

(1)

משתנה לוקאלי	משתנה גלובאלי	
מוגדר בתוך פונקציה.	מוגדר מחוץ לכל הפונקציות.	הצהרה
בתוך הפונקציה שמשתנה הוגדר.	כל התוכנית.	סקופ
משתנה שלא אותחל ערך ערך יהיה 0 (אפסים)	משתנה שלא אותחל ערך יהיה זבל	ערך התחלתי
משתנה קיים רק בתוך פונקציה	משתנה קיים לאורך כל התוכנית.	אורך החיים
נשמר על מחסנית, אם היתה הקצה דינאמית אזי נשמר בHEAP	קיים מקום ספציפי לשמירת משתנים גלובאליים.	זיכרון
שינוי ערך של משתנה נשמר בתוך אותו סקופ שמשתנה ח"י בו.	שינוי ערך של משתנה נשמר לאורך כל התוכנית	שינוי ערך

כל התוכנית: global, scope: Int MaxTrace

בתוך הפונקציה שמשתנה הוגדר.: local, scope: int Selector

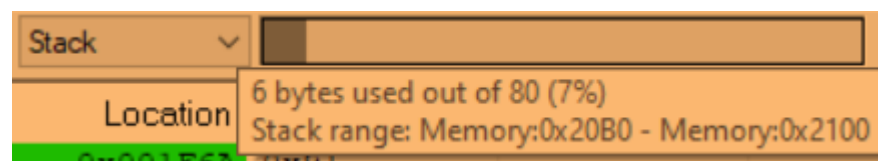
(2)

כתובת של Mat2: 0x1F6A

טווח: 0x1F6A-0x2032

סוג הזיכרון: RAM

SP=0x20B0(3)



SP=0x1F62(4)

SP = 0x01F62

FillMatrix = 0x2324.(5)

סוף הפונקציה בכתובת 0x235E

חישוב:


$$235E - 2324 = 3A$$

$$58Words = 58 * 16 \text{ bits} = 58 * 2 \text{ byte} = 116 \text{ byte}$$

נמצא בזכרון RAM

(6) סקופ בתוך הMAIN. נשמר בR12L. מקומו 4.

(7)

	maxTrace = mat1Trace > mat2Trace ? mat1Trace : mat2T...			
	00215A	9A0C	cmp.w	R10,R12
	00215C	3403	jge	0x2164
	00215E	4A82 1100	mov.w	R10,&maxTrace
	002162	3C02	jmp	0x2168
	002164	4C82 1100	mov.w	R12,&maxTrace