

Nama : Fauzan Abdurrahman

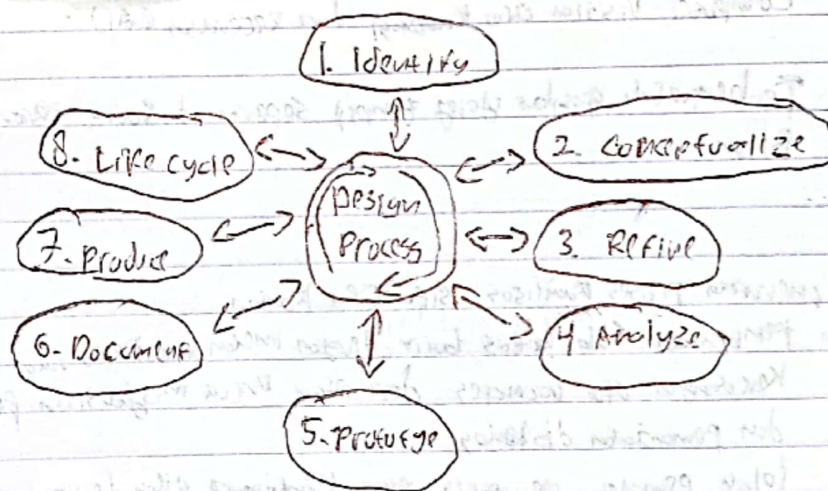
NPM : 1806069

## Desain & Pemodelan Grafis

1. Desain diartikan sebagai seni berpikir, arsitektur dan berbagai प्रकार कला lainnya. Dalam sebuah kalimat, kata "desain" sebagai kata kerja memiliki arti proses untuk membuat dan menciptakan objek baru. Sebagai kata benda, "desain" digunakan untuk mengacu hasil akhir dari sebuah proses kreatif, baik itu termasuk sebuah plan, proposal atau berbentuk objek nyata.

Model didefinisikan sebagai rencana, persepsi atau deskripsi yang menjelaskan suatu objek, sistem atau konsep yang sering kali berupa penggambaran atau idealisasi.

2. Tahapan utamanya yaitu identifikasi berawal dari mengidentifikasi masalah prakiraan desain yang baik dimulai dengan kebutuhan yang jelas akan produk atau sistem baru. Pada tahap ini insinyur desain harus memahami pertanyaan dan jawaban dari perspektif klien.



Conceptualize berarti mengkonsep desain tersebut agar bisa diuraikan dengan kriteria yang sudah dikoreksi.

Refine berarti memperbaiki konsep desain yang akan diterapkan.

Analyze berarti menganalisis bagian yang sudah diuraikan apakah sesuai dengan konsep atau tidak dan membuat nilai kegunaan dari desain.

Prototype berarti membuat gambar kasar desain tersebut.

Document berarti membuat desain dalam gambar teknis, lalu didokumentasikan seperti membuat sketsa.

Produce berarti membuat gambar desainnya.

Life cycle berarti keberlangsungan desain seperti itu dan akan ada lagi untuk desain yang lain.



3. Penting Karena Kreativitas merupakan inti dari inovasi dan bentuk suatu ciri dan identitas pembuat desain atau suatu kreasi.

4. Skematik Desain ialah proses yang dilakukan untuk dengan mengototkan gambar-gambar sketsa baik manual atau digital untuk memperlihatkan bahwa desain benda-benda telah mencapai akhir dan ketiga klien yang berkaitan dengan fungsi dan estetika desain yang dibuat.

5. Visualisasinya ialah mulai dari perangkat input yaitu berupa sensor, scanner, dan camcorder yang akan melakukan proses scanning atau scanning yang mampu membaca permukaan dari suatu objek yang akan direkam. Suatu data. Dalam melakukan tugas tersebut terdapat super-computer yang melakukan proses komputerisasi atau simulasi.

Tahap II Setelah itu data yang dihasilkan akan dideskripsikan yang menghasilkan geometric model (structure). Setelah itu kembali lagi melakukan proses pengarsipan lalu kemudian geometris lagi dan terjadilah computer graphics atau manipulasi gambar secara digital. Setelah itu terbentuklah suatu gambar lalu dalam pemodernan ini terdapat Computer Vision atau komputasi dari rekaman (AI).

Tahap III Terbenakulah gambar yang tampak seperti di suatu perangkat atau film.

Notes

- Diskretisasi itu sendiri merupakan proses kuantisasi sifat fisik kontinu
- Fotogrametri merupakan pembentukan sub kelas turir dengan mekanisme pergerakan kamera atau vektor dari arah untuk menjelaskan pergerakan dan penempatan disekolah.
- Geometric model ialah permukaan geometris yang nantinya akan terbentuknya dan dimensi atau dimensi objek dimensi