

RANCANGAN APLIKASI SFLIX

Disusun Untuk Memenuhi Ujian Tengah Semester

Mata Kuliah Pengembangan Platform Web



Disusun Oleh :

Renaldy Alamsyah (1806053)

Fauzan Abdurrahman (1806065)

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

SEKOLAH TINGGI TEKNOLOGI GARUT

2021

KATA PENGANTAR

Puji syukur alhamdulillah kami panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena telah melimpahkan rahmat-Nya berupa kesempatan dan pengetahuan sehingga laporan ini bisa selesai tepat pada waktunya.

Laporan ini sudah selesai disusun dengan maksimal dengan bantuan pertolongan dari berbagai pihak sehingga bisa memperlancar pembuatan laporan ini. Untuk itu kami menyampaikan banyak terima kasih kepada semua pihak yang sudah ikut berkontribusi di dalam pembuatan laporan ini.

Kami berharap semoga laporan ini bisa menambah pengetahuan para pembaca. Namun terlepas dari itu, kami memahami bahwa laporan ini masih jauh dari kata sempurna, sehingga kami sangat mengharapkan kritik serta saran yang bersifat membangun demi terciptanya laporan selanjutnya yang lebih baik lagi.

Garut, 4 April 2021

Penulis

DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	1
DAFTAR ISI.....	2
BAB I PENDAHULUAN.....	3
1.1 Latar Belakang	3
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan Penulisan.....	3
BAB II PEMBAHASAN	4
1. Judul Aplikasi	4
2. Manfaat	4
3. Analisis Kinerja Sistem.....	4
BAB III PENUTUP	9
KESIMPULAN.....	9

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Flix berasal dari kata flick, bahasa gaul untuk film. Dinamakan demikian karena film-film zaman dahulu memiliki kualitas yang rendah sehingga layarnya sering berkedip (flickering) saat diputar

Streaming adalah cara untuk menikmati suara atau video yang diunggah di internet. Suara atau video yang bisa diputar dan dinikmati terus menerus, tanpa harus mengunduh video atau suaranya terlebih dahulu. Maka SFLIX ialah Streaming Film dimana siapapun dapat menonton film secara gratis.

Dari latar belakang tersebut maka dirancanglah aplikasi yang dapat mengelola film serta dapat menonton film bagi siapapun oleh karena itu kami mengambil judul “**RANCANGAN APLIKASI SFLIX**”.

1.2 Rumusan Masalah

Dalam menyusun laporan ini merumuskan beberapa masalah yang berkaitan dengan:

1. Apa itu SFLIX?
2. Apa manfaat aplikasi SFLIX?
3. Bagaimana rancangan aplikasi tersebut?

1.3 Tujuan Penulisan

Adapun tujuan penulisan laporan ini diantaranya:

1. Untuk mengetahui SFLIX
2. Untuk mengetahui manfaat dari aplikasi yang akan dibuat.
3. Untuk mengetahui rancangan aplikasi

BAB II

PEMBAHASAN

1. Judul Aplikasi

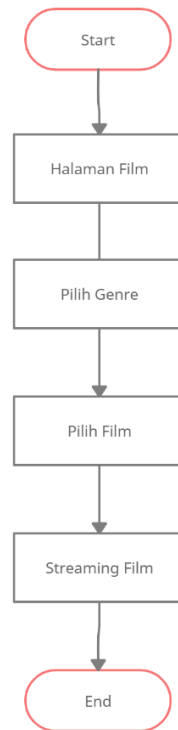
Judul aplikasi yang dibuat ialah SFLIX yang berarti S singkatan dari Streaming sedangkan flix berarti Film.

2. Manfaat

Manfaat dari aplikasi SFLIX ini ialah untuk siapa saja yang ingin menonton film secara gratis tanpa perlu login terlebih dahulu.

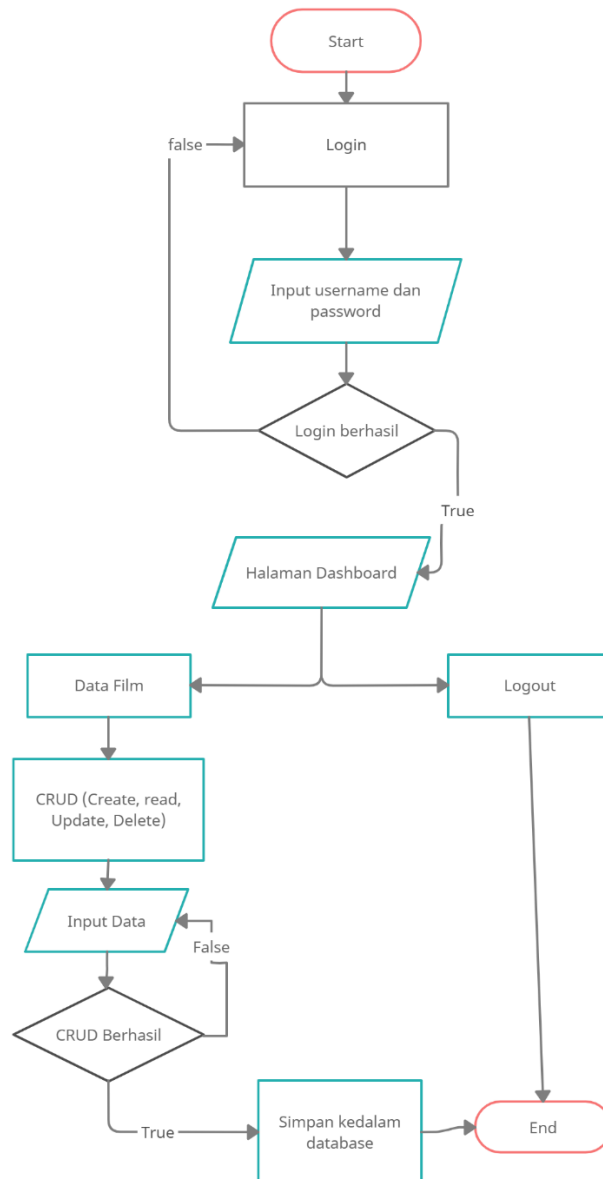
3. Analisis Kinerja Sistem

Dalam aplikasi ini ada dua pengguna yang dapat melakukan pengaksesan yaitu admin yang bertugas untuk manajemen aplikasi dan user sebagai penonton film atau pengguna aplikasi. Berikut ini merupakan flowchart yang dapat menggambarkan perilaku setiap user.



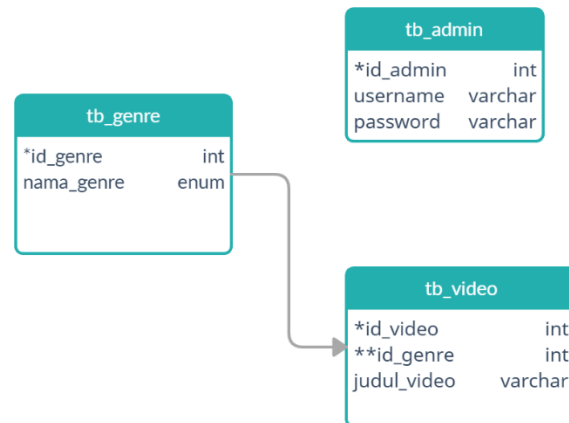
Gambar 1. Flowchart User Aplikasi SFLIX

Berikut ini merupakan flowchart yang dapat menggambarkan perilaku setiap admin.



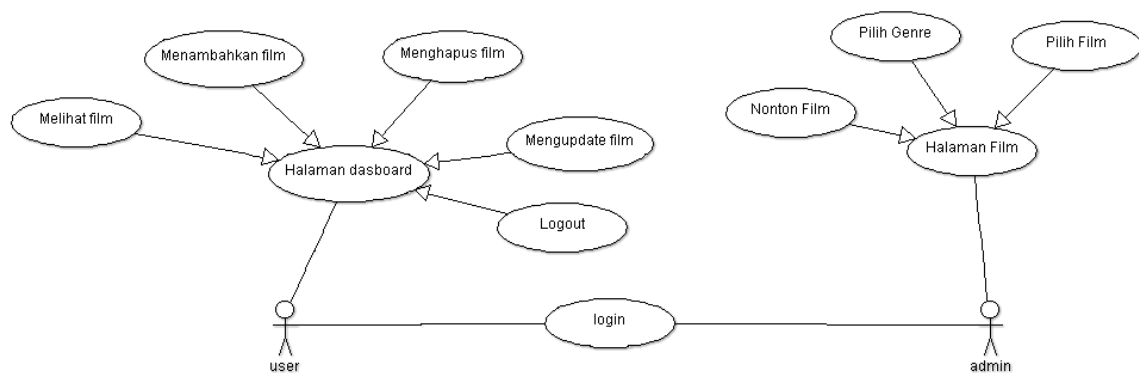
Gambar 2. Flowchart Admin Aplikasi SFLIX

Berikut ini merupakan rancangan basis data SFLIX



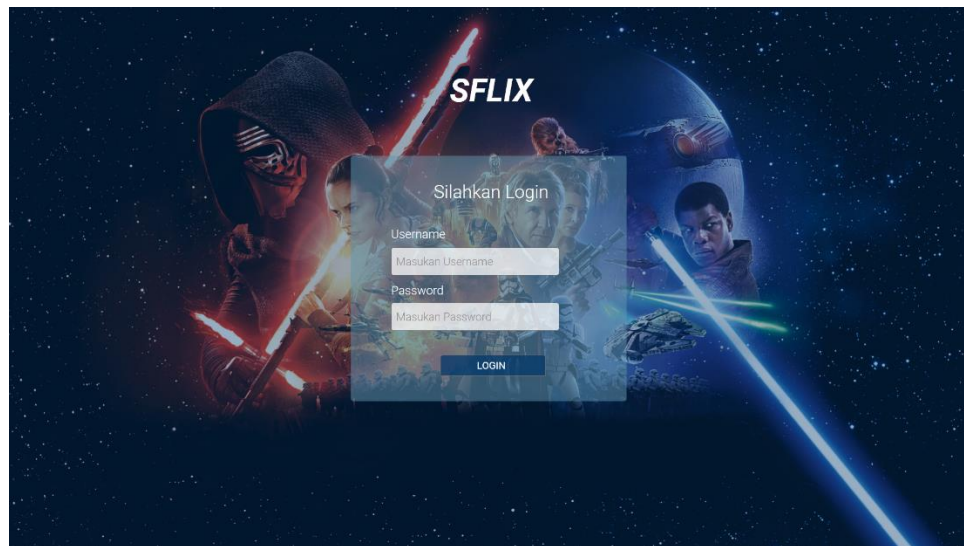
Gambar 3. Rancangan Basis Data Aplikasi SFLIX

Berikut ini merupakan usecase diagram aplikasi SFLIX



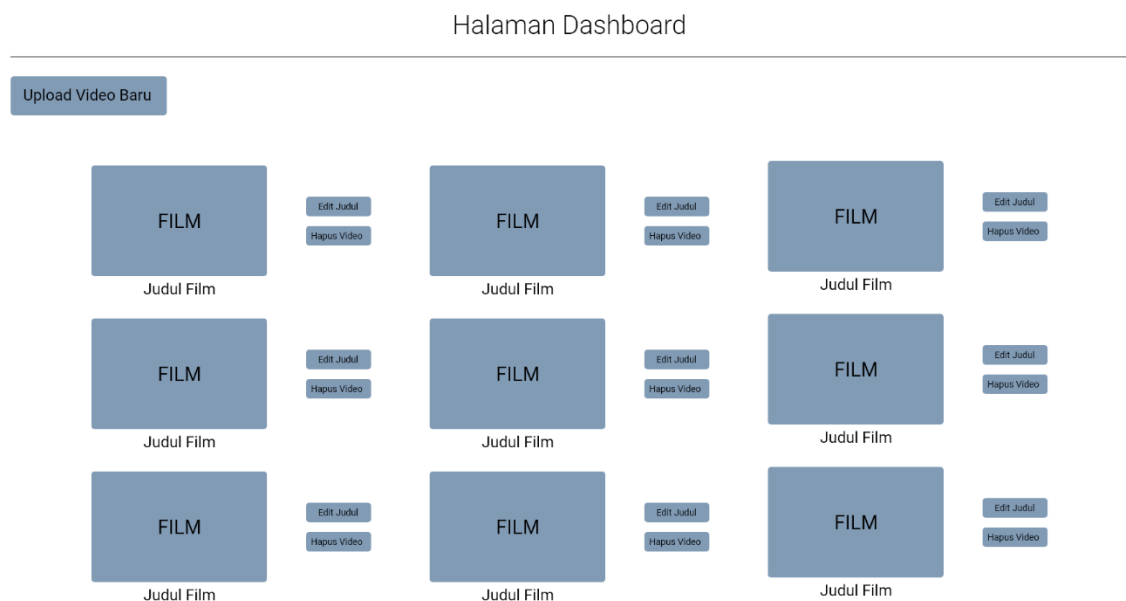
Gambar 4. Rancangan Usecase Diagram Aplikasi SFLIX

Berikut ini merupakan desain halaman login admin



Gambar 5. Halaman Login Admin

Berikut ini merupakan desain halaman dashboard admin



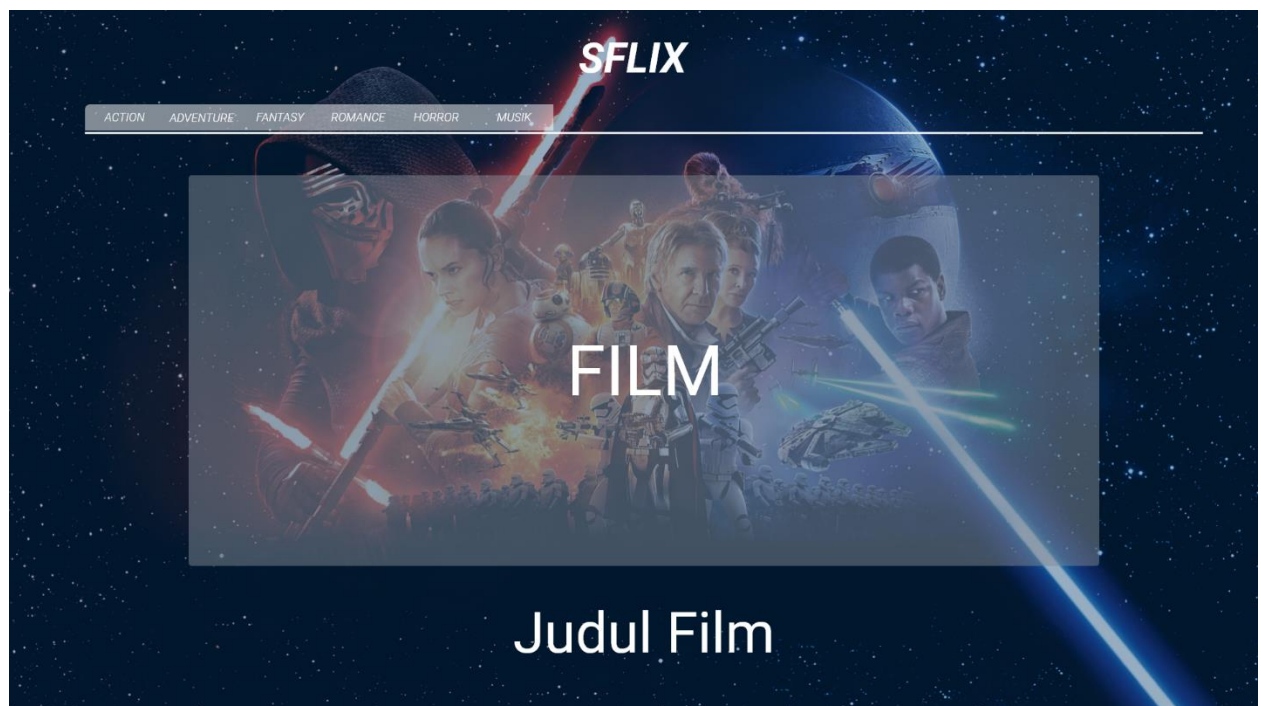
Gambar 6. Halaman Dashboard

Berikut ini merupakan desain halaman film



Gambar 7. Halaman Film

Berikut ini merupakan desain halaman film ketika di zoom



Gambar 8. Film Ketika Di Zoom

BAB III

PENUTUP

KESIMPULAN

Dapat disimpulkan bahwasanya aplikasi yang akan dibuat ini bertujuan untuk mempermudah orang yang ingin menonton film secara gratis yang bernama “SFLIX”, dalam perancangannya aplikasi ini melibatkan beberapa teknologi untuk membangun sebuah aplikasi web, aplikasi ini memiliki dua user yaitu admin sebagai pengelola film dalam aplikasi SFLIX dan user yang dapat menonton film.