

Олимпиадное программирование

Занятие 4. Контейнеры STL. Итераторы

Труфанов Павел Николаевич

Онлайн-школа  Фоксфорд

Foxford.ru 2019-2020

Динамический массив.

- ▶ Создание - `vector<тип>`
- ▶ Добавление - `push_back`, `insert`, `emplace_back`
- ▶ Удаление - `pop_back`, `erase`, `clear`
- ▶ Изменение размера - `resize`, `assign`
- ▶ Размер - `size`, `empty`
- ▶ Выделение памяти - `reserve`
- ▶ Указатели - `begin`, `end`

Реализация стека

- ▶ Создание - `stack<тип>`
- ▶ Вставка - `push`
- ▶ Удаление - `pop`
- ▶ Верхний элемент - `top`
- ▶ Размер - `size`, `empty`

Stack с некой функцией от всех его элементов

Хотим уметь поддерживать какую-нибудь функцию для всех текущих элементов в стеке. Например, минимум.

Будем в элементе хранить две позиции (число, минимум для всех элементов, что находятся под нами).

Тогда легко прописать все операции!

Реализация очереди

- ▶ Создание - `queue<тип>`
- ▶ Вставка - `push`
- ▶ Удаление - `pop`
- ▶ Доступ - `front`, `back`
- ▶ Размер - `size`, `empty`

Задача

Реализовать очередь через стек!
Для того, чтобы сделать очередь, которая умеет поддерживать некоторую функцию от всех элементов в ней!

Реализация очереди

- ▶ Создание - `queue<тип>`
- ▶ Вставка - `push`
- ▶ Удаление - `pop`
- ▶ Доступ - `front`, `back`
- ▶ Размер - `size`, `empty`

Массив, который умеет вставлять и удалять с обеих сторон за константное время

- ▶ Создание - `deque<тип>`
- ▶ Добавление - `push_back`, `push_front`, `insert`
- ▶ Еще добавление - `emplace_back`, `emplace_front`
- ▶ Удаление - `pop_back`, `pop_front`, `erase`, `clear`
- ▶ Изменение размера - `resize`, `assign`
- ▶ Размер - `size`, `empty`
- ▶ Указатели - `begin`, `end`

set - Реализует отсортированное уникальное множество.

multiset - Реализует отсортированное неуникальное множество.

- ▶ Создание `set<тип>`, `multiset<тип>`
- ▶ Добавление - `insert`, `emplace`
- ▶ Удаление - `clear`, `erase` (можно по указателю и по значению)
- ▶ Указатели - `begin`, `end`
- ▶ Поиск - `count`, `find`
- ▶ Бинпоиск - `lower_bound`, `upper_bound`

Создать set, который сортирует по-твоему

```
bool cmp(const pair<int, int>& a,
         const pair<int, int>& b) {
    return a.first + a.second <
           b.first + b.second;
}
```

```
int main() {
    set<pair<int, int>,
        decltype(&cmp)> s(&cmp);
    set<int, greater<int>> s;
}
```

map - Реализует отсортированный уникальный словарь.

multimap - Реализует отсортированный неуникальный словарь.

- ▶ Создание `map<тип ключа, тип значения>`, `multimap<тип ключа, тип значения>`
- ▶ Добавление - `insert`, `emplace`
- ▶ Удаление - `clear`, `erase`
- ▶ Указатели - `begin`, `end`
- ▶ Поиск - `count`, `find`
- ▶ Бинпоиск - `lower_bound`, `upper_bound`

Контейнеры на хеш таблицах

`unordered_set`

`unordered_multiset`

`unordered_map`

`unordered_multimap`

Вспомним функции `begin`, `end`. Что они возвращают?

Например для `set<int>` они возвращают `set<int>::iterator`.

Почти все итераторы можно увеличивать. Но лучше всего делать `++it`.

Тогда по любой структуре с функциями `begin`, `end` можно пройти двумя способами.

```
for (auto it = s.begin(); it != s.end(); ++it)
```

```
for (auto i : s)
```


До встречи!

FOXFORD.RU

Онлайн-школа Фоксфорд



Фоксфорд