

```

001 /*
002   Гр. 050541, Сёмин Даниил Николаевич
003   Проект: Микропроцессорное устройство идентификации проездных билетов
004 */
005 // Подключение библиотек
006 #include <SPI.h>
007 #include <MFRC522.h>
008 #include <Int64String.h>
009 #include "U8glib.h"
010 #include <EEPROM.h> // Библиотека EEPROM для хранения ключей
011
012 U8GLIB_SH1106_128X64 u8g(U8G_I2C_OPT_NONE); // I2C / TWI
013
014 // константы подключения контактов SS и RST
015 #define RST_PIN 9
016 #define SS_PIN 10
017 MFRC522 mfrc522(SS_PIN, RST_PIN); // Инициализация MFRC522
018 MFRC522::MIFARE_Key key; // Объект ключа
019 MFRC522::StatusCode status; //Объект статуса
020 #define MAX_TAGS 3 // Максимальное количество хранимых меток - ключей
021 #define BUZZER_PIN 6 // Пин баззера
022 #define RED_LED_PIN 2 // Пин красного светодиода
023 #define GREEN_LED_PIN 3 // Пин зеленого светодиода
024 #define YELLOW_LED_PIN 4 // Пин желтого светодиода
025 #define BTN_PIN 8 // Пин кнопки
026 #define BTN_PIN_2 7 // Пин кнопки 2
027 #define BTN_PIN_3 5 // Пин кнопки 3
028 #define EE_START_ADDR 5 // Начальный адрес в EEPROM
029 #define EE_KEY 100 // Ключ EEPROM, для проверки на первое вкл.
030
031 #define DECLINE 0 // Отказ
032 #define SUCCESS 1 // Успешно
033 #define SAVED 2 // Новая метка записана
034 #define DELITED 3 // Метка удалена
035
036 //переменные хранящие состояние кнопки
037 boolean lastButton = LOW;
038 boolean lastButton_2 = LOW;
039 boolean lastButton_3 = LOW;
040 boolean currentButton = LOW;
041 boolean ledOn = false;
042
043 uint8_t savedTags = 0; // кол-во записанных меток
044
045 //для хранения номера метки в десятичном формате
046 uint32_t uidDec, uidDecTemp;
047 //для хранения записанных меток
048 short int f_find = 0; //результат нахождения метки в памяти
049 uint32_t start = 0;
050 bool needClear = 0;
051
052 void setup() {
053   // Настраиваем пины
054   pinMode(BTN_PIN, INPUT);
055   pinMode(BUZZER_PIN, OUTPUT);
056   pinMode(RED_LED_PIN, OUTPUT);
057   pinMode(GREEN_LED_PIN, OUTPUT);
058   pinMode(YELLOW_LED_PIN, OUTPUT);
059
060   for (int i = 0; i < 3; i++) {
061     digitalWrite(RED_LED_PIN, HIGH);
062     delay(125);
063     digitalWrite(RED_LED_PIN, LOW);
064     delay(125);
065     digitalWrite(GREEN_LED_PIN, HIGH);

```

```

066     delay(125);
067     digitalWrite(GREEN_LED_PIN, LOW);
068     delay(125);
069     digitalWrite(YELLOW_LED_PIN, HIGH);
070     delay(125);
071     digitalWrite(YELLOW_LED_PIN, LOW);
072     delay(125);
073 }
074 Serial.begin(9600);           // инициализация последовательного порта
075 SPI.begin();                 // инициализация SPI
076 mfrc522.PCD_Init();          // инициализация MFRC522
077 for (byte i = 0; i < 6; i++) { //Наполняем ключ
078     key.keyByte[i] = 0xff;     //Ключ по умолчанию 0xffffffffffff
079 }
080
081 // Полная очистка при включении при зажатой кнопке
082 start = millis(); //Отслеживание длительного удержания кнопки после включения
083 needClear = 0;      // Чистим флаг на стирание
084 // Инициализация EEPROM
085 if (needClear or EEPROM.read(EE_START_ADDR) != EE_KEY) {
086     for (uint16_t i = 0; i < EEPROM.length(); i++) EEPROM.write(i, 0x00);
087     EEPROM.write(EE_START_ADDR, EE_KEY); // Пишем байт-ключ
088 } else { // Обычное включение
089     savedTags = EEPROM.read(EE_START_ADDR + 1); //Читаем кол-во меток в памяти
090 }
091 digitalWrite(YELLOW_LED_PIN, LOW);
092 }
093
094 void loop() {
095     if (debounce(lastButton_3, BTN_PIN_3)) {
096         needClear = true; // Ставим флаг стирания при нажатии кнопки 3
097         indicate(DELETED); // Подаем сигнал удаления
098     }
099     if (needClear) { // при необходимости очистки ключей
100         for (uint16_t i = 0; i < EEPROM.length(); i++) EEPROM.write(i, 0x00);
101         EEPROM.write(EE_START_ADDR, EE_KEY); // Пишем байт-ключ
102         needClear = false;
103     }
104     if (debounce(lastButton_2, BTN_PIN_2)){
105         savedTags = EEPROM.read(EE_START_ADDR + 1); //Читаем кол-во меток в памяти
106         Serial.println(savedTags);
107         PrintOnDisplay("TAGS in MEMARY", savedTags);
108     }
109
110     //выбор режима
111     currentButton = debounce(lastButton, BTN_PIN);
112     if (lastButton == LOW && currentButton == HIGH) {
113         ledOn = !ledOn;
114     }
115     lastButton = currentButton;
116     digitalWrite(YELLOW_LED_PIN, ledOn);
117
118     if (!mfrc522.PICC_IsNewCardPresent()) //если метка не поднесена-вернуться в l-p
119         return;
120     if (!mfrc522.PICC_ReadCardSerial()) //если метка не читается-вернуться в loop
121         return;
122
123     //получение доступа ко 2-му сектору
124     status = mfrc522.PCD_Authenticate(MFRC522::PICC_CMD_MF_AUTH_KEY_A, 7,
    &key, &(mfrc522.uid));
125     if (status != MFRC522::STATUS_OK) {
126         Serial.println("\nErr доступа ко 2-му сектору"); // Выводим ошибку
127     }
128     // показать результат чтения UID и тип метки

```

```

129 Serial.println(" ");
130 Serial.print(F("Card UID:"));
131 buffer_HEX_print(mfrc522.uid.uidByte, mfrc522.uid.size);
132 Serial.println(" ");
133 uidDec = UidDecF(uidDec, uidDecTemp); //получаем UID в десятичной сс
134 Serial.println(uidDec); // Выводим UID метки в консоль
135 Serial.print(F("PICC type: "));
136 byte piccType = mfrc522.PICC_GetType(mfrc522.uid.sak);
137 Serial.println(mfrc522.PICC_GetTypeName(piccType));
138
139 //получение доступа ко 2-му сектору
140 status = mfrc522.PCD_Authenticate(MFRC522::PICC_CMD_MF_AUTH_KEY_A, 7,
&key, &(mfrc522.uid));
141 if (status != MFRC522::STATUS_OK) { // Если не окэй
142     Serial.println("\nErr доступа ко 2-му сектору"); // Выводим ошибку
143 }
144 //первый режим работы устройства
145 if (ledOn == false) {
146     if (foundTag(mfrc522.uid.uidByte, mfrc522.uid.size) >= 0) {
147         indicate(SUCCESS); // Если нашли - подаем сигнал успеха
148         delay(1000);
149         f_find = 1;
150     } else { // Метка не найдена
151         indicate(DECLINE); // Выдаем отказ
152         delay(1000);
153         f_find = 0;
154     }
155     switch (f_find) {
156     case 1:
157     {
158         /* Чтение блока, указываем блок данных #4 */
159         uint8_t dataBlock[18]; // Буфер
160         uint8_t size = sizeof(dataBlock); // Размер буфера
161         status = mfrc522.MIFARE_Read(4, dataBlock, &size); // чит. б 4
162         if (status != MFRC522::STATUS_OK) {
163             Serial.println("Err чтения 4-го блока");
164             break;
165         }
166         /* Выводим счетчик метки */
167         if (dataBlock[0] > 0) {
168             dataBlock[0]--;
169             Serial.print("Осталось: ");
170             Serial.println(dataBlock[0]);
171             PrintOnDisplay("UID FOUEDED:", dataBlock[0], uidDec);
172         } else {
173             Serial.print("Осталось: ");
174             Serial.println(dataBlock[0]);
175             PrintOnDisplay("UID FOUEDED:", dataBlock[0], uidDec);
176             for (uint8_t i = 0; i < 2; i++) {
177                 tone(BUZZER_PIN, 500);
178                 delay(300);
179                 noTone(BUZZER_PIN);
180                 delay(100);
181             }
182         }
183         /* Запись блока, указываем блок данных #4 */
184         status = mfrc522.MIFARE_Write(4, dataBlock, 16); //Пишем массив
185         if (status != MFRC522::STATUS_OK) {
186             Serial.println("Err записи 4-го блока");
187             break;
188         }
189         break;
190     }
191     case 0:

```

```

192     {
193         Serial.println("UID not found");
194         PrintOnDisplay("UID NOT FOUDED", uidDec);
195         break;
196     }
197     default:
198     {
199         Serial.println("Err!");
200         PrintOnDisplay("ERROR", uidDec);
201         break;
202     }
203 }
204 f_find = 0;
205 //2й режим работы устройства
206 } else {
207     saveOrDeleteTag(mfrc522.uid.uidByte, mfrc522.uid.size, uidDec); //
208 }
209 mfrc522.PICC_HaltA(); // Завершаем работу с меткой
210 mfrc522.PCD_StopCrypto1();
211 }
212
213 // Вывод результата чтения данных в HEX-виде
214 void buffer_HEX_print(byte *buffer, byte bufferSize) {
215     for (byte i = 0; i < bufferSize; i++) {
216         Serial.print(buffer[i] < 0x10 ? " 0" : " ");
217         Serial.print(buffer[i], HEX);
218     }
219 }
220
221 //функции сглаживания дребезга кнопки
222 boolean debounce(boolean last, int BTN_PIN_x) {
223     boolean current = digitalRead(BTN_PIN_x);
224     if (last != current) {
225         delay(10);
226         current = digitalRead(BTN_PIN_x);
227         return current;
228     }
229 }
230
231 // Устанавливаем состояние светодиодов
232 void ledSetup(bool state) {
233     if (state) { // Зеленый
234         digitalWrite(GREEN_LED_PIN, HIGH);
235         digitalWrite(RED_LED_PIN, LOW);
236     } else { // Красный
237         digitalWrite(GREEN_LED_PIN, LOW);
238         digitalWrite(RED_LED_PIN, HIGH);
239     }
240 }
241
242 // Звуковой сигнал + лед
243 void indicate(uint8_t signal) {
244     ledSetup(signal); // Лед
245     switch (signal) { // Выбираем сигнал
246         case DECLINE:
247             Serial.println("DECLINE");
248             for (uint8_t i = 0; i < 2; i++) {
249                 tone(BUZZER_PIN, 100);
250                 delay(300);
251                 noTone(BUZZER_PIN);
252                 delay(100);
253             }
254             return;
255         case SUCCESS:

```

```

256     Serial.println("SUCCESS");
257     tone(BUZZER_PIN, 890);
258     delay(330);
259     noTone(BUZZER_PIN);
260     return;
261 case SAVED:
262     Serial.println("SAVED");
263     for (uint8_t i = 0; i < 2; i++) {
264         tone(BUZZER_PIN, 890);
265         delay(330);
266         noTone(BUZZER_PIN);
267         delay(100);
268     }
269     return;
270 case DELITED:
271     Serial.println("DELITED");
272     for (uint8_t i = 0; i < 3; i++) {
273         tone(BUZZER_PIN, 890);
274         delay(330);
275         noTone(BUZZER_PIN);
276         delay(100);
277     }
278     return;
279 }
280 }
281
282 // Сравнение двух массивов известного размера
283 bool compareUIDs(uint8_t *in1, uint8_t *in2, uint8_t size) {
284     for (uint8_t i = 0; i < size; i++) { //Проходим по всем элементам
285         if (in1[i] != in2[i]) return false; //Если хоть один не сошелся-массивы не совп
286     }
287     return true; // Все сошлись - массивы идентичны
288 }
289
290 // Поиск метки в EEPROM
291 int16_t foundTag(uint8_t *tag, uint8_t size) {
292     uint8_t buf[8]; // Буфер метки
293     uint16_t address; // Адрес
294     for (uint8_t i = 0; i < savedTags; i++) { // проходим по всем меткам
295         address = (i * 8) + EE_START_ADDR + 2; // Считаем адрес текущей метки
296         EEPROM.get(address, buf); // Читаем метку из памяти
297         if (compareUIDs(tag, buf, size)) return address; // Сравниваем
298     }
299     return -1; // Если не нашли - вернем минус 1
300 }
301
302 // Удаление или запись новой метки
303 void saveOrDeleteTag(uint8_t *tag, uint8_t size, uint32_t *decUId) {
304     int16_t tagAddr = foundTag(tag, size); // Ищем метку в базе
305     uint16_t newTagAddr = (savedTags * 8) + EE_START_ADDR + 2; //Адрес кр метки
306     if (tagAddr >= 0) { // Если метка найдена - стираем
307         for (uint8_t i = 0; i < 8; i++) {
308             EEPROM.write(tagAddr + i, 0x00); // Стираем байт старой метки
309             EEPROM.write(tagAddr + i, EEPROM.read((newTagAddr - 8) + i)); //На
ее место пишем байт последней метки
310             EEPROM.write((newTagAddr - 8) + i, 0x00); //Удаляем байт последней метки
311         }
312         EEPROM.write(EE_START_ADDR + 1, --savedTags); //Уменьшаем кол-во меток
313         PrintOnDisplay("DELITED", decUId);
314         indicate(DELITED);
315     } else if (savedTags < MAX_TAGS) { //метка не найдена-нужно записать, лимит не достигнут
316         for (uint16_t i = 0; i < size; i++) EEPROM.write(i + newTagAddr,
tag[i]); // Зная адрес пишем новую метку
317         EEPROM.write(EE_START_ADDR + 1, ++savedTags); // Увеличиваем кол-во меток

```

```

318     PrintOnDisplay("SAVED", decUId);
319     indicate(SAVED); // Подаем сигнал
320 } else { // лимит меток при попытке записи новой
321     PrintOnDisplay("DECLINE", decUId);
322     indicate(DECLINE); // Выдаем отказ
323     ledSetup(DECLINE);
324 }
325 }
326
327 // вывод на экран
328 void PrintOnDisplay(char *text1, uint32_t DecUID) {
329     u8g.firstPage();
330     do {
331         u8g.setRot180();
332         u8g.setFont(u8g_font_unifont);
333         u8g.setPrintPos(1, 20);
334         u8g.print(DecUID);
335         u8g.setPrintPos(1, 45);
336         u8g.print(text1);
337     } while (u8g.nextPage());
338 }
339 void PrintOnDisplay(char *text1, uint8_t dataBlock, uint32_t DecUID) {
340     u8g.firstPage();
341     do {
342         u8g.setRot180();
343         u8g.setFont(u8g_font_unifont);
344         u8g.setPrintPos(1, 20);
345         u8g.print(DecUID);
346         u8g.setPrintPos(10, 40);
347         u8g.print(text1);
348         u8g.setPrintPos(45, 40);
349         u8g.print(dataBlock);
350     } while (u8g.nextPage());
351 }
352
353 //формирование UID в десятичной cc
354 uint32_t UidDecF(uint32_t decUId, uint32_t decUIdTemp) {
355     decUId = 0;
356     for (byte i = 0; i < mfrc522.uid.size; i++) {
357         decUIdTemp = mfrc522.uid.uidByte[i];
358         decUId = decUId * 256 + decUIdTemp;
359     }
360     return decUId;
361 }

```