Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«Московский государственный технический университет имени Н.Э. Баумана (национальный исследовательский университет)» (МГТУ им. Н.Э. Баумана)

| | (МП ТУ им. П.Э. Ваумана) | | | | |
|--|--|---|--|--|--|
| | | | УТВЕРЖДАЮ | | |
| | | | Заведующий кафед | дрой | ИУ7 |
| | | | , , | - | (индекс) |
| | | | И.В. Рудаков | | |
| | | (подпись) | | (И.О. Фамилия) 28.02.2025 года | |
| | | | (подпись) | | (дата) |
| | | 3 A | ДАНИЕ | | |
| | на в | • | ¬ | J | |
| по дисциплине | «Базы дан | | | | |
| | | | Dagawayan Awaawanyu | | |
| Студент группы | ИУ7-61Б | лукьяненко | Владислав Антонович | | |
| | | | (Фамилия, имя, отчество) | | |
| Тема курсовой ра | боты Раз | зработка базы | данных для игры "FindMe | ** | |
| Направленность К | СР (учебная, | исследователь | ская, практическая, др.) уче | ебная | |
| Источник тематики (кафедра, предприятие, НИР) | | кафедра | | | |
| Задание | | | | | |
| «FindMe». Спроен тировать ролевую данных и прилож вания разработан | ктировать с ю модель на ения. Разраб иного функци ледовать зас | ущности базы 1 уровне базы ботать сущнос 10нала и разрав | я к разрабатываемой базе о данных и ограничения целос данных игры. Выбрать сред сти базы данных игры. Опис ботать тесты для проверки учения результата раунда в | стност Оства р ать ме коррекі | и игры. Спроек- реализации базы тоды тестиро- тности работы |
| 6-15 слайдах. | ельная запис | ска на 18-40 ли | стах формата А4. Презентаци | ія к кур | осовой работе на |
| Дата выдачи задаг | ния «28» фег | враля 2025 г. | | | |
| Руководитель курсовой работы | | | | оилова Ю.М. | |
| Студент | | | (подпись, дата) | (И. | О. Фамилия) |

(подпись, дата)

(И.О. Фамилия)