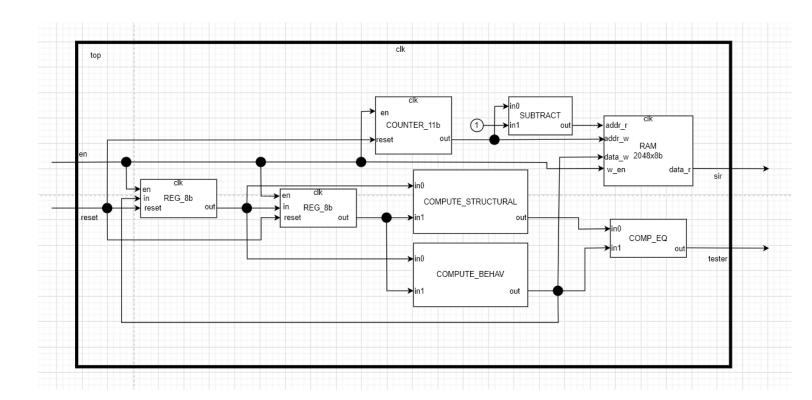
Subject:

Timp de lucru: 1.20h

### Cerinta:

Implementati schema de mai jos in verilog si efectuati simulari pentru verificarea functionalitati.

## Schema bloc:



# Descrierea schemei + cerinte speciale:

Circuitul de mai sus este un generator de siruri numerice, sirul depinzand de ultimii doi termeni. Acesta va fi definit pe doua ramuri ca

f(n)= (2\*f(n-2) + f(n-1) + 3)%256 pentru f(n-1) par f(n)= (2\*f(n-2) + f(n-1) - 1)%256 pentru f(n-1) impar termeni initiali f(0)=0; f(1)=0;

Valorile din acest sir se vor salva intr-o memorie ram si apoi citite din sistem.

Comp\_eq - comparator de egalitate.

REG\_8b - registri simpli pe 8b care vor salva valorile anterioare ale sirului. C

COUNTER\_11b - numarator.

SUBTRACT - scazator.

RAM - modul de memorie ram cu 2048 locatii de 8b fiecare. Citire asincrona.

COMPUTE\_BEHAV - generatorul propriu zis de sir care primeste cei doi termeni anteriori si genereaza termenul curent al sirului, conform definitiei acestuia. Descriere comportamentala (behavioural) in Verilog.

COMPUTE\_STRUCTURAL - idem "COMPUTE\_BEHAV", dar scrisa ca folosind descrierea structurala (structural description) pentru a evidentia structurile hardware folosite.

Adaugati dimensiunile corespunzatoare firelor, acolo unde considerati ca ar trebuii. Acestea nu au fost puse pe desen.

Pentru simplificare desenului, firul de clock nu a fost desenat efectiv. Sa nu uitati sa il puneti.

Pentru a vedea ca cele 2 implementari ale generatorului efectiv de sir sunt corecte, iesirile sunt trecute prin comparatorul de egalitate.

#### Pentru simulare:

Pentru testarea functionalitati se va lasa circuitul sa functioneze pentru 500 de cicli de ceas astfel incat sa se genereze termenii sirului.

#### Barem:

Total - 30p

design - 20p

- top 5p
- comp\_eq-1p
- reg\_8b 2p
- counter 2p
- ram 2p
- compute\_structural 4.5p

• compute\_behav - 3.5p

#### simulare - 10p

- testbench 4p
- demonstratie simulare 6p.
  - o 2p poza forme de unda cu toate modulele puse in simulare ca grupuri si vizibile semnalele din tb, intrari si iesiri.
  - 4p memoria ram cu valorie corecte salvate in aceasta vizibile (primele cate incap intrun screenshot).