1)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| משתנה גלובאלי | משתנה לוקאלי |  |
| מוגדר מחוץ לכל הפונקציות. | מוגדר בתוך פונקציה. | הצהרה |
| כל התוכנית. | בתוך הפונקציה שמשתנה הוגדר. | סקופ |
| משתנה שלא אותחל ערך יהיה 0(אפסים) | משתנה שלא אותחל ערך יהיה זבל | ערך התחלתי |
| משתנה קיים לאורך כל התוכנית. | משתנה קיים רק בתוך פונקציה | אורך החיים |
| קיים מקום ספיציפי לשמירת משתנים גלובאלים. | נשמר על מחסנית, אם היתה הקצה דינאמית אזי נשמר בHEAP | זיכרון |
| שינוי ערך של משתנה נשמר לאורך כל התוכנית | שינוי ערך של משתנה נשמר בתוך אותו סקופ שמשתנה חיי בו. | שינוי ערך |

Int MaxTrace -global, scope: כל התוכנית

int Selector – local, scope : בתוך הפונקציה שמשתנה הוגדר.

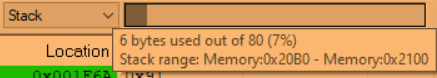
2)

כתובת של Mat2: 0x1F6A

טווח: 0x1F6A-0x2032

סוג הזיכרון: RAM

3)SP=0x20B0



4) SP=0x1F62



5)FillMatrix = 0x2324.

סוף הפונקציה בכתובת 0x235E

חישוב:

235E – 2324 = **3A**

58Words = 58\*16 bits = 58\*2byte = 116 byte

נמצא בזכרון RAM

6)סקופ בתוך הMAIN.נשמר ב.R12L מקומו 4.

7)

