**Задание №1.**

Создайте тип объектов Прямоугольник со свойствами координат верхнего левого (x1, y1) и нижнего правого (x2, y2) углов.

Переопределите методы toString() и valueOf(). Метод toString() должен возвращать строку с описанием текущего состояния. Метод valueOf() должен возвращать текущий периметр.