

## Практика 11: Работа с API, прогноз погоды

Для получения информации о погоде приложению потребуется геолокации и к интернету. Соответствующие разрешения прописываем в AndroidManifest.xml

```
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_COARSE_LOCATION"/>
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION"/>
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"/>
```

В activity\_main.xml зададим макет с кнопкой и текстом

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:id="@+id/main"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    tools:context=".MainActivity"
    android:padding="20dp"
    android:background="#00BFFF">

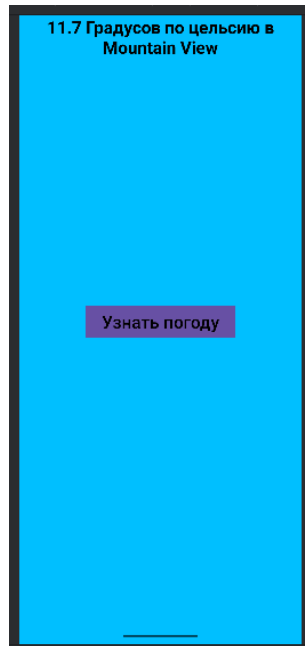
    <TextView
        android:id="@+id/textView"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:gravity="center"
        android:text="@string/Header"
        android:textColor="@color/black"
        android:textSize="25sp"
        android:textStyle="bold"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />

    <Button
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="@string/hintButton"
        android:textColor="@color/black"
        android:textSize="25sp"
        app:cornerRadius="0dp"
        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
        app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
        app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />

</androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```



## Задание: Получить влажность



Добавляем в `getTemp()` готовый код

```
// Получаем данные о влажности из объекта
val humidity = main.getString("humidity") // Получаем влажность
println(humidity)
```

И код для вывода на экран

```
// Устанавливаем текст в textView, показывая температуру, влажность воздуха и название города
textView.text = "В ${city}\n${temperature} °C\nВлажность: ${humidity}%"
```

