[**Oleksandr Roshchupkin**](https://app.slack.com/team/UC3GARWKX)  [1:31 PM](https://fs-danit.slack.com/archives/C02EDJ1CNDA/p1642937463004400)

Важный момент по поводу последней задачи - координаты декартовой системы не будут совпадать с индексами массива!  
Поэтому при обращении к массиву нодов, индексы надо пересчитывать

См.видео 8\_ Snake game introduction.mp4 на:

**1:54:00** - метод возможных доступных ходов getNearEmpty()

Получаем список доступных ходов:



Вызываю point.distance(target) и смотрю, какой наиболее близкий к цели из возможных ходов.

**2:15:00** - создание графа из матрицы board-а

