\Delta \subset \Sigma$  и  $\# \notin \Delta$ .

$M$  **чисто вычисляет** частичную функцию  $f : \Delta^* \rightarrow \Delta^*$ , если для каждого  $x \in \Delta^*$

- если  $x \in \text{dom}(f)$ , то начав работу в конфигурации  $q_1\#x$ , машина  $M$  останавливается в конфигурации  $q_0\#f(x)$ ;
- если  $x \notin \text{dom}(f)$ , то машина  $M$  не останавливается.



$M$  **вычисляет** частичную функцию  $f : \Delta^* \rightarrow \Delta^*$ , если для каждого  $x \in \Delta^*$

- если  $x \notin \text{dom}(f)$ , то начав работу в конфигурации  $q_1 \# x$ , машина  $M$  не останавливается;
- если  $x \in \text{dom}(f)$ , то машина  $M$  останавливается, на ленте написано слово  $y = f(x)$ , слева и справа от него стоят символы не из  $\Delta^*$ , а головка остановилась внутри или непосредственно перед  $y$ .

# Обозначения

$M_{\Delta}(x)$  есть результат работы  $M$  на слове  $x \in \Delta^*$ .

$M_{\Delta} : \Delta^* \rightarrow \Delta^*$  — частичная функция, вычисляемая  $M$ .

## Замечание 26.1

$M_{\Delta}$  определена для любой машины  $M$  с рабочим алфавитом  $\Sigma \supset \Delta$ .

## Утверждение

Для любой МТ  $M$  и  $\Delta$  можно указать машину  $M'$  вычисляющую функцию  $M_\Delta$  чисто.

- Преобразуем  $M$  так, чтобы  $M$  не печатала  $\#$  (добавив «двойник» пробела).
- Добавим к программе  $M$  инструкции, определяющие по завершении работы  $M$  слово  $M_\Delta(x)$  и удаляющие весь мусор слева и справа до символов  $\#$ .

# Универсальная машина Тьюринга

**Универсальная машина**  $U_{\Delta}$  с рабочим алфавитом, содержащим  $\Pi \cup \Delta \cup \{\$, \}$ , для любой МТ  $M$  и слова  $x \in \Delta^*$  (чисто) вычисляет результат работы машины  $M$  на входе  $x$ , то есть частичную функцию

$$Code(M)\$x \mapsto M_{\Delta}(x).$$

Другими словами:

- Если  $U_\Delta$  начинает работу в конфигурации  $q_1 \# \text{Code}(M) \$ x$  для  $x \in \Delta^*$ , то заключительная конфигурация  $q_0 \# M_\Delta(x)$ ;
- Иначе  $U_\Delta$  зацикливается.

Алгоритм работы машины  $U_{\Delta}$ :

- Читаем входное слово вплоть до первого пробела и проверяем, что оно имеет вид  $Code(M)\$x$  для  $x \in \Delta^*$ . Если нет, зацикливаемся.
- Эмулируем работу  $M$  на входе  $x$ , пользуясь частью ленты справа от  $\$$  для записи кодов конфигураций  $M$ .

- В случае завершения работы  $M$  на входе  $x$  с результатом  $y$  выделяем слово  $Code(y)$  из кода заключительной конфигурации  $M$ .
- Преобразуем  $Code(y)$  в  $y$ .

# Главность универсальной МТ

Пусть  $\Delta = \{1\}$  и МТ  $M$  вычисляет  $g(e, x)$  в унарной записи, то есть  $M_\Delta(\overline{c(e, x)}) \simeq \overline{g(e, x)}$ .

Сопоставим МТ  $M$  машину  $M[n]$ , которая для данного входа  $\bar{x}$  вычисляет  $\overline{c(n, x)}$ , а далее работает как  $M$ . Преобразование  $n \mapsto \text{Code}(M[n])$  является тотальной вычислимой функцией.



Пусть  $\phi_{\Pi} : \mathbb{N} \rightarrow \Pi^*$  произвольная вычислимая тотальная биекция, такая что обратная биекция тоже вычислима.

Имеем

$$M_{\Delta}(\overline{c(e, x)}) \simeq M[e]_{\Delta}(\bar{x}) \simeq U_{\Delta}(\text{Code}(M[e])\$ \bar{x}).$$

Вспомним, что универсальная функция  $F(i, n) := |U_{\Delta}(\phi_{\Pi}(i)\$ \bar{n})|$ .

Отсюда  $g(e, x) \simeq F(s(e), x)$ , где

$$s(e) = \phi_{\Pi}^{-1}(\text{Code}(M[e])).$$

## m-сводимость

Говорят, что множество  $A$  натуральных чисел  $m$ -сводится к другому множеству  $B$  натуральных чисел, если существует всюду определённая вычислимая функция  $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  с таким свойством:

$$x \in A \iff f(x) \in B$$

для всех  $x \in \mathbb{N}$ . Обозначение:  $A \leq_m B$ .

## m-СВОДИМОСТЬ

Говорят, что множество  $A$  натуральных чисел  $m$ -сводится к другому множеству  $B$  натуральных чисел, если существует всюду определённая вычислимая функция  $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  с таким свойством:

$$x \in A \iff f(x) \in B$$

для всех  $x \in \mathbb{N}$ . Обозначение:  $A \leq_m B$ .

Свойства:

- $\leq_m$  — рефлексивно и транзитивно;
- $B$  — разрешима (перечислима) и  $A \leq_m B \Rightarrow A$  — разрешима (перечислима);
- $B$  — **неразреш.** (**не**перечис.) и  $A \leq_m B \Leftarrow A$  — **неразреш.** (**не**перечис.);
- $A \leq_m B \iff \mathbb{N} \setminus A \leq_m \mathbb{N} \setminus B$ ;
- $A$  — разрешима и  $B \neq \emptyset, \mathbb{N} \Rightarrow A \leq_m B$ .

Пусть  $F$  — главная универсальная вычислима функция.  
 $A = \{e \mid F_e(0) = 0\}$ . Что можно сказать про множество  $A$ ?

## $m$ -полные множества

Множество  $A$  называется  $m$ -полным (в классе перечислимых множеств), если для любого перечислимого множества  $B$  верно, что  $B \leq_m A$ .

## $m$ -полные множества

Множество  $A$  называется  $m$ -полным (в классе перечислимых множеств), если для любого перечислимого множества  $B$  верно, что  $B \leq_m A$ .

### Теорема 26.2

Для главной УВФ  $F(e, x)$  множество  $K = \{x \mid e \mid F(e, x) \text{ определено}\}$  является  $m$ -полным.

$K$  — перечислимо.

Предположим, что  $A$  — перечислимо. Рассмотрим функцию

$$g(n, x) = \begin{cases} \text{неопред.}, & \text{если } n \in A; \\ x, & \text{если } n \notin A; \end{cases}$$

По главность  $F$  найдется тотальная функция  $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$ , т.ч.

$$g(n, x) \simeq F(f(n), x).$$

$$g(n, x) = \begin{cases} \text{неопред.}, & \text{если } n \in A; \\ 1, & \text{если } n \notin A; \end{cases}$$
$$g(n, x) \simeq F(f(n), x).$$

Покажем, что

$$x \in A \iff f(x) \in K$$

# Теорема Клини о неподвижной точке

## Теорема 26.3 (Клини)

Пусть  $F$  — главная УВФ для класса  $\text{Com}(\mathbb{N}, \mathbb{N})$ , а  $h$  — всюду определённая вычислимая функция одного аргумента. Тогда существует такое число  $m$ , что  $F_n = F_{h(n)}$ , то есть  $n$  и  $h(n)$  — номера одной функции.



# Теорема Клини о неподвижной точке

## Теорема 26.3 (Клини)

Пусть  $F$  — главная УВФ для класса  $\text{Com}(\mathbb{N}, \mathbb{N})$ , а  $h$  — всюду определённая вычислимая функция одного аргумента. Тогда существует такое число  $m$ , что  $F_n = F_{h(n)}$ , то есть  $n$  и  $h(n)$  — номера одной функции.

# Программа печатающая свой номер (текст)

## Следствие 26.4

Существует  $n$ , такой что  $F(n, x) = n$  при любом  $x$ .

# Программа печатающая свой номер (текст)

## Следствие 26.4

Существует  $n$ , такой что  $F(n, x) = n$  при любом  $x$ .

# Арифметика Пеано PA

Сигнатура:  $0, S, +, \cdot, \text{Exp}, \leq, =$

Стандартная модель:  $(\mathbb{N}; 0, S, +, \cdot, \text{Exp}, \leq, =)$ , где  $S(x) = x + 1$  и  $\text{Exp}(x) = 2^x$ .

# Аксиомы PA

- ❶  $\neg S(a) = 0, \quad S(a) = S(b) \rightarrow a = b,$
- ❷  $a + 0 = a, \quad a + S(b) = S(a + b),$
- ❸  $a \cdot 0 = 0, \quad a \cdot S(b) = a \cdot b + a,$
- ❹  $\text{Exp}(0) = S(0), \quad \text{Exp}(S(a)) = \text{Exp}(a) + \text{Exp}(a),$
- ❺  $a \leq 0 \leftrightarrow a = 0,$
- ❻  $a \leq S(b) \leftrightarrow (a \leq b \vee a = S(b)),$
- ❼ ( **Схема аксиом индукции**)  
 $A[a/0] \wedge \forall x (A[a/x] \rightarrow A[a/S(x)]) \rightarrow \forall x A[a/x],$   
для любой формулы  $A$ .

# Арифметика Робинсона

Теория  $Q$  получается из  $PA$  заменой схемы индукции единственной аксиомой:

$$a \leq b \vee b \leq a.$$

## Упражнение 26.1

Показать, что  $PA \vdash Q$ .

# Решение

- (1) Сначала покажем индукцией по  $x$ , что  $\forall x (a \leq x \leftrightarrow a = x \vee S(a) \leq x)$ .
- (2) Затем покажем индукцией по  $x$ , что  $\forall x (a \leq x \vee x \leq a)$ .

Заметим, что из (1) следует  $a \leq a$  и  $a \leq S(a)$ .

## Вывод (1)

Базис:  $a \leq 0 \leftrightarrow a = 0 \vee S(a) \leq 0$ . Поскольку  $S(a) \leq 0 \rightarrow S(a) = 0$ , имеем  $\neg S(a) \leq 0$ .



# Вывод (1)

Базис:  $a \leq 0 \leftrightarrow a = 0 \vee S(a) \leq 0$ . Поскольку  $S(a) \leq 0 \rightarrow S(a) = 0$ , имеем  $\neg S(a) \leq 0$ .

Шаг: эквивалентно преобразуем

- ❶  $a \leq S(x)$
- ❷  $a \leq x \vee a = S(x)$  (аксиома)
- ❸  $(a = x \vee S(a) \leq x) \vee a = S(x)$  (пр. инд.)
- ❹  $S(a) = S(x) \vee S(a) \leq x \vee a = S(x)$  (аксиома)
- ❺  $S(a) \leq S(x) \vee a = S(x)$

## Вывод (2)

Базис:  $a \leq 0 \vee 0 \leq a$  поскольку  $0 \leq a$ .

Шаг:

- ❶  $a \leq x \vee x \leq a$  (пр. инд.)
- ❷  $x \leq a \rightarrow (a = x \vee S(x) \leq a)$  (1)
- ❸  $a \leq x \vee a = x \vee S(x) \leq a$
- ❹  $a \leq x \rightarrow a \leq S(x)$  (аксиома)
- ❺  $a = x \rightarrow a \leq S(x)$  (из (1))
- ❻  $a \leq S(x) \vee S(x) \leq a$