**Задание №1.**

Создайте тип объектов Аудиоплеер, в котором есть **приватное** свойство громкость звука, для доступа к этому свойству реализуйте:

1. Методы геттер и сеттер;

2. Единый метод геттер-сеттер.

Громкость может быть в диапазоне от 0 до 100.

**Задание №2.**

Создайте тип объектов Сумматор, со следующим функционалом:

1. **Приватное** свойство \_\_firstNumber;

2. **Приватное** свойство \_\_secondNumber;

3. **Публичное** свойство result;

4. **Приватный** метод \_\_calc(), который записывает в result сумму свойств \_\_firstNumber и \_\_secondNumber;

5. Единые методы геттер-сеттер для свойств \_\_firstNumber и \_\_secondNumber, во время работы методов как сеттер, должна происходить валидация (устанавливать можно только значения типа Number), если валидация происходит успешно, должен вызываться метод \_\_calc(). Получается, что при успешной установке либо \_\_firstNumber либо \_\_secondNumber, происходит перерасчет result.