

НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ
«Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського»
Факультет інформатики та обчислювальної техніки
Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіти до комп'ютерних практикумів дисципліни

«Системне програмне забезпечення»

Прийняв
доцент кафедри ІІІ
Лісовиченко О.І.
“26” травня 2023 р.

Виконав
Студент групи ІІІ-11
Прищеп В.С.

Київ-2023

Комп'ютерний практикум №5

Тема: макрозасоби мови асемблер.

Завдання:

Скласти програму на нижче наведені завдання:

- 1) переписати програму комп'ютерного практикуму №2 з використанням одного макроса;
- 2) переписати програму комп'ютерного практикуму №3 з використанням макросів та передачею параметрів в них;
- 3) переписати одну програму (на вибір студента) комп'ютерного практикуму №4 з використанням макросів та залученням міток в тілі макросу.

Текст програми 1:

```
input_digit macro
```

```
;input a string  
    lea dx, inarr  
    mov ah, 10  
    int 21h
```

```
;print a new line after the input  
    mov al,10  
    int 29h  
    mov al,13  
    int 29h  
endm
```

```
STSEG SEGMENT PARA STACK "STACK"  
DB 64 DUP("STACK")  
STSEG ENDS
```

```
DSEG SEGMENT PARA PUBLIC "DATA"  
inarr db 7,?,7 dup (" $")  
input_tip db 13, 10, "Enter x in [-10922; 10922] =>> $"  
is_negative db 0  
num dw 0  
digit dw 0  
is_error db 0  
error_message_1 db "Invalid symbol(s)!$"   
error_message_2 db "Number out of diapason!$"   
DSEG ENDS
```

```
CSEG SEGMENT PARA PUBLIC "CODE"  
ASSUME CS:CSEG, DS:DSEG, SS:STSEG
```

```
main proc
```

```

;ds initialisation
    mov ax, dseg
    mov ds, ax

;showing a tip
    lea dx, input_tip
    mov ah, 9
    int 21h

;input of number
    input_digit
    call str_to_int
    cmp is_error, 1
    je raise_error_1
    cmp is_error, 2
    je raise_error_2

;3*num
    mov ax, num
    mov bx, 3
    imul bx
    jo raise_error_2
    mov num, ax

;printing of the result
    call result_print
    jmp end_program

;invalid symbol(s) error
    raise_error_1:
        LEA dx, error_message_1
        MOV ah,9
        INT 21h
        jmp end_program

;wrong number error
    raise_error_2:
        LEA dx, error_message_2
        MOV ah,9
        INT 21h

;program finishing
    end_program:
        mov AH, 4CH
        int 21H
        ret

```

```

main endp

str_to_int proc

;load the address of first element of the array
    mov si, offset inarr + 2
    mov cx, 0

;check if inarr is empty
    mov ax, 0
    mov al, inarr + 1
    cmp al, 0
    je error_1

;converting of the array into number
    convert_loop:

;check if it is the end of inarr
    mov ax, 0
    mov al, inarr + 1
    cmp al, cl
    je last

;set element of inarr to al
    mov al, [si]

;check if the character is between "0" and "9"
    cmp al, '0'
    jl check_minus
    cmp al, '9'
    jg error_1
    inc cx
    inc si

;jump for converting character to digit
    jmp convert_to_digit

;check character for "-"
    check_minus:
    cmp al, '-'
    jne error_1

;check if it is the first element in inarr
    cmp cx, 0
    jne error_1
    mov is_negative, 1

```

```
inc cx
inc si
jmp convert_loop
```

;converting character to digit

```
convert_to_digit:
    sub al, '0'
    mov digit, ax
    mov bx, 10
    mov ax, num
    mul bx
    jc error_2
    js error_2
    mov num, ax
    mov ax, digit
    add num, ax
    jc error_2
    js error_2
    jmp convert_loop
```

;Used wrong symbol(s)

```
error_1:
    mov is_error, 1
    jmp finish
```

;Inputed number out of range

```
error_2:
    mov is_error, 2
    jmp finish
```

;check if the number is negative

```
last:
    cmp is_negative, 1
    jne finish
    neg num
```

finish:

```
ret
```

str_to_int endp

result_print proc

;check if result is negative

```
mov bx, num
or bx, bx
jns m1
```

```
;if is negative, print '-' and make it positive
mov al, '-'
int 29h
neg bx
```

```
;prepare to split number into digits
m1:
mov ax, bx
xor cx, cx
mov bx, 10
```

```
;split it into digits and write it down
m2:
xor dx, dx
div bx
add dl, '0'
push dx
inc cx
test ax, ax
jnz m2
```

```
;print these digits in correct order
m3:
pop ax
int 29h
loop m3
ret
result_print endp
```

```
CSEG ENDS
END MAIN
```

Текст програми 2:

```
input_digit macro
```

```
;input a string
lea dx, inar
mov ah, 10
int 21h
```

```
;print a new line after the input
mov al,10
int 29h
mov al,13
int 29h
```

endm

str_to_int macro inarr

local convert_loop, check_minus, convert_to_digit, error_1, error_2, last, finish

;load the address of first element of the array

mov si, offset inarr + 2

mov cx, 0

;check if inarr is empty

mov ax, 0

mov al, inarr + 1

cmp al, 0

je error_1

;converting of the array into number

convert_loop:

;check if it is the end of inarr

mov ax, 0

mov al, inarr + 1

cmp al, cl

je last

;set element of inarr to al

mov al, [si]

;check if the character is between "0" and "9"

cmp al, '0'

jl check_minus

cmp al, '9'

jg error_1

inc cx

inc si

;jump for converting character to digit

jmp convert_to_digit

;check character for "-"

check_minus:

cmp al, '-'

jne error_1

;check if it is the first element in inarr

cmp cx, 0

jne error_1

```
    mov is_negative, 1
    inc cx
    inc si
    jmp convert_loop
```

;converting character to digit

```
convert_to_digit:
    sub al, '0'
    mov digit, ax
    mov bx, 10
    mov ax, num
    mul bx
    jc error_2
    js error_2
    mov num, ax
    mov ax, digit
    add num, ax
    jc error_2
    js error_2
    jmp convert_loop
```

;Used wrong symbol(s)

```
error_1:
    mov is_error, 1
    jmp finish
```

;Inputed number out of range

```
error_2:
    mov is_error, 2
    jmp finish
```

;check if the number is negative

```
last:
    cmp is_negative, 1
    jne finish
    neg num
```

```
    finish:
endm
```

```
calc_res macro xpar
local x_zero, x_less, error, finish
```

;compare xpar with 0

```
    cmp xpar, 0
    je x_zero
```


jl x_less

;xpar>0 $z=5*(4*xpar+7)/((xpar+1)*(xpar+2))$

```
mov ax, xpar
add ax, 1
jc error
mov bx, ax
add ax, 1
jc error
mul bx
jc error
mov denom, ax
mov ax, xpar
mov bx, 4
mul bx
jc error
add ax, 7
jc error
mov bx, 5
mul bx
jc error
mov bx, denom
div bx
mov num, ax
mov ax, dx
mov nom, ax
jmp finishs
```

;xpar=0 $z=5$

```
x_zero:
mov ax, 5
mov num, ax
jmp finishs
```

;xpar<0 $z=5*xpar^2/(1-xpar)$

```
x_less:
mov ax, xpar
neg ax
jo error
add ax, 1
jc error
mov denom, ax
sub ax, 1
mov bx, ax
mul bx
```

```
jc error
mov bx, 5
mul bx
jc error
mov bx, denom
div bx
mov num, ax
mov ax, dx
mov nom, ax
jmp finishes
```

```
;xpar out of diapason
error:
    mov is_error, 2
```

```
    finishes:
endm
```

```
result_print macro number
local m1, m2
```

```
;prepare to split number into digits
    mov ax, number
    xor cx, cx
    mov bx, 10
```

```
;split it into digits and write it down
m1:
    xor dx, dx
    div bx
    add dl, '0'
    push dx
    inc cx
    test ax, ax
    jnz m1
```

```
;print these digits in correct order
m2:
    pop ax
    int 29h
    loop m2
endm
```

```
exit macro

    mov AH, 4CH
```

```
    int 21H
endm
```

```
error_check macro
local raise_error_1, raise_error_2, continue
```

```
    cmp is_error, 1
    je raise_error_1
    cmp is_error, 2
    je raise_error_2
    jmp continue
```

```
;invalid symbol(s) error
raise_error_1:
    LEA dx, error_message_1
    MOV ah,9
    INT 21h
    exit
```

```
;wrong number error
raise_error_2:
    LEA dx, error_message_2
    MOV ah,9
    INT 21h
    exit
```

```
    continue:
endm
```

```
res_fraction macro
local frac, end_p
```

```
;printing of the result
    cmp num, 0
    je frac
    result_print num
    mov al, ' '
    int 29h
```

```
    cmp nom, 0
    jne frac
    jmp end_p
```

```
;printing of the fraction
frac:
    result_print nom
```

```
    mov al, '/'  
    int 29h  
    result_print denom
```

```
end_p:  
endm
```

```
STSEG SEGMENT PARA STACK "STACK"  
DB 64 DUP("STACK")  
STSEG ENDS
```

```
DSEG SEGMENT PARA PUBLIC "DATA"  
x dw 0  
nom dw 0  
denom dw 0  
inar db 7,?,7 dup (" $")  
input_tip db 13, 10, "Enter x in [-114;-1], {0} or [1;254] ==> $"  
is_negative db 0  
num dw 0  
digit dw 0  
is_error db 0  
error_message_1 db "Invalid symbol(s)!$"   
error_message_2 db "Number out of diapason!$"   
DSEG ENDS
```

```
CSEG SEGMENT PARA PUBLIC "CODE"  
ASSUME CS:CSEG, DS:DSEG, SS:STSEG
```

```
main proc
```

```
;ds initialisation  
    mov ax, dseg  
    mov ds, ax
```

```
;showing a tip  
    lea dx, input_tip  
    mov ah, 9  
    int 21h
```

```
;input of number  
    input_digit  
    str_to_int inar  
    error_check
```

```
;calculation  
    mov ax, num
```

```

mov x, ax
calc_res x
error_check
res_fraction
exit
ret
main endp

```

```

CSEG ENDS
END MAIN

```

Особливості роботи:

В даній програмі ми передаємо параметри в деякі макроси. Покажемо, як це працює, на фрагментах lst-файла:

```

.....
15          str_to_int      macro inarr
16          local convert_loop, check_minus, convert_to_digit,
error_1, error_2, last,    finish
17
18          ;load the address of first    element    of the array
19          mov si, offset inarr + 2
20          mov cx, 0
21
22          ;check if inarr is    empty
23          mov ax, 0
24          mov al, inarr + 1
25          cmp al, 0
26          je error_1
27
28          ;converting of the    array into number
29          convert_loop:
30
31          ;check if it is the end of    inarr
32          mov ax, 0
33          mov al, inarr + 1
34          cmp al, cl
35          je last
36
37          ;set element of inarr to al
38          mov al, [si]
39
40          ;check if the character is    between    "0" and    "9"
41          cmp al, '0'
42          jl check_minus

```

```

43             cmp al, '9'
44             jg error_1
45             inc cx
46             inc si
47
48             ;jump for converting character to digit
49             jmp convert_to_digit
50
51             ;check character for "-"
52             check_minus:
53             cmp al, '-'
54             jne error_1
55
56             ;check if it is the first element in inarr
57             cmp cx, 0

```

Turbo Assembler Version 4.0 05/08/23 14:57:39 Page 2
 Lab5_2.asm

```

58             jne error_1
59             mov is_negative, 1
60             inc cx
61             inc si
62             jmp convert_loop
63
64             ;converting character to digit
65             convert_to_digit:
66             sub al, '0'
67             mov digit, ax
68             mov bx, 10
69             mov ax, num
70             mul bx
71             jc error_2
72             js error_2
73             mov num, ax
74             mov ax, digit
75             add num, ax
76             jc error_2
77             js error_2
78             jmp convert_loop
79
80             ;Used wrong symbol(s)

```

```

81          error_1:
82          mov is_error, 1
83          jmp finish
84
85          ;Inputed number out of range
86          error_2:
87          mov is_error, 2
88          jmp finish
89
90          ;check if the number is negative
91          last:
92          cmp is_negative, 1
93          jne finish
94          neg num
95
96          finish:
97          endm

```

.....

```

301          str_to_int inar
1 302      001B BE 0008r      mov si, offset inar + 2
1 303      001E B9 0000      mov cx, 0
1 304      0021 B8 0000      mov ax, 0
1 305      0024 A0 0007r      mov al, inar + 1
1 306      0027 3C 00      cmp al, 0
1 307      0029 74 4C      je ??0003
1 308      002B      ??0000:
1 309      002B B8 0000      mov ax, 0
1 310      002E A0 0007r      mov al, inar + 1
1 311      0031 3A C1      cmp al, cl
1 312      0033 74 52      je ??0005
1 313      0035 8A 04      mov al, [si]
1 314      0037 3C 30      cmp al, '0'
1 315      0039 7C 09      jl ??0001
1 316      003B 3C 39      cmp al, '9'
1 317      003D 7F 38      jg ??0003
1 318      003F 41      inc cx
1 319      0040 46      inc si
1 320      0041 EB 13 90      jmp ??0002
1 321      0044      ??0001:
1 322      0044 3C 2D      cmp al, '-'
1 323      0046 75 2F      jne ??0003
1 324      0048 83 F9 00      cmp cx, 0
1 325      004B 75 2A      jne ??0003
1 326      004D C6 06 0042r 01      mov is_negative, 1
1 327      0052 41      inc cx

```

```

1 328      0053 46                inc si
1 329      0054 EB D5                jmp ??0000
1 330      0056                ??0002:
1 331      0056 2C 30                sub al, '0'
1 332      0058 A3 0045r            mov digit, ax
1 333      005B BB 000A            mov bx, 10
1 334      005E A1 0043r            mov ax, num
1 335      0061 F7 E3                mul bx
1 336      0063 72 1A                jc ??0004
1 337      0065 78 18                js ??0004
1 338      0067 A3 0043r            mov num, ax
1 339      006A A1 0045r            mov ax, digit
1 340      006D 01 06 0043r        add num, ax
1 341      0071 72 0C                jc ??0004
1 342      0073 78 0A                js ??0004

```

Turbo Assembler Version 4.0 05/08/23 14:57:39 Page 7
 Lab5_2.asm

```

1 343      0075 EB B4                jmp ??0000
1 344      0077                ??0003:
1 345      0077 C6 06 0047r 01        mov is_error, 1
1 346      007C EB 14 90                jmp ??0006
1 347      007F                ??0004:
1 348      007F C6 06 0047r 02        mov is_error, 2
1 349      0084 EB 0C 90                jmp ??0006
1 350      0087                ??0005:
1 351      0087 80 3E 0042r 01        cmp is_negative, 1
1 352      008C 75 04                jne ??0006
1 353      008E F7 1E 0043r            neg num
1 354      0092                ??0006:

```

.....

Тут, наприклад, ми можемо бачити, як транслюється макрос `str_to_int` в залежності від переданого параметра-рядка. У першому випадку було оголошено макрос, який приймав параметр `inarr`, у другому – програма викликала макрос із параметром `inar`, який був підставлений замість `inarr`, і через це в нас змінився фактичний код програми в `lst` файлі.

Текст програми 3:

```

input_digit macro
mov ah, 9          ;showing a tip

```



```

int 21h
lea dx, inme      ;input a number
mov ah, 10
int 21h
mov al,10         ;print a new line after the input
int 29h
mov al,13
int 29h
endm

```

```

str_to_int macro inmes
local convert_loop, minus_check, convert_to_digit, add_digit, minimal_possible,
error_1, error_2, finn, done
mov num, 0
mov is_negative, 0
mov si, offset inmes + 2 ;load the address of the first element
mov ch, 0
convert_loop:
mov ax, 0          ;check if it is the end of inmes
mov al, inmes + 1
cmp al, ch
je finn
mov al, [si]       ;set element of inmes to al
cmp al, '0'
jl minus_check     ;check if the character is between "0" and "9"
cmp al, '9'
jg error_1
inc ch
inc si
jmp convert_to_digit ;go to next element in inmes
minus_check:       ;check character for "-"
cmp al, '-'
jne error_1
cmp ch, 0          ;check if it is the first element in inmes
jne error_1
mov is_negative, 1
inc ch
inc si
jmp convert_loop
convert_to_digit:
sub al, '0'
mov digit, ax
mov bx, 10
mov ax, num
mul bx

```

```

jc error_2
js error_2
mov num, ax
mov ax, digit
cmp num, 32760
je minimal_possible
add_digit:
add num, ax
jc error_2
js error_2
jmp convert_loop
minimal_possible:
cmp is_negative, 0
je add_digit
neg num
sub num, ax
jo error_2
jmp done
error_1:
mov is_error, 1
jmp done
error_2:
mov is_error, 2
jmp done
finn:
cmp is_negative, 1    ;check if the number is negative
jne done
neg num
done:
xor ch, ch
endm

```

```

result_print macro number
local m1, m2, m3
mov bx, number
or bx, bx
jns m1
mov al, '-'
int 29h
neg bx
m1:
mov ax, bx
xor cx, cx
mov bx, 10
m2:

```

```

xor dx, dx
div bx
add dl, '0'
push dx
inc cx
test ax, ax
jnz m2
m3:
pop ax
int 29h
loop m3
endm

```

```

result_print_dword macro summ
local m_1, m_2, m_3
.386
mov ebx, summ
or ebx, ebx
jns m_1
mov al, '-'
int 29h
neg ebx
m_1:
mov eax, ebx
xor cx, cx
mov ebx, 10
m_2:
xor edx, edx
div ebx
add dl, '0'
push dx
inc cx
test eax, eax
jnz m_2
m_3:
pop ax
int 29h
loop m_3
endm

```

```

array_input macro
local elem_inp
.386
lea dx, elements_tip      ;print a tip
mov ah, 9

```

```

int 21h
mov al,10          ;print a new line
int 29h
mov al,13
int 29h
mov counter, 0
mov di, 0
elem_inp:          ;input loop
lea dx, el_tip     ;formatted input array element
mov ah, 9
int 21h
result_print counter
lea dx, el_input_tip
input_digit
str_to_int inme
error_check
mov ax, num
mov [arr+di], ax
inc counter
add di, 2
mov cx, counter
cmp cx, arr_size
jne elem_inp
endm

```

```

array_sum macro summ
local sum_loop
.386
lea dx, sum_print
mov ah, 9
int 21h
xor dx, dx
xor ax, ax
mov cx, arr_size
mov di, 0
sum_loop:
mov ax, [arr+di]
cwde
add edx, eax
add di, 2
loop sum_loop
mov summ, edx
endm

```

```

array_min_and_max macro

```

```

local read_num, set_new_min, set_new_max, exit
mov ax, [arr]
mov min, ax
mov max, ax
mov cx, arr_size
sub cx, 1
jcxz exit
mov si, 2
read_num:
mov ax, [arr+si]
cmp ax, min
jl set_new_min
cmp ax, max
jg set_new_max
add si, 2
loop read_num
jmp exit
set_new_min:
mov min, ax
add si, 2
dec cx
jcxz exit
jmp read_num
set_new_max:
mov max, ax
add si, 2
dec cx
jcxz exit
jmp read_num
exit:
endm

```

```

array_sort macro
local outer_loop, inner_loop, continue, sort_done
cmp arr_size, 1
je sort_done
mov si, 0
outer_loop:
mov cx, arr_size
dec cx
mov di, 0
inner_loop:
mov ax, [arr+di]      ;compare this element and next one
cmp ax, [arr+di+2]
jng continue

```

```

mov dx, [arr+di]      ;swap elements if next one less
mov ax, [arr+di+2]
mov [arr+di], ax
mov [arr+di+2], dx
continue:
add di, 2
loop inner_loop
inc si
cmp si, arr_size
jl outer_loop
sort_done:
endm

```

```

array_print macro
local show
lea dx, sorted_arr_print
mov ah, 09h
int 21h
mov di, 0
mov si, 0
show:
result_print [arr+si]
mov al, ''
int 29h
add si, 2
inc di
cmp di, arr_size
jne show
endm

```

```

exit macro
mov AH, 4CH
int 21H
endm

```

```

error_check macro
local raise_error_1, raise_error_2, contin
cmp is_error, 1
je raise_error_1
cmp is_error, 2
je raise_error_2
jmp contin
raise_error_1:      ;invalid symbol(s) error
LEA dx, error_message_1
MOV ah,9

```

```

    INT 21h
    exit
raise_error_2:                ;wrong number error
    LEA dx, error_message_2
    MOV ah,9
    INT 21h
    exit
contin:
endm

```

```

check_interval macro st, en, number
local final, con
    cmp number, st
    jle final
    cmp number, en
    jg final
    jmp con
final:
    LEA dx, error_message_2
    MOV ah,9
    INT 21h
    exit
con:
endm

```

```

STSEG SEGMENT PARA STACK "STACK"
DB 64 DUP("STACK")
STSEG ENDS

```

```

DSEG SEGMENT PARA PUBLIC "DATA"
arr_size dw 0
inme db 7,?,7 dup (" $")
el_tip db "The $"
el_input_tip db " element => $"
is_negative db 0
num dw 0
digit dw 0
is_error db 0
error_message_1 db "Invalid symbol(s)!$"
error_message_2 db "Number is out of diapason!$"
size_tip db "Enter the size of array (1-32) => $"
elements_tip db "Enter values in [-32768; 32767]:$"
arr dw 32 dup (?)
sum_print db "Total sum: $"
sum dd 0

```

```
min_print db 13,10, "Minimal element: $"
min dw 0
max_print db 13,10, "Maximal element: $"
max dw 0
sorted_arr_print db 13, 10, "Sorted array: $"
counter dw 0
DSEG ENDS
```

```
CSEG SEGMENT PARA PUBLIC "CODE"
ASSUME CS:CSEG, DS:DSEG, SS:STSEG
```

```
main proc
    mov ax, dseg
    mov ds, ax
    lea dx, size_tip      ;input and convert size of array
    input_digit
    str_to_int inme
    error_check
    check_interval 0, 32, num
    mov ax, num
    mov arr_size, ax
    array_input          ;entering array elements
    error_check
    array_sum sum        ;calculate and print the sum
    result_print_dword sum
    array_min_and_max    ;find and print min and max element
    lea dx, min_print
    mov ah, 9
    int 21h
    result_print min
    lea dx, max_print
    mov ah, 9
    int 21h
    result_print max
    array_sort          ;sort array and print it
    array_print
    exit
    ret
main endp
```

```
CSEG ENDS
end main
```

Особливості роботи:

В даній програмі ми використовуємо мітки в деяких макроси. Ті макроси з мітками, які використовуються неодноразово, мають команду local. Покажемо, як вона працює, на фрагментах lst-файла:

```

.....
    364                                str_to_int inme
1 365      001B C7 06    0025r 0000    mov num, 0
1 366      0021 C6 06    0024r 00      mov is_negative, 0
1 367      0026 BE 0004r      mov si, offset inme + 2 ;load      the
address of the first element
1 368      0029 B5 00      mov ch, 0
1 369      002B      ??0000:
1 370      002B B8 0000    mov ax, 0      ;check if it is the end of
inme
1 371      002E A0 0003r    mov al, inme + 1
1 372      0031 3A C5      cmp al, ch
1 373      0033 74 70      je ??0007
1 374      0035 8A 04      mov al, [si]      ;set element
of inme to al
1 375      0037 3C 30      cmp al, '0'
1 376      0039 7C 0A      jl ??0001      ;check if the character is
between "0" and "9"
1 377      003B 3C 39      cmp al, '9'
1 378      003D 7F 56      jg ??0005
1 379      003F FE C5      inc ch
1 380      0041 46      inc si
1 381      0042 EB 14    90      jmp ??0002      ;go to      next
element in inme
1 382      0045      ??0001:      ;check character for "-"
1 383      0045 3C 2D      cmp al, '-'
1 384      0047 75 4C      jne ??0005
1 385      0049 80 FD    00      cmp ch, 0      ;check if it is the first
element in inme
1 386      004C 75 47      jne ??0005
1 387      004E C6 06    0024r 01    mov is_negative, 1
1 388      0053 FE C5      inc ch
1 389      0055 46      inc si
1 390      0056 EB D3      jmp ??0000
1 391      0058      ??0002:
1 392      0058 2C 30      sub al, '0'
1 393      005A A3 0027r    mov digit, ax
1 394      005D BB 000A    mov bx, 10
1 395      0060 A1 0025r    mov ax, num
1 396      0063 F7 E3      mul bx
1 397      0065 72 36      jc ??0006

```

```

1 398      0067 78 34      js ??0006
1 399      0069 A3 0025r   mov num, ax

```

Turbo Assembler Version 4.0 05/08/23 11:14:08 Page 8
 Lab5_3.asm

```

1 400      006C A1 0027r   mov ax, digit
1 401      006F 81 3E      0025r 7FF8   cmp num, 32760
1 402      0075 74 0A      je ??0004
1 403      0077      ??0003:
1 404      0077 01 06      0025r   add num, ax
1 405      007B 72 20      jc ??0006
1 406      007D 78 1E      js ??0006
1 407      007F EB AA      jmp ??0000
1 408      0081      ??0004:
1 409      0081 80 3E      0024r 00   cmp is_negative, 0
1 410      0086 74 EF      je ??0003
1 411      0088 F7 1E      0025r   neg num
1 412      008C 29 06      0025r   sub num, ax
1 413      0090 70 0B      jo ??0006
1 414      0092 EB 1C      90      jmp ??0008
1 415      0095      ??0005:
1 416      0095 C6 06      0029r 01   mov is_error, 1
1 417      009A EB 14      90      jmp ??0008
1 418      009D      ??0006:
1 419      009D C6 06      0029r 02   mov is_error, 2
1 420      00A2 EB 0C      90      jmp ??0008
1 421      00A5      ??0007:
1 422      00A5 80 3E      0024r 01   cmp is_negative, 1      ;check if the
number is negative
1 423      00AA 75 04      jne ??0008
1 424      00AC F7 1E      0025r   neg num
1 425      00B0      ??0008:
1 426      00B0 32 ED      xor ch, ch
.....
1 512      str_to_int inme
2 513      0159 C7 06      0025r 0000   mov num, 0

```

```

2 514      015F C6 06    0024r 00    mov is_negative, 0
2 515      0164 BE 0004r      mov si, offset inme + 2 ;load      the
address of the first element
2 516      0167 B5 00              mov ch, 0
2 517      0169              ??0012:
2 518      0169 B8 0000      mov ax, 0          ;check if it is the end of
inme
2 519      016C A0 0003r      mov al, inme + 1
2 520      016F 3A C5              cmp al, ch
2 521      0171 0F 84    0084      je ??0019
2 522      0175 8A 04              mov al, [si]          ;set element
of inme to al
2 523      0177 3C 30              cmp al, '0'
2 524      0179 7C 0E    90 90      jl ??0013          ;check if the character is
between "0" and "9"
2 525      017D 3C 39              cmp al, '9'
2 526      017F 7F 68    90 90      jg ??0017
2 527      0183 FE C5              inc ch
2 528      0185 46              inc si
2 529      0186 EB 18    90          jmp ??0014          ;go to      next
element in inme
2 530      0189              ??0013:          ;check character for "-"
2 531      0189 3C 2D              cmp al, '-'
2 532      018B 75 5C    90 90      jne ??0017
2 533      018F 80 FD    00          cmp ch, 0          ;check if it is the first
element in inme
2 534      0192 75 55    90 90      jne ??0017
2 535      0196 C6 06    0024r 01      mov is_negative, 1
2 536      019B FE C5              inc ch
2 537      019D 46              inc si
2 538      019E EB C9              jmp ??0012
2 539      01A0              ??0014:
2 540      01A0 2C 30              sub al, '0'
2 541      01A2 A3 0027r      mov digit, ax
2 542      01A5 BB 000A      mov bx, 10
2 543      01A8 A1 0025r      mov ax, num
2 544      01AB F7 E3              mul bx
2 545      01AD 72 42    90 90      jc ??0018
2 546      01B1 78 3E    90 90      js ??0018
2 547      01B5 A3 0025r      mov num, ax

```

```

2 548      01B8 A1 0027r      mov ax, digit
2 549      01BB 81 3E      0025r 7FF8      cmp num, 32760
2 550      01C1 74 10      90 90          je ??0016
2 551      01C5              ??0015:
2 552      01C5 01 06      0025r          add num, ax
2 553      01C9 72 26      90 90          jc ??0018
2 554      01CD 78 22      90 90          js ??0018
2 555      01D1 EB 96              jmp ??0012
2 556      01D3              ??0016:
2 557      01D3 80 3E      0024r 00      cmp is_negative, 0
2 558      01D8 74 EB              je ??0015
2 559      01DA F7 1E      0025r          neg num
2 560      01DE 29 06      0025r          sub num, ax
2 561      01E2 70 0D      90 90          jo ??0018
2 562      01E6 EB 1E      90              jmp ??001A
2 563      01E9              ??0017:
2 564      01E9 C6 06      0029r 01      mov is_error, 1
2 565      01EE EB 16      90              jmp ??001A
2 566      01F1              ??0018:
2 567      01F1 C6 06      0029r 02      mov is_error, 2
2 568      01F6 EB 0E      90              jmp ??001A
2 569      01F9              ??0019:
2 570      01F9 80 3E      0024r 01      cmp is_negative, 1      ;check if the
number      is negative

```

Turbo Assembler Version 4.0 05/08/23 11:14:08 Page 11
Lab5_3.asm

```

2 571      01FE 75 06      90 90          jne ??001A
2 572      0202 F7 1E      0025r          neg num
2 573      0206              ??001A:
2 574      0206 32 ED              xor ch, ch
.....

```

Тут, наприклад, ми можемо бачити, як транслюється макрос `str_to_int`, що має в собі команду `local`. Фактичні назви його міток на кожному виклику набувають унікальних значень-чисел.

Схема роботи програми 1:

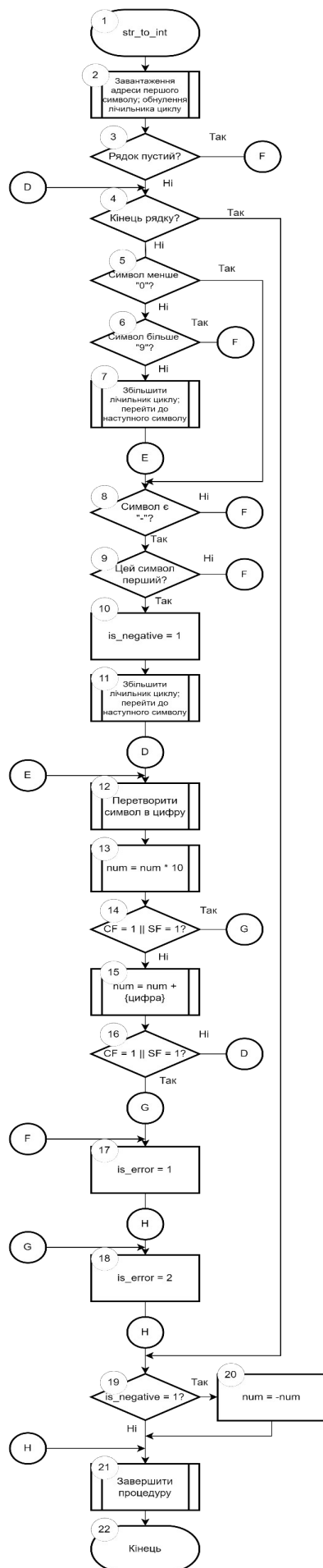
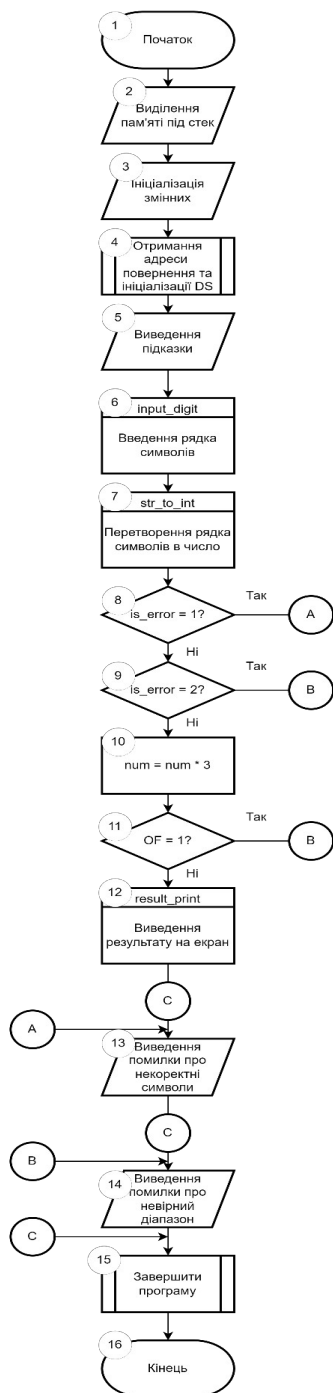


Схема роботи програми 2:

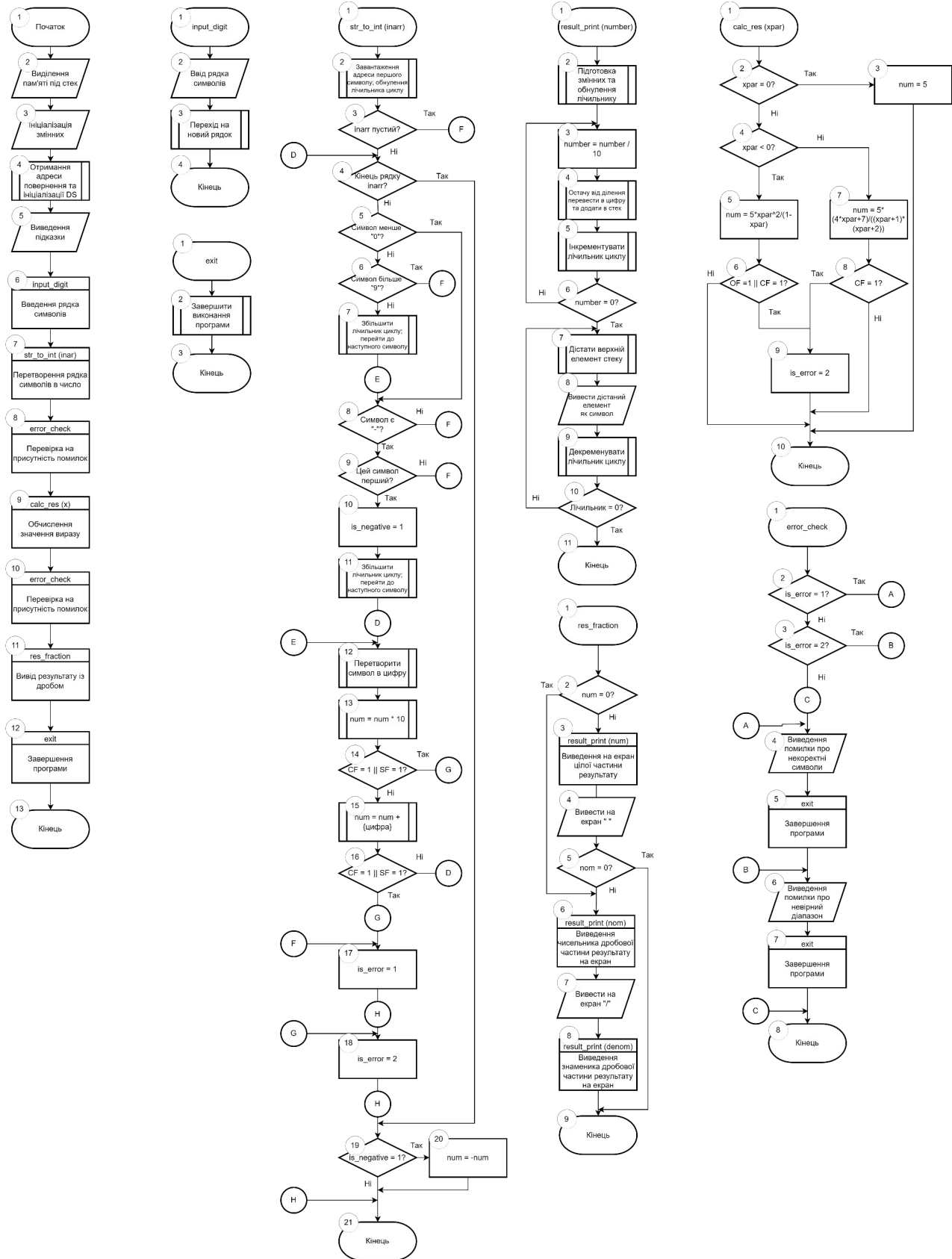
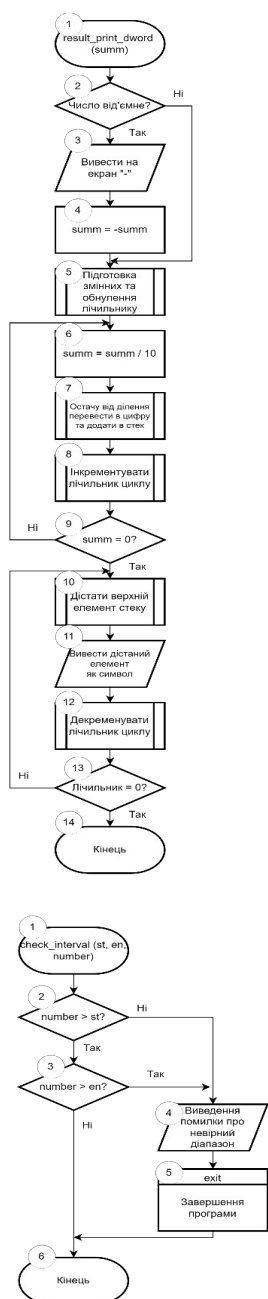
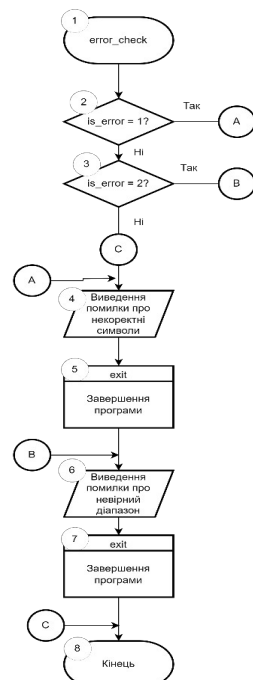
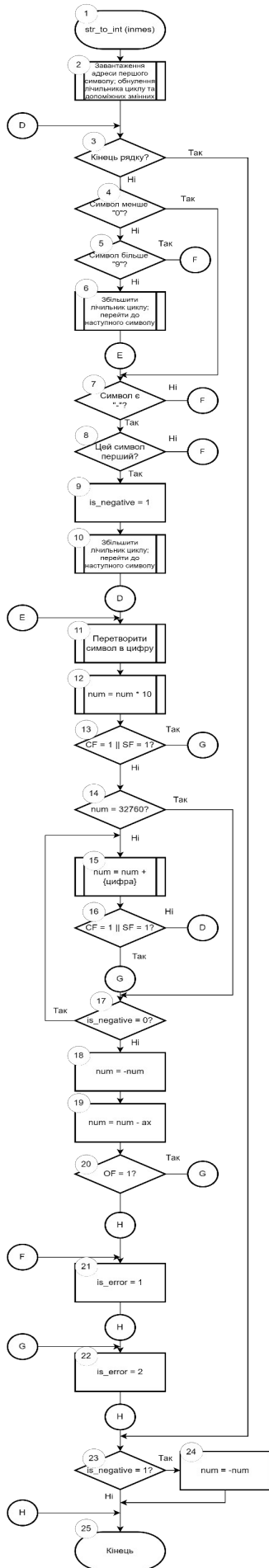
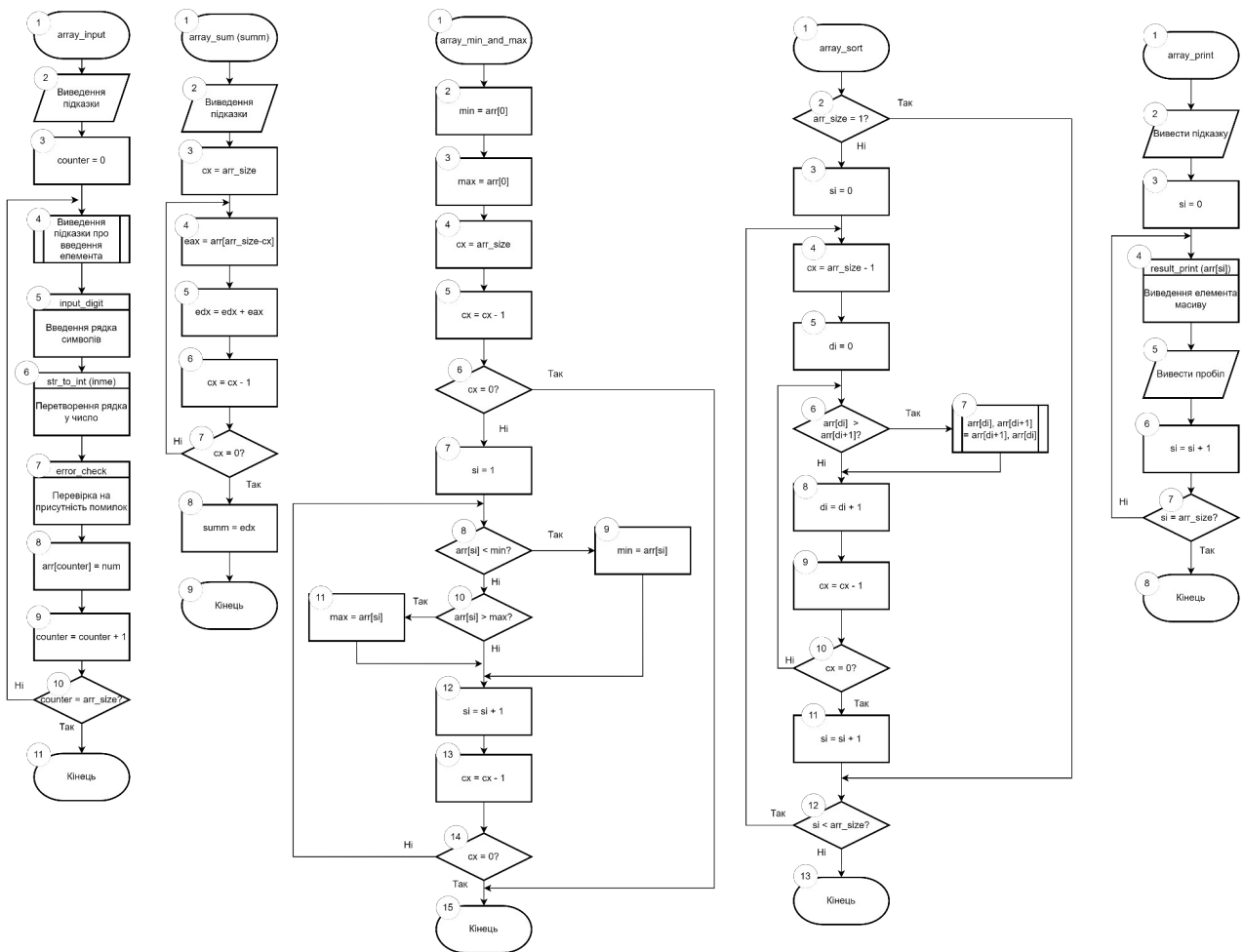


Схема роботи програми 3:





Приклади роботи програм:

Програма 1:

```

C:\Program Files\asm>lab5_1

Microsoft Windows XP [Version 5.1.2600]
(C) Copyright 1985-2001 Microsoft Corp.

C:\Program Files\asm>lab5_1

Enter x in [-10922; 10922] =>> -10923
Number out of diapason!
C:\PROGRA~1\asm>lab5_1

Enter x in [-10922; 10922] =>> 10922-
Invalid symbol(s)!
C:\PROGRA~1\asm>lab5_1

Enter x in [-10922; 10922] =>> -10922
-32766
C:\PROGRA~1\asm>lab5_1

Enter x in [-10922; 10922] =>> 56
168
C:\PROGRA~1\asm>
  
```

У першому виклику введено значення було поза дозволеного діапазону, в другому — було введено не число, а в третьому та четвертому — були введені правильні числа і програма вивела не повідомлення про помилку, а результат.

Програма 2:

```
C:\ Command Prompt
Microsoft Windows XP [Version 5.1.2600]
(C) Copyright 1985-2001 Microsoft Corp.

C:\Program Files\asm>lab5_2

Enter x in [-114;-1], {0} or [1;254] ==> 255
Number out of diapason!
C:\PROGRA~1\asm>lab5_2

Enter x in [-114;-1], {0} or [1;254] ==> 114-
Invalid symbol(s)!
C:\PROGRA~1\asm>lab5_2

Enter x in [-114;-1], {0} or [1;254] ==> 23
495/600
C:\PROGRA~1\asm>lab5_2

Enter x in [-114;-1], {0} or [1;254] ==> 0
5
C:\PROGRA~1\asm>lab5_2

Enter x in [-114;-1], {0} or [1;254] ==> -97
480 5/98
C:\PROGRA~1\asm>_
```

У першому та другому викликах були введені значення поза діапазоном та не число відповідно, що призвело до помилки. В останніх трьох викликах були введені значення для всіх випадків, які передбаченні програмою.

Програма 3:

```
C:\ Command Prompt
Microsoft Windows XP [Version 5.1.2600]
(C) Copyright 1985-2001 Microsoft Corp.

C:\Program Files\asm>lab5_3
Enter the size of array (1-32) => 33
Number is out of diapason!
C:\PROGRA~1\asm>lab5_3
Enter the size of array (1-32) => 1-
Invalid symbol(s)!
C:\PROGRA~1\asm>lab5_3
Enter the size of array (1-32) => 6
Enter values in [-32768; 32767]:
The 0 element => 32767
The 1 element => -100
The 2 element => 32767
The 3 element => 0
The 4 element => 32764
The 5 element => -543
Total sum: 97655
Minimal element: -543
Maximal element: 32767
Sorted array: -543 -100 0 32764 32767 32767
C:\PROGRA~1\asm>_
```

Перші два рази програма вивела помилки «Число поза дозволеного діапазону» чи «Використано невірні символи». Третього разу було продемонстровано, як програма працює при умові введення правильних значень. Спочатку було введено користувачем розмір та значення масиву, а далі програма підрахувала суму, знайшла мінімальний та максимальний елементи масиву і відсортувала масив за зростанням.

Висновок:

Складено програми на нижче наведені завдання (код і приклади виконання наведені нижче):

- 1) переписано програму комп'ютерного практикуму №2 з використанням одного макросу (input_digit);
- 2) переписано програму комп'ютерного практикуму №3 з використанням макросів та передачею параметрів в них (всі процедури перероблені в макроси, більшість з них приймає параметри). Особливості передачі параметрів у макроси продемонстровано в звіті;
- 3) переписана програма про масив комп'ютерного практикуму №4 з використанням макросів та залученням міток в тілі макросу (всі процедури переписані в макроси, більшість з них має мітки). Особливості міток у макросах продемонстровано в звіті.