ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА № 3

«Работа с операторами и одномерными массивами»

Цель: получить представление о работе с операторами и одномерными массивами в языке программирования Java.

Учебные вопросы:

- 1. Пример решения задачи № 9 без поиска одинаковых элементов;
- 2. Задания для самостоятельной работы;
- 3. Описание результата выполнения лабораторной работы;

1 ПРИМЕР РЕШЕНИЯ ЗАДАЧИ № 9 БЕЗ ПОИСКА ОДИНАКОВЫХ ЭЛЕМЕНТОВ

Условие задачи: Напишите программу, в которой создается массив п заполняется случайными числами. Массив отображается в консольном окне. В этом массиве необходимо определить элемент с минимальным значением. В частности, программа должна вывести значение элемента с минимальным значением и индекс этого элемента. Если элементов с минимальным значением несколько, должны быть выведены индексы всех этих элементов.

Листинг 1. Пример решения задачи без поиска повторяющихся минимальных элементов массива

```
import java.util.Arrays; // пакет для подключения класса Arrays
import java.util.Random; // пакет для подключения класса Random
import java.util.Scanner; // пакет для подключения класса Scanner
public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        // Создание объекта класса Scanner для считывания числа введённого к консоль
        Scanner id = new Scanner(System.in);
        // Сообщение пользователю "для красоты и понимания"
        System.out.println("Введите размер массива");
        // Запись в переменную Size (нужная для того чтобы задать размер массива)
        int size = id.nextInt();
        //значения введенного в консоль
        System.out.println("Размер массива равен "+ size);
        // Создание массива с размером введённым из консоли
        int[] nums = new int[size];
        // Создание объекта класса Random для генерации "случайного" числа
        Random random = new Random();
         for (int \underline{i} = 0; \underline{i} < \text{nums.length}; \underline{i} + +){
             // Присвоение і-тому элементу массива случайного значения
             nums[\underline{i}] = random.nextInt(bound: 200);
             // Сообщение пользователю "для красоты и понимания"
             System.out.println("Элемент массива ["+\underline{i}+"] = " + nums[\underline{i}]);
        // Сортировка массива по возрастанию его элементов
        Arrays.sort(nums);
        // Сообщение пользователю "для красоты и понимания"
        System.out.println("Произведена сортировка массива");
         for (int \underline{i} = 0; \underline{i} < \text{nums.length}; \underline{i} + + ){
             // Сообщение пользователю "для красоты и понимания"
             System.out.println("Элемент массива ["+i+"] после сортировки = " + nums[i]);
}
```

2 ЗАДАНИЯ ДЛЯ САМОСТОЯТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ

- 1. Напишите программу, в которой пользователь вводит целое число в диапазоне от 1 до 7, а программа определяет по этому числу день недели. Если введенное пользователем число выходит за допустимый диапазон, выводится сообщение о том, что введено некорректное значение. Используйте оператор выбора switch.
- 2. Напишите программу, в которой пользователю предлагается ввести название дня недели. По введенному названию программа определяет порядковый номер дня в неделе. Если пользователь вводит неправильное название дня, программа выводит сообщение о том, что такого дня нет. Предложите версию программы на основе вложенных условных операторов и на основе оператора выбора switch.
- 3. Напишите программу, которая выводит последовательность чисел Фибоначчи. Первые два числа в этой последовательности равны 1, а каждое следующее число равно сумме двух предыдущих (получается последовательность 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, 89 и так далее). Количество чисел в последовательности вводится пользователем. Предложите версии программы, использующие разные операторы цикла.
- 4. Напишите программу, в которой пользователем вводится два целых числа. Программа выводит все целые числа начиная с наименьшего (из двух введенных чисел) и заканчивая наибольшим (из двух введенных чисел). Предложите разные версии программы (с использованием разных операторов цикла).
- Напишите программу, в которой вычисляется сумма чисел, удовлетворяющих таким критериям: при делении числа на 5 в остатке получается 2, или при делении на 3 в остатке получается 1. Количество чисел в сумме отображает вводится пользователем. Программа числа, которые суммируются, суммы. Предложите версии программы, значение использующие разные операторы цикла.
- 6. Напишите программу, в которой создается одномерный числовой массив и заполняется числами, которые при делении на 5 дают в остатке 2 (числа 2, 7,12,17 и так далее). Размер массива вводится пользователем. Предусмотреть обработку ошибки, связанной с вводом некорректного значения.
- 7. Напишите программу, в которой создается одномерный символьный массив из 10 элементов. Массив заполняется буквами «через одну», начиная с буквы 'а ': то есть массив заполняется буквами 'а ', 'с', 'е', 'д' и так далее. Отобразите массив в консольном окне в прямом и обратном порядке. Размер массива задается переменной.

- 8. Напишите программу, в которой создается символьный массив из 10 элементов. Массив заполнить большими (прописными) буквами английского алфавита. Буквы берутся подряд, но только согласные (то есть гласные буквы ' A', ¹ E' и ' I' при присваивании значений элементам массива нужно пропустить). Отобразите содержимое созданного массива в консольном окне.
- 9. Напишите программу, в которой создается массив и заполняется случайными числами. Массив отображается в консольном окне. В этом массиве необходимо определить элемент с минимальным значением. В частности, программа должна вывести значение элемента с минимальным значением и индекс этого элемента. Если элементов с минимальным значением несколько, должны быть выведены индексы всех этих элементов.
- 10. Напишите программу, в которой создается целочисленный массив, заполняется случайными числами и после этого значения элементов в массиве сортируются в порядке убывания значений.

З ОПИСАНИЕ РЕЗУЛЬТАТА ВЫПОЛНЕНИЯ ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЫ

Результат выполнения ЛР:

1) Отчет о выполнении лабораторной работы приложенный к заданию, содержащий ссылку на репозиторий github.com;

В отчете по лабораторной работе должны быть представлены:

- 1. Титульный лист;
- 2. Цель работы;
- 3. Описание задачи;
- 4. Ход выполнения (содержит код программы);
- 5. Вывод;

Оформление:

- а) шрифт Times New Roman;
- б) размер шрифта 12 или 14;
- в) межстрочный интервал 1,5.

Отчет выполняется индивидуально.