

Веб-редактор зображень

Презентацію підготував
Студент групи ІП-11
Прищепя Владислав

Об'єкт та предмет дослідження. Призначення та мета розробки

- Об'єкт: веб-редактори зображень
- Предмет дослідження: реалізація веб-редактору зображень
- Призначення: створення та обробка зображень у веб-середовищі
- Мета: розширення функціоналу обробки зображень за допомогою створення додаткових функцій.

Загальні положення

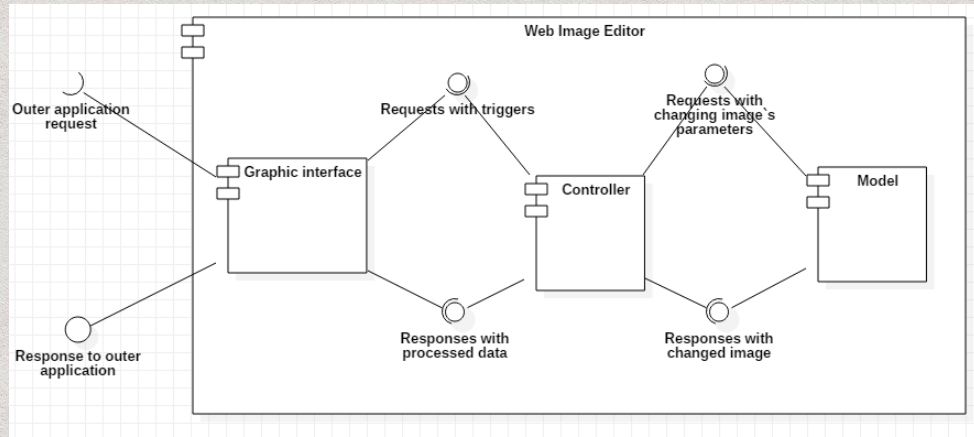
Веб-редактори зображень є онлайн-інструментами, спеціально розробленими для обробки та редагування фотографій і зображень без необхідності завантаження або встановлення спеціалізованих програм на комп'ютер чи пристрій. Ці редактори надають користувачам доступ до різноманітних інструментів обробки, що дозволяють вносити зміни до зображень, використовуючи лише веб-браузер та підключення до Інтернету.

Принцип роботи веб-редакторів зображень базується на використанні онлайн-інтерфейсу, який надає доступ до різноманітних інструментів для редагування зображень. Користувачі можуть використовувати інструменти для обрізки, корекції кольору, налаштування яскравості та контрастності, застосування фільтрів, а також для ретуші та маніпуляцій з графікою.

Аналіз успішних ІТ-проектів

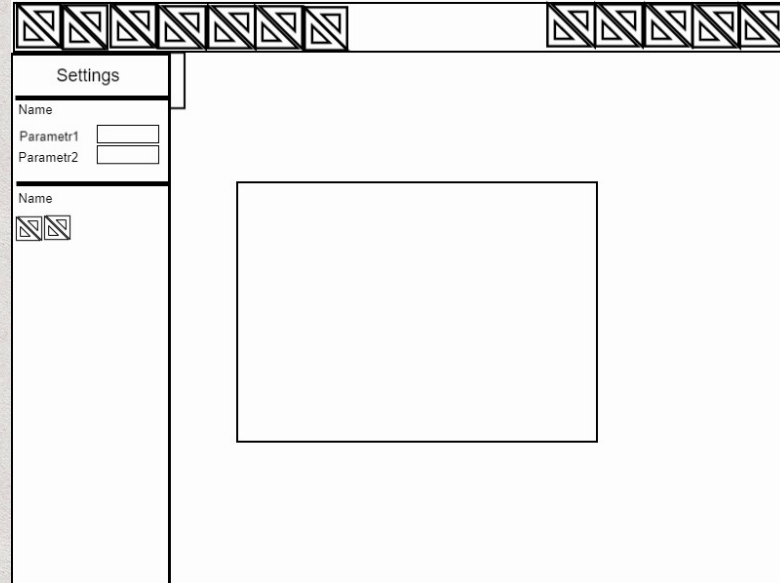
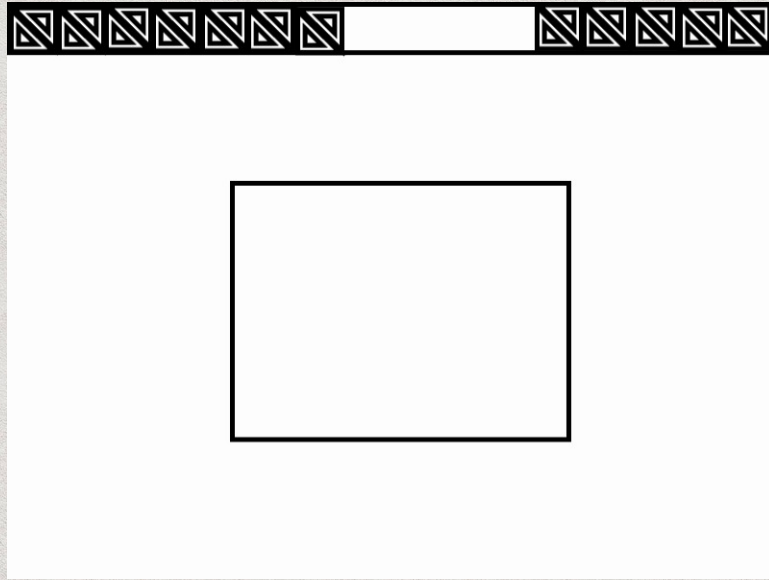
Назва продукту	Online Image Editor	Canva	Fotor	I Love IMG	BeFunky
Компанія-виробник	© Marcel	© Canva	© 2023 Everimaging	© iLoveIMG 2023	© 2023 BeFunky Inc
Підтримка .png і .jpg	+	+	+	+	+
Обрізання зображення	+	-	+	+	+
Вирізання фрагменту і вставка	-	-	-	-	-
Зміна розміру зображення	+	-	+	+	+
Повертання зображення	+	-	+	+	+
Малювання ліній	-	+	+	+	+
Накладання зображень	-	-	+	-	+
Наявність фільтрів	-	-	+	+	+
Спотворення зображення	-	-	-	-	-
Додання тексту	+	+	+	+	+
Додання фігур	-	+	+	+	+

Архітектура веб-редактору зображень



Побудована на основі Model-View-Control.
Моделями є графічні об'єкти, контролером є веб-редактор зображення, а представленням — графічний інтерфейс.

Креслення вигляду екранних форм



Огляд технологій та бібліотек

- jQuery

Спрощення обробки подій



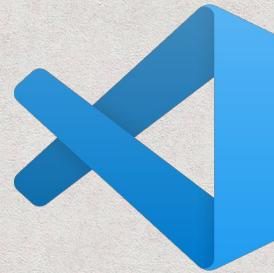
- Fabric.js

Базовий функціонал взаємодії із зображенням



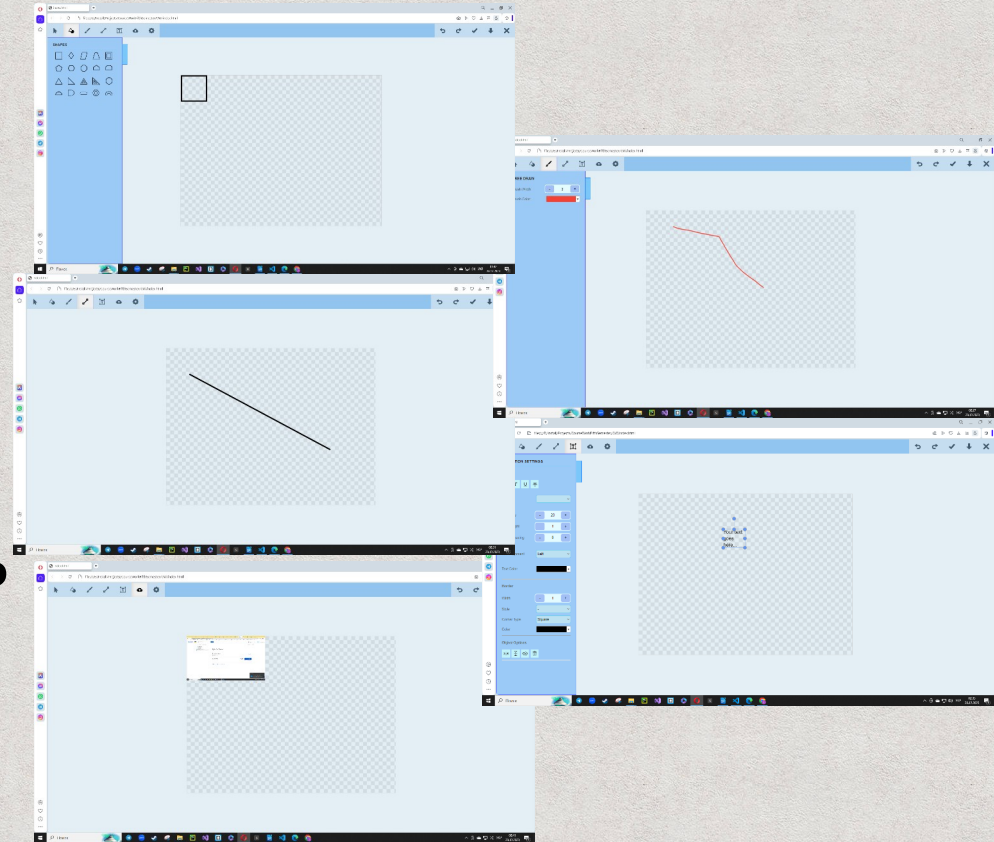
- VS Code

Середовище розробки



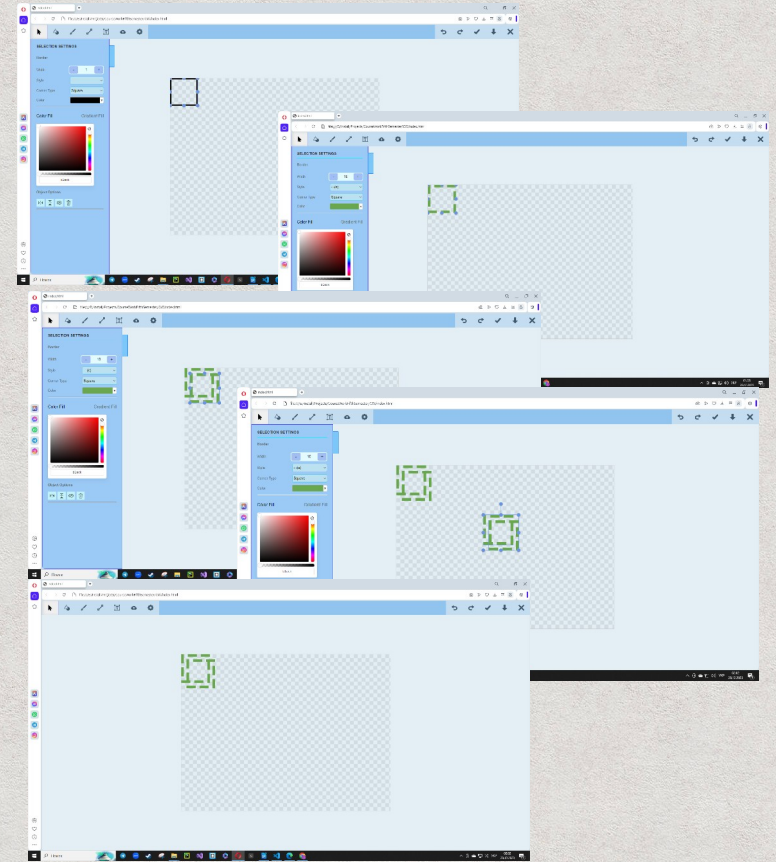
Веб-редактор в дії

- Додавання фігур
- Малювання кривих
- Малювання ліній
- Додавання тексту
- Додавання зображень



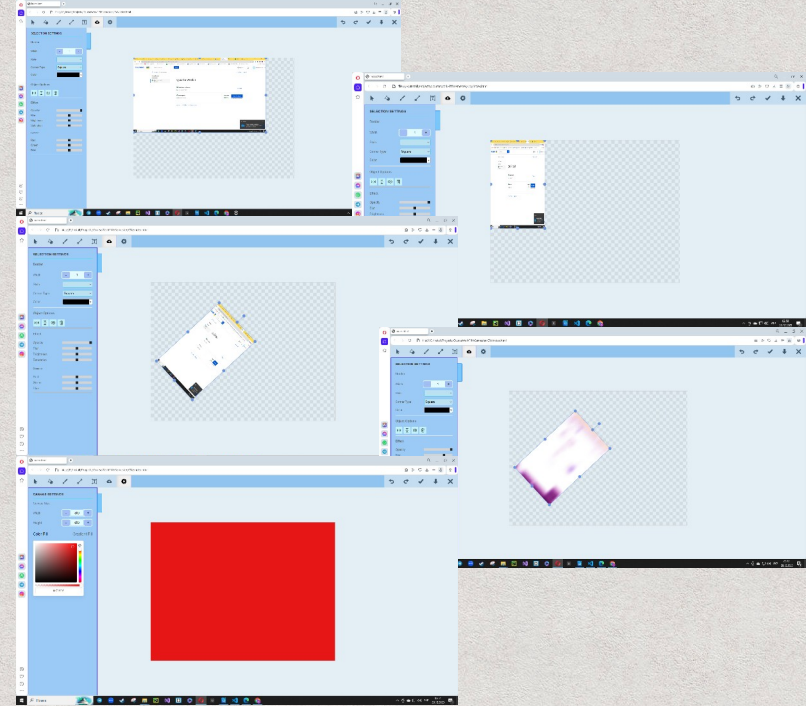
Веб-редактор в дії

- Вибір об'єктів
- Редагування об'єктів
- Дублювання об'єктів
- Дублювання виділеної області
- Видалення об'єктів



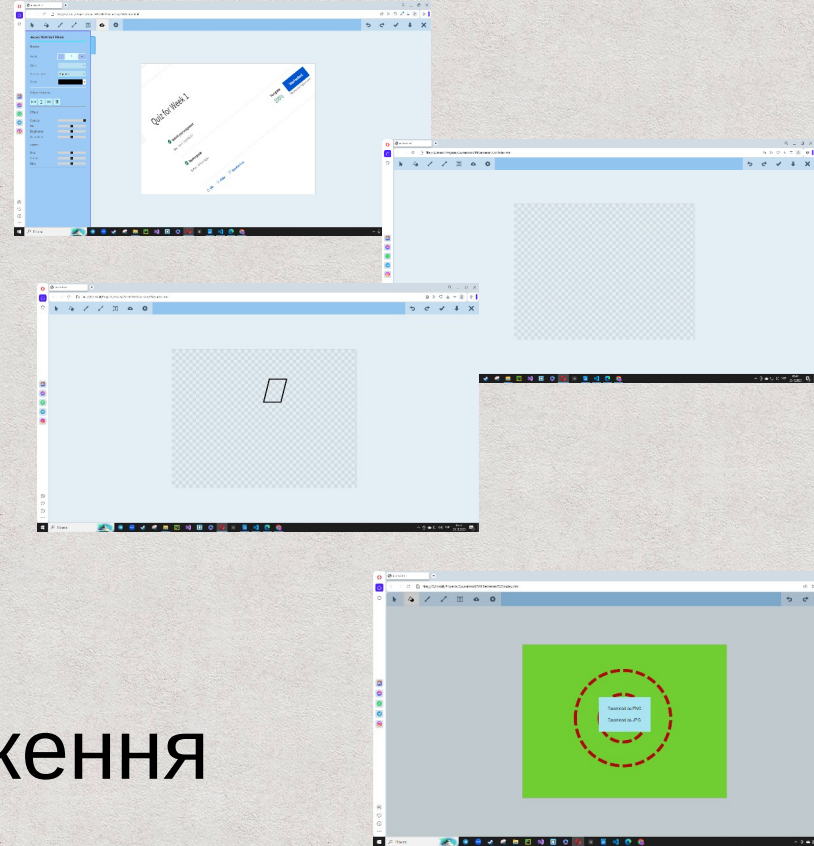
Веб-редактор в дії

- Масштабування
- Спотворення
- Обертання
- Застосування фільтрів
- Налаштування полотна



Веб-редактор в дії

- Обрізання
- Очищення
- Зберігання стану
- Undo/Redo
- Завантаження
результуючого зображення



Дякую за увагу!