**Задание №1.**

Напишите функцию random(*min*, *max*, *delay*, *callback*), которая через *delay* миллисекунд помещает *callback* в очередь на выполнение.

Если ***min* меньше *max***, функция генерирует случайно число в диапазоне от *min* до *max* и передает в *callback* **вторым** параметром.

Если ***min* больше *max***, функция создает объект ошибки и передает в *callback* **первым** параметром.

Для генерации случайных чисел можно использовать метод Math.random().

Примеры использования функции:

function random(min, max, delay, callback) {

// Ваш код

}

random(1, 100, 2000, function (error, data) {

// Ваш код

});

random(1000, 100, 3000, function (error, data) {

// Ваш код

});

Через две секунды, на экране должно появится случайной число от 1 до 100.

Через три секунды, на экране должна появится информация об ошибке.