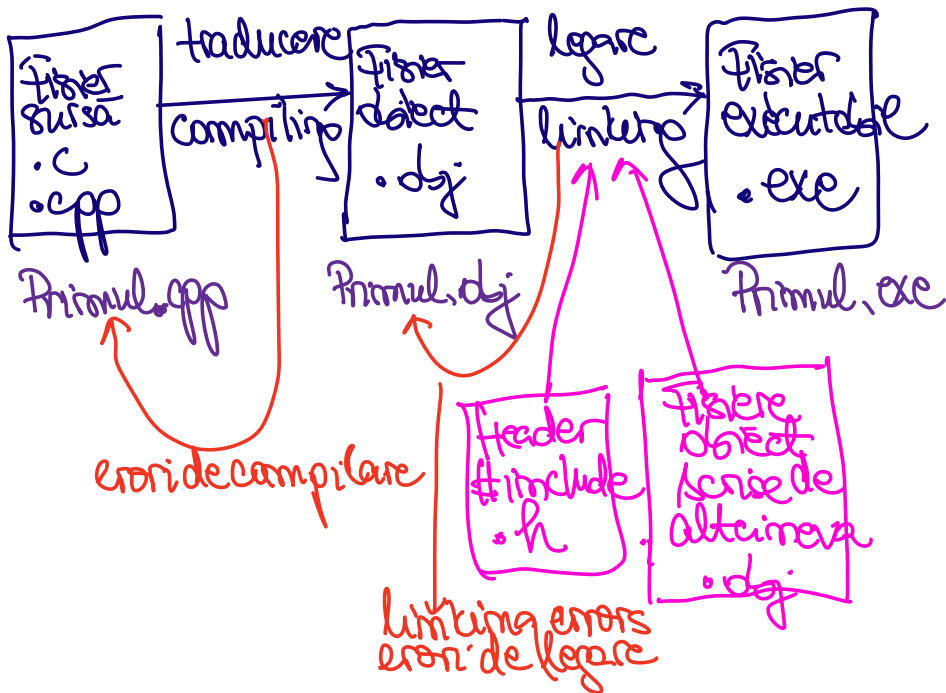


Curs 1 - Introducere

Slide 11 Schema de principiu



Curs 2 - Elemente de bază ale limbajului C

variabile, constante, operatori

```
integer/întreg  
int main() {  
    // funcție principală  
    return 0;  
}
```

programul s-a rulat până la sf.
cu 0 revine C-ul la SO

void main()
{
}

Alfabetul limbajului

Comenzile în limba engleză, identificatori din literele alfabetului englez și cifre, —
delimitator: ; , :

parenteze se pun după denumiri de funcție, între
parenteze se pun parametri.

pow(10,5)

pow(b,exp); b exp

↳ power ridicare la putere <math.h>

$f(x,y) = 10x^2 + 3y + 7xy + 5$

printf("Hello");

main()

Comentarii // comentariu de o linie

/* comentarii
de
mai multe
linii

*/

Variable folosite pentru stocarea datelor

Variable component de lață pentru stocarea datelor.

Variable nume/identificator

valoare

tip de date

zonă de memorie unde se stochează

Exemple de declarații de variabile

tipdate denumire;

tipdate denumire = valoare;

int numar1 = 100;

int nr = 200;

int l = numar1 + nr;

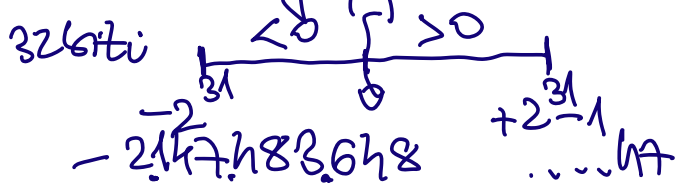
denumirile de variabile conțin litere ABC engl., numere,
și caractere —

(int) nr-utilizator - FB - 2022 - beta73 = 2.000.000
tipurile de date cunoscute în C

1. int = integer = întreg

Nu are întregă, fără zecimale

32 biti



$$2^{32}/2 = 2^{31}$$

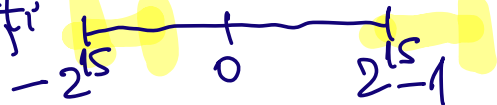
2. unsigned int: doar pozitiv 32 biti



3. long (long int): 32 biti identic cu int

4. unsigned long: identic cu unsigned (int)

5. short: 16 biti



$$[-32768, 32767]$$

6. unsigned short: 16 biti, doar ≥ 0 , $[0, 65535]$

7. float: număr cu punct zecimal, cu maxim 7 zecimale, 32 biti

float $\pi = 3.1415926$

8. double: dublu float 64 biti, 15 zecimale

9. long double: dublu long 80 biti, 19 zecimale

10. char: caracter 1 byte = 8 biti $[-128, 127]$

char caracter = '@';

11. unsigned char: 1 byte 8 biti $[0, 255]$

Vimen: pg. 8-9.

Integer

