

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РФ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«ВОРОНЕЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНЖЕНЕРНЫХ ТЕХНОЛОГИЙ»

Факультет управления и информатики в технологических системах Кафедра информационной безопасности

Направление подготовки (специальность) 10.05.03 Информационная безопасность автоматизированных систем

Отчет

<u>По технологиям и методам программирования.</u> <u>Практическая работа №10</u>

наименование (вид) дисциплины

Выполнил студент гр. $\underline{\text{УБ-21}}$ $\underline{\text{Заварзин В.Д.}}_{(\phi.и.о.)}$

Проверил:		
Доцент каф.	ИБ Маслов А.А	
(оценка)	(подпись)	
	—————————————————————————————————————	

Формулировка:

Создать приложение с графическим интерфейсом со следующими параметрами:

- 1. Название приложения: ФИО автора.
- 2. Создать в приложении 3 вкладки с отступом друг от друга (равномерно распределить по окну)
 - Первая вкладка: простой калькулятор для двух чисел (между ними выпадающий список + * /).
 - Вторая вкладка: сделать три чекбокса

Первый

Второй

Третий

И кнопку, при нажатии на нее в зависимости от выбора, выводить всплывающее окно с надписью (например: вы выбрали первый вариант).

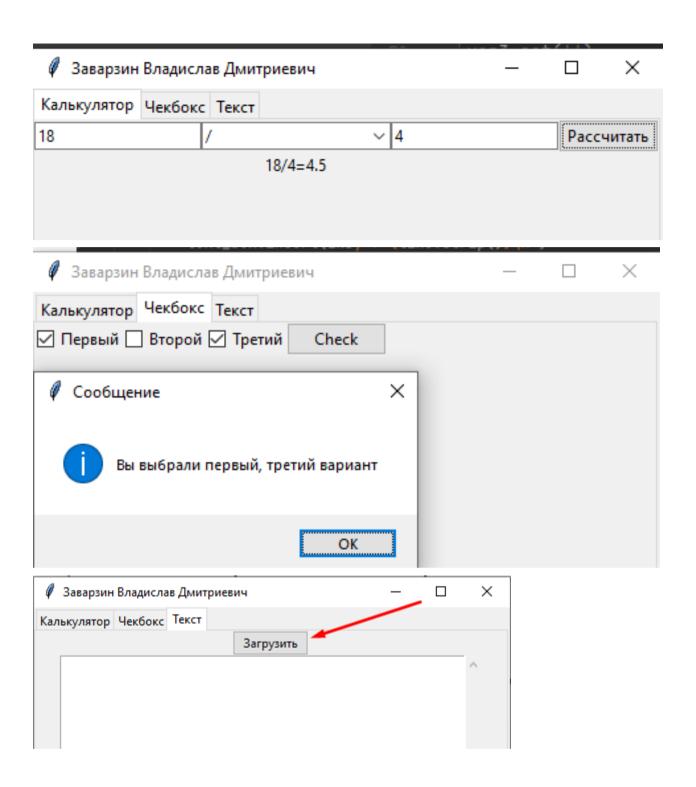
• Третья вкладка: работа с текстом, можно текст загрузить файла по кнопке из созданного вами меню.

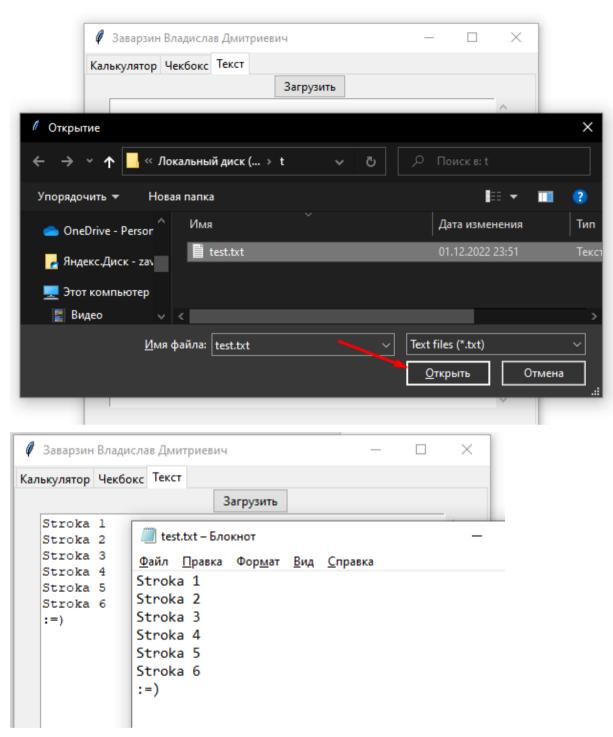
Решение

```
rom tkinter.ttk import *
def clicked():
win = Tk()
win.title("Заварзин Владислав Дмитриевич")
win.geometry('475x450')
tab_control = Notebook(win)
tab1 = Frame(tab_control)
tab_control.add(tab1, text='Калькулятор')
tab2 = Frame(tab_control)
tab_control.add(tab2, text='Чекбокс')
tab3 = Frame(tab_control)
tab_control.add(tab3, text='TekcT')
ch1 = Entry(tab1)
ch1.grid(column=0, row=0)
combo = Combobox(tab1)
combo.grid(column=1, row=0)
combo['values'] = ('+', '-', '*', '/')
ch2 = Entry(tab1)
ch2.grid(column=2, row=0)
lbl = Label(tab1, text='0')
lbl.grid(column=1, row=1)
btn = Button(tab1, text='Рассчитать', command=clicked)
```

btn.grid(column=3, row=0)

```
def check():
    if var1.get():
       if var:
    if var2.get():
       if var:
       var += var2.get()
    if var3.get():
       messagebox.showinfo('Сообщение', 'Вы выбрали ' + var + ' вариант')
var1 = StringVar()
var2 = StringVar()
var2.set('')
var3 = StringVar()
check1.grid(column=0, row=0)
check2.grid(column=1, row=0)
check3.grid(column=2, row=0)
```





Пример работы программы (рис.5-9)

```
def clicked():
             messagebox.showerror('Математическая ошибка!', 'Деление на
win = Tk()
win.title("Заварзин Владислав Дмитриевич")
win.geometry('475x450')
ch1.grid(column=0, row=0)
combo.grid(column=1, row=0)
combo['values'] = ('+', '-', '*', '/')
ch2 = Entry(tab1)
ch2.grid(column=2, row=0)
btn = Button(tab1, text='Рассчитать', command=clicked)
```

```
check3.grid(column=2, row=0)
btn_check.grid(column=3, row=0)
def file import():
win.mainloop()
```

Вывол:

Выполнив данную лабораторную работу я узнал о такой библиотеке как *Tkinter*, познакомился с такими элементами, как: вкладка, кнопка, диалоговое окно, CheckButton, текстовое поле и др.; научился выводить окно и отображать на нём все элементы. Главным объектом при выполнении всех заданий послужил такой элемент, как "Button" – это кнопка внутри которой есть такой параметр, как "command", которому нужно было присваивать функции, которые выполнялись после нажатия. В свою очередь эти функции и

обрабатывали данные полученные от элементов, будь то состояние "CheckButton" или какое-то значение в текстовом поле. Также было использовано множество других параметров и методов. Такой метод, как "grid" использовался, чтобы расположить элементы элементы внутри окна в том порядке, что мне нужен был, как например в "калькуляторе", я располагал элементы в одной строке "row=0" но в "колонках" друг за другом "column=0..3". И наконец часто использовался такое метод, как "text", которому присваивалось значение текста отвечающее за отображения текста будь то в заголовке элемента или прям на нём самом. Получив знания я применил их на практике создав три вкладки, в каждой выполнив задание.

При выполнении лабораторной работы использовалась среда программирования *PyCharm* (см. рис.1-9). На рис. представлен исходный код программы и пример его работы.



МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РФ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«ВОРОНЕЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНЖЕНЕРНЫХ ТЕХНОЛОГИЙ»

Факультет управления и информатики в технологических системах Кафедра информационной безопасности

Направление подготовки (специальность) 10.05.03 Информационная безопасность автоматизированных систем

Отчет

<u>По технологиям и методам программирования.</u> <u>Практическая работа №11</u>

наименование (вид) дисциплины

Выполнил студент гр. $\underline{\text{УБ-21}}$ $\underline{\text{Заварзин В.Д.}}_{(\phi.и.о.)}$

Проверил:		
Доцент каф.	ИБ Маслов А.А	
(оценка)	(подпись)	
	—————————————————————————————————————	

Формулировка:

Задание: даны самые популярные репозитории на github https://habr.com/ru/post/453444/, по последней цифре зачетки получить JSON для вашего варианта .

Программа с графическим интерфейсом вводим в поле имя репозитория и по нажатию кнопки получаем результат.

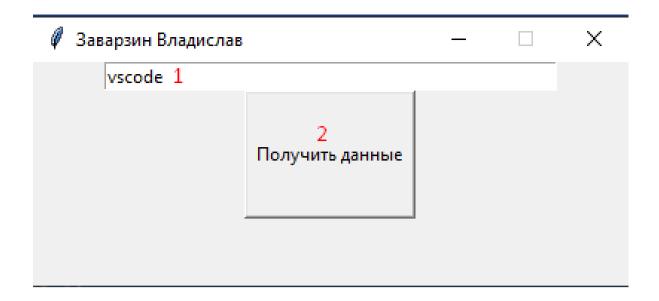
Необходимо получить в новый файл следующую информацию:

```
'company': None,
'created_at': '2015-08-03T17:55:43Z',
'email': None,
'id': 13629408,
'name': 'Kubernetes',
'url': 'https://api.github.com/users/kubernetes'}
```

Все прикрепить одним архивом.

Решение

```
port traceback
lef data_site():
           f.write('created_at: ' + str(created_at) + '\n')
           f.write('email: ' + str(email) + '\n')
           f.write('name: ' + str(name) + '\n')
           f.write('url: ' + str(url) + '\n')
y = (window.winfo_screenheight() - window.winfo_reqheight()) / 2.35
window.wm_geometry("+%d+%d" % (x, y))
input_text = Entry(window, width=50)
input_text.pack(anchor=N)
btn = Button(window, text='Получить данные', width=15, height=5, command=data_site).pack()
```



- 1 вписываем название репозитория по варианту
- 2 генерируем файл с данными, которые нам надо получить по заданию Пример работы программы (рис.2)

```
company: None
created_at: 2014-07-11T17:01:00Z
email: None
did: 8137302
name: Victor Salazar
url: https://api.github.com/users/vscode
```

Выходные данные (рис.3)

```
import traceback
from tkinter import *
import requests
def data_site():
    try:
        url = 'https://api.github.com/users/' + input_text.get()
        site = requests.get(url).json()
        company = site['company']
        created_at = site['created_at']
        email = site['email']
        id = site['id']
        name = site['name']
        with open('export', 'w') as f:
            f.write('company: ' + str(company) + '\n')
        f.write('created at: ' + str(created at) + '\n')
```

```
f.write('email: ' + str(email) + '\n')
    f.write('id: ' + str(id) + '\n')
    f.write('name: ' + str(name) + '\n')
    f.write('url: ' + str(url) + '\n')
    print('Done!')
    '''Вывод ошибки в случае чего'''

except Exception as e:
    print('Error')
    print(traceback.format_exc())

window = Tk()
window.title('Заварзин Владислав')
window.geometry('400x150+0+0')
window.resizable(False, False)
'''Расположение окна посреди экрана'''
x = (window.winfo_screenwidth() - window.winfo_reqwidth()) / 2.35
y = (window.winfo_screenheight() - window.winfo_reqheight()) / 2.35
window.wm_geometry("+%d+%d" % (x, y))
input_text = Entry(window, width=50)
input_text.pack(anchor=N)

btn = Button(window, text='Получить данные', width=15, height=5,
command=data_site).pack()
window.mainloop()
```

Вывод:

Выполнив данную лабораторную работу я узнал о такой библиотеке, как "requests". При помощи данной библиотеки, я создал запрос для сайт и после обработал данные, которые он мне вернул, путём собирания нужных при помощи переменных. Получив знания я выполнил практическую работу и научился работать с запросами.

При выполнении лабораторной работы использовалась среда программирования *PyCharm* (см. рис.1-3). На рис. представлен исходный код программы и пример его работы.



МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РФ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«ВОРОНЕЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНЖЕНЕРНЫХ ТЕХНОЛОГИЙ»

Факультет управления и информатики в технологических системах Кафедра информационной безопасности

Направление подготовки (специальность) 10.05.03 Информационная безопасность автоматизированных систем

Отчет

<u>По технологиям и методам программирования.</u> <u>Практическая работа №12</u>

наименование (вид) дисциплины

Выполнил студент гр. $\underline{\text{УБ-21}}$ $\underline{\text{Заварзин В.Д.}}_{(\phi.и.о.)}$

Проверил:		
Доцент каф.	ИБ Маслов А.А.	
(оценка)	(подпись)	

Формулировка:

7. Даны два целых числа A и B (каждое в отдельной строке). Выведите все числа от A до B включительно, в порядке возрастания, если A < в, или в порядке убывания в противном случае.

Задание 1

```
rec(a, b):
        print(a, end=' ')
        rec(a+1, b)
    elif b < a:
        print(a, end=' ')
        rec(a-1, b)
    if a==b:
        print(a)
  = int(input())
b = int(input())
rec(a, b)
```

```
3
14
3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14
17
6
17 16 15 14 13 12 11 10 9 8 7 6
```

Программа и пример её работы (рис.1-3)

```
def rec(a, b):
    if a < b:
        print(a, end=' ')
        rec(a+1, b)
    elif b < a:
        print(a, end=' ')
        rec(a-1, b)
    if a==b:
        print(a)
a = int(input())
b = int(input())
rec(a, b)</pre>
```

Задание 2

Формулировка:

1. Вводим последовательность натуральных чисел (одно число в строке), завершающаяся числом 0. Определите наибольшее значение числа в этой последовательности. В этой задаче нельзя использовать глобальные переменные и передавать какие-либо параметры в рекурсивную функцию. Функция получает данные, считывая их с клавиатуры. Функция возвращает единственное значение: максимум считанной последовательности. Гарантируется, что последовательность содержит хотя бы одно число (кроме нуля).

```
def posl():
    n = int(input())
    if (n == 0):
       return 0
    else:
       return max(n, posl())
    print(posl())
    print(posl())
```

Программа и пример её работы (рис. 4-5)

```
def posl():
    n = int(input())
    if (n == 0):
        return 0
    else:
        return max(n, posl())
print(posl())
```

Вывод:

Выполнив данную практическую работу я узнал о таком приёме программирования, как "рекурсия". Разобравшись с её значением, я использовал её в решении задач при работе.

При выполнении лабораторной работы использовалась среда программирования *PyCharm* (см. рис.1-5). На рис. представлен исходный код программы и пример его работы.