

Test Cases – Task Manager

Hlavní Menu

TC01: Zadání špatného čísla

- Popis: Vložení čísla, které neobsahuje žádnou funkci + chybová hláška
- Postup:
 - Spusťte program
 - Zadejte číslo, které nemá žádnou funkci (5+)
 - Potvrďte Enterem
- Očekávaný výsledek: Vyskočí chybová hláška "Neplatná volba, zkuste to znovu"
- Skutečný výsledek: Vyskočila chybová hláška "Neplatná volba, zkuste to znovu"
- Stav: Pass
- Poznámka: Tento TC zajistí plynulý chod programu v případě překlepů či zadání špatných čísel.

TC02: Ukončení programu

- Popis: Vložení čísla 4, které by mělo ukončit program a vyhodit hlášku na rozloučení
- Postup:
 - Spusťte program
 - Zadejte číslo 4 - Konec programu
 - Potvrďte Enterem
- Očekávaný výsledek: Vyskočí hláška "Ukončuji program. Na shledanou!" a program se ukončí.
- Skutečný výsledek: Vyskočila hláška "Ukončuji program. Na shledanou!" a program se ukončil.
- Stav: Pass
- Poznámka: Ukončení programu je důležité, aby program zbytečně neběžel někde na pozadí (úspora např. procesoru v počítači)

Přidání úkolu

TC03: Funkce "Přidat úkol"

- Popis: Vložím v hlavním menu č. 1, pro vytvoření úkolu do task manageru.
- Postup:
 - Spustím program
 - Vložím číslo 1
 - Spustí se možnost jedna a nabídne mi vložit název úkolu.

- Zadám název úkolu a zmáčknutím enter pro uložení.
- Očekávaný výsledek: Úkol se vytvoří a uloží.
- Skutečný výsledek: Úkol se vytvořil a uložil
- Stav: Pass
- Poznámka: Základní funkce celého programu. Ukládá úkoly do seznamu.

TC04: Spuštění funkce přidat úkol a zadání prázdného názvu

- Popis: Funkce by neměla dovolit, aby prošel prázdný název při zadání úkolu.
- Postup:
 - Spusťte program
 - Zvolím číslo 1 - Přidat úkol
 - Potvrďte Enterem
 - Vyskočí text pro zadání názvu
 - Nic nevyplním a zakliknu enter
- Očekávaný výsledek: Vyskočí chybová hláška "Název úkolu nemůže být prázdný" a nabídne mi možnost zadání názvu znova.
- Skutečný výsledek: Vyskočila chybová hláška "Název úkolu nemůže být prázdný" a nabídla se mi možnost zadání názvu znova.
- Stav: Pass
- Poznámka: Důležité zkontrolovat, zda se např. v případě překlepu program nespadne při prázdné hodnotě.

Zobrazení úkolů

TC05: Zobrazení úkolů

- Popis: Funkce vypíše všechny uložené úkoly v pořadí, jak byli zadány.
- Postup:
 - Spusťte program
 - Zvolím číslo 1 a přidám několik úkolů
 - Zvolím číslo 2 - Zobrazit všechny úkoly
 - Potvrďte Enterem

- Program vypíše všechny uložené úkoly ve správném pořadí
- Očekávaný výsledek: Po zvolení funkce 2 program zobrazí seznam úkolů, kde budou vypsané všechny úkoly v pořadí, jak byly přidány.
- Skutečný výsledek: Program zobrazil seznam úkolů ve správném pořadí.
- Stav: Pass

TC06: Zobrazení prázdného seznamu úkolů

- Popis: Funkce by měla zobrazit hlášku, že je seznam prázdný
- Postup:
 - Spusťte program
 - Aniž bych přidal jakýkoliv úkol zvolím volbu 2
 - Potvrďte Enterem
- Očekávaný výsledek: Vyskočí hláška "Žádné úkoly k zobrazení" a návrat do hlavního menu.
- Skutečný výsledek: Vyskočila hláška "Žádné úkoly k zobrazení" a byl jsem vrácen do hlavního menu.
- Stav: Pass
- Poznámka: Tento test slouží jako kontrola, že je ošetřeno zobrazení prázdného seznamu a program nespadne.

Odstranění úkolu

TC07: Odstranění jediného úkolu v seznamu

- Popis: Úkol by měl být smazán bez problému a program by mě měl převést do hlavního menu
- Postup:
 - Přidám úkol pomocí funkce "Přidat úkol" a uložím ho
 - Zvolím možnost 3 "Odstranit úkol"
 - Zadám číslo úkolu, který se mi zobrazí jako jediný a odkliknu enterem
- Očekávaný výsledek: Úkol se odstraní a program mě převede do menu.
- Skutečný výsledek: Úkol byl odstraněn v pořadku, vyskočila hláška "Úkol *název* byl odstraněn a program mi zobrazil hlavní menu."
- Poznámka: Kontrola, jak program zareaguje, při smazání hraničních hodnot.

TC08: Odstranění "prostředního" úkolu v seznamu

- Popis: Úkol by měl být smazán bez problému a program by mě měl převést do hlavního menu
- Postup:
 - Přidám 3 úkoly pomocí funkce "Přidat úkol", které pojmenuji Úkol 1, Úkol 2, Úkol3

- Zvolím možnost 3 “Odstranit úkol”
 - Zadám číslo Úkolu 2, který se mi zobrazí jako prostřední a odkliknu enterem
- Očekávaný výsledek: Úkol se odstraní a program mě převede do menu, když si zobrazím seznam úkolů, měl bych vidět pouze 2 úkoly - Úkol 1 a Úkol 3.
- Skutečný výsledek: Úkol byl odstraněn v pořádku, vyskočila hláška “Úkol *název* byl odstraněn a program mi zobrazil hlavní menu. Po výpisu seznamu úkolů zůstal úkol 1 jako první v seznamu a úkol 3 se posunul na druhou pozici.
- Poznámka: Seznam úkolů by měl udržovat určitou posloupnost, i při mazání a přidávání úkolů.

TC09: Chování programu v případě, že není žádný úkol v seznamu

- Popis: Pokud se v seznamu nenachází žádný úkol, program by měl vyhodit hlášku “Neexistují žádné úkoly k odstranění”.
- Postup:
 - Zapnu si program ve VSC
 - Zvolím možnost 3 “Odstranit úkol”, aniž bych měl jakýkoliv úkol vytvořený
 - Po spuštění možnosti 3 “Odstranit úkol” by měla vyskočit hláška oznamující, že neexistují žádné úkoly
- Očekávaný výsledek: Vyskočí hláška oznamující “Neexistují žádné úkoly k odstranění” a program se vrátí zpět do menu.
- Skutečný výsledek: Hláška vyskočila dle očekávání, se správnou gramatikou a program se vrátil do hlavního menu.
- Poznámka: Tímto úkolem zajistím, že v případě překlepu nebo zadání špatného čísla, když bude prázdný seznam úkolů, program nespadne.