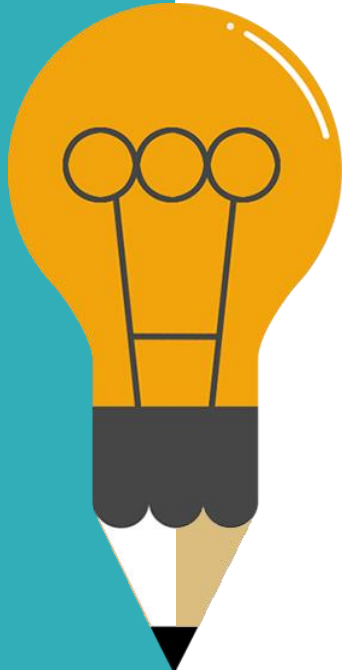


ALGORITMA & STRUKTUR DATA (IFUWP3337)

Dosen Pengampu:
Yosep Septiana, S.Kom., M.Kom.

Kontrak Perkuliahan



01

Identitas Mata Kuliah dan Dosen Pengampu

02

Aturan Perkuliahan

03

Aspek dan Kriteria Penilaian

04

Materi Perkuliahan



Identitas Mata Kuliah dan Dosen Pengampu

Identitas Mata Kuliah

Nama Mata Kuliah : Algoritma & Struktur Data
Kode Mata Kuliah : IFUWP3337
Bobot SKS : 3 SKS
Program Studi : Teknik Informatika – S1
Semester : 3
Dosen Pengampu : Yosep Septiana, S.Kom., M.Kom.

CPMK : Setelah menyelesaikan seluruh materi perkuliahan diharapkan mahasiswa memiliki kemampuan:

1. Memahami konsep-konsep algoritma dan kompleksitas, meliputi konsep-konsep sentral dan kecakapan yang dibutuhkan untuk merancang, menerapkan dan menganalisis algoritma untuk menyelesaikan masalah;
2. Menguasai konsep dan prinsip algoritma serta teori ilmu komputer yang dapat digunakan dalam pemodelan dan desain sistem berbasis komputer.;
3. Menguasai bahasa dan algoritma pemrograman yang berkaitan dengan program aplikasi untuk memanipulasi model gambar, grafis dan citra.

Pendekatan Pembelajaran : 1. Contextual Learning
2. Problem Based Learning
3. Small Group Discussion

Identitas Dosen Pengampu

Nama Dosen	: Yosep Septiana, S.Kom., M.Kom.
NIDN	: 0408099001
Tempat, Tanggal Lahir	: Garut, 08 September 1990
Alamat	: Kp. Legok RT. 01 RW. 08 Desa Sukarama Kec. Leles Kab. Garut
Kontak	: 1. No. HP / WA : 085316629151 2. E-mail : yseptiana@sttgarut.ac.id
Riwayat Pendidikan	: 1. SDN Ciwalen III (1996 – 2002) 2. SMPN 4 Garut (2002 – 2005) 3. SMAN 3 Tarogong Kidul (2005 – 2008) 4. D3 – AMIK Garut (2008 – 2011) 5. S1 – STMIK Tasikmalaya (2011 – 2013) 6. S2 – STMIK LIKMI Bandung (2013 – 2015)
Riwayat Mengajar	: 1. AMIK Garut (2013 – 2017) 2. Sekolah Tinggi Teknologi Garut (2018 – sekarang)
Mata Kuliah yang diampu	: 1. Dasar-Dasar Pemrograman 2. Praktikum Dasar-Dasar Pemrograman 3. Proyek Informatika 4. Algoritma & Struktur Data 5. Praktikum Algoritma & Struktur Data



Aturan Perkuliahan

Aturan Perkuliahan

Setiap Mahasiswa yang mengontrak Mata Kuliah Dasar-Dasar Pemrograman wajib mengikuti aturan perkuliahan

01

Jumlah Tatap Muka

Perkuliahan berlangsung sebanyak 14 pertemuan (min. 12 pertemuan).

02

Batas Keterlambatan

Batas keterlambatan maksimal 15 menit setelah perkuliahan dimulai.

03

Pakaian dan Penampilan

Berpakaian dan berpenampilan rapi dan sopan.

04

Belajar Kondusif

Kondusif saat proses perkuliahan berlangsung.

05

Kehadiran

Maksimal tidak menghadiri perkuliahan sebanyak 3 x pertemuan (kecuali ada pemberitahuan dengan alasan logis).

06

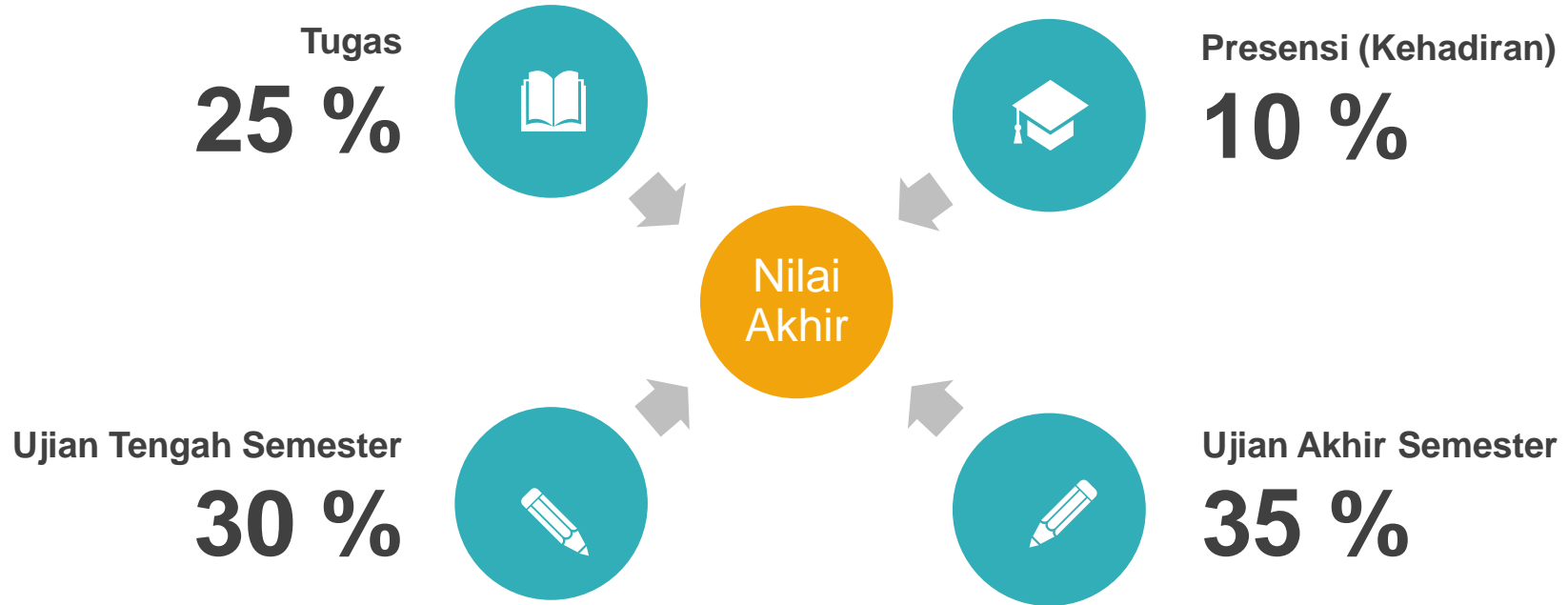
Tata Tertib

Mentaati aturan dan tata-tertib STT-Garut.



Aspek dan Kriteria Penilaian

Aspek Penilaian



Kriteria Penilaian

Penentuan Nilai Akhir dan Nilai Mutu



Rentang Nilai Akhir

70 – 79



Rentang Nilai Akhir

40 – 59

A



B



C



D



E

Rentang Nilai Akhir

80 – 100



Rentang Nilai Akhir

60 – 69



Rentang Nilai Akhir

0 – 39





Materi Perkuliahan

Materi Perkuliahan

01

Materi Dasar Algoritma
dan Pemrograman

02

Pengantar Struktur Data

03

Software Modularity dan
ADT (Abstract Data Type)

04

List

05

List Linier

06

List Linier

07

Variasi List Linier



**Ujian
Tengah
Semester
(UTS)**

Materi Perkuliahan

08

Struktur Data Stack

09

Struktur Data Queue

10

Struktur Data Stack dan
Queue

11

Konsep Rekursif

12

Struktur Data Tree

13

Struktur Data Graph

14

Struktur Data Stack,
Queue, Tree, Graph



**Ujian
Akhir
Semester
(UAS)**



RENCANA PROGRAM KEGIATAN PEMBELAJARAN SEMESTER (RPKPS)



Sekian dan Terima Kasih