

## Лабораторная работа 7

Выполнил: студент

Группы 6301-030301D

Дымченко В.Р.

# Задание 1

Делаем так, чтобы все объекты типа `TabulatedFunction` можно было использовать в качестве объекта-агрегата в “улучшенном цикле `for`” В интерфейсе `TabulatedFunction` добавляем необходимый родительский тип.

```
public interface TabulatedFunction extends Function, Cloneable, Iterable<FunctionPoint>
```

В классах, реализующих интерфейс `TabulatedFunction`, добавляем требующийся метод, возвращающий объект итератора.

## **ArrayTabulatedFunction**

```
@Override
public Iterator<FunctionPoint> iterator() {
    return new Iterator<FunctionPoint>() {
        private int currentIndex = 0; 2 usages

        @Override
        public boolean hasNext() {
            return currentIndex < pointsCount;
        }

        @Override
        public FunctionPoint next() {
            if (!hasNext()) {
                throw new NoSuchElementException("Нет следующего элемента");
            }
            return new FunctionPoint(points[currentIndex++]);
        }

        @Override
        public void remove() {
            throw new UnsupportedOperationException("Удаление не поддерживается");
        }
    };
}
```

## LinkedListTabulatedFunction

```
@Override
public Iterator<FunctionPoint> iterator() {
    return new Iterator<FunctionPoint>() {
        private FunctionNode currentNode = head.next; 4 usages

        @Override
        public boolean hasNext() {
            return currentNode != head;
        }

        @Override
        public FunctionPoint next() {
            if (!hasNext()) {
                throw new NoSuchElementException("Нет следующего элемента");
            }
            FunctionPoint point = new FunctionPoint(currentNode.point);
            currentNode = currentNode.next;
            return point;
        }

        @Override
        public void remove() {
            throw new UnsupportedOperationException("Удаление не поддерживается");
        }
    };
}
```

## Задание 2

В пакете functions описываем базовый интерфейс фабрик табулированных функций TabulatedFunctionFactory. Интерфейс должен объявлять три перегруженных метода TabulatedFunction createTabulatedFunction(), параметры которых соответствуют параметрам конструкторов классов табулированных функций.

```
package functions;

public interface TabulatedFunctionFactory { no usages 2 implementations
    TabulatedFunction createTabulatedFunction(double leftX, double rightX, int pointsCount); ne
    TabulatedFunction createTabulatedFunction(double leftX, double rightX, double[] values); ne
    TabulatedFunction createTabulatedFunction(FunctionPoint[] points); no usages 2 implementations
}
```

В классе TabulatedFunctions объявляем приватное статическое поле типа TabulatedFunctionFactory и инициализируем его объектом одного из описанных классов фабрик. Также объявляем метод setTabulatedFunctionFactory(), позволяющий заменить объект фабрики.

```
private static TabulatedFunctionFactory factory = new ArrayTabulatedFunction.ArrayTabulatedFunctionFactory(); 7 usa
```

Ещё в классе `TabulatedFunctions` описываем три перегруженных метода `TabulatedFunction createTabulatedFunction()`, возвращающих объекты табулированных функций, созданные с помощью текущей фабрики.

```
public static void setTabulatedFunctionFactory(TabulatedFunctionFactory factory) { no usages
    TabulatedFunctions.factory = factory;
}

public static TabulatedFunction createTabulatedFunction(double leftX, double rightX, int pointsCount) { no us
    return factory.createTabulatedFunction(leftX, rightX, pointsCount);
}

public static TabulatedFunction createTabulatedFunction(double leftX, double rightX, double[] values) { no us
    return factory.createTabulatedFunction(leftX, rightX, values);
}

public static TabulatedFunction createTabulatedFunction(FunctionPoint[] points) { no usages
    return factory.createTabulatedFunction(points);
}
```

В остальных методах класса, где требуется создание объектов табулированных функций, заменяем явное создание объектов с помощью конструкторов на вызов соответствующего метода `createTabulatedFunction()`.

## Задание 3

В классе `TabulatedFunctions` добавьте ещё три перегруженных версии метода `createTabulatedFunction()`. Их параметры должны повторять параметры трёх аналогичных методов, основанных на использовании фабрики, но также эти методы должны получать ссылку типа `Class` на описание класса, объект которого требуется создать. Сделайте так, чтобы в эти методы можно было передать только ссылки на классы, реализующие интерфейс `TabulatedFunction`.

Новые методы создания объектов должны найти в предложенном классе конструктор с соответствующими типами параметров (например, двумя параметрами типа `double` и одним параметром типа `int` для метода, создающего объект табулированной функции по левой и правой границе области определения и количеству точек). С помощью найденного конструктора (в него должны быть переданы фактические параметры) должен быть создан объект табулированной функции. Ссылка на этот объект и должна быть возвращена из метода создания.

Если в ходе выполнения рефлексивных операций возникло исключение (не найден конструктор и т.д.), оно должно быть отловлено (используйте блок `try` с отловом нескольких типов исключений). Вместо него должно быть выброшено исключение `IllegalArgumentException`, причём в его конструктор должно быть передано отловленное исключение из рефлексии. Это позволит в случае возникновения ошибок определить реальную причину ошибки.

В классе `TabulatedFunctions` перегрузите методы, создающие объекты табулированных функций, добавив версии, принимающие также ссылку типа `Class` на

описание класса, объект которого требуется создать. Сделайте так, чтобы в эти методы можно было передать только ссылки на классы, реализующие интерфейс `TabulatedFunction`.

```
public static TabulatedFunction createTabulatedFunction(Class<? extends TabulatedFunction> functionClass, double leftX, double rightX, int pointsCount) {
    try {
        Constructor<? extends TabulatedFunction> constructor =
            functionClass.getConstructor(double.class, double.class, int.class);
        return constructor.newInstance(leftX, rightX, pointsCount);
    } catch (NoSuchMethodException | IllegalAccessException |
        InstantiationException | InvocationTargetException e) {
        throw new IllegalArgumentException("Ошибка при создании объекта через рефлексию", e);
    }
}
```

```
public static TabulatedFunction createTabulatedFunction(Class<? extends TabulatedFunction> functionClass, double leftX, double rightX, double[] values) { 1 usage
    try {
        Constructor<? extends TabulatedFunction> constructor =
            functionClass.getConstructor(double.class, double.class, double[].class);
        return constructor.newInstance(leftX, rightX, values);
    } catch (NoSuchMethodException | IllegalAccessException |
        InstantiationException | InvocationTargetException e) {
        throw new IllegalArgumentException("Ошибка при создании объекта через рефлексию", e);
    }
}
```

```
public static TabulatedFunction createTabulatedFunction(Class<? extends TabulatedFunction> functionClass, FunctionPoint[] points) { 2 usages
    try {
        Constructor<? extends TabulatedFunction> constructor =
            functionClass.getConstructor(FunctionPoint[].class);
        return constructor.newInstance((Object)points);
    } catch (NoSuchMethodException | IllegalAccessException |
        InstantiationException | InvocationTargetException e) {
        throw new IllegalArgumentException("Ошибка при создании объекта через рефлексию", e);
    }
}
```

## Новый перегруженный метод

```
public static TabulatedFunction tabulate(Class<? extends TabulatedFunction> functionClass, Function function, double leftX, double rightX, int pointsCount) {
    if (leftX < function.getLeftDomainBorder() || rightX > function.getRightDomainBorder()) {
        throw new IllegalArgumentException("Границы табуляции выходят за область определения функции");
    }
    if (pointsCount < 2) {
        throw new IllegalArgumentException("Требуется не менее 2 точек");
    }

    FunctionPoint[] points = new FunctionPoint[pointsCount];
    double step = (rightX - leftX) / (pointsCount - 1);

    for (int i = 0; i < pointsCount; i++) {
        double x = leftX + i * step;
        double y = function.getFunctionValue(x);
        points[i] = new FunctionPoint(x, y);
    }

    return createTabulatedFunction(functionClass, points);
}
```

# Тестирование

Тестирование:

## 1. Тестирование итератора

Тестирование итератора для `ArrayTabulatedFunction`:

Создана функция:  $f(x) = x^2$  на  $[0, 10]$  с 6 точками

Точки функции:

Точка 1: (0.0; 0.0)  
Точка 2: (2.0; 1.0)  
Точка 3: (4.0; 4.0)  
Точка 4: (6.0; 9.0)  
Точка 5: (8.0; 16.0)  
Точка 6: (10.0; 25.0)

Тестирование итератора для `LinkedListTabulatedFunction`:

Создана функция:  $f(x) = x$  на  $[0, 5]$  с 6 точками

Точки функции:

Точка 1: (0.0; 0.0)  
Точка 2: (1.0; 1.0)  
Точка 3: (2.0; 2.0)  
Точка 4: (3.0; 3.0)  
Точка 5: (4.0; 4.0)  
Точка 6: (5.0; 5.0)

Итераторы работают(можно использовать `for-each`)

## 2. Тестирование фабричного метода

Демонстрация работы фабричного метода:

Фабрика по умолчанию (должна создавать `ArrayTabulatedFunction`):

Создана `tabulate(f, 0, π, 11)`

Тип созданного объекта: `ArrayTabulatedFunction`

Количество точек: 11

Меняем фабрику на `LinkedListTabulatedFunctionFactory`:

Создана `tabulate(f, 0, π, 11)` с новой фабрикой

Тип созданного объекта: `LinkedListTabulatedFunction`

Количество точек: 11

Возвращаем фабрику обратно на `ArrayTabulatedFunctionFactory`:

Создана `tabulate(f, 0, π, 11)` с восстановленной фабрикой

Тип созданного объекта: `ArrayTabulatedFunction`

Фабричный метод работает(можно динамически менять тип создаваемых объектов)

### 3. Тестирование рефлексии

Демонстрация работы рефлексии:

Создание ArrayTabulatedFunction через рефлексию:

Вызов: `createTabulatedFunction(ArrayTabulatedFunction.class, 0, 10, 3)`

Результат: `{(0.0; 0.0), (5.0; 0.0), (10.0; 0.0)}`

Тип: `ArrayTabulatedFunction`

Создание ArrayTabulatedFunction с массивом значений:

Вызов: `createTabulatedFunction(ArrayTabulatedFunction.class, 0, 10, new double[]{0, 10})`

Результат: `{(0.0; 0.0), (10.0; 10.0)}`

Тип: `ArrayTabulatedFunction`

Создание LinkedListTabulatedFunction с массивом точек:

Вызов: `createTabulatedFunction(LinkedListTabulatedFunction.class, points[])`

Результат: `{(0.0; 0.0), (10.0; 10.0)}`

Тип: `LinkedListTabulatedFunction`

Использование `tabulate()` с рефлексией:

Вызов: `tabulate(LinkedListTabulatedFunction.class, sin, 0,  $\pi$ , 11)`

Тип: `LinkedListTabulatedFunction`

Количество точек: 11

Демонстрация обработки ошибок рефлексии:

Поймано исключение: Ошибка при создании объекта через рефлексию

Причина: `NoSuchMethodException`

Все тесты завершены успешно

## Изменения:

### 1. Чтение из InputStream с рефлексией

```
public static TabulatedFunction inputTabulatedFunction(Class<? extends TabulatedFunction> functionClass,
                                                       InputStream in) {
    try (DataInputStream dis = new DataInputStream(in)) {
        int pointsCount = dis.readInt();
        FunctionPoint[] points = new FunctionPoint[pointsCount];

        for (int i = 0; i < pointsCount; i++) {
            double x = dis.readDouble();
            double y = dis.readDouble();
            points[i] = new FunctionPoint(x, y);
        }

        return createTabulatedFunction(functionClass, points);
    } catch (IOException e) {
        throw new RuntimeException("Ошибка чтения табулированной функции из потока", e);
    }
}
```

## 2. Чтение из Reader с рефлексией

```
public static TabulatedFunction readTabulatedFunction(Class<? extends TabulatedFunction> functionClass,
                                                    Reader in) {
    try {
        StreamTokenizer tokenizer = new StreamTokenizer(in);
        tokenizer.parseNumbers();

        if (tokenizer.nextToken() != StreamTokenizer.TT_NUMBER) {
            throw new RuntimeException("Ожидалось количество точек");
        }
        int pointsCount = (int) tokenizer.nval;

        FunctionPoint[] points = new FunctionPoint(pointsCount);

        for (int i = 0; i < pointsCount; i++) {
            if (tokenizer.nextToken() != StreamTokenizer.TT_NUMBER) {
                throw new RuntimeException("Ожидалась координата X");
            }
            double x = tokenizer.nval;

            if (tokenizer.nextToken() != StreamTokenizer.TT_NUMBER) {
                throw new RuntimeException("Ожидалась координата Y");
            }
            double y = tokenizer.nval;

            points[i] = new FunctionPoint(x, y);
        }

        return createTabulatedFunction(functionClass, points);
    } catch (IOException e) {
        return createTabulatedFunction(functionClass, points);
    } catch (IOException e) {
        throw new RuntimeException("Ошибка чтения табулированной функции из reader", e);
    }
}
```

И в результате получаем:



#### 4. Тестирование чтения с рефлексией

Тестирование методов чтения с рефлексией:

Исходная функция: {(0.0; 0.0), (2.0; 1.0), (4.0; 4.0), (6.0; 9.0), (8.0; 16.0), (10.0; 25.0)}

Чтение из бинарного потока:

Прочитан как ArrayTabulatedFunction: ArrayTabulatedFunction

Результат: {(0.0; 0.0), (2.0; 1.0), (4.0; 4.0), (6.0; 9.0), (8.0; 16.0), (10.0; 25.0)}

Прочитан как LinkedListTabulatedFunction: LinkedListTabulatedFunction

Результат: {(0.0; 0.0), (2.0; 1.0), (4.0; 4.0), (6.0; 9.0), (8.0; 16.0), (10.0; 25.0)}

Чтение из текстового потока:

Текстовые данные: "6 0.0 0.0 2.0 1.0 4.0 4.0 6.0 9.0 8.0 16.0 10.0 25.0"

Прочитан из текста как LinkedListTabulatedFunction: LinkedListTabulatedFunction

Результат: {(0.0; 0.0), (2.0; 1.0), (4.0; 4.0), (6.0; 9.0), (8.0; 16.0), (10.0; 25.0)}

Сравнение функций:

Исходная и прочитанная (Array) идентичны: true

Исходная и прочитанная (List) идентичны: true

Array и List представления идентичны: true

Демонстрация обработки ошибок:

Поймано исключение (ожидаемо): RuntimeException

Методы чтения с рефлексией работают

Можно указать класс объекта при чтении из потока