

Backlog – Sprint 1

Capacidade estimada da Equipe por Sprint:	43 Story Points
Meta da sprint:	User Story de ranking 1, 2, 3, 4, 5 e 6 (total de 40 Story Points)
Previsão da Sprint (Extras, sem compromisso de entrega):	User Story de ranking 6 e 7 (total de 13 Story Points)

Rank	Descrição	Estimativa	Sprint
1	Como gerente de RH, quero ter acesso a relatórios precisos que apontem as necessidades, oportunidades e sugestões de melhorias para a minha empresa, para que eu possa tomar decisões estratégicas mais assertivas.	5	1
2	Como gerente de RH, quero poder gerar uma trilha de conteúdos educativos personalizada, para minha equipe receber treinamento corporativo de acordo com as necessidades da minha empresa.	8	1
3	Como gerente de RH, quero que o sistema permita realizar a compra do plano de trilhas de forma prática, para garantir o acesso da minha equipe ao conteúdo das trilhas.	5	1
4	Como colaborador, quero poder realizar o login para salvar minhas informações pessoais e o meu progresso nas atividades, para ter acesso a métricas que demonstrem a minha evolução individual.	3	1
5	Como colaborador, quero ter acesso aos materiais educativos que a plataforma disponibilizar, para melhorar o meu desempenho na empresa.	8	1
6	Como colaborador, quero ter acesso a métricas que indiquem meu progresso individual, para entender quais habilidades e conhecimentos desenvolvi com as aulas.	3	1
7	Como colaborador, quero ter um espaço de interação com outros usuários, para manter uma boa comunicação com o time.	8	1

Critérios de aceitação:

- US1:
 - O sistema deve gerar relatórios com base em dados reais fornecidos pelo gestor de RH.
 - Os formulários devem conter seções distintas que permitam conhecer as necessidades, oportunidades e sugestões de melhoria para a empresa.
 - Os relatórios devem apresentar os pontos fortes e os pontos a melhorar da empresa.
- US2:
 - O sistema deve garantir que a trilha gerada seja personalizada de acordo com as necessidades da empresa.

- O sistema deve sugerir automaticamente conteúdos educativos com base nas respostas do formulário.

- O sistema deve validar se a trilha contém no mínimo 7 e no máximo 10 materiais educativos.

- US3:

- O sistema deve oferecer opções de planos com detalhes claros de preço, duração e funcionalidades.

- Após a compra, o acesso às trilhas deve ser liberado automaticamente para os usuários designados.

- US4:

- O usuário deve conseguir se autenticar usando e-mail e senha.

- O sistema deve salvar automaticamente o progresso do usuário em cada atividade concluída.

- Após o login, o usuário deve visualizar um painel com as trilhas contratadas durante a compra do plano.

- US5:

- O usuário deve conseguir visualizar e acessar materiais (vídeos, filmes, quizzes) dentro da plataforma.

- Os conteúdos devem estar organizados por trilha.

- O sistema deve registrar automaticamente quais conteúdos já foram acessados pelo usuário.

- US6:

- O sistema deve exibir gráficos simples com indicadores de engajamento e conclusão das atividades.

- O usuário deve visualizar indicadores de participação no fórum da plataforma.

- O usuário deve visualizar indicadores de engajamento que permitam acompanhar seu progresso nas atividades.

- US7:

- O sistema deve permitir a publicação de comentários.

- Os comentários devem ter ordenação por data (mais recentes).

- Deve haver integração com perfis de usuário, permitindo visualizar nome e foto de perfil.