PODSTAWY PROGRAMOWANIA – KOLOKWIUM II – GRUPA A

27 stycznia 2012

Zad.1. (7 pkt)

Dysponujemy makrem SWAP(a,b) zamieniającym ze sobą wartości liczb a i b. Napisz makro SORT(a,b,c), które wczyta trzy porównywalne wartości, a następnie posortuje tak, aby po wykonaniu makra prawdziwe było: $a \le b \le c$.

Zad.2. (6 pkt)

int avg(int a, int b, float *result)

Zaimplementuj funkcje **avg**, tak aby zwracała **0**, jeżeli zmienna **result** wskazuje na NULL. W przeciwnym przypadku funkcja ma zapisać w zmiennej wskazywanej przez **result** średnią arytmetyczną liczb **a** i **b** oraz zwrócić **1**.

Zad.3. (9 pkt)

Napisz funkcję, która przyjmie w argumencie napis (zakładamy że zawiera on tylko małe litery, cyfry i spacje). Funkcja ma wyświetlić na standardowe wyjście litery, które wystąpiły więcej niż raz. (Litery te mają być oddzielone spacjami).

Zad.4. (9 pkt)

Napisz funkcję która przyjmuje jako argumenty 3 napisy – 'wyraz1', 'wyraz2', 'wyraz3', a następnie pod wyraz trzeci wstawia naprzemiennie litery z wyrazów 1 i 2. Jeżeli wyrazy 1 i 2 są różnej długości, końcówka dłuższego wyrazu zostaje pominięta (np. "abcd", "efghijk" -> "aebfcgdh"). Zakładamy, że wyrazy są prawidłowo zaalokowane w pamięci i są wystarczająco długie.

Zad.5. (8 pkt)

Napisz funkcję, która przyjmie w argumencie dwuwymiarową tablicę tablic liczb całkowitych oraz jej dwa wymiary n i m, a następnie wyświetli na ekran wiersze, których suma dodatnich elementów jest większa od 100. Wyświetlane liczby mają być oddzielane przecinkami, każdy wiersz w oddzielnej linii.

Zad.6. (11 pkt)

Dana jest struktura określająca osobę:

typedef struct osoba { char nazwisko[50]:

int plec; //0 - kobieta, 1 - mezczyzna

int wiek;
} osoba;

Napisz funkcję, która jako argument przyjmuje tablicę takich struktur oraz jej długość. Funkcja powinna ustalić średni wiek analizowanych osób, a następnie wyświetlić nazwisko osoby będącej w wieku najbliższym obliczonej średniej. Jeżeli więcej niż jedna osoba spełnia podane kryteria, wyświetlić należy ostatnią z nich wg. kolejności w tablicy.

!!!!!!!!!!!!!! Każde zadanie ma być napisane na oddzielnej kartce, każda kartka ma