# Министерство образования Республики Беларусь Учреждение образования БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ

### КАФЕДРА ИНФОРМАТИКИ

Отчет по лабораторной работе №4 "Асимметричная криптография. Алгоритм Мак-Элиса"

> Выполнил: студент группы 053504 Горожанкин В.О.

Проверил ассистент кафедры информатики Лещенко Евгений Александрович

## СОДЕРЖАНИЕ

Введение	3	
1 Демонстрация работы программы	. 4	
2 Описание работы алгоритма	. 5	
Заключение	. 7	
Приложение А (обязательное) Листинг программного кода	. 8	

#### **ВВЕДЕНИЕ**

Криптография является неотъемлемой частью информационной безопасности в современном цифровом мире. Одним из ключевых аспектов криптографии является защита информации с помощью шифрования, которое позволяет передавать данные чтобы они были недоступны так, несанкционированным лицам. Асимметричная криптография представляет собой одну из наиболее важных и широко используемых техник шифрования, которая обеспечивает высокий уровень безопасности в обмене информацией.

McEliece — криптосистема с открытыми ключами на основе теории алгебраического кодирования, разработанная в 1978 году Робертом Мак-Элисом. Это была первая схема, использующая рандомизацию в процессе шифрования.

#### 1 ДЕМОНСТРАЦИЯ РАБОТЫ ПРОГРАММЫ

Входные данные записываются в файл input.txt. Содержимое файла представлено на рисунке 1.

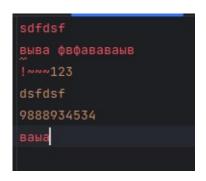


Рисунок 1 – Запись исходного текста в файл input.txt

В результате выполнения зашифрованный текст сохраняется в файл encrypted.txt. Содержимое файла:

В результате выполнения расшифрованный текст сохраняется в файл decrypted.txt. Содержимое файла представлено на рисунке 2.



Рисунок 2 – Запись расшифрованного текста в файл decpypted.txt

### 2 ОПИСАНИЕ БЛОК-СХЕМЫ АЛГОРИТМА

Блок-схема алгоритма представлена на рисунке 3.

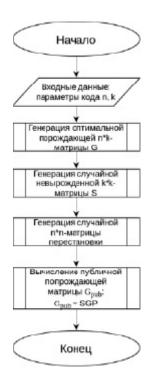


Рисунок 3 – Блок-схема алгоритма генерации ключей Мак-Элиса



Рисунок 4 – Блок-схема алгоритма шифрования сообщения

Генерация ключа

Принцип состоит в том, что Алиса выбирает линейный код из некоторого семейства кодов, для которого она знает эффективный алгоритм декодирования. Такой алгоритм декодирования требует не просто знания в смысле знания произвольной матрицы генератора, но требует знания параметров, используемых при указании в выбранном семействе кодов. Более конкретно, шаги следующие:

- 1. Алиса выбирает двоичный (n,k)-линейный код С способный (эффективно) исправлять t ошибки из некоторого большого семейства кодов. Этот выбор должен привести к эффективному алгоритму декодирования А. Пусть также G будет любой образующей матрицей для С. Любой линейный код имеет много образующих матриц, но часто есть естественный выбор для этого семейства кодов. Зная это, можно будет обнаружить А, поэтому его следует держать в секрете.
  - 2. Алиса выбирает случайный k\*k двоичная невырожденная матрица S.
  - 3. Алиса выбирает случайную п\*п матрица перестановок Р.
  - 4. Алиса вычисляет k\*n матрицу G=SGP.

Открытый ключ Алисы - (G, t); ее закрытый ключ: (S, P, A).

Шифрование сообщения

Предположим, Боб хочет отправить сообщение m Алисе, открытый ключ которой равен (G, t):

- 1. Боб кодирует сообщение m как двоичная строка длины k.
- 2. Боб вычисляет вектор с'=mG.
- 3. Боб генерирует случайный n-битовый вектор z, содержащий точно t единиц (вектор длины n и веса t)
  - 4. Боб вычисляет зашифрованный текст как c=c'+z.

Расшифровка сообщения

После получения с, Алиса выполняет следующие шаги для расшифровки сообщения:

- 1. Алиса вычисляет обратное значение Р (т.е. Р-1).
- 2. Алиса вычисляет с=сР-1.
- 3. Алиса использует алгоритм декодирования A для декодирования с в m.
  - 4. Алиса вычисляет m=mS-1.

#### **ЗАКЛЮЧЕНИЕ**

В ходе выполнения данной лабораторной работы было реализовано программное средство шифрования и дешифрования текстовых файлов с использованием Криптосистемы Мак-Элиса. Этот процесс включал в себя несколько важных шагов, включая генерацию ключей, шифрование и последующую дешифрацию данных.

В итоге, выполнение данной лабораторной работы позволило нам приобрести практические навыки в области асимметричной криптографии и ознакомиться с принципами работы Криптосистемы Мак-Элиса.

#### ПРИЛОЖЕНИЕ А

### (обязательное)

#### Листинг программного кода

```
import random
import numpy as np
H = np.array([[1, 0, 1, 0, 1, 0, 1],
              [0, 1, 1, 0, 0, 1, 1],
              [0, 0, 0, 1, 1, 1, 1]])
G = np.array([[1, 1, 0, 1],
              [1, 0, 1, 1],
              [1, 0, 0, 0],
              [0, 1, 1, 1],
              [0, 1, 0, 0],
              [0, 0, 1, 0],
              [0, 0, 0, 1]])
R = np.array([[0, 0, 1, 0, 0, 0],
              [0, 0, 0, 0, 1, 0, 0],
              [0, 0, 0, 0, 0, 1, 0],
              [0, 0, 0, 0, 0, 0, 1]])
def random binary non singular matrix(n):
    a = np.random.randint(0, 2, size=(n, n))
    while np.linalg.det(a) == 0:
        a = np.random.randint(0, 2, size=(n, n))
    return a
S = random_binary_non_singular_matrix(4)
S inv = np.linalg.inv(S).astype(int)
def generate permutation matrix(n):
```

```
i = np.eye(n)
   p = np.random.permutation(i)
   return p.astype(int)
P = generate permutation matrix(7)
P inv = np.linalg.inv(P).astype(int)
G hat = np.transpose(np.mod((S.dot(np.transpose(G))).dot(P), 2))
\# Определяет позицию ошибки в закодированных данных.
def detect error(err enc bits):
   err_idx_vec = np.mod(H.dot(err_enc_bits), 2)
   err idx vec = err idx vec[::-1]
   err_idx = int(''.join(str(bit) for bit in err_idx_vec), 2)
   return err idx - 1
def hamming7 4 encode(p str):
   p = np.array([int(x) for x in p_str])
   prod = np.mod(G hat.dot(p), 2)
   return prod
def hamming7 4 decode(c):
   prod = np.mod(R.dot(c), 2)
    return prod
def flip bit(bits, n):
   bits[n] = (bits[n] + 1) % 2
def add_single_bit_error(enc_bits):
```

```
error = [0] * 7
    idx = random.randint(0, 6)
   error[idx] = 1
    return np.mod(enc bits + error, 2)
def split binary string(str, n):
    return [str[i:i + n] for i in range(0, len(str), n)]
def bits to str(bits):
    # Split the binary string into 8-bit chunks
   my chunks = [bits[i:i + 8] for i in range(0, len(bits), 8)]
    # Convert each 8-bit chunk to its corresponding character
   my_chars = [chr(int(chunk, 2)) for chunk in my_chunks]
    # Concatenate the characters into a single string
   my_text = ''.join(my_chars)
    # Print the resulting text
    return my text
if name == ' main ':
    with open("input.txt", "rb") as f:
       text = f.read()
   binary_str = ''.join(format(x, '08b') for x in text)
    \# split bits into chunks of 4
    split_bits_list = split_binary_string(binary_str, 4)
    enc msg = []
    for split_bits in split_bits_list:
        enc bits = hamming7 4 encode(split bits)
        # add a random bit error
```

```
err enc bits = add single bit error(enc bits)
    # convert to string and append to result
    str_enc = ''.join(str(x) for x in err_enc_bits)
    enc msg.append(str enc)
encoded = ''.join(enc_msg)
with open("encrypt.txt", "w", encoding="utf-8") as f:
    f.write(encoded)
dec_msg = []
for enc bits in enc msg:
    enc_bits = np.array([int(x) for x in enc_bits])
    # compute c_hat = c * P_inv
    c_hat = np.mod(enc_bits.dot(P_inv), 2)
    # find the error bit
    err idx = detect error(c hat)
    # flip it
    flip bit(c hat, err idx)
    # find m hat
    m hat = hamming7 4 decode(c hat)
    # find m = m_hat * S_inv
    m out = np.mod(m hat.dot(S inv), 2)
    str dec = ''.join(str(x) for x in m out)
    dec_msg.append(str_dec)
dec_msg_str = ''.join(dec_msg)
txt = bits_to_str(dec_msg_str)
with open("decoded.txt", "w", encoding="utf-8") as f:
    f.write(text)
```