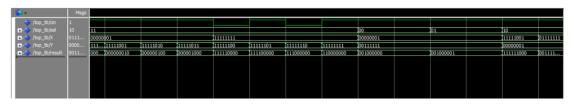
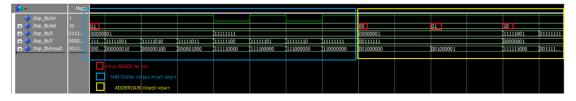
TOP:

בקובץ הזה נמצא top בשם top שמקבל 2 וקטורים בגודל N,וקטור מצב פעולה בגודל 2 ביט, ביט בשם CIN ומוציא תוצאה לפי מצב פעולה וקלט שהוא קיבל. המודול מכיל תת מודולים הנמצאים ב AdderSub.vhd Barrel.vhd,selector.vhd. בעצם מודול ראשי שמנהל את כל הלוגיקה.

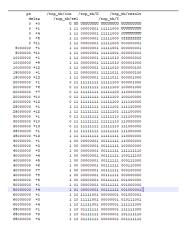
:דיאגרמה נקיה



:דיאגרמה עם ההסבר



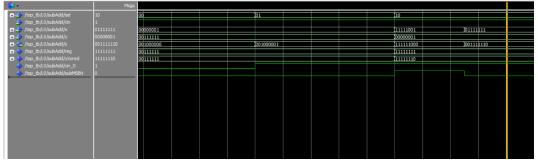
דיאגרמת הLIST שנוכל לראות את טבלת אמת של הWAVE:



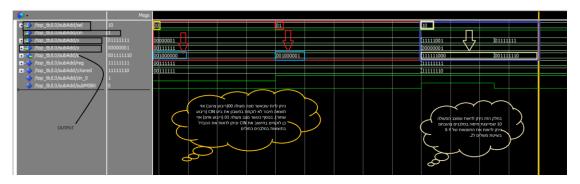
Adder/Subtractor:

AdderTwo מקבל 2 וקטורים בגודל N, ביט בשם CIN ווקטור בגודל 2 ביט של מצב הפעולה של המודול הספיציפי הזה ומוציא וקטור של N+1 ביט של חישוב הנקבע על פי ווקטור הפעולה. מודול מבטיח פעולה מקינה רק עבור מצבי פעולה תקינים "01" "10" "10" כפי שהוגדר בקובץ הדרישות. זאת אומרת שאם מצב פעולה שווה ל"11" אנו לא מבטיחים פעולה תקינה מכיוון שזה לא מצב תקין עבור מודול הזה כפי שהוגדר בתרגיל אף מודול לא קורס. מודול הנוכחי משתמש בתת מודל בנמצא בקובץ FA.vhd.

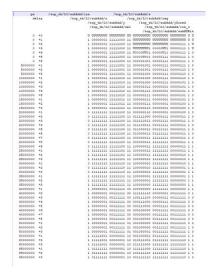
דיאגרמה נקיה:



:דיאגרמה עם ההסבר



:WAVE שנוכל לראות את טבלת אמת של הLIST



Barrel Shifter:

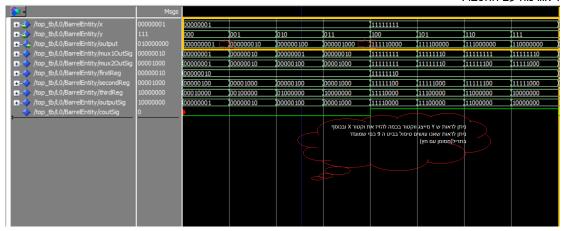
BARREL מקבל וקטור בגודל 8 ביט שאנו רוצים לבצע עליו פעולת הזזה ווקטור בגודל 3 ביט שבעצם אומר לנו כמה להזיז, מוציא וקטור בגודל 9 ביט כך שביט ה 9 זה CARRY.

.MuxCombined.vhdı mux2on1.vhd משתמש ב2 תת מודולים הנמצאים בקבצי BARREL

:דיאגרמה נקיה

	Msgs								
/top_tb/L0/BarrelEntity/x	00000001	00000001				11111111			j
/top_tb/L0/BarrelEntity/y	111	000	001	010	011	100	101	110	111
/top_tb/L0/BarrelEntity/output	010000000	000000001	000000010	000000100	000001000	111110000	111100000	111000000	(110000000
→ /top_tb/L0/BarrelEntity/mux1OutSig	00000010	00000001	00000010	00000001	00000010	11111111	11111110	11111111	11111110
→ /top_tb/L0/BarrelEntity/mux2OutSig	00001000	00000001	00000010	00000100	00001000	11111111	11111110	11111100	11111000
→ /top_tb/L0/BarrelEntity/firstReg	00000010	00000010				11111110)
<u>→</u> /top_tb/L0/BarrelEntity/secondReg	00001000	00000100	00001000	00000100	00001000	11111100	11111000	11111100	11111000
→ /top_tb/L0/BarrelEntity/thirdReg	10000000	00010000	00100000	01000000	10000000	11110000	11100000	11000000	10000000
<u>→</u> /top_tb/L0/BarrelEntity/outputSig	10000000	00000001	00000010	00000100	00001000	11110000	11100000	11000000	10000000
/top_tb/L0/BarrelEntity/coutSig	0								
r									

:דיאגרמה עם ההסבר



דיאגרמת הLIST שנוכל לראות את טבלת אמת של הWAVE:

ye.		/top_th/L0/SarrelEntity/s		/kep.1	th/L0/Baco	-lEssisy	firethen				
delta		/top_th/L0/HarrelEsts			/map_m		alEntity/				
		/top_th/L0/Serre				/top_	tb/Lt/Sar				
		/map_ble/10/1	lare	· libertay/m	milouthing		/kep si	o/LO/Wasse	-lEssiey/	entpating	
		/9	10. 1	h/LO/Baxre	Englay/m	milOunding	/5/	op 49/L0/1	Serrel Ent	iny/count	i e
0	+0	100000000	TOTO	DEDUCADOUS	antagona	anamana	ODDINGOOD	00000000	DEDUCATOR	properties	
	+1	02020000	DUTT	STREET, STREET	GOLIO GOLIU	OSSISSION	DESCRIPTION	DESCRIPTION OF	DESTRUCTOR	02020000	
. 0	+2	0100000	000	odnininin	*******	*******	(DISCOURAGE)	INCOMES OF	THE PROPERTY.		0
. 0	+3			********							
	+4			02222222							2
	**			02222222							
0	+4			02222222							
	+1			02222222							
	40			1121212120							
	+0			0000000001							
8202020				01010101011							
5101010	72			000000000							200
5101010	+5			000000000							
8101010	**			000000001							
8101010	+2			0101010101							
5202000	+7			120101000							
8202000				000000001							
0202020	+9			000101010							
0101010				0000000000							
	45										
	+5			0000000020							
	+0			000001000							
0000000	+0			000001000							
0101010	+10			000100100							
5202000				000000100							
9000000	+4			000000100							
8101010	+8			050500700							
5202000				000000100							
9100000	70			000000100							0
				000100760							
5101010	+2			000001000							
0000000	44			000001000							
	**			200001000							
0101010	-			1100000000							
				11010101010							
0101010	42			11010101010							
0101010	+0			100101000							
	+9										
0101010				111111000							
2101010	74			111110000							
	74			111110000							
				11111000							
	+6			111110000							
	+7			111110000							
9101010	+9			1111110000							
\$101000				111100000							
	+2			111100000							
0001010	+4			111100000							
0101010	+3			111101010							
0101010	+7			111100000							
0101010	+6			110000000							
0202020				11010101010							
0000000				111404080							
9101000	+2			111000000							
8101010	+4			111101010							
5102010	+5			111101010							
5101010	+7			111000000							
8202020	+8	11111111									