



VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ

BRNO UNIVERSITY OF TECHNOLOGY

FAKULTA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ

FACULTY OF INFORMATION TECHNOLOGY

ÚSTAV INFORMAČNÍCH SYSTÉMŮ

DEPARTMENT OF INFORMATION SYSTEMS

**KONTEJNER PRO MIGRUJÍCÍ SOFTWAREOVÉ KOM-
PONENTY BEŽÍCÍ NA OS ANDROID**

A CONTAINER FOR MIGRATING SOFTWARE COMPONENTS RUNNING ON ANDROID OS

DIPLOMOVÁ PRÁCE

MASTER'S THESIS

AUTOR PRÁCE

AUTHOR

Bc. VLADIMÍR ŠČEŠŇÁK

VEDOUcí PRÁCE

SUPERVISOR

RNDr. MAREK RYCHLÝ, Ph.D.

BRNO 2018

Abstrakt

Do tohoto odstavce bude zapsán výtah (abstrakt) práce v českém (slovenském) jazyce.

Abstract

Do tohoto odstavce bude zapsán výtah (abstrakt) práce v anglickém jazyce.

Klíčové slová

Sem budou zapsána jednotlivá klíčová slova v českém (slovenském) jazyce, oddělená čárkami.

Keywords

Sem budou zapsána jednotlivá klíčová slova v anglickém jazyce, oddělená čárkami.

Citácia

ŠČEŠŇÁK, Vladimír. *Kontejner pro migrující softwarové komponenty běžící na OS Android*. Brno, 2018. Diplomová práce. Vysoké učení technické v Brně, Fakulta informačních technologií. Vedoucí práce RNDr. Marek Rychlý, Ph.D.

Kontejner pro migrující softwarové komponenty bežící na OS Android

Prehlásenie

Prehasujem, že som túto diplomovú prácu vypracoval samostatne pod vedením RNDr. Mareka Rychlého, Ph.D. Uviedol som všetky literárne pramene a publikácie, z ktorých som čerpal.

.....

Vladimír Ščešňák

28. februára 2018

Podakovanie

V této sekci je možno uvést poděkování vedoucímu práce a těm, kteří poskytli odbornou pomoc (externí zadavatel, konzultant, apod.).

Obsah

1	Úvod	2
2	Operačný systém Android	3
2.1	Životný cyklus aktivity	3
2.2	Služby (dlhotrvajúce operácie) v systéme Android.	3
2.3	Zabezpečenie	3
2.4	Prístup k zdrojom	3
3	Architektúra	4
3.1	Model-View-Controller	4
3.2	Model-View-Presenter	4
3.3	Model-View-ViewModel	4
4	Migrujúce softwarevé komponenty	5
5	Návrh kontajneru pre komponenty bežiacie na systéme Android	6
5.1	Návrhový diagram	6
5.2	Architektúra kontajneru	6
6	Implementácia	7
7	Tvorba vzorovej Android aplikácie	8
8	Záver	9

Kapitola 1

Úvod

[TODO: Úvod, cieľ práce, teória, návrh...]

[TODO: kam by som mal dať reflexiu(?) - použitá technológia(?)]

Kapitola 2

Operačný systém Android

[TODO: Čo je to Android, história(?)]

2.1 Životný cyklus aktivity

[TODO: Životný cyklus, onCreate(), onStart(),..., graf..]

2.2 Služby (dlhotrvajúce operácie) v systéme Android.

[TODO: čo je to, typy služieb, možnosti implementácie(?)]

2.3 Zabezpečenie

*[TODO: Security with HTTPS and SSL, Network security configuration... Best practices(?)
- to asi nie]*

2.4 Prístup k zdrojom

[TODO: Chápeme ako prístup k zdrojom (resources - stringy, obrázky...), alebo k zdrojom ako pamäť, baterka....]

Kapitola 3

Architektúra

[TODO: Dávať túto kapitolu? Premyslieť názov kapitoly(?), ktorú architektúru použijem, MVC, MVP, MVVM]

3.1 Model-View-Controller

[TODO: Vysvetliť pojmy model, view, controller, uml, vyhody, nevychody]

3.2 Model-View-Presenter

[TODO: Vysvetliť pojmy model, view, presenter, uml, vyhody, nevychody]

3.3 Model-View-ViewModel

[TODO: pojmy model, view, viewmodel, uml, vyhody, nevychody]

Kapitola 4

Migrujúce softwarevé komponenty

[TODO: čo to je, existujúce riešenia]

Kapitola 5

Návrh kontajneru pre komponenty bežiacie na systéme Android

[TODO: nejaké základne myšlienky, čo a prečo - DOMYSLIEŤ ČO ĎALEJ]

5.1 Návrhový diagram

[TODO: premyslieť, a či vôbec bude potrebný(skôr áno...)]

5.2 Architektúra kontajneru

[TODO: uml...popísať, čo je čo]

Kapitola 6

Implementácia

[TODO: popísať len kontajner, alebo spojiť to aj s android aplikaciou?]

Kapitola 7

Tvorba vzorovej Android aplikácie

[TODO: všetko k tomu]

Kapitola 8

Záver

[TODO: čo sa podarilo, čo nie, aký je výsledok....]