

Лабораторная работа №3

Разработка классов табулированных функций и
обработка исключений

Выполнил: студент

Группы 6301-030301D

Дымченко Владислав Романович

Задание 1: Ознакомление с классами исключений

Изучили документацию к стандартным классам исключений Java: Exception, IndexOutOfBoundsException, ArrayIndexOutOfBoundsException, IllegalArgumentException, IllegalStateException.

Задание 2: Создание классов исключений

Созданы два класса исключений в пакете functions:

FunctionPointIndexOutOfBoundsException – исключение выхода за границы набора точек при обращении к ним по номеру, наследует от класса IndexOutOfBoundsException;

InappropriateFunctionPointException – исключение, выбрасываемое при попытке добавления или изменения точки функции несоответствующим образом, наследует от класса Exception.

Задание 3: Изменение TabulatedFunction

Класс TabulatedFunction изменен и переименован в ArrayTabulatedFunction:

- Оба конструктора класса должны выбрасывают исключение IllegalArgumentException, если левая граница области определения больше или равна правой, а также если предлагаемое количество точек меньше двух.
- Методы работы с точками выбрасывают FunctionPointIndexOutOfBoundsException при неверных индексах
- Методы setPoint(), setPointX() и addPoint() выбрасывают InappropriateFunctionPointException при нарушении порядка точек
- Метод deletePoint() выбрасывает IllegalStateException при попытке удалить точку, если точек меньше трех.

Задание 4-5: LinkedListTabulatedFunction

Реализован класс LinkedListTabulatedFunction с использованием двусвязного циклического списка:

- Внутренний класс `FunctionNode` содержащий информационное поле для хранения данных типа `FunctionPoint`, а также поля для хранения ссылок на предыдущий и следующий элемент.
- Методы `getNodeByIndex()`, `addNodeToTail()`, `addNodeByIndex()`, `deleteNodeByIndex()` для работы со списком
- Оптимизированный доступ к элементам через кэширование последнего `accessed` узла
- Реализованы в классе конструкторы и методы, аналогичные конструкторам и методам класса `TabulatedFunction`. Конструкторы имеют те же параметры, методы имеют те же сигнатуры. Также выбрасываются те же виды исключений в тех же случаях.

Задание 6: Создание интерфейса

Создан интерфейс `TabulatedFunction`, содержащий объявления общих методов

классов `ArrayTabulatedFunction` и `LinkedListTabulatedFunction`.

- Методы работы с точками (`getPoint`, `setPoint`, `addPoint`, `deletePoint`)
- Методы получения координат (`getPointX`, `getPointY`, `setPointX`, `setPointY`)
- Методы получения информации о функции (`getPointsCount`, `getLeftDomainBorder`, `getRightDomainBorder`, `getFunctionValue`)

Задание 7: Проверка работы написанных классов.

Разработан класс `Main` для тестирования всех функций и обработки исключений. Для этого в созданном ранее классе `Main`, содержащем точку входа программы, добавили проверку для случаев, в которых объект табулированной функции должен выбрасывать исключения.

Внесенные изменения и доработки

1. Оптимизация метода getFunctionValue()

Добавлена проверка точного совпадения X координаты перед интерполяцией.

В ArrayTabulatedFunction.java раньше сразу искал интервал для интерполяции, теперь, сначала проверял точное совпадение с существующими точками, если его нету – ищу интервал для интерполяции.

```
public double getFunctionValue(double x) { 8 usages  Vlados-ux
    if (x < getLeftDomainBorder() - EPSILON || x > getRightDomainBorder() + EPSILON) {
        return Double.NaN;
    }

    for (int i = 0; i < pointsCount; i++) {
        if (Math.abs(points[i].getX() - x) < EPSILON) {
            return points[i].getY();
        }
    }
}
```

В LinkedListTabulatedFunction.java аналогично:

```
public double getFunctionValue(double x) { 8 usages  Vlados-ux
    if (x < getLeftDomainBorder() - EPSILON || x > getRightDomainBorder() + EPSILON) {
        return Double.NaN;
    }

    FunctionNode node = head.next;
    while (node != head) {
        if (Math.abs(node.point.getX() - x) < EPSILON) {
            return node.point.getY();
        }
        node = node.next;
    }
}
```

В результате этих изменений мы устранили избыточные вычисления (не выполняем интерполяцию при точном совпадении), повысили точность (возвращаем точное значение Y вместо интерполированного).

2. Исправление тестирования Main для Array

Была произведена замена бессмысленного изменения ординаты на осмысленный тест в методе testArrayTabulatedFunction()

```

System.out.println("Исправление некорректного значения ординаты:");
System.out.printf("До изменения: (%.1f; %.1f) ", func.getPointX( index: 2), func.getPointY( index: 2));

func.setPointY( index: 2, y: 100.0);
System.out.printf("После установки 100: (%.1f; %.1f) ", func.getPointX( index: 2), func.getPointY( index: 2));

double correctY = func.getPointX( index: 2) + 5.0;
func.setPointY( index: 2, correctY);
System.out.printf("После исправления: (%.1f; %.1f)\n", func.getPointX( index: 2), func.getPointY( index: 2));

```

Это изменение дало осмысленный тест - показываем испорченные данные и их исправление.

3.Добавление демонстрации точек для LinkedList.

Добавлен вывод всех точек после каждой операции для LinkedList

В Main.java в методе testLinkedListTabulatedFunction()

```

System.out.println("\nТочки перед операциями:");
for(int i = 0; i < func.getPointsCount(); ++i) {
    FunctionPoint p = func.getPoint(i);
    System.out.printf("(%.1f; %.1f) ", p.getX(), p.getY());
}
System.out.println();

```

```

System.out.println("Точки после добавления (3.3, 8.3):");
for(int i = 0; i < func.getPointsCount(); ++i) {
    FunctionPoint p = func.getPoint(i);
    System.out.printf("(%.1f; %.1f) ", p.getX(), p.getY());
}
System.out.println();

```

```

System.out.println("Точки после удаления точки с индексом 5:");
for(int i = 0; i < func.getPointsCount(); ++i) {
    FunctionPoint p = func.getPoint(i);
    System.out.printf("(%.1f; %.1f) ", p.getX(), p.getY());
}
System.out.println();

```

4.Дополнительное тестирование точного совпадения

Новый тест для проверки оптимизации `getFunctionValue()` в `Main.java` в методе `testLinkedListTabulatedFunction()`.

```
System.out.println("\nПроверка точного совпадения:");  
double exactX = 3.0;  
double exactY = func.getFunctionValue(exactX);  
System.out.printf("f(%.1f) = %.1f (должно быть точно 8.0 без интерполяции)\n", exactX, exactY);
```

Результаты тестирования

Тестирование классов табулированной функции

Тестирование `ArrayTabulatedFunction` ($f(x) = x + 5$):

Область определения: $[0,0, 10,0]$

Кол-во точек: 11

Точки табулированной функции:

Точка 0: (0,0; 5,0)

Точка 1: (1,0; 6,0)

Точка 2: (2,0; 7,0)

Точка 3: (3,0; 8,0)

Точка 4: (4,0; 9,0)

Точка 5: (5,0; 10,0)

Точка 6: (6,0; 11,0)

Точка 7: (7,0; 12,0)

Точка 8: (8,0; 13,0)

Точка 9: (9,0; 14,0)

Точка 10: (10,0; 15,0)

Вычисленные значения функции:

$f(-5,0)$ = не определено (не входит в область определения)

$f(-2,0)$ = не определено (не входит в область определения)

$f(0,0)$ = 5,0 (должно быть: 5,0)

$f(1,0)$ = 6,0 (должно быть: 6,0)

$f(2,5)$ = 7,5 (должно быть: 7,5)

$f(3,0)$ = 8,0 (должно быть: 8,0)

$f(4,5)$ = 9,5 (должно быть: 9,5)

$f(5,0) = 10,0$ (должно быть: 10,0)
 $f(6,5) = 11,5$ (должно быть: 11,5)
 $f(7,0) = 12,0$ (должно быть: 12,0)
 $f(8,5) = 13,5$ (должно быть: 13,5)
 $f(10,0) = 15,0$ (должно быть: 15,0)
 $f(12,0) =$ не определено (не входит в область определения)
 $f(15,0) =$ не определено (не входит в область определения)

Проверка модификации точек:

Исправление некорректного значения ординаты:

До изменения: (2,0; 7,0) После установки 100: (2,0; 100,0) После исправления: (2,0; 7,0)

Корректное изменение абсциссы с обновлением Y:

До: (4,0; 9,0) После: (4,2; 9,2)

Добавление точек:

Количество точек до добавления: 11

Количество точек после добавления: 12

Значение в добавленной точке: $f(3,3) = 8,3$

Точки после добавления:

(0,0; 5,0) (1,0; 6,0) (2,0; 7,0) (3,0; 8,0) (3,3; 8,3) (4,2; 9,2) (5,0; 10,0) (6,0; 11,0) (7,0; 12,0) (8,0; 13,0) (9,0; 14,0) (10,0; 15,0)

Удаление точек:

Количество точек до удаления: 12

Количество точек после удаления: 11

Обновление всех значений y в соответствии с $f(x) = x + 5$:

Точка 0: (0,0; 5,0)

Точка 1: (1,0; 6,0)

Точка 2: (3,0; 8,0)

Точка 3: (3,3; 8,3)

Точка 4: (4,2; 9,2)

Точка 5: (5,0; 10,0)

Точка 6: (6,0; 11,0)

Точка 7: (7,0; 12,0)
Точка 8: (8,0; 13,0)
Точка 9: (9,0; 14,0)
Точка 10: (10,0; 15,0)

Интерполяция:

$f(0,3) = 5,3$ (должно быть: 5,3) Правильно
 $f(1,1) = 6,1$ (должно быть: 6,1) Правильно
 $f(2,8) = 7,8$ (должно быть: 7,8) Правильно
 $f(3,9) = 8,9$ (должно быть: 8,9) Правильно
 $f(5,2) = 10,2$ (должно быть: 10,2) Правильно
 $f(6,7) = 11,7$ (должно быть: 11,7) Правильно
 $f(8,1) = 13,1$ (должно быть: 13,1) Правильно
 $f(9,4) = 14,4$ (должно быть: 14,4) Правильно

Границы:

Левая граница: $f(0,0) = 5,0$
Правая граница: $f(10,0) = 15,0$

=====

=====

Тестирование LinkedListTabulatedFunction ($f(x) = x + 5$):

Область определения: [0,0, 10,0]

Кол-во точек: 11

Точки перед операциями:

(0,0; 5,0) (1,0; 6,0) (2,0; 7,0) (3,0; 8,0) (4,0; 9,0) (5,0; 10,0) (6,0; 11,0)
(7,0; 12,0) (8,0; 13,0) (9,0; 14,0) (10,0; 15,0)

Вычисленные значения функции:

$f(-5,0)$ = не определено (не входит в область определения)
 $f(-2,0)$ = не определено (не входит в область определения)
 $f(0,0) = 5,0$ (должно быть: 5,0)
 $f(1,0) = 6,0$ (должно быть: 6,0)
 $f(2,5) = 7,5$ (должно быть: 7,5)

$f(3,0) = 8,0$ (должно быть: 8,0)
 $f(4,5) = 9,5$ (должно быть: 9,5)
 $f(5,0) = 10,0$ (должно быть: 10,0)
 $f(6,5) = 11,5$ (должно быть: 11,5)
 $f(7,0) = 12,0$ (должно быть: 12,0)
 $f(8,5) = 13,5$ (должно быть: 13,5)
 $f(10,0) = 15,0$ (должно быть: 15,0)
 $f(12,0) =$ не определено (не входит в область определения)
 $f(15,0) =$ не определено (не входит в область определения)

Тестирование добавления и удаления:

Количество точек до добавления: 11

Количество точек после добавления: 12

Точки после добавления (3.3, 8.3):

(0,0; 5,0) (1,0; 6,0) (2,0; 7,0) (3,0; 8,0) (3,3; 8,3) (4,0; 9,0) (5,0; 10,0) (6,0;
11,0) (7,0; 12,0) (8,0; 13,0) (9,0; 14,0) (10,0; 15,0)

Количество точек после удаления: 11

Точки после удаления точки с индексом 5:

(0,0; 5,0) (1,0; 6,0) (2,0; 7,0) (3,0; 8,0) (3,3; 8,3) (5,0; 10,0) (6,0; 11,0)
(7,0; 12,0) (8,0; 13,0) (9,0; 14,0) (10,0; 15,0)

Проверка интерполяции:

$f(0,3) = 5,3$ (ожидалось: 5,3) ✓

$f(1,1) = 6,1$ (ожидалось: 6,1) ✓

$f(2,8) = 7,8$ (ожидалось: 7,8) ✓

$f(3,9) = 8,9$ (ожидалось: 8,9) ✓

$f(5,2) = 10,2$ (ожидалось: 10,2) ✓

$f(6,7) = 11,7$ (ожидалось: 11,7) ✓

$f(8,1) = 13,1$ (ожидалось: 13,1) ✓

$f(9,4) = 14,4$ (ожидалось: 14,4) ✓

Проверка точного совпадения:

$f(3,0) = 8,0$ (должно быть точно 8.0 без интерполяции)

=====
=====

Тестирование исключений:

Неверные параметры конструктора:

Исключение выброшено: Левая граница должна быть меньше правой

Исключение выброшено: Количество точек должно быть не менее 2

Выход за границы индекса:

Исключение выброшено: Индекс 10 вне границ [0, 2]

Нарушение порядка точек:

Исключение выброшено: Новая координата X нарушает порядок точек

Дублирование x координат:

Исключение выброшено: Точка с $X=2.5$ уже существует

Удаление при минимальном количестве точек:

Исключение выброшено: Нельзя удалить точку: минимальное количество точек - 2